11 /96 Das brandaktuelle Magazin

DM 7,50
sfr 7,50 • öS 60 ISSN 0947-8388
H 11877 E

mit CD-ROM

PC Spiel

mehr als 30 Previews

CD-Inhalt

- Magazin: Reports, Previews, Tips & Tricks in rauhen Mengen
- Demos: **Rallye Racing 97,** Bleifuss 2, Fire Fight, Larry 7, Monster Truck Madness, Net Zone, Scorched Planet, Ultra Pinball 2
- Shareware: **DC Games 4.0,** Ancient Yacht, Bacteria, Boxes III, Cosmic Ambush, Cycle Warz, Dstroy, Ravage
- Tips und Lösungen: **Bad Mojo,** Civilization II, Command& Conquer, F1GP2, Zork Nemesis, Baphomet's Fluch
- **... und vieles, vieles mehr**

TRONIC Media World
http://www.tronic.de

Fabelhafter Adventurespaß

Fable

Alles über Rennspiele

Die besten PC-Boliden

- Marktübersicht
- Im Test: Bleifuss 2, Megarace 2, Road Rash
- Werkstatt: Autorennen mit Klik&Play

Tolle Comic-Action

Bug!

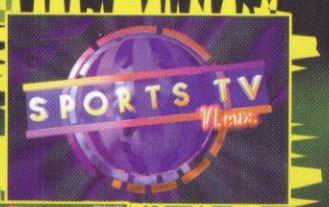
Rallye Racing 97

Zugangssoftware auf CD: Mit T-Online ins Netz

4 399158 807507 11

Erscheint am 28.Oktober 1996

Dortmund, 8.22 Uhr: **Der Wechsel platzt!**



Die Features

- Hi-Color Grafik
- SVGA
- 3D-Darstellung der Spielszenen
- Gesprochene Spielkommentare
- Zeitungsmeldungen
- Optimierte benutzerfreundliche Menüführung
- Frei definierbare Hotkeys
- Stadion-Zuschaueratmosphäre
- Integrierter Editor
- Sämtliche Europapokalwettbewerbe inklusive UI -Cup
- Enthält die neuen UEFA Transferbestimmungen
- Erweiterte Taktikeinstellungen
- Vereinswechsel
- Presse-Interviews
- Grafischer Stadionausbau
- Flexible Vertragsverhandlungen
- Vorbereitet für Modem-Play-Option
- Aktuelle Saisondaten 96/97

Das ist wie live dabei.

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD - inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -

COUPON

BUNDESLIGA MANAGER 97

gegen 4,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

SOFTWARE 2000
STICHWORT: BM 97- INFO
POSTFACH 110
23691 EUTIN

VOM DFB EMPFOHLEN.

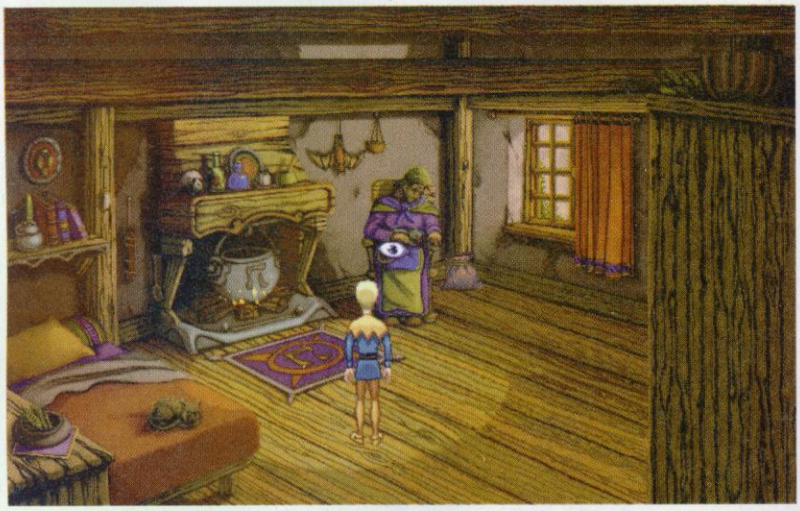
nchen, 10.30 Uhr: **Lothar mault!** Lautern, 17.09 Uhr: **Otto tobt!**

Bundesliga manager 97

SOFTWARE 2000

- 57 20 00 (1,20 DM pro Minute) Internet: http://www.software2000.de

Inhalt

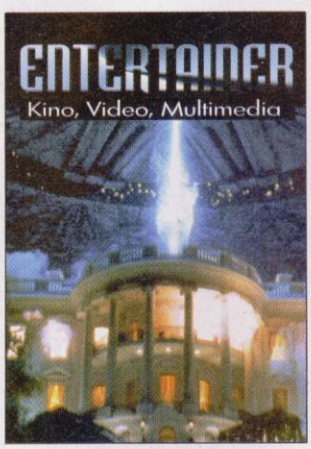


Fable – buntes Abenteuer im Märchenambiente
Seite 118

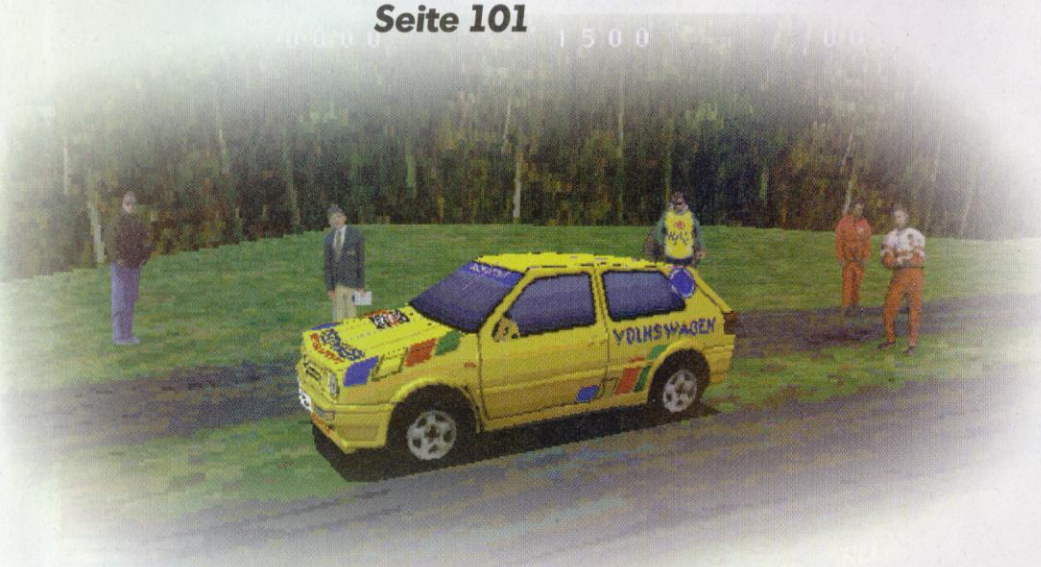
Megarace 2 – futuristischer Einblick in die Automobilindustrie des nächsten Jahrhunderts
Seite 144

ENTERTAINER

Multimedia-News 55
Invasion der Aliens? 57
Unerklärlichen Phänomenen auf der Spur
Surfin' WWW 60
Thomas Richter unterwegs im Internet
T-Online 96
Auf einfache Weise ins deutsche Netz
Nine Inch Nails 98
Amerikanische Industrial-Band meets id-Software
Konsolen & Co. 99
Nintendo 64 auf dem Vormarsch
Bücherbord 100
Spaß und Spannung seitenweise



Rallye Racing 97 – über Stock und Stein mit Allradantrieb
Seite 101



Spotlight

Redaktions-Charts 11/96 6
Die Heft-CD 11/96 10
Nachrichten, Neuheiten, Trends 12
Bretthupferl 28

Report

ECTS – September '96 30
Exklusivbericht zur Lage des Softwaremarkts
CeBIT HOME 38
Messes Bruder Lustig
Microforum 40
Kanadische Firma im Spielfieber

Thema

Rennspiele 42
Das Beste, was über unsere Schirme rast

Lupe

Tips & Tricks 122
Z, Afterlife, Warcraft 2, C&C und vieles mehr
Bad Mojo 126
Wir machen Kakerlaken-(Lösungs-)Wege frei
Zork Nemesis 127
Zauberkraft gebannt – den Lösungsweg erkannt

Werkstatt

DOS kann jeder (4) 128
Ein Blick in die Trickkiste
Klick&Play 132
Wie bastele ich mir ein Autorennspiel?

Rubriken

Die Heft-CD 21
Die schrecklich nette Redaktion 50
Neue Abenteuer der Space Rat 52
Entertainer 53
Impressum 137
Heft im Heft, CD-Booklet 139
Audio-Spuren 139
Bücherkiste 140
GAME-Line 141
Die Spiele unserer Leser
Kleinanzeigen, Marktplatz 142
Inserentenverzeichnis 142
Leserbriefe 149
Vorschau 150

11/96

Hardline – interaktiver Action-Krimi, bei dem die Funken fliegen Seite 114

Spielfeld

Kurz angespielt 48
Das aktuelle Spieleangebot
American Civil War 113
Lincoln gegen den Rest der Staaten
Big Job 121
Die Welt der Maschinen aus Kinderaugen
Bleifuss 2 104
Schnuppern am Auspuff
Bubble Bobble/Rainbow Islands 146
Geisterjagd mit Blasenbildung
Bug! 148
Auf der Mauer, auf der Lauer ...
Fable 118
Auf der Suche nach der Freiheit
Hardline 114
Endzeit-Shooter als interaktiver Film
Masters of Orion 2 112
Griff nach den Sternen
Megarace 2 144
Bahn frei für Lance Boyle
Pandora Directive 102
Ein Privatschnüffler auf der Jagd nach Aliens
Pro Skat 120
Die Karten auf den Tisch gelegt
Rallye Racing 97 101
Heiße Rennen auf coolen Pisten
Road Rash 106
Klopperei auf zwei Rädern
Scorched Planet 116
Heldenhafte Menschenrettung
Solar Crusade 115
Kreuzzug im Weltall
Sonic the Hedgehog 148
Herr der Ringe
Syndicate Wars 108
Die Kämpfe gehen weiter
Terror T.R.A.X. 107
Vampirjäger der Zukunft
Time Trouble 117
Zeitreise durch deutsche Lande
Victory 110
Die Milch macht's

Syndicate Wars – den Cyborgs unter den Rock geschaut Seite 108

Master of Orion 2 – Ressourcen schaffen, Gebäude errichten und die Kolonie am Leben erhalten Seite 112

Reinkommen bitte

Alle vier Wochen ist es soweit: Es naht der Zeitpunkt, an dem die vielleicht schwierigste Aufgabe im Job eines Chefredakteurs wieder ansteht. Ein Editorial muß geschrieben werden! In einer Zeitschrift hat ein solcher Kommentar die Funktion, die auch der rote Läufer vorm Eingang eines Hotels erledigen soll – den Eintritt erleichtern und magisch anziehen, damit ja niemand achtlos vorübergeht.

Das kann natürlich auch nach hinten losgehen. Was denkt sich unsereins zum Beispiel über die Leute mit der „Willkommen"-Fußmatte vor der Haustür? Klar, innen drin wird man mit Sicherheit auch die altdeutsche Schrankwand im Wohnzimmer und die auf englisches Pub getrimmte Hausbar im Keller erwarten dürfen – wie laaaangweilig! Oder wie wär's mit dem Schild unter der Klingel: „Hier wohnen Sandra, Stefan, Arndt, Marcus, Manfred,

Tom und Thomas"? Aha, alternativ mit Ikea-Kiefer und wöchentlich wechselndem Badezimmerdienst. Auch nicht jedermanns Sache! Dann vielleicht doch lieber nüchtern, nur mit einer klitzekleinen Spiegelapplikation in der Haustür? Nein, das ist bestimmt eine Arzt-, Anwalts- oder Höhere-Beamten-Familie, wo man sich ganz ohne akademischen Grad auch nicht richtig zu Hause fühlt.

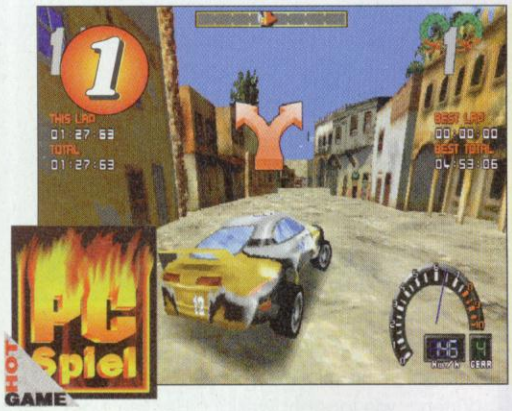
Wie man sieht, ist es gar nicht so leicht, die Leute zum unbeschwerten Hereinkommen zu bewegen. Und ich gebe ehrlich zu: Diesmal ist mir in Sachen Editorial überhaupt nichts eingefallen!

Das bedeutet aber nicht, daß sich der Blick in diese Ausgabe nicht lohnt. Im Gegenteil: Unter anderem gab's mit der CeBIT HOME und der ECTS jüngst gleich zwei Messetermine rund um Computerunterhaltungsthemen, und folglich stellen wir diesmal nahezu 150 Spieleneuheiten vor. Unser Themenschwerpunkt über Rennspiele verrät außerdem alles, was man vielleicht schon immer über dieses schnelle Action-Genre wissen wollte. Viel Spaß dabei wünschen

Stefan

und die PC-Spiel-Redaktion

Redaktions-Charts 11/96



Bleifuss 2

Der Nachfolger des beliebten Rennspiels hat sich den ersten Platz diesen Monat redlich verdient. Aufwendige Grafik und eine sehr genaue Fahrzeugphysik bringen mächtig Spaß, ob solo oder im Netzwerk. **Seite 104**

Mega Race 2

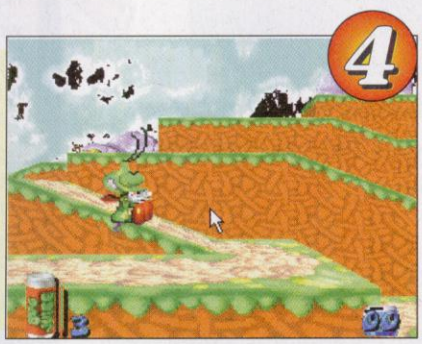
Die Kultfigur Lance Boyle kommentiert einmal mehr die Science-fiction-Autorennen auf abgedrehten Strecken mit hundsgemeinen Waffen. Durch das butterweiche Scrolling und den wirklich witzigen Showmaster erklomm das Game den PC-Spiel-Olymp der Top Five. **Seite 144**

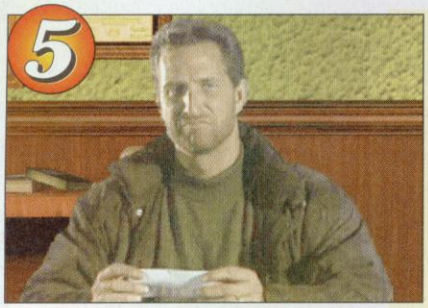
Rallye Racing '97

Walter Röhrl steht Pate für die bisher einzig wirklich spielbare Rallye-Simulation. Die 35 Etappen machen besonders im Netzwerk Laune. Die gute Fahrzeugphysik und das exakt übernommene Rallyereglement machen das Game für Einsteiger und Cracks interessant. **Seite 101**

Bug!

Endlich mal wieder Abwechslung im vernachlässigten Genre Jump'n'Run. Bug! besticht durch Dreidimensionalität und viel Spielspaß mit dem Käfer. Ein Game, das eigentlich jedem Spielefreak Spaß machen sollte. **Seite 148**





Pandora Directive

Schnüffler Tex Murphy ist wieder da und das mit verbesserter Grafik und wieder einer wirklich abgedrehten Story. Das Aushängeschild in Sachen interaktiver Spielfilm brachte Access nach Under A Killing Moon auch diesmal wieder eine Top-Plazierung. **Seite 102**

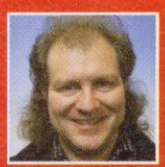
mit CD-ROM PC Spiel

Personal Best

Sandra

1. Mega Race 2
2. Pandora Directive
3. Bug!
4. Bleifuss 2
5. Rallye Racing '97

Stefan



1. Masters of Orion 2
2. Rallye Racing '97
3. Bleifuss 2
4. Bug!
5. Fable

Arndt

1. Bleifuss 2
2. Pandora Directive
3. Mega Race 2
4. Rallye Racing '97
5. Bug!

Marcus

1. Bleifuss 2
2. Pandora Directive
3. Rallye Racing '97
4. Mega Race 2
5. Bug!

Manfred

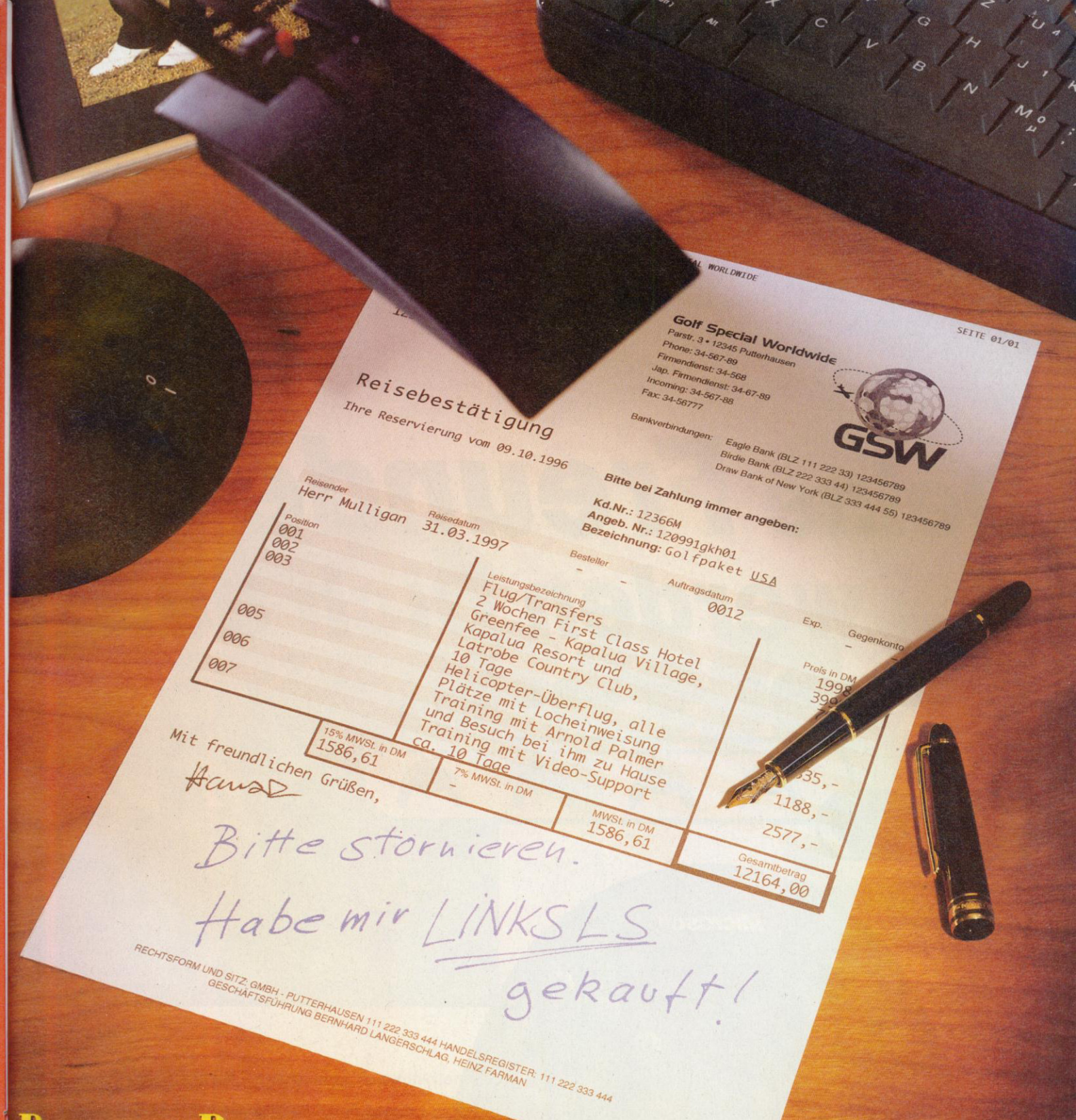
1. Fable
2. Bleifuss 2
3. Bug!
4. Mega Race 2
5. Rallye Racing '97

Tom

1. Scorched Planet
2. Bleifuss 2
3. Bug!
4. Mega Race 2
5. Fable

Thomas

1. Bleifuss 2
2. Fable
3. Rallye Racing '97
4. Time Trouble
5. Masters of Orion 2



DIE NEUE REFERENZ

LINKS LS setzt neue Maßstäbe in der Sportsimulation:

- **Bis zu 16,7 Millionen Farben**
- **Auflösung bis zu 1600 x 1200 Bildpunkten**
- **Mit 3 kompletten Kursen**
- **Turniere mit bis zu 8 Spielern**
- **Kompatibel mit allen LINKS SVGA-Golfkursen**

Golfen Sie mit Arnold Palmer!

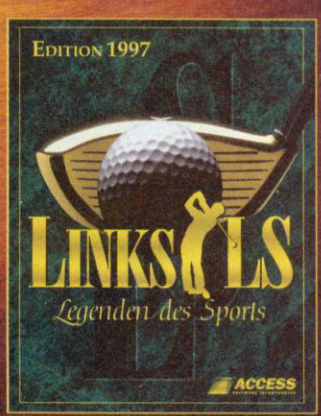
GOLD PLAYER

PC PLAYER 10/96 5/5

„Daran dürfte die Konkurrenz ein paar Jahre zu knabbern haben: LINKS LS ist die neue Golf-Referenz."

PC GAMES 10/96 94%

„LINKS LS sieht alles, kann alles, weiß alles ..."



ACCESS SOFTWARE INCORPORATED

EIDOS INTERACTIVE

Win'95 Voll kompatibel mit MS-DOS

Software © 1996 Access Software Ltd. All rights reserved. The image of Big Bertha on the front is used with permission of Callaway Golf. Big Bertha is a registered trademark of Callaway Golf. TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation. Licensed to EIDOS INTERACTIVE, Leverkusenstr. 54, 22761 Hamburg

Microsoft

SideWinder

game pad und Joystick 3D Pro

Deine Freunde werden Dich dafür

Zugegeben, der **SideWinder™ 3D Pro** ist ein Joystick-Muster an Präzision, Schnelligkeit und Zuverlässigkeit. Daß es ihn jetzt im Bundle mit **Hellbender** gibt – auch nicht schlecht. Und was das neue **SideWinder game pad** betrifft: Sicher, es ist mit seinen 6 Knöpfen, **2 Trigger-Buttons** und einem **8-Wege-Cross key pad** die reine Daumenfreude. Weil alle Knöpfe gleichzeitig funktionieren. Klar auch, daß das sogenannte **Hot-Plugging** zum schnellen Wechsel zwischen **Game Pad** und anschließbarem Joystick nicht ohne ist.

hassen.

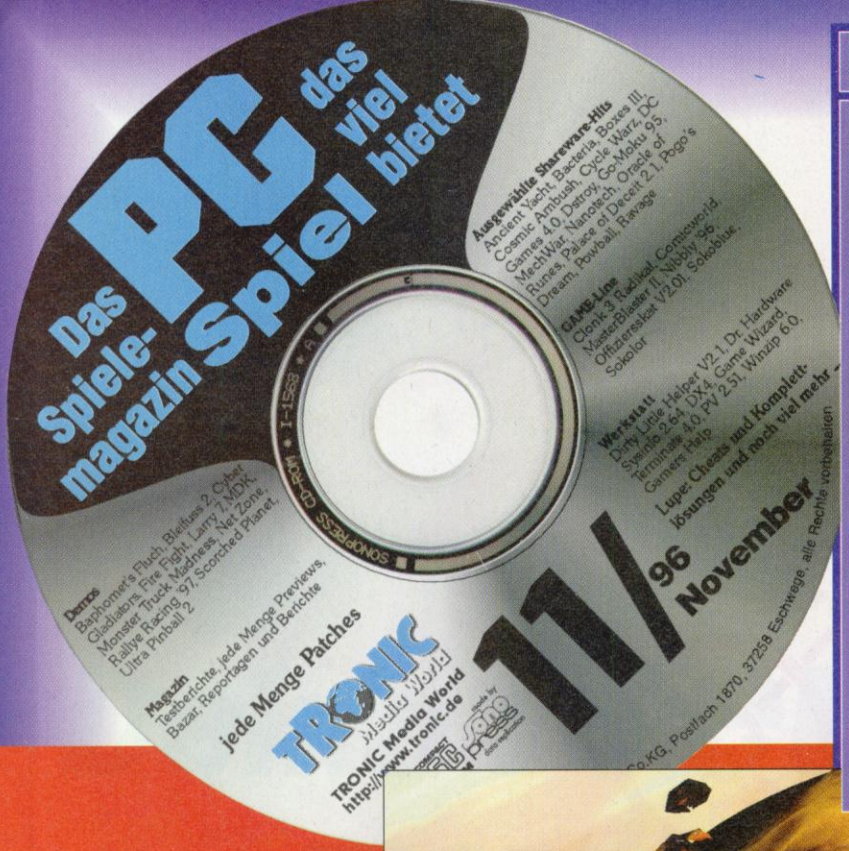
Na ja, und die Möglichkeit, verschiedene Spielfunktionen wie etwa Treten, Spucken, Beißen, Schießen durch **Makros** auf einen einzigen Knopf zu legen, könnte Dich eventuell unbesiegbar machen. Aber müssen Dich Deine Freunde gleich dafür hassen? Gib ihnen noch eine letzte Chance: Schließlich kann man bis zu **4 Game Pads** verbinden und so fein gegeneinander spielen. Wenn Deine Freunde das ablehnen, such Dir neue. Mehr Infos gibt's unter:

http:// www.microsoft.de/produkte/hometower

Where do you want to go today?™

Microsoft®

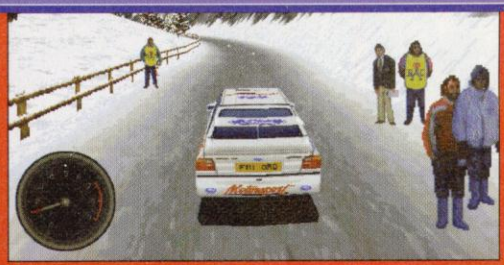
REMPEN & PARTNER. Alle mit ® und ™ gekennzeichneten Produkte/Namen sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.



Previews

Wir zeigen schon heute, was Ihr in den nächsten Wochen in den Regalen finden werdet. Im aktuellen CD-Magazin bieten wir Euch sage und schreibe **36 Previews**. Da kommt doch Freude auf, oder?

- Air Warrior II
- Assassins 2015
- Birthright: The Gorgon's Alliance
- Bundesliga Manager Hattrick 97
- CyberGladiators
- Destiny
- Dominion
- Football Pro '97
- Grand Prix Manager 2
- Hunter Hunted
- Leisure Suit Larry: Love for Sail!
- Medieval
- NASCAR Racing 2
- Power Chess
- Red Baron II
- Shine
- The Quivering
- Trophy Bass 2
- Ark of Time
- Betrayal in Antara
- Casino Deluxe 2
- Comanche
- Dark Hermetic Order
- Die fünfte Dimension
- Football Manager
- Frontpage Sports Golf
- Headrush
- iM1A2 Abrams
- Lords of the Realm II
- Mercenaries
- Pink Panther
- Pro Pilot
- Rendezvous im Weltraum
- Super EF 2000
- The Snowman
- Waterworld



Patches/Updates

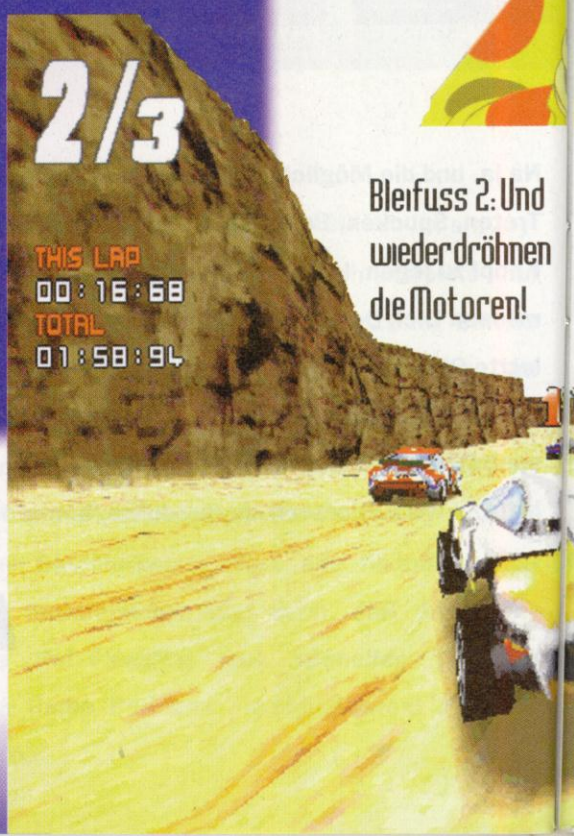
Afterlife
AH-64D Longbow v1.08F
Albion 1.38 deutsch
Bundesliga Manager Hattrick
Civilization II 2.41
Conquest of the New World
EF 2000 2.04a
EF 2000 2.04x
Euro 96
Fatal Racing
Jack the Ripper
Klick'n'Play 1.2j deutsch

Demos

Der schiere Wahnsinn: Satte **477 MB** an geballten Demodaten warten auf unserer Heft-CD darauf, von Euch bestaunt zu werden! Wie gewohnt gibt's brandheiße Demos zu aktuellen Games:

- Baphomet's Fluch
- **Bleifuss 2**
- Cyborg Gladiators
- Fire Fight
- Larry 7
- MDK
- Monster Truck Madness
- Net Zone
- Rallye Racing '97
- Scorched Planet
- Ultra Pinball 2

Baphomet's Fluch

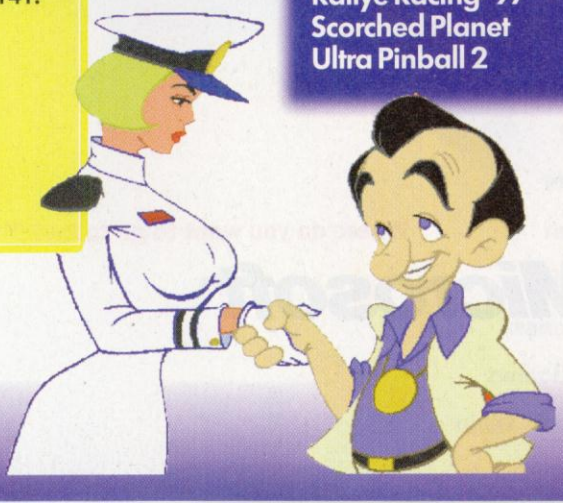


Bleifuss 2: Und wieder dröhnen die Motoren!

GAME-Line

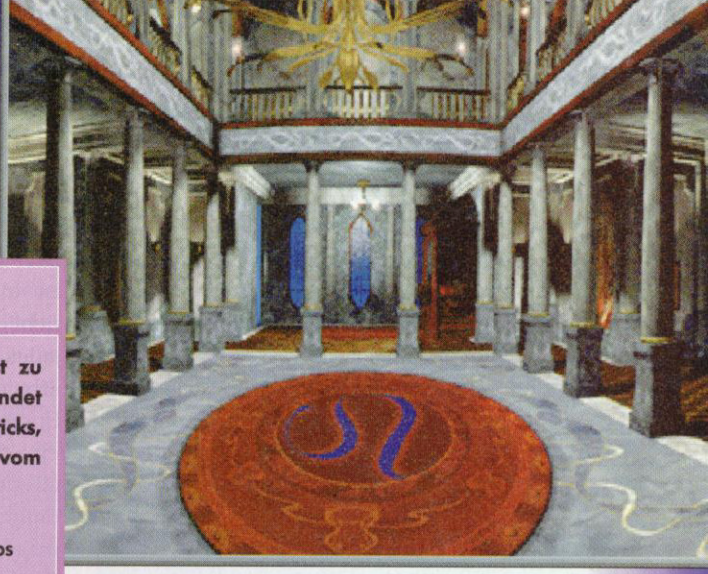
Ihr habt ein eigenes Spiel programmiert und möchtet es gerne unter die Leute bringen? Wir haben die Lösung! Schickt uns einfach Eure Kreationen, und wir werden die besten auf unserer Heft-CD verewigen. Mehr dazu auf Seite 141.

- Clonk 3 Radikal
- Comicworld
- MasterBlaster II
- Nibbly '96
- Offiziersskat V2.01
- Sokoblue
- Sokolor



D-Inhalt

Inklusive News, Feedback und jede Menge Reportagen!

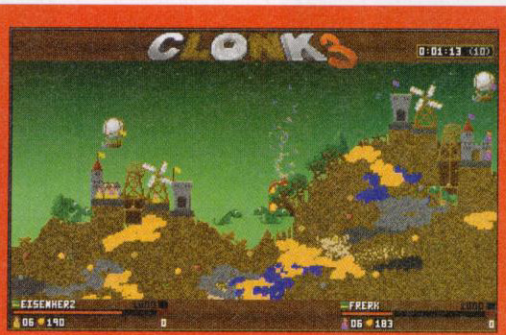


Zork Nemesis: Schnurstracks durch die Tempelhallen gewandert!

Secret Service

Probleme sind dazu da, gelöst zu werden! Auf unserer Heft-CD findet Ihr allerlei Wissenswertes, Tips, Tricks, Cheats und Komplettlösungen vom Feinsten:

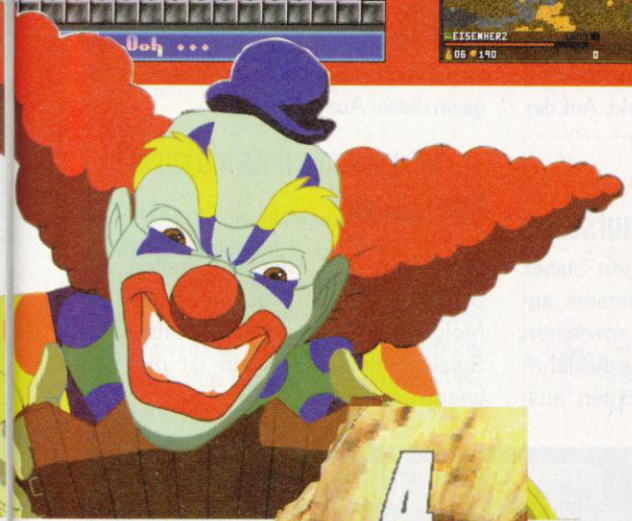
Bad Mojo – Komplettlösung
Command & Conquer – Strategietips
Zork Nemesis – Komplettlösung
F1 Grand Prix 2 – Strategietips
Baphomet's Fluch – saved games
Civilization 2 – Strategietips

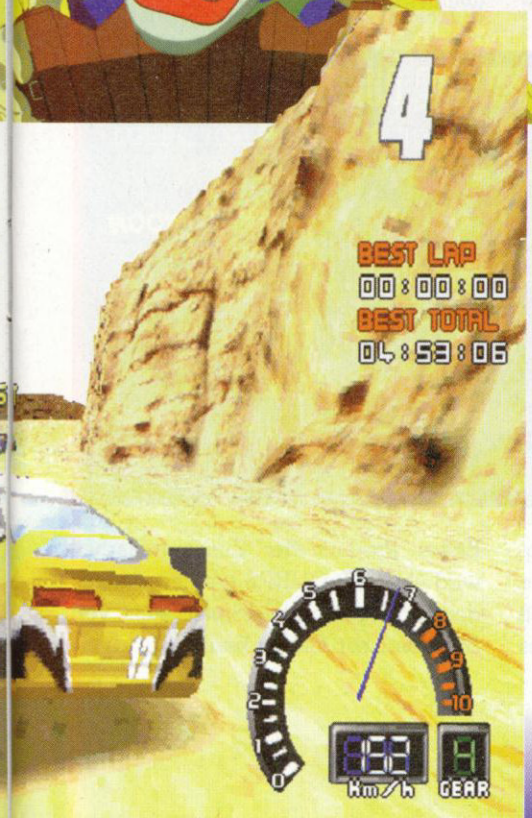


Werkstatt

Das Tool, das jeder braucht: WinZip! Win-95-User können auf den momentan stärksten Packer kaum noch verzichten. Unter anderen Utilities findet Ihr auf unserer CD die Version 6.0:

Dirty Little Helper V2.1
Dr. Hardware Sysinfo 2.64
DX4
Game Wizard
Gamers Help
PV2.51
Terminate 4.0
Winzip 6.0





Shareware

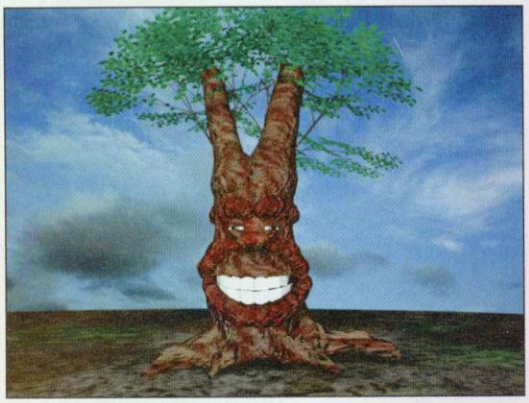
Wie immer haben wir die interessantesten Sharewaretitel für Euch auf unsere CD gebrannt! Ein bunter Genre-Mix querbeet durch die Softwareszene kam dabei heraus:

Ancient Yacht
Bacteria
Boxes III
Cosmic Ambush
Cycle Warz
DCGames 4.0
Dstroy
Go-Moku
MechWar
Nanotech
Oracle of Runes
Palace of Deceit 2.1
Pogo's Dream
Powball
Ravage

Powball: Gute Breakout-Varianten sind wieder auf dem Vormarsch

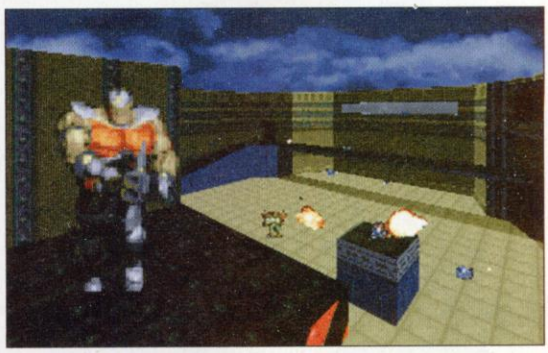
Alternative Ware

Alternative Games ist ein Londoner Entwicklungsteam, das vielleicht nur die kennen, die ihr jüngstes Adventure *Spud!* intensiv angeschaut haben. Derzeit arbeitet man aber schon wieder an neuen Projekten, einem Rugby-Spiel – hierzulande vielleicht weniger interessant – und an einem neuen Adventure



im Stil von Spud!. **The Quivering** wird es heißen und soll noch vor Weihnachten fertig sein. Unser Korrespondent Derek dela Fuente durfte es sich aber schon einmal ansehen. Seinen Bericht findet Ihr im Magazin auf der Heft-CD.

Dreidimensionaler Gedankenaustausch



Bei den 3D-Ballerspielen ist in letzter Zeit wieder richtig was los. Nahezu jedes Entwicklungsteam arbeitet an einer eigenen Engine, die jeweils noch ein Stückchen leistungsfähiger sein soll als alle anderen. Auch unserem Korrespondenten Derek dela Fuente läßt das Thema keine Ruhe, besucht er doch regelmäßig Programmierer bei der Arbeit, die dann von kaum etwas anderem reden. So unterhielt er sich kürzlich auch mit **Matt Powers**, der für **Accolade** das Spiel **Eradicator** produziert. Sein durchaus kritisches Interview könnt Ihr im Magazin auf der Heft-CD nachlesen.

Bills Spielekiste

„Auf jedem Schreibtisch ein PC", so lautet eine Vision von Microsoft-Chairman Bill Gates, der dann auch für jeden Softwarewunsch das richtige Programm anbieten möchte. Und wieder ist er einen Schritt weiter zum Ziel, denn nun bläst die Mega-Company zum Generalangriff auf den PC-Spiele- und -Unterhaltungsmarkt. Auf der ECTS wurden jede Menge Produkte vorgestellt, die aber nur den Anfang machen sollen. Und schon vorher gab es eine Probevorstellung für ausgewählte Journalisten, zu der auch unser Korrespondent Derek dela Fuente eingeladen war. Seinen ausführlichen Bericht findet Ihr im CD-Magazin dieser Ausgabe.

Fürze gerade für Sid Meier

Schon in der letzten Ausgabe berichteten wir, daß **Sid Meier**, Vater von Spielehits wie *Civilization*, Microprose den Rücken gekehrt und eine neue Company names **Firaxis** gegründet hat. Mittlerweile kamen Gerüchte auf, **Electronic Arts** habe 5 Millionen Dollar für die Exklusiv-Distributionsrechte an Firaxis gezahlt. Gleich haben wir bei EAs deutscher Vertretung einmal nachgefragt, und dort wurde der Deal an sich bestätigt, die Summe allerdings nicht.

Und noch eine Nachricht kam von EA, die manche vielleicht traurig stimmt: Es sei mittlerweile nämlich mehr als wahrscheinlich, daß **Peter Molyneux**, vielgerühmter Kopf der Entwickler bei **Bullfrog**, die Company verläßt, hieß es.

Interplay auf Einkaufstour

Die Firma **Interplay**, die schon bisher mit jeder Menge Entwicklerteams zusammengearbeitet hat, bekam einen neuen Fisch an die Angel. Zur diesjährigen Herbst-ECTS (wir berichten ausführlich ab Seite 30) verkündete man, daß eine strategische Zusammenarbeit mit **Steve Jackson Games** vereinbart worden sei. Diese amerikanische Firma ist vor allem bekannt für mächtig abgedrehte (Live-) Rollenspielsysteme und Brett-Kriegsspiele aller möglichen Art. Namensgeber Steve Jackson gründete übrigens einst gemeinsam mit Ian Livingstone (Eidos) den Games Workshop, und angeblich treffen sich beide immer noch regelmäßig mit Peter Molyneux (Bullfrog) zu gemeinsamen Spieleabenden. So klein ist die Welt (wenn's stimmt!).

Erstes Produkt der Zusammenarbeit wird übrigens **GURPS** werden, das auf dem hochgerühmten Spielsystem von Steve Jackson Games beruht.

This sucks!

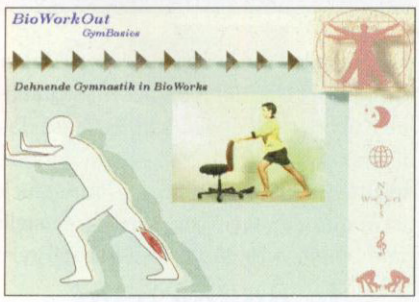
Nachdem Beavis und Butthead den PC mit ihrer *Virtual Stupidity* bereits im Flug eingenommen haben, sind neue Programme mit den Anarcho-Volltrotteln in Sicht. Noch in diesem Herbst sollen drei neue Programme mit den MTV-Helden auf den Markt kommen: Das **Wiener takes all Party Trivia Game** ist ein Frage- und Antwortspiel, beim der Spieler schlaue Fragen zu Themen rund um tote Tiere, Bands und andere Unwichtigkeiten beantworten muß. **Little Thingies** ist eine Spielesammlung, die vier schon bekannte Zwischengames aus Virtual Stupidity featured, aber selbstverständlich gibt es auch neue Minigames wie Wrecked'em Ball oder Drive Throug zu bewundern. **Calling all dorks** ist weniger Spiel, sorgt aber auch für Unterhaltung. Hier gibt es jede Menge coole Erweiterungen für das Windows 95-Desktop. Neue Cursor, Hintergrundgrafiken und Soundfiles gibt's zuhauf und nebenbei werden gleich noch Puzzle-Games und ein paar weitere völlig nutzlose Tools mitgebracht.

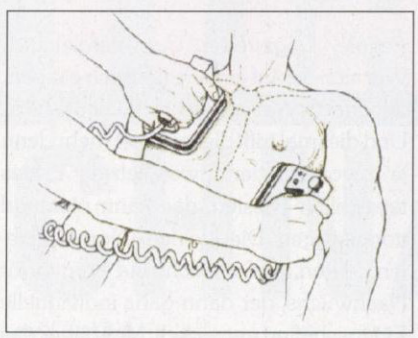
Echt Grendel

Urplötzlich redet man überall über **Creatures**, das jüngst angekündigte neue Programm von **Millennium**, das demnächst über **Warner Interactive** in die Regale der Händler wandern soll. Und dabei handelt es sich nicht etwa um die neueste 3D-Extravaganz, sondern im Kern um ein Programm, das sich durchaus ernsthaft mit Fragen künstlichen Lebens beschäftigt. Das allerdings in einer verspielten Umgebung: Die „Welt" sieht aus, als wäre sie einem Jump'n'Run entlehnt. Zum Programm gehört eine „Eier"-Diskette, der Grundstock für die zukünftige Bevölkerung. Ausschlüpfen tun Wesen der Rasse „Norn", total unterschiedliche Persönlichkeiten, die man als Spieler wie Kinder „erziehen" und auf ihrem Lebensweg verfolgen darf, Fortpflanzung (neue Eier – wieder neue Persönlichkeiten!) inklusive. Und damit's noch spannender wird, gibt's mit den Grendels eine zweite Rasse, die den eigenen Schützlingen nicht immer ganz freundlich gegenübersteht. Einen ausführlichen Testbericht gibt's hoffentlich schon in der nächsten Ausgabe.

Bürostuhl als Trainingsgerät

Menschen die überwiegend geistig arbeiten müssen, sollten sich zumindest hin und wieder in Bewegung setzen, um den Körper in Schwung zu bringen. Die Münchner Firma Rossipaul bietet eine CD-ROM-Lösung an: **Fit im Büro mit Bioworks**. Alles was man außer einem PC dafür braucht, ist ein Bürostuhl. Und schon kann's losgehen mit dem multimedialen Workout- und Aerobic-Programm für den Arbeitsplatz. Auf der CD finden sich 60 Übungen und Videos, mit denen man die Ausdauer verbessern, den Körper kräftigen und Verspannungen lösen kann. Außerdem werden auch Tips zu gesunder Körperhaltung und natürlicher Streßbewältigung gegeben.



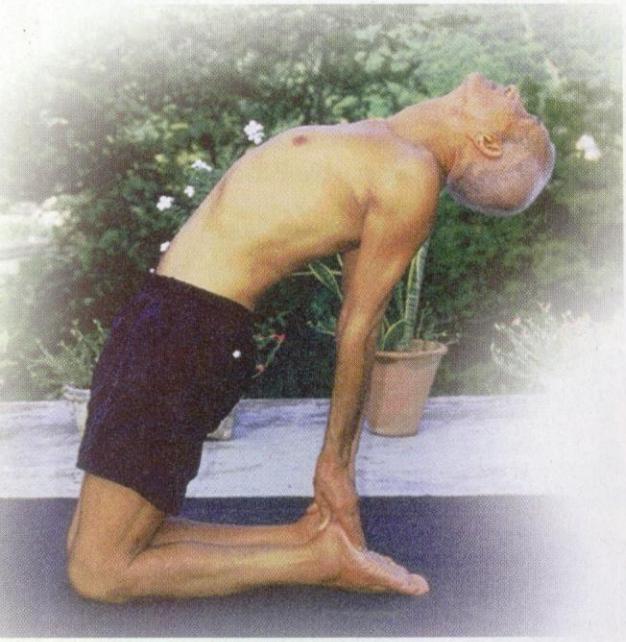


Medizin verstehen

Das kennt wohl jeder: Der Arzt stellt eine Diagnose, doch man versteht nur Bahnhof. Begriffe aus dem Lateinischen verwirren so manchen Patienten. Doch für den, der es genau wissen will, gibt's medizinische Lexika. Und ein solches wird jetzt auch auf CD-ROM angeboten und heißt schlicht und ergreifend: Medizinlexikon. Die Silberscheibe ist als Nachschlagewerk für Ärzte, Medizinstudenten und Medizininteressierte gedacht. Der Inhalt: 22.000 Stichwörter, 500 farbige Fotografien, Schemata und Tabellen, Sonderkapitel zu wichtigen medizinischen Themen. Das wär' vielleicht auch was für den angehenden Onkel Doktor – oder auch die Tante. (Rossipaul, München)

Win 95 wird bunt

Seit der Einführung von Windows 95 strahlen heimische PC-Bildschirme geradezu vor sich hin. Jede Menge kleine Animationen und Desktop-Themes bringen Leben in den Rechner. Da kommt so eine CD-ROM mit tausenden von kleinen animierten Cursors und Icons gerade recht. „Animierte Cursors und Icons" von Rossipaul wartet mit einer Vielzahl an Spielereien auf. So lassen sich animierte Cursors in einzelne Frames zerlegen und sogar eigene Icon- und Cursorformen erschaffen. Für Win-95-User mit Spieltrieb kommt diese CD von Rossipaul gerade recht. Knappe 40 DM muß man aber schon dafür auf den Tisch legen.

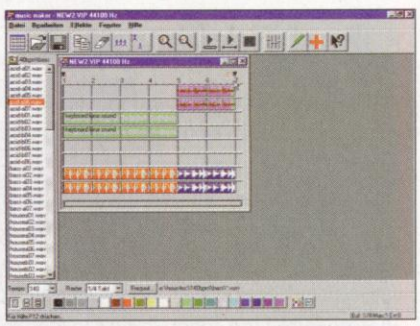


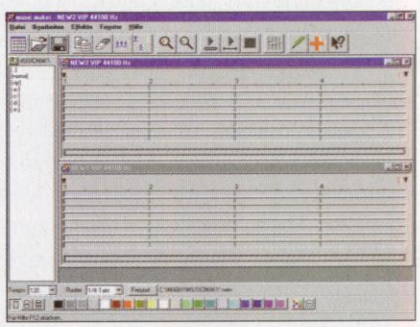
Biegsam

Fitneß ist gefragt und angesagt. Eine langsame, eher meditative Art, fit zu werden, ist Yoga. **Superfitneß durch Yoga** des Verlags **Rossipaul Medien**, München, veranschaulicht die ganze Sache nun auf CD. In Schrift, Bild und einigen kurzen Videosequenzen wird erklärt, woher Yoga kommt, was es ist und natürlich auch, wie es funktioniert. Dazu kann man den Trainingsmode anwählen und bekommt über Sprachausgabe Anweisungen zu den einzelnen Übungen. Beim PC-Spiel-Test stellte sich Thomas freiwillig als Testobjekt zur Verfügung – wir überlegen immer noch angestrengt, wie wir wohl den Knoten aus seinem linken Bein wieder herausbekommen. (Preis: ca. 50 DM)

Wir machen Musik

Der **Music Maker 2.0** ist ein Multimedia-Tool zum Erstellen von Sounds, Musikstücken, Rhythmen, Begleitmusik und, und, und. **Magix** hat das Produkt *Music Maker 1.0* noch stärker auf seine Kunden angepaßt, verbessert und damit den Music Maker 2.0 geschaffen. Die Wave-Sound-Pools wurden um die Musikrichtungen House, Techno Trance, Ambient, Trip Hop, Hip Hop, Funny Vocals, Soul und ähnliches erweitert. Die Wave-Sound-Pools müssen jedoch extra erworben werden.





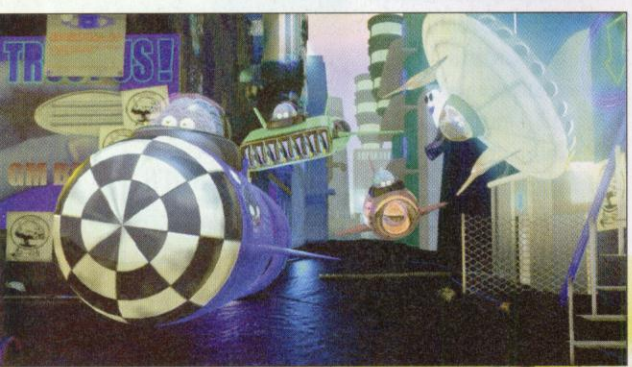
Für fast alle Musiker ist der Music Maker die ideale Hilfe, denn dank seiner durchaus übersichtlichen Oberfläche ist das Komponieren von Musiktiteln kinderleicht. Schon ein einfaches Musikstück ist innerhalb weniger Minuten erstellt und bereit, vorgeführt zu werden. (Preis: 99 DM)

James Ponds Erben

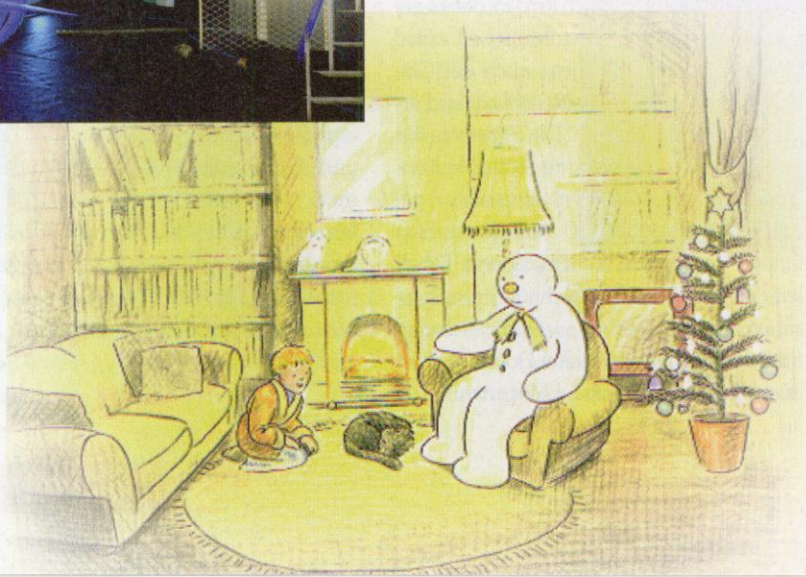
Millennium brachte uns einst Spielehits wie die Games aus der *James-Pond*-Serie. Damals stellte man Spiele nicht nur her, sondern konkurrierte auch als Distributor mit den ganz Großen im Geschäft. Diesen Geschäftszweig allerdings hat man mittlerweile aufgegeben und konzentriert sich auf die Entwicklung neuer Ideen.

Das wohl wichtigste Projekt dürfte **Creatures** sein, eine ganz und gar ungewöhnliche Sache. Am ehesten könnte man es mit Titeln wie *Little Computer People*, *Dogz* oder *Catz* vergleichen: Wer sich darauf einläßt, holt sich ein paar „lebende" Wesen auf den Bildschirm. Und diesmal trifft dieses Wort mehr denn je zuvor zu, denn was letzten Endes tatsächlich passiert, das kann niemand voraussagen. Die kleinen „Norns" spielen, lernen, paaren sich und sorgen für Nachwuchs, der dann ganz individuelle Eigenschaften entwickelt. Mehr über das erstaunliche Programm ist übrigens im CD-Magazin nachzulesen – ebenso wie über **Headrush**, **Medieval** und **The Snowman**, drei weitere Millennium-Produkte, die demnächst fertig werden sollen.

Medieval



Headrush



The Snowman

VICTORY 3D

ANSCHNALLEN!

Die erste ELSA 64-bit-Grafikkarte mit Grafik-, Video- und 3D-Beschleunigung

BEST OF BYTE CeBIT'96

PC Direkt EMPFEHLUNG

Ausgabe 7/96

CHIP Produkt des Monats

Ausgabe 7/96

Jetzt schon ab 329,- DM!*

*unverbindliche Preisempfehlung

ELSA *VICTORY 3D*-Hardware

- S3 ViRGE 2D/3D-Grafikchip
- Schnelles EDO-DRAM, 40 ns, Single Cycle
- 2 bis 4 MB Grafikspeicher (aufrüstbar)
- 2-Kanal-Busmaster-DMA
- 160 Hz maximale Bildwiederholfrequenz
- Kombinierter VESA-Feature-Connector und S3-Scenic-Highway-Anschluß für optionale Erweiterungen

64-bit 2D-Grafikpower für

- Windows 95 mit DirectX
- Windows 3.1x mit DCI
- Windows NT 3.51 und 4.0*
- OS/2 Warp mit EnDIVE*

Videospaß von Anfang an

- MPEG-Wiedergabe (Software)
- AVI-Wiedergabe
- Videoskalierung und -filterung
- Video-Overlay

*in Vorbereitung

Echte 3D-Beschleunigung mit

- Texture Mapping
- Texture Filter (Bi-Linear & Point)
- Gouraud Shading
- Perspective Correction
- Alpha Blending (Transparenz)
- Fogging, etc.

Support aller 3D-Standards

- Microsoft Direct3D
- S3 S3d
- Intel 3DR
- Argonaut BRender
- Criterion RenderWare

Unschlagbar!

- 4 MB schnelles 3D- und Texture Memory
- 3D-Spaß bis 1024 x 768 Pixel bei 4 MB
- Superschnelles DOS mit VBE 2.0-Support
- 3D-Game-Highlights inkl.:
  Battle Race (Vollversion)
  FX Fighter (Vollversion)
  Terminal Velocity (Special Edition)

ELSA GmbH
Sonnenweg 11
D-52070 Aachen

Vertrieb Info-Tel. +49/0-241-9177-917
Vertrieb Info-Fax +49/0-241-9177-617
FaxBox (Abruf) +49/0-241-9177-4
Mailbox Modem +49/0-241-9177-981
Mailbox ISDN +49/0-241-9177-7800
CompuServe GO ELSA
Internet http://www.elsa.de

ELSA

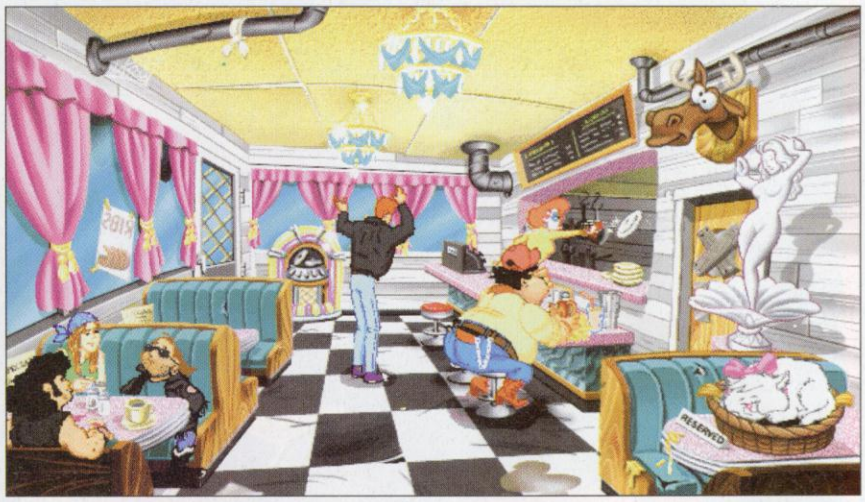
Datenkommunikation
Computergrafik

Änderungen vorbehalten

Süßer Gewinn!

Endlich war es soweit: Der Gewinner unseres Agent-XXL-Wettbewerbs (Ausgabe 7/96), Hans-Joachim Rahm aus Guntersblum, durfte für einen Tag zum Schoko-Fabrikanten Ritter Sport. Die Leitung des in Waldenbuch beheimateten Unternehmens zeigte sich extrem freundlich und spendierte sogleich eine komplette Besichtigung der Fabrikanlage sowie ein Essen nach Wahl in einem örtlichen Restaurant. Als äußerst nobel stellte sich im Endeffekt auch der eigentliche Gewinn heraus, der bei der Aufwiegeaktion auf dem Fabrikgelände für unseren Gewinner heraussprang. Ganze 72 kg Schokolade mußten bereitgestellt werden, um sein eigenes Gewicht aufzuwiegen. Für Lasten dieser Art benötigt man natürlich eine besondere Waage, und jene hatte man sich einfach beim Sendestudio der ehemaligen ARD-Sendung Flitterabend ausgeliehen. Rundum gesehen, zeigte sich Ritter Sport äußerst großzügig. An der spendierten Schokolade wird unser Gewinner noch eine Weile zu knabbern haben!

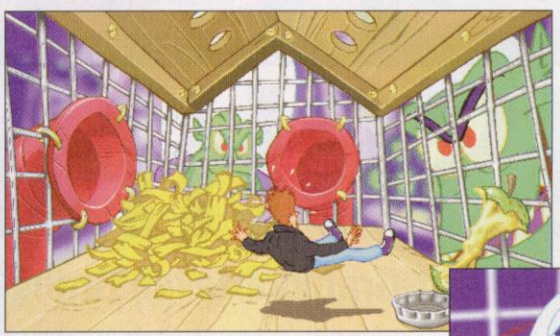
Ein glücklicher Gewinner und ein neidvoller PC-Spiel-Redakteur



Orion Burger - Work in Progress

Sanctuary Woods arbeitet nach seinem Erfolg mit *Das Rätsel des Master Lu* schon seit geraumer Zeit an einem neuen Grafikadventure:

Eine außerirdische Rasse durchforstet die Galaxie nach Planeten, auf denen es unintelligente Lebewesen gibt, die sie zu Fast food verarbeiten und in ihrer Restaurantkette gewinnbringend an das Alien bringen können. Auf dieser Suche sind sie auch auf unsere gute alte Erde gestoßen und haben sich entschlossen, den Planeten als riesige Speisekammer zu nutzen. Wilbur, der Held des neuen Spiels **Orion Burger**, wurde an Bord des Alien-Raumschiffs gebeamt und muß nun versuchen, den fiesen Zlarg zu überzeugen, daß auch Menschen über Intelligenz verfügen und nicht einfach verwurstet werden können. Reichlich schräge Figuren im Comic-Stil sorgen für witzige Aufgaben, und unser Held muß all sein Wissen und Können aufwenden, um die Menschheit vor dem drohenden Kahlfraß zu retten. Die Dialoge sind umwerfend komisch, und für die deutsche Synchronisation hat Eidos beispielsweise die Stimmen von Duffy Duck und Woody Allen engagiert. Die Aufgaben für den Spieler stellen eine echte Herausforderung an das logische Denkvermögen dar. Durch den Einsatz einer neuartigen Zeitraffertechnik braucht sich der Spieler auch vor Fehltritten nicht zu fürchten, das Spiel kann jederzeit wieder an einer beliebigen Stelle aufgenommen werden.



Mit Spannung warten wir auf dieses Adventure, das im November erscheinen und vor schwarzem Humor, abgedrehten Grafiken und guten Soundeffekten nur so strotzen soll. ❑

ag

Boong!?

die ultimatiefe Fußballsimulation

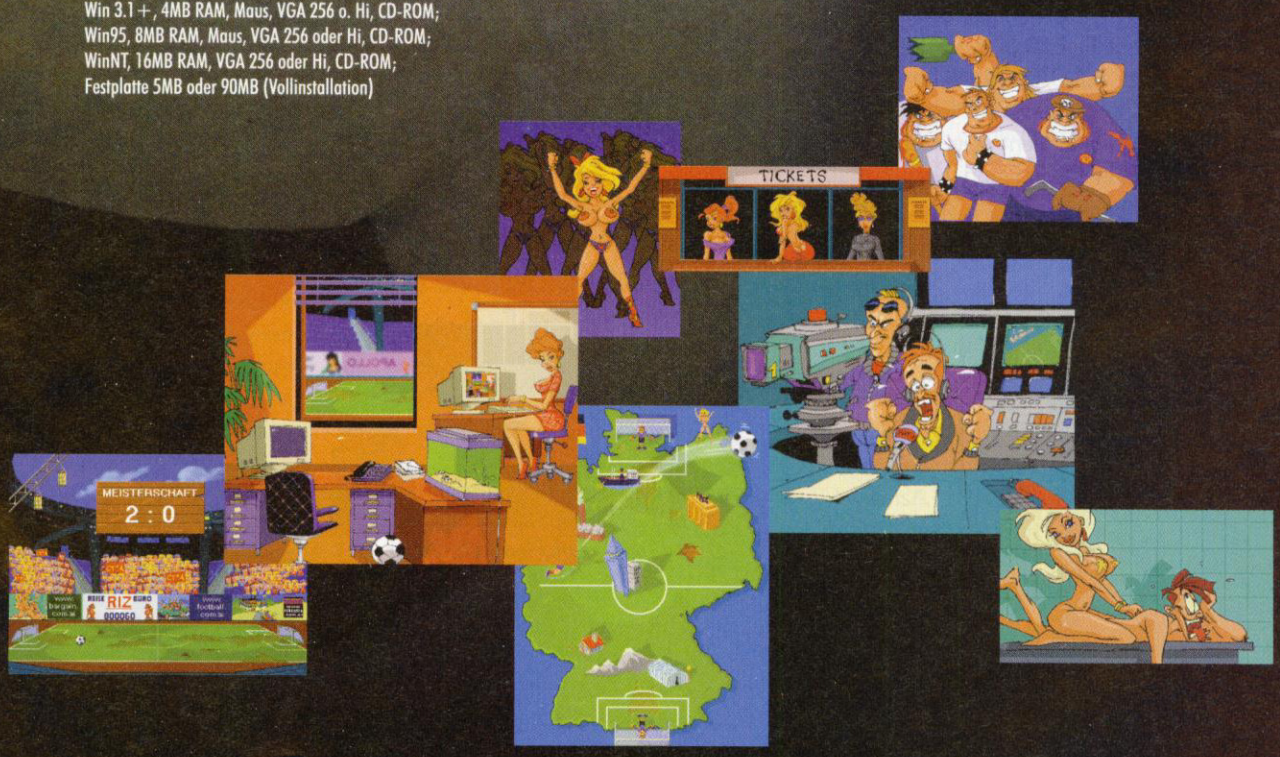
Selbstverständlich beinhaltet Boong!? die Elemente traditioneller Simulationen, wie Stadionbau, Werbung, Transfer, Training, Zeitung, Wetten, Personal, Fanartikel... etc.
Wir haben uns aber erlaubt, das Thema Fußball von der heiter-ironischen Seite zu betrachten, was seinen Ausdruck in den Ereignissen und den fröhlich-frechen Grafiken gefunden hat.
Bei Boong!? kann es Ihnen passieren, daß Sie den Schiedsrichter mit den Cheergirls in der Wanne erwischen, Ihr bester Stürmer mit der Masseuse durchbrennt, oder Ihr Assistent im Rausch die Mannschaft falsch trainiert. Selbstverständlich enthält Boong!? trotzdem den echten Spielplan der Liga-Saison 1996/97, denn es ist nicht nur eine Augenweide, sondern die wahrscheinlich lustigste Software-Praline der Welt oder einfach die beste Fußball-Management-Trainer-Computer-Simulation für Windows, die bisher erschienen ist.

Pressestimme

"... Auch wenn die ausgezeichneten, originellen Grafiken auf ein eher humoristisches Spiel schließen lassen, Boong?! ist eine ernsthafte Fußballsimulation. Vom ausgeklügelten Transfer- und Vertragssystem, über Merchandising und Banden- bzw. Trikotwerbung, bis hin zum Training und der Mannschaftsaufstellung, Boong?! gibt in jedem Bereich eine gute Figur ab. Das liegt zum größten Teil am kinderleichten Menüsystem, mit dem man sich sofort anfreunden kann. ... Es ist genau der schmale Grat zwischen Humor und Ernsthaftigkeit, der Boong?! zu einem rundum gelungenen Programm macht."
(PC GAMES 9/96)

Systemanforderungen:

Win 3.1 +, 4MB RAM, Maus, VGA 256 o. Hi, CD-ROM;
Win95, 8MB RAM, Maus, VGA 256 oder Hi, CD-ROM;
WinNT, 16MB RAM, VGA 256 oder Hi, CD-ROM;
Festplatte 5MB oder 90MB (Vollinstallation)



Erhältlich in jedem gut sortierten Fachhandel!

Sterngucker

Daß die meisten Horoskope in Zeitschriften und Zeitungen erstunken und erlogen sind, dürfte gemeinhin bekannt sein. Will man profesionell an die Sache herangehen, benötigt man dazu Geburtstag, -ort und -zeit. Der Astrologe erstellt aus diesen Daten nach langem Rechnen ein kompliziertes Kartenwerk, womit der Laie absolut nichts anzufangen weiß. Die **AstroMedia GmbH** in Freiburg hat jetzt die Version 5.5 von **Astro Star** herausgebracht. So kann jeder sein individuelles Horoskop errechnen und bekommt es ganz nach Belieben auch gedeutet. Auf diese Weise können selbst Anfänger professionelle Horoskope erstellen. Ein Assistent gibt auf Wunsch per Sprachausgabe Hilfen. Auch wenn der Vorgang des Erstellens durch das Programm erheblich erleichtert wird, erfordert es schon einige Zeit, sich in die Materie einzuarbeiten. (Systemvoraussetzungen: Win 3.1, 12 MB RAM; Preis: ca. 80 DM)

Computer '96 wartet auf Startschuß

Bald ist es wieder soweit: Die größte Consumer-Messe Europas öffnet in Köln ihre Pforten. Vom 15. bis zum 17. November steht in den Kölner Messehallen wieder alles unter einem Dach, was für den User von höchstem Interesse sein dürfte. Mit den Besucherzahlen stiegen in den letzten Jahren auch die Erwartungen der Veranstalter. In diesem Jahr werden über 70.000 Besucher erwartet, 5000 mehr als im letzten Jahr. Unter den 200 Ausstellern wird so ziemlich jeder präsent sein, der im Bereich Computer Rang und Namen hat. Am Stand von Software 2000 wird sogar der Formel-1-Rennfahrer Heinz-Harald Frentzen erwartet, und er wird sicherlich nicht der einzige Star auf der **Computer '96** sein. Wir sind gespannt, was die Kölner Messe in diesem Jahr letztendlich in Sachen Multimedia und Entertainment bieten wird. Karten können vorbestellt werden bei:
ICP GmbH & Co. KG
Eintrittskartenservice

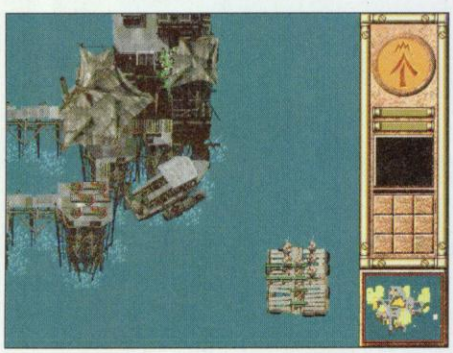
Bits auf Rädern

Cool, ey! Die **bits&fun '96** geht in einem London-Bus auf Tour durch Bayern und Österreich. Klaro, kommen die Consumer nicht zur Messe, kommt die Messe halt zu den Consumern. Die „normale" Verkaufsshow für Computer und Consumer-Electronics bits&fun '96 findet vom 22. bis 24. November im Münchner M,O,C, statt. Der Tour-Bus dagegen wird schon im Oktober on the road sein. Man will jeweils an markanten Plätzen wie Fußgängerzonen oder örtlichen Sehenswürdigkeiten Halt machen. Der Doppeldecker wird mit mehreren Multimedia-Arbeitsplätzen, einer professionellen Hi-Fi-Anlage und einer Show-Bühne ausgestattet sein. Außerdem soll der feuerrote Botschafter stets für Überraschungen gut sein.

Eines der Highlights: Auf der Zugspitze, in 3000 Metern Höhe, soll der höchste Internet-Anschluß eingerichtet werden.

Feines aus Israel

Daß nicht nur Europäer, Japaner und Amis gute PC-Produktionen abliefern, bewies das israelische Entwicklerteam **Mad Engine**. Centregold hat sich das Erstlingswerk zumindest für den deutschsprachigen Raum gesichert. Und das mit Recht, denn **Die fünfte Dimension** ist ein ansprechendes Adventure mit einer originellen Story. Es ist die Aufgabe eines Jungen, die Einzelteile eines zerbrochenen Zauberstabes zusammenzufügen und so ein Tor zu anderen Welten zu öffnen. Diese Bruchstücke sind jedoch in zwölf verrückten Dimensionen wie zweidimensionalen Zeichnungen verteilt. Die Reise durch die Dimensionen kann beginnen! Mehr zu diesem ansprechenden Game gibt es auf unserem CD-Magazin. Also ruhig mal reinschauen!

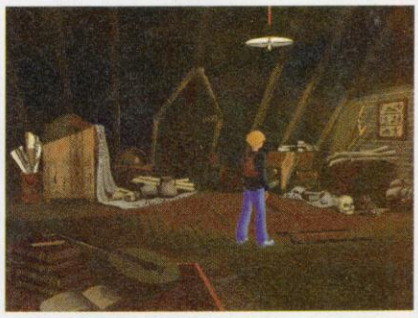


Waterworld

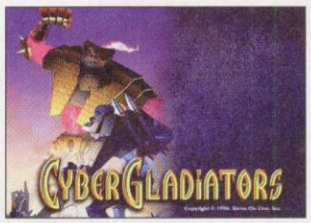
Intelligenzbestien

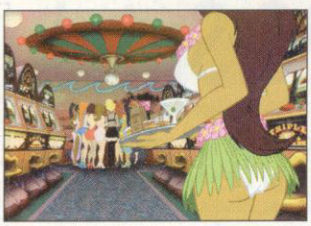
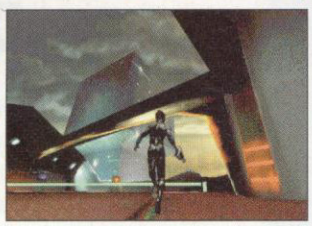
Gerade eben haben sie mit *Azrael's Tear* einen fetten Adventure-Hit gelandet, da zeigen die Entwickler von **Intelligent Games** schon wieder erste Vorabversionen ihrer nächsten Titel. **Waterworld** basiert auf dem gleichnamigen Film mit Kevin Costner und bietet Strategie und Action in zahlreichen Missionen. **Dark Hermetic Order** wird dagegen ein Knobel-Adventure mit einer Story im Stil von Azrael's Tear, aber mit dem Aussehen und Handling eines 3D-Ballerspiels! Unser Korrespondent Derek dela Fuente berichtet im CD-Magazin ausführlich über beide Titel, außerdem unterhielt er sich mit den Leuten hinter den Projekten. Auch dieses interessante Gespräch kann im CD-Magazin nachgelesen werden.

Dark Hermetic Order



PC Spiel Die CD



Die Installationshinweise finden Sie auf Seite 138

Hier sollte die Heft-CD aufgebracht sein!

Falls sie fehlt, wenden Sie sich bitte unter Nennung der Heftausgabe und der Verkaufsstelle, bei der Sie das Heft gekauft haben, an:

TRONIC-Verlag
CD-ROM-Support
Postfach 1870
37258 Eschwege

Inhaltsverzeichnis CD 1/96

Demos
Baphomet's Fluch
Bleifuss 2
Cyber Gladiators
Fire Fight
Larry 7
MDK
Monster Truck Madness
Net Zone
Rallye Racing 97
Scorched Planet
Ultra Pinball 2

Ausgewählte Shareware-Hits
Ancient Yacht
Bacteria
Boxes III
Cosmic Ambush
Cycle Warz
DCGames 4.0
Dstroy
Go-Moku 95
MechWar
Nanotech
Oracle of Runes
Palace of Deceit 2.1
Pogo's Dream
Powball
Ravage

GAME-Line
Clonk 3 Radikal
Comicworld
MasterBlaster II
Nibbly'96
Offiziersskat V2.01
Sokoblue
Sokolor

Werkstatt
Dirty Little Helper V2.1
Dr. Hardware Sysinfo 2.64
DX4
Game Wizard
Terminate 4.0
PV2.51
Winzip 6.0
Gamers Help

Patches
Afterlife
AH-64D Longbow v1.08F
Albion 1.38 deutsch
Bundesliga Manager Hattrick
Civilization II 2.41
Conquest of the New World
EF 2000 2.04
Euro 96
Fatal Racing
Jack the Ripper
Klick'n'Play 1.2j deutsch

Magazin
Testberichte
jede Menge Previews
Bazar

Lupe: Cheats und Komplettlösungen
Baphomet's Fluch - Savegames
Command&Conquer-Strategietips
Civ2-Strategietips
F1GP2-Strategietips u. Hotlaps
Bad Mojo - Komplettlösung
Zork Nemesis - Komplettlösung

RAN AN DAS ABO

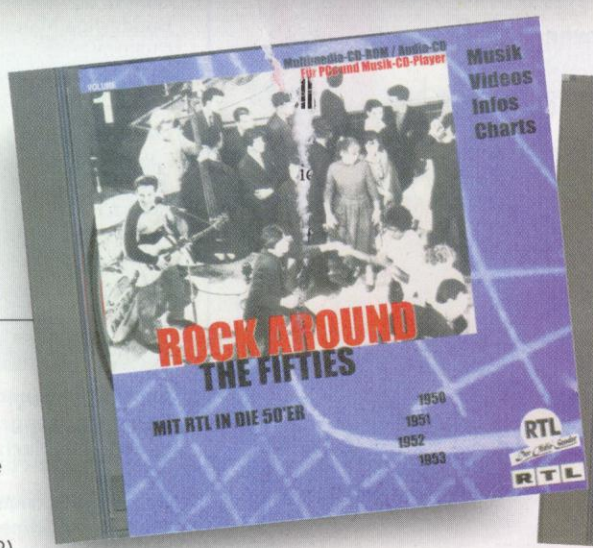
Jeder neue Abonnent der PC Spiel erhält dies von uns

... einen dieser

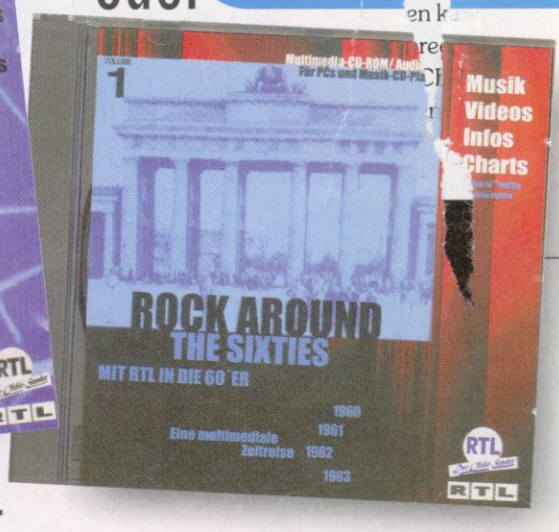
RTL KLASSIKER

oder

Rock around the Fifties



Musik, Videos, Infos rund um die Swinging Fifties (1959-1959) und Sixties (1969-1969)



Rock around the Sixties

nur 10,– DM Zuzahlung!

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

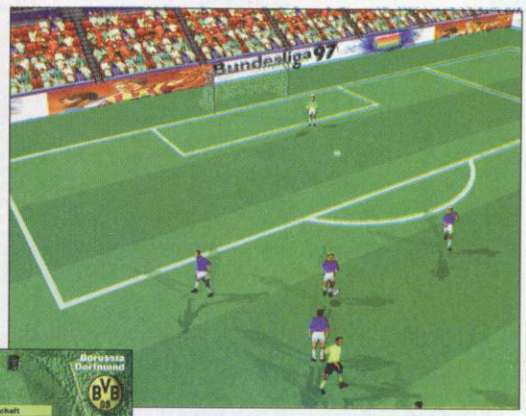
TRONIC Media World

Warten aufs Christkind

Mit **Weihnachten – das Abenteuer** schielt **Para Media** auf die Kids im Alter von vier bis zwölf Jahren, die sich spielerisch mit Bibelinhalten beschäftigen möchten. Das Edutainment-Produkt beschäftigt sich neben der Weihnachtsgeschichte, Weihnachtsliedern zum Mitsingen oder Weihnachtsbräuchen anderer Länder und den vier Weltreligionen auch mit „profanen" Dingen, wie Backrezepten für Plätzchen, Geschenken zum Selberbasteln und einem interaktiven Puppenspiel. Doch die Produktzielsetzung wird klar formuliert: Förderung der Kreativität und didaktische Heranführung an eine tolerante Weltanschauung. Weihnachten – das Abenteuer wird im deutschsprachigen Raum von Konami übernommen, läuft unter Windows 3.x und Win 95. Es soll schon jetzt erhältlich sein und 15 Mark kosten. Frohe Weihnachten!

Alle wollen nur das eine...

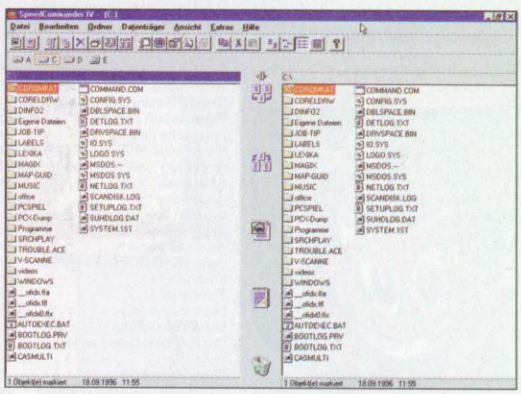
Software 2000 will ab Ende Oktober die Managerfreunde des geliebten Sports mit der ledernen Kugel mit dem nigelnagelneuen **Bundesliga Manager 97** erfreuen. Der „Neue" soll einiges an weiteren Features enthalten, wie die plastische Darstellung des Stadionausbaus, den gesamten Spielplan der UEFA-Pokalwettbewerbe inklusive dem UI-Cup oder die aktuellen Transferbestimmungen. Zum Fall Bosman hat man sich nicht ausgelassen. Dafür aber können Sie in unserem CD-Magazin einen Vorabbericht zum langersehnten Programm lesen und auch, an anderer Stelle des Magazins, ein Statement des Entwicklers Werner Krahe entnehmen. Schauen Sie rein, es lohnt sich!



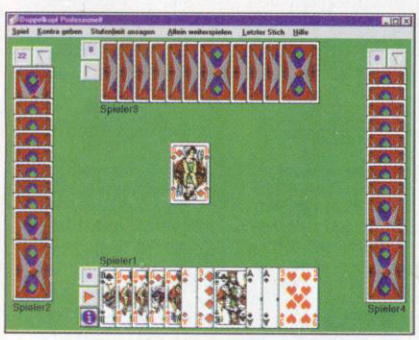
Komfortabler arbeiten

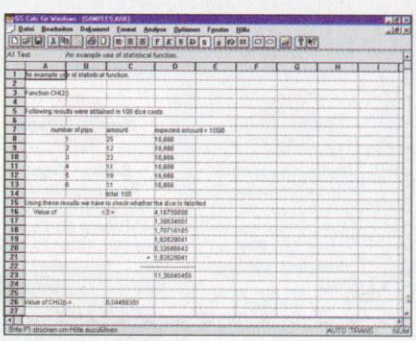
Schnelleres und komfortableres Arbeiten verspricht der **Speed Commander 4.0** für Windows 95 aus dem Hause **SpeedProject's**. Dank seiner grafischen Oberfläche und der einfachen Bedienung ist der Speed Commander der ideale Helfer beim Ent-/Packen von Archiven, Anzeigen von Bilddateien, Abspielen von Waves und bei anderer Arbeit mit Win 95. Preis: 50 DM.

Die Tabellenkalkulation **GS-CALC** von **Ikarus** ist ein kleiner Helfer zum einfachen Erstellen von Tabellen und Grafiken (z. B. Diagramme). 90 vordefinierte Formeln (aus Mathematik, Finanzrechnung und Statistik), 36 verschiedene Charttypen – auch 3D-Charts (mit automatischer Legende), In-/Export von Excel, Dbase III und IV, FoxPro 2.5, Access, Paradox, Btrieve Daten, Passwortschutz der Daten und OLE-/SQL-/ODBC-Unterstützung erleichtern die Arbeit mit den Tabellen. Das Produkt ist für Profis gleichermaßen gut geeignet wie für Einsteiger in die Welt des Computers und kostet 20 Mark.



Letztlich ist da noch die CD mit **111 Sharewaregames – Volume 2** von Top 111 zu erwähnen. Von Doppelkopf über Ballerspiele bis hin zu Skat sind hier eine Reihe von Games aus verschiedenen Genres vertreten. Die Games können über ein Menüsystem aufgerufen werden und sind alle mit deutschen Kurzbeschreibungen versehen, die die Auswahl erleichtern. Preis: 13 Mark. Alle Produkte werden von **CDV** angeboten.





PC-Games

	CD
3 Skulls of the Toltecs (dt.) *	89,99
3D Pinball 2: Creep Night (dt.) *	69,99
Addams Family Pinball *	79,99
Afterlife (dt.) *	89,99
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
AH-64D Longbow Mission Disk *	39,99
Airbus 2 (Win95, dt.) *	79,99
Air Warrior 2 (dt.) *	89,99
Alien Incident (dt.) *	59,99
Alien Trilogy *	**89,99**
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99
American Civil War	74,99
American Dream (dt.) *	69,99
Ancient Empires (dt.)	79,99
Anvil of Dawn (dt.)	79,99
Ascendancy (dt.)	59,99
A.T.F. (dt.)	89,99
A.T.F. Mission Disk (dt.) *	39,99
Atripolis 2097 (dt.) *	69,99
Auf der Suche nach dem ultim. Mix	69,99
Azrael's Tears (dt.)	79,99
Bad Mojo (dt.)	69,99
Baku Baku Animal (dt.) *	59,99
Baldies (dt.) *	69,99
Baphomets Fluch (dt.) *	75,99
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Battle Isle 3 (dt.)	79,95
Bazooka Sue *	89,99
Betrayal in Antara *	79,99
Biing! (dt.)	69,99
Birthright *	79,99
Bleifuss 2 *	69,99
Boong!? (dt.)	49,99
Bot Soccer (dt.) *	59,99
Bug! *	59,99
Bundesliga Manager '97 (dt.) *	**79,99**
Chaos Overlords (Win95, dt.) *	79,99
Chartbreaker (dt.) *	69,99
Chessmaster 5000 (dt.) *	79,99
Civil War General (dt.) *	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Clandestiny (dt.) *	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (dt.)	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (SVGA, dt.) *	89,99
C&C Mission: Ausnahmezustand	25,99
C&C: Alarmstufe Rot (dt.) *	89,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Crusader – No Regret (dt.) *	65,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Gladiators (dt.) *	69,99
Cyberstorm (dt.) *	79,99
Daggerfall – Elder Scrolls 2 (dt.) *	**79,99**
Davis Cup Tennis *	79,99
Deadline	39,99
Deadly Skies *	79,99
Death Gate *	79,99
Demonworld *	89,99
Der Planer 2 (dt.) *	79,99
Der Produzent (dt.)	79,99
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99
Destiny (dt.) *	79,99
Destruction Derby	99,95
Diablo (dt.) *	79,99
Die gr. Schlacht in den Ardennen	69,99
Die gr. Schlacht in Gettysburg *	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	79,99
Die Schlümpfe (dt.)	69,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Discworld (dt.)	89,95
Down in the Dumps (dt.) *	**79,99**
DSF Fußballmanager (dt.) *	79,99
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	79,99

PC-Games

	CD
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
Elk Moon Murder *	79,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
F-22 Lightning 2 *	79,99
Fable (dt.)	69,99
Fantasy General (dt.)	69,99
FIFA Soccer '96 (dt.) AKTION!	59,99
Flying Corps (dt.) *	89,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gender Wars	79,99
Gene Machine (dt.)	69,99
Gene Wars (dt.) *	79,99
G-Nome *	89,99
Golden Gate Killer (dt.) *	**69,99**
Gothic Machines *	69,99
Grand Prix Manager (dt.)	59,99
Greg Norman U.C. Golf	49,99
Guts 'N' Garters (dt.) *	89,99
Hanse – Die Expedition (dt.)	39,99
Hardline (dt.) *	69,99
Harpoon '97 (dt.) *	89,99
Harpoon MM Admiral's Pack *	79,99
Hattrick Wins! (Ikarion) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holiday Islands (dt.) *	89,99
Holmes 2: Rose Tatoo (dt.) *	79,99
Hugo 4 *	69,99
Hunter Hunted (dt.) *	79,99
iM1A2 Abrams (dt.) *	99,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Leisure Suit Larry 7 *	79,99
Lighthouse (dt.) *	89,99
Links LS	**99,99**
Lords of the Realm 2 (dt.) *	79,99
Madden Football '97 *	69,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Martian Chronicles *	59,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
Maxx (dt.) *	79,99
McLaren at LeMans (dt.) *	89,99
Mechwarrior 2: Mercenaries (dt.) *	89,99
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99
Megarace 2 (dt.)	59,99
Mephisto Genius 3.5 (Schach, dt.) *	89,99
Monopoly	69,99
Moto X *	79,99
MS Flight Simulator 6.0 (engl.) *	109,99
Mutation of J.B. (dt.) *	69,99
Myst (dt.)	69,95
Nascar Racing 2 *	79,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	89,99
NHL Hockey '97 *	79,99
Normality Inc. (dt.)	79,99
Nuke It *	49,99
Olympic Games	69,99
Olympic Soccer *	69,99
Orion Burger *	79,99
Pandora Akte (dt.) *	79,99
Perfect Assasin (dt.) *	**69,99**
Petko (dt.) *	69,99
Phantasmagoria 2 (dt.) *	79,99
Pinball Time Bomb *	59,99
Powerplay Hockey *	69,99
Privateer 2 – The Darkening (dt.) *	89,99
Project Paradise *	89,99
Pro Pinball – The Web	49,99
Puppen, Perlen und Pistolen (dt.) *	69,99
Quest for Glory Collection	69,99
Rally Racing '97 (dt.) *	79,99
Rama – Rendezvous im Weltraum *	79,99
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99
Return Fire (dt.)	79,99
Ridge Racer *	59,99
Ripper (dt.)	79,99
Road Rash *	89,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	39,99
Schleichfahrt (dt.) *	**69,99**
Scorched Planet *	69,99
Sens. World of Soccer Euro Ed.	59,99
Shannara (dt.)	79,99
Silencer (dt.) *	69,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Thunder (dt.)	79,99
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95
Sonic CD *	59,99
Space Academy *	79,99
Space Hulk – The Blood Angels	89,99
StarCraft (dt.) *	89,99

PC-Games

	CD
Starfighter 3000	89,99
Star Trader (dt.) *	69,99
S.T.O.R.M. (dt.) *	**89,99**
Striker '96	89,99
Syndicate Wars (dt.) *	79,99
Synnergist	69,99
Terror Trax	39,99
TFX EF 2000 Special Edition (dt.) *	69,99
The Dig (dt.)	79,99
The Hind *	69,99
Theme Hospital (dt.) *	79,99
The Muppets Inside *	69,99
The Simpsons *	59,99
Tie Fighter (dt.)	79,99
Time Commando (dt.)	75,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Tomb Raider *	**69,99**
Toonstruck *	79,99
Total Control (dt.)	49,99
Treasure Quest (US-Import)	109,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Viking – Strategy of Ultim. Conqu. *	69,99
Virtua Fighter	75,99
WarCraft 2 Exclusiv Edition (dt.) *	89,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Westwood Comp.: *Lands of Lore Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2*	79,95
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Worms Special Edition (dt.) *	69,99
X-Car *	79,99
Z (dt.)	69,99
Z – Director's Cut	19,99
Zoiks – Cartoon Network (dt.) *	89,99
Zork Nemesis	79,99

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD
1942 – Pacific Air War	29,99
7th Guest	19,95
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95
Aces of the Deep (dt.)	**49,99**
Albion (dt.)	29,99
Armored Fist (dt.)	39,99
Aufschwung Ost (dt.)	29,99
Battle Bugs (dt.)	29,99
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan (dt.)	29,99
Betrayal at Krondor	19,99
Bioforge (dt.)	29,99
Bonaparte ("Risiko"-Spiel)	19,99
Bundesliga Manager Professional	19,99
Burning Steel 4	39,99
Caesar 1	19,99
Caesar 2 (dt.) AKTIONSPREIS!	**49,99**
Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99
Civilization	29,99
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99
Creature Shock (dt.)	19,99
Crusade (dt.)	19,99
Cyberia	39,99
Daedalus Encounter (dt.)	29,99
Das Amt (dt.)	19,99
Das Schwarze Auge 1, 2 (dt.) je	29,95
Der Meister (dt.) *	19,99
Der Patrizier (dt.)	39,99
Der Reeder (dt.)	19,99
Desert & Jungle Strike komplett	19,99
Die Siedler (dt.)	29,99
Dune 2 (dt.)	39,95
Dungeon Master 2 (dt.)	**29,99**
EarthSiege 1 (dt.)	19,99
Eishockey Manager	19,99
Euro Stars '96: *Fifa Soccer, Anstoss, Premier Manager, Kick Off 3 Euro*	39,99
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99
F-14 Fleet Defender (dt.)	29,99
Fields of Glory (dt.)	29,99
FIFA Soccer (dt.)	29,99
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99
Freddy Pharkas (dt.)	19,99
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99
Goblins 3	19,99
Grand Prix	29,99
Hexen AKTIONSPREIS	49,99
Hexen Mission Disk	29,99
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99
Höhlenwelt Saga (dt.)	19,99
Inca 2 (dt.) *	19,99
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29,99
IndyCar Racing	19,95
IndyCar Racing 2 *	**39,99**
Jagged Alliance (dt.)	29,99

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD
Kingdom: The Far Reaches	9,99
Kings Quest 7 (dt.)	39,99
Knights of Xentar (dt.)	29,99
Kolumbus (dt.)	19,99
Larry 6 (dt.) *	19,99
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 3 (All New World)	29,99
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Lost Eden *	**19,99**
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Mega-Tri-Pak: *USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape*	29,99
Nascar Racing	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Novastorm	29,99
Oldtimer (dt.)	19,99
Outpost (dt.) *	19,99
PGA Tour Golf 486 (dt.) *	29,99
Pirates Gold (dt.)	29,99
Pitfall – Mayan Adventure (dt.) *	29,99
Pizza Connection (dt.)	**19,99**
Pole Position (dt.) nur PC 3,5":	39,99
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Populous 2 & Powermonger	29,95
Prince of Persia Collection *	29,99
Prisoner of Ice (dt., incl. Lösung)	29,99
Privateer	29,95
Railroad Tycoon Deluxe (dt.)	29,99
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai – Great Moments (dt.) *	29,99
Sim Isle (dt.)	39,99
Sim Tower (dt.)	39,99
Simon the Sorcerer 1 (dt.) *	19,99
Simon the Sorcerer 2 (dt.) *	29,99
Simon 1+2 Power Edition (dt.)	**49,99**
Slipstream 5000 (dt.)	19,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz	39,99
Stonekeep (dt.)	39,99
Strike Commander	29,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	39,99
Theme Park (dt.)	29,99
Transport Tycoon incl. World Editor	29,99
Top Gun – Fire At Will (dt.)	39,99
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Under A Killing Moon (engl.)	29,99
Vollgas (dt.) *	35,99
Wing Commander 2	29,95
Wing Commander 3 (dt.)	35,99
Woodruff & Schnibble of Az. (dt.)	**39,99**
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

Software der anderen Art

	CD
10.000 Color Clips	39,99
Alfred Biolek – Meine Rezepte	59,99
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95
Der Duden	**69,99**
D-Info 3.0	39,99
D-Route	29,95
Dogz – der Pausenhund	29,99
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95
Formel 1-Lexikon	39,99
Lexikon des int. Films (dt.)	119,99
M. Python: Ritter der Kokosnuß *	69,99
Organic Art – Screensaver	59,99
PC-Fahrschule	39,95
Print Artist (dt.)	39,99
Route 66	69,99
RTL Samstag Nacht	49,99
Star Trek: Warrior (dt.) *	**69,99**
Telekom: Telefonbuch	29,50
Telekom: Gelbe Seiten	69,00
Ultrapack Vol.2 (NEU!!!)	79,99

Lernsoftware

	CD
ADI Lernsoftware	je 79,99
König der Löwen: Malen+Spielen *	79,99
König der Löwen: Zeichentrickfilm	79,99
Pocahontas: Zeichentrickfilm *	**79,99**
Ronny im Erdbeer-Zauberland	39,99
Tom & Jerry (dt.)	59,99
Tuneland (dt.)	79,95

Multimedia-Zubehör

CD Box mit Schloß, stapelbar	29,99
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x12 Watt)	29,99
Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil)	59,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Lautsprecher Yamaha YST M15	129,99
Satelliten-Subwoofer-System	**299,99**
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Alfa Twin – Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman+Slipstream 5000	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Thrustm. Grand Prix (Lenkrad)	**179,99**
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs

Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher

Komplettlösungen zu fast allen Games lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:

Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Fugger 2	14,80
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	**39,80**
Shannara	14,80
Simon the Sorcerer 1+2	14,80
The Dig	14,80
WarCraft 2	14,80
WarCraft 2 – Expansion Pack	14,80
Wing Commander 4	14,80

Kaufvideos (VHS)

Apollo 13	39,99
Das Schweigen der Lämmer	**9,99**
Demolition Man	19,99
Die Akte	19,99
Eine Frage der Ehre	9,99
Last Action Hero	9,99
James Bond – Golden Eye	29,99
Star Trek – 30th Anniversary	24,99

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	399,99
Andretti Racing *	89,99
Bust A Move 2	69,99
Crash Bandicoot *	**109,99**
Formel 1 *	99,99
Gunship 2000 (engl.)	89,99
Myst *	89,99
Resident Evil	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Tekken 2 *	**109,99**

Trading Cards: Magic the Gathering

Starter Pack	4. Edition	60 K.	dt.	16,99
Booster Pack	4. Edition	15 K.	dt.	5,49
Booster Pack	Eiszeit	15 K.	dt.	5,49
Allianzen		12 K.	dt.	4,99
Chronicles		12 K.	e.	4,99
Fallen Empires		8 K.	e.	2,99
Renaissance		8 K.	dt.	3,49
Heimatländer		8 K.	dt.	3,99
Homelands		8 K.	e.	2,99

Fan-Shop

Anstecker "Logo: Media Point"	5,00
Anstecker "Teufel: Computer"	5,00
Anstecker "Teufel: Forke"	5,00
Anstecker "Teufel: Sprung"	5,00
Geschenkbox incl. vier Ansteckern	20,00

Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 920
U-Bahn 5 Rth. Friedr.hain
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Bremen
Hanseatenhof 9 / Lloydhof
Tel.: (0421) 16 80 80
Straßenbahn 2,3 Am Brill
am Parkhaus Am Brill

TEUFLISCH GUT!

Fast geschenkt!

Riddle of Master Lu
Panzer General 2
Legend of Kyrandia 3
. Pinball 3D - VCR
Manic Karts
Action Soccer
Druid
Steel Panthers
Death Gate
Al Unser Jr.

CD-ROM-Komplettpaket zum absoluten Sensationspreis!

komplett **79,99**

Wir machen Spitzensoftware preiswert!

3D Ultra Pinball
CD-ROM
39,99

Rayman
dt., CD-ROM
29,99

Unser Tip des Monats:

Fable

Dunkel. Magisch. Anders.
Dieses neue Fantasy-Adventure besticht durch wunderschöne Grafiken und eine gehörige Portion Witz.

dt., CD-ROM
69,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Empire Deluxe dt., CD-ROM **19,80**	**Litil Divil** dt., CD-ROM **19,80**
Silent Service 2 CD-ROM **19,80**	**1869** CD-ROM **19,80**
Harpoon Classic CD-ROM **19,80**	**Wizardry 7** dt., CD-ROM **19,80**

Zwei Top-Programme zu Spitzenpreisen!

Stonekeep
dt., CD-ROM
39,99

Prisoner of Ice
incl. Lösungsbuch
dt., CD-ROM
29,99

Ankauf

Wir kaufen Ihre gebrauchte Software an! Bei Interesse wenden Sie sich bitte an unsere telefonische Bestellannahme oder an unser Verkaufspersonal in einem unserer Ladengeschäfte.

Syndicate Wars
dt., CD-ROM *
79,99

Gene Wars
dt., CD-ROM *
79,99

F-22 Lightning 2
CD-ROM *
79,99

Baphomets Fluch

Wer hat die Bombe gelegt? Was verbirgt sich hinter dem mysteriösen Orden der Templer? Nur einer kann diese Fragen lösen: Sie!

dt., CD-ROM * **75,99**

Crusader No Regret
dt., CD-ROM *
65,99

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Seit 04.10.96 endlich auch in Dortmund!

Media Point

Dortmund
Rheinische Straße 85
Tel.: in Vorbereitung!
Straßenbahn 404
Heinrichstraße

Media Point

Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10

Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch in Ihrer Nähe!

?

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,– Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM

Kunden-Journal

Gegen Einsendung dieses Gutscheins erhalten Sie gratis und unverbindlich unser neues Media Point Kunden-Journal – prall gefüllt mit News, kompletten Fakten und unserer Berichten, reich bebilderten Artikel-Übersicht mit Beschreibungen.

Pink Panther's Passport to Peril

Pyjama Sam starring in No Need to Hide When it's Dark Outside

Bei Sierra schnurrt's

Sage und schreibe 15(!) neue Titel hat **Sierra Coktel** für die nächsten Monate angekündigt. PC Spiel hat sich natürlich den ganzen Schwung halbfertige Software für Euch angesehen. Im CD-Magazin findet Ihr neben den 15 Sierra-Titeln wie Larry 7, Red Baron 2 etc. weitere 21 Previews! Na, dann schaut doch mal, was es Neues gibt ...

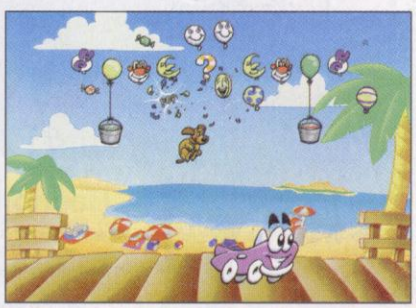
Rappelkiste

Geht's um Edutainment, Programme für die Kleinen und Kleinsten, die lehrreich *und* verspielt sind, dann haben englischsprachige Programme immer noch die Nase vorn, sind aber gerade deshalb hierzulande nur bedingt tauglich, weil die Zielgruppe nur das Wenigste versteht. Zum Glück gibt's Firmen wie **Ravensburger Interactive**, die sich um eine liebevolle Lokalisierung geeigneter Titel kümmern.

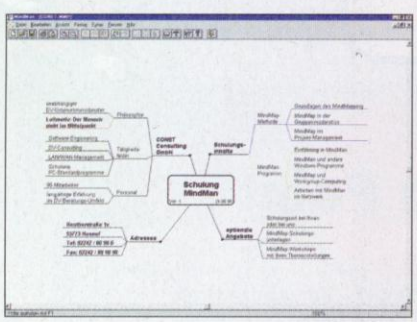
Freddie Fish 2 – The Case of the Haunted Schoolhouse

Die Entwickler von **Homungous** sind im Genre bereits Legende, brachten sie doch schon vor Jahren das erste in einer Reihe von Abenteuern mit dem kleinen Auto **Putt Putt**. Jetzt steht nicht nur eine neue Folge an, auch weitere Helden betreten die Bühne, namentlich **Freddie Fish**, ein Typ, der wahrhaft tierisch gut drauf ist, oder **Pyjama Sam**, ein Hosenmatz auf nächtlicher Reise. Und noch ein bekannter Star schickt sich an, nach Film und Fernsehen auch den Computerbildschirm zu erobern: Die Firma **Wanderlust** hat ihn unter Vertrag genommen und schickt ihn in ein phantastisches Abenteuer. **Pink Panther's Passport to Peril** wird eine spannende Weltreise, bei der es zahlreiche Sehenswürdigkeiten zu besichtigen und mehr als ein Geheimnis zu lösen gibt.

Über alle genannten Produkte berichten wir ausführlich im CD-Magazin dieser Ausgabe.



Putt Putt and Pep's Balloon O Rama



Für Statistiker

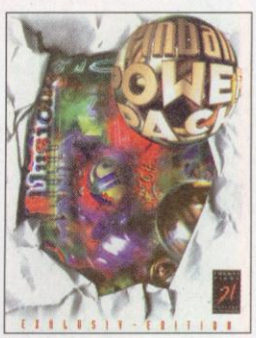
Mit der Hilfe von **Mind-Man** lassen sich sehr einfach beispielsweise Wirtschaftszweige, Stammbäume und andere für den User wichtige Informationen übersichtlich und verständlich darstellen. Das Programm ist zwar nicht allzu umfangreich, doch für den privaten Gebrauch wird es auf jeden Fall reichen. Wenn man profimäßig Wirtschaftszeige etc. erstellen will, sollte man besser zu anderen, professionellen Programmen greifen.

An einigen Stellen müßte das Programm zwar verbessert werden, doch die kleinen Fehler (wie zum Beispiel Rechtschreibfehler) werden den Anwender kaum bei seiner Arbeit stören.

Lustiger Horror

Max und das Schloßgespenst aus dem Hause **Tivola** ist ein kleines interaktives Abenteuer für Kids. Alle Texte werden langsam und verständlich vorgelesen, so daß es auch Kinder verstehen, die gerade dabei sind, Lesen und Schreiben zu lernen. Max, ein kleiner Junge, muß einem Gespenst namens Willie helfen, seine verlorene Geisterkraft zurückzugewinnen. Tolle Grafik und viele lustige Dinge garantieren jede Menge Spaß und große Abenteuer. (Preis: ca. 70 DM)

Tisch an Tisch

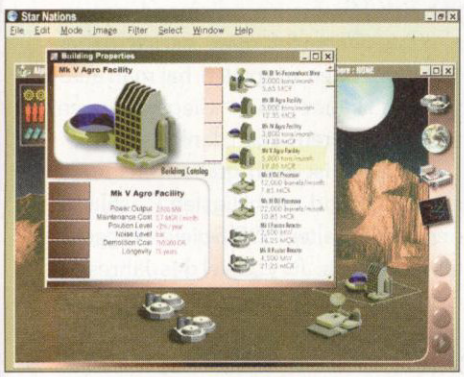


Fünf Flippersimulationen in einem bietet jetzt 21st an. Im **Pinball Power Pack** finden Flipperbegeisterte beinahe alles, was das Herz begehrt. Die Compilation setzt sich zusammen aus *Pinball Dreams, Pinball Dreams 2, Pinball Mania, Pinball Fantasies* und *Pinball Illusions*. An den insgesamt 20 Tischen können ein bis acht Teilnehmer spielen. (Ca. 80 DM, Systemvoraussetzungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk)

Admiral: Sea Battles

Geschmack gefunden

Megamedia heißt die Firma, die vor gar nicht so langer Zeit mit beachtlichen Kompilationen in den Spielemarkt einstieg. Jeweils im Zehnerpack zum kleinen Preis kamen Sammlungen, die stets ein paar richtige Hits und kaum einmal eine echte Lusche enthielten. Nun hat man wohl Geschmack an der Sache gefunden und bringt eigene, neue Games. Unser Korrespondent Derek dela Fuente stellt im CD-Magazin dieser Ausgabe sowohl die Firma als auch die Spiele näher vor.

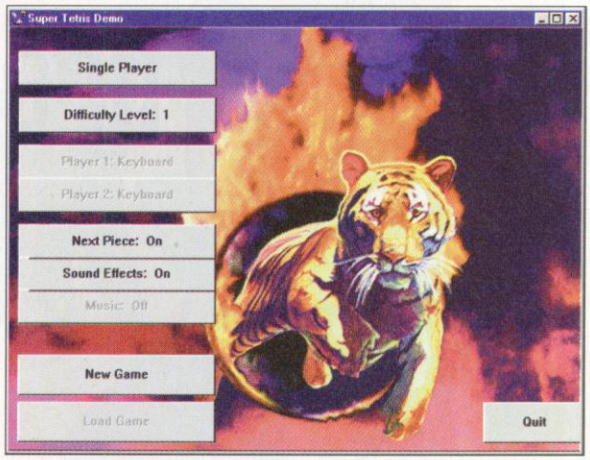


Star Nations

Tetris ohne Ende

Was bitte darf's denn sein? Möchtet Ihr *Tetris* im Weltraum spielen? Oder liebt Ihr mehr schnelle und knifflige Spiele? Dann ist das hier erwähnte Produkt genau das richtige.

Auf der neuen CD-ROM **Tetris Mania** des **CDV Verlags** befinden sich 127 Shareware-, PD- und Demoversionen bzw. -varianten des Spiels *Tetris*. Die Auswahl unter den Windows-Spielen (insgesamt 22) ist zwar nicht gerade groß, dafür locken aber 99 DOS-Versionen von Tetris. Und das für schlappe 15



Märker. Damit OS/2-Fans auch auf ihre Kosten kommen, gibt es immerhin sechs OS/2-Versionen des Genre-Führers dazu.

Verschiedene Spiele wie zum Beispiel *Super Tetris* für Windows von *Spectrum Holobyte* können sich sehen lassen. Bei Super Tetris handelt es sich zwar nur um ein Demo-Spiel, doch man könnte es als vielversprechend bezeichnen.

Fazit: Für Fans dieses Kultgames lohnt sich die Anschaffung auf jeden Fall.

Neues von Atlantis

Die sagenumwobene Insel Atlantis ist im Sommerloch immer mal wieder für eine neue Theorie um ihre Existenz und Lage gut. Allemal aber liefert sie stets aufs neue genug Ideen für eine gute Geschichte. Und so steht sie auch im Mittelpunkt eines Games, an dem die Programmierer von **I.C.E.** (*Abondoned Places, Total Carnage, Virus Alert*) gerade werkeln. Aber nicht nur Atlantis wird in **Ark of Time** vom Spielerhelden besucht, auch andere geheimnisvolle Orte wie Stonehenge

oder die Pyramiden der Inkas spielen auf der Adventure-Reise eine wichtige Rolle. Mehr über das Game erzählt im CD-Magazin dieser Ausgabe unser Korrespondent Derek dela Fuente, der von einem Besuch bei I.C.E. auch erste Screens mitgebracht hat.

Bretthupferl

von Martin Wehnert

Ab die Post

Autoren: Helga und Hermann Huber, für 3–6 Spieler ab 8 Jahren; Hersteller: Goldsieber Verlag, Untere Wörthstr. 7, 90403 Nürnberg; Preis: ca. 50 DM

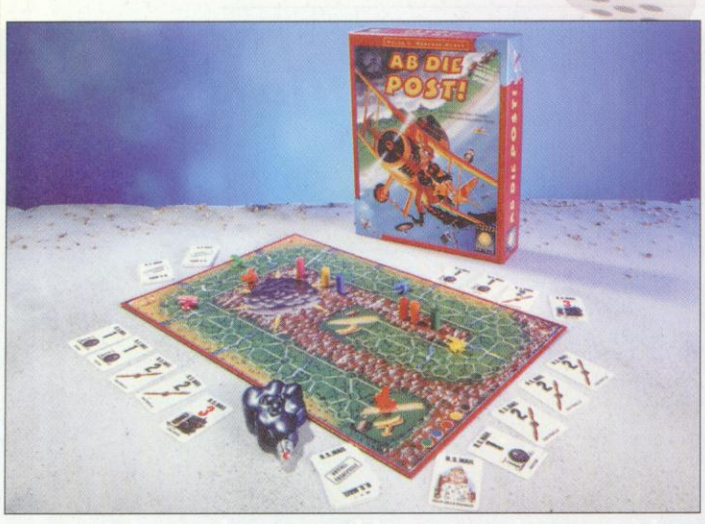
Orkanspender

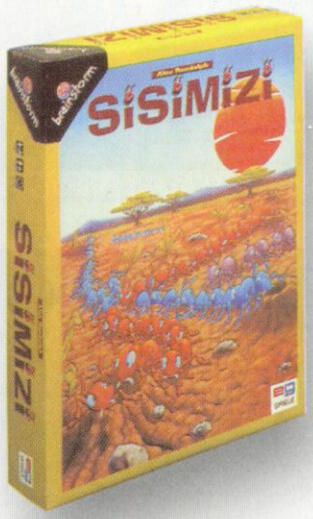
Was waren das noch für Zeiten, als in den USA die tollkühnen Männer in ihren fliegenden Kisten die Luft bevölkerten. Lederkappe und Sturmbrille auf, rein in den Doppeldecker und ab ging die Post. Die sollte schließlich möglichst schnell befördert werden.

Die berüchtigtste Strecke war der Kurs um die „Allegheny Mountains". Diesen gilt es auch bei „Ab die Post" zu bewältigen. Plötzlich auftretende Orkane zwingen hier immer wieder zur Notlandung. Wohl dem, der dann den längeren Weg etwas entfernt von den Bergen gewählt hat. Er kann leicht lädiert weiterfliegen, während die Konkurrenz direkt am Gebirgsrand tüchtig Reparaturkarten abgeben muß. Sind die alle, ist der Flieger leider Schrott.

Vor allem der originelle Würfelersatz, der „Orkanspender" läßt die Stimmung steigen. Je nachdem, welche Farbe die Kugel zeigt, die nach dem Schütteln im Sichtfenster auftaucht, darf 2–5 Felder weit geflogen werden, oder es kommt ein Orkan.

Dieses einfache Glücksspiel läuft prima, wenn die Gruppe groß und gut drauf ist. Rein mit dem Flieger ins Gewitter und den Angsthasen mal so richtig zeigen, wo's langgeht.





Sisimizi

Autor: Alex Randolph; für 2–4 Spieler ab 10 Jahren; Hersteller: EG-Spiele, c/o Heidelberger Spieleverlag, Zehntstr. 6, 68526 Ladenburg; Preis: ca. 45 DM

Krabbeltiere

Dreimal hingenuschelt und immer noch nicht verstanden? Si-si-mi-zi ist das Suaheli-Wort für Ameise. Mit den kleinen Tierchen versucht hier nämlich jeder Spieler, seine sieben Ameisenhaufen zu verbinden.

Dazu dürfen in jeder Runde drei Ameisen/-haufen eingesetzt und noch einmal drei (eigene) versetzt werden. Das Spielfeld ist in Gebiete unterteilt, und in jedem darf nur ein eigener Ameisenhaufen stehen. Das zwingt zu großen Ameisenketten. Interaktion kommt auf, da man mit eigenen Ketten die anderen blockieren kann. „Pro Feld nur eine Ameise, Kumpel! Also bau deine Ameisenstraße gefälligst woanders lang." Einmal im 2er- und 3er-Spiel bzw. zweimal im 4er-Spiel darf aber dann doch überbrückt werden. Diese Option sollte allerdings bis kurz vor Schluß bewahrt werden.

Was ganz interessant klingt und beim ersten Mal – gerade durch das Versetzen der Ameisenhaufen – auch ganz witzig und spannend sein kann, entpuppt sich aber schnell als Langweiler. Bei vier Spielern spielt jeder vor sich hin, bis irgendjemand gewonnen hat. Versucht man, gezielt gegen den Führenden zu spielen, hat man automatisch kaum noch Siegeschancen, und die anderen sagen danke.

Das Spiel ist auch grafisch keine Offenbarung und mit billigsten Plastiksteinen im Stile alter DDR-Spiele ausgestattet. Warum die Jury „Spiel des Jahres" es dennoch in die Auswahlliste aufgenommen hat, wissen wohl die Spiele-Götter allein.

In Kürze ...

Vom 17. bis 20. Oktober ist es wieder soweit, dann beginnen die Internationalen Spieltage der SPIEL '96 in den Essener Messehallen an der Gruga. Hier findet sich alles, was das Spielerherz begehrt. Die gängigen Verlage stellen ihre Brett- und Kartenspiele zum Ausprobieren bereit, doch das Salz in der Suppe sind hauptsächlich die Klein- und Kleinstverlage. Bei ihnen und einigen ausländischen Anbietern werden interessante oder auch skurrile Ideen umgesetzt, die sich kein „normaler" Verleger zutrauen würde.
Also dann: Man sieht sich in Essen!

Mutant PENGUINS

DIE INVASION TRITT AN!

GAMETEK

Herausgegeben von
GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH
Steinmetzstr. 20
41061 Mönchengladbach Germany

ERHÄLTLICH AUF PC CD - ROM

Welcome to ECTS

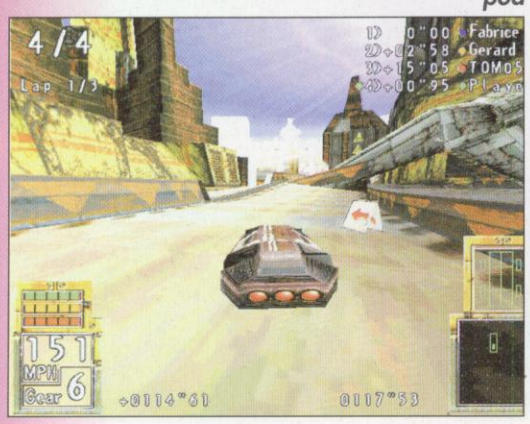
Spiele-Olympia

Zweimal im Jahr sind die Ausstellungshallen des Kensington Olympia in London für Computerspiele reserviert. Auf der Messe, die sich hinter dem Kürzel ECTS verbirgt, gibt es stets das Neueste vom Neuen in Sachen Computerunterhaltung zu sehen.

Wrecking Crew

International MotoX

pod



Stetig gewachsen ist in den letzten Jahren Europas größte Handelsmesse für Computerspiele, die ECTS in London, die jeweils im März und September die gesamte Branche sowie die gesammelte Fachpresse in die Ausstellungshallen des Kensington Olympia lockt. Im Vergleich zum Vorjahr wurde diesmal immerhin schon der doppelte Platz belegt. Es summte und brummte allerorten, denn ca. 150 neue PC-Spiele – ganz zu schweigen von den Titeln für die jüngeren Konsolen wie Sonys Playstation – wurden auf zahllosen Rechnern vorgeführt.

Einen Überblick zu gewinnen, das fiel schwerer denn je. Wer welches Spiel entwickelt, wer es wo vertreiben wird – das alles bekommen selbst Insider kaum noch auf die Reihe. Da gibt es reine Entwicklungsfirmen und reine Distributoren, Distributoren, die auch selbst Spiele entwickeln, solche, die sich für bestimmte Märkte zusätzliche Distributionspartner zulegen und Entwickler, die mittlerweile von Produkt zu Produkt neu über die Distribution entscheiden. Dazu kommen Namensänderungen und die Verknüpfung mit länderspezifischen Lizenzen bei einzelnen Titeln – zum Beispiel bei Fußball-Games –, und weil dabei letzten Endes immer wieder Ähnliches heraussprungt, ist es fast nicht mehr zu schaffen, zwischen den ganzen *Totals, Fighters, Masters* und *Missions* zu unterscheiden.

Und damit soll's auch genug sein mit dem allgemeinen Geschwafel: Jetzt geht's mitten hinein in die Games!

Rennspiele

Fast überall gab es neue Renngames zu sehen. Die meisten nehmen sich des Themas actionbetont an und geben ihren Fahrern die Gelegenheit, auch den Mitstreitern im Feld das Leben schwerzumachen. Über eine Reihe dieser Games haben wir auch schon in Previews ausführlicher berichtet oder tun das im CD-Magazin dieser Ausgabe (**Wrecking Crew**, Telstar, Ausgabe 9/96, **Have a N.I.C.E Day**, Magic Bytes, Ausgabe 10/96, **Monster Truck Madness**, Microsoft). Gleich mit zwei Titeln ist Ubi Soft dabei. Bei **pod** geht es mit Gleitern auf futuristischen Strecken eher ernsthaft zur Sache, während bei **Street Racer** Comic-Action angesagt ist. Ein etwas gewöhnungsbedürftiger, aber enorm spannender Bonus bei diesem Game ist der Splitscreen-Modus für vier!

Auf Realismus in Prototypen-Rennen legt **X-Car** von Bethesda Wert. Auf Hochgeschwindigkeits-Ovalen gilt es, das Letzte aus den Testmodellen verschiedener Neuentwicklungen herauszukitzeln.

Jenseits festgelegter Strecken in freier 3D-Landschaft spielt sich **MAXX** von Greenwood ab. Es wird noch eine ganze Weile auf sich warten lassen, sieht aber schon jetzt nicht schlecht aus.

International Moto X kommt von Warner und bietet Gelände-Action für Off-Road-Motorrad-Fans. Auf über 30 herausfordernden Strecken ist manches tückische Schlammloch zu überwinden.

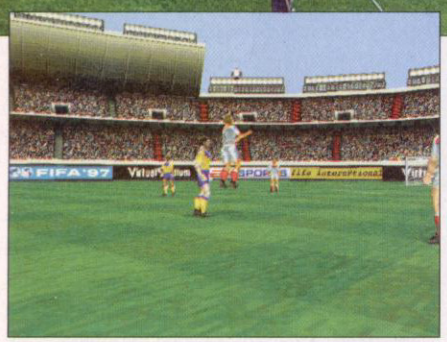
Zentrales Thema waren neben diesen Titeln wieder einmal Unfälle – am liebsten solche, die man den Gegnern beschert. **Interstate '76** von Activision, **Destruction Derby 2** von Psygnosis, **Demon Driver** von Philips Media und **Carmageddon** von SCi schlagen in diese Kerbe. Und Microprose läutet eine neue Runde im Formel-1-Management ein: Die Fortsetzung zum **Grand Prix Manager** soll allerdings auch deutlich mehr Action bieten.

Gänzlich neue Wege gehen schließlich die Entwickler von Scavenger, die bei GTI **Scorcher** veröffentlichen werden. Eine HiColor-Engine setzt ein Cyber-Rhönrad in Szene – ein wahrer Augenschmaus und eine sportliche Herausforderung allererster Güte.

Sportspiele

Auch Sport war in diesem Jahr wieder ein starkes Thema. In erster Linie wurden ältere Titel nach den jüngsten technischen Entwicklungen aufpoliert und den Entwicklungen in den echten Ligen angepaßt. EA Sport zum Beispiel renoviert auf allen Gebieten: **FIFA 97** (Fußball), **Madden NFL** (American Football), **NHL 97** (Eishockey) und **PGA Tour 97** (Golf) heißen die jüngsten Versionen, und sie sehen noch einmal deutlich besser aus. Neu in Sachen Fußball-Action sind **UEFA Champions League 1996/97** (Philips Media) und ein Game von Ubi, das noch keinen festen Namen trägt, aber ein wenig ernsthafter

Golf Pro



FIFA 97

angelegt ist als das ältere *Action Soccer* aus diesem Hause. **4-4-2** wird bei Virgin erscheinen und soll Action und Management aufs beste in einem Game vereinen. Und bei den reinen Managern werden der **Bundesliga Manager 97** (Software 2000), **Hattrick Wins** (Ikarion) und der **Championship Manager 96/97** (Eidos) neu aufgelegt. Von Letztgenanntem gibt's außerdem die Variante **Championship Manager Allstars**, bei der Dreamteams aus sämtlichen berühmten Ballartisten der letzten 30 Jahre zusammengestellt werden dürfen.

Erstaunlich: Nach langer Flaute widmet man sich auch wieder dem Tennissport. Infogrames werkelt an **International Tennis Open**, während Telstar sich mit **Davis Cup Tennis** den Länderkämpfen im „weißen" Sport widmet. Auch der Golf-Boom ist ungebrochen. **British Open Golf** von Virgin ist noch lange nicht fertig, aber Empire möchte baldmöglichst **The Golf Pro** veröffentlichen.

Sierra/Coktel

Einige von Euch haben sie in diesem Bericht wahrscheinlich schon vermißt – die Väter von Hits wie *Leisure Suit Larry, Space Quest* und ähnlichen Games. Aber keine Angst: Wir haben Sierra/Coktel keineswegs vergessen! Im Gegenteil: Nachdem uns die Firma im Anschluß an die ECTS zu einem etwas ruhigeren Besuch in ihre deutschen Büros lud, haben wir jedem einzelnen Produkt aus dieser Quelle eine eigene, ausführliche Preview gewidmet. Im CD-Magazin dieser Ausgabe erfahrt Ihr also alles, was auch im Hinblick auf die ECTS über Sierra zu sagen gewesen wäre.

BLÄTTERN SIE NICHT UM ...

... BEVOR SIE DIESES RÄTSEL GELÖST HABEN

Mein erster ist im Schloß, aber ohne Graben

Mein zweiter ist in Vogel, aber nicht im Raben

Mein dritter lebt im Zwergenland, aber ist kein Wicht

Mein vierter ist im Dunkeln und nie im Licht

Mein fünfter ist in Schottland, aber in keinem Kilt

Mein sechster ist im Dudelsack, den es zu spielen gilt

Mein siebter liegt im Geist, aber nicht im Wein

Mein achter kommt als Phantom nicht in die Oper rein

Mein neunter ist ein Geheimnis und keine Machenschaft

Mein zehnter hat zwar Vorfahren, doch keine Sippschaft

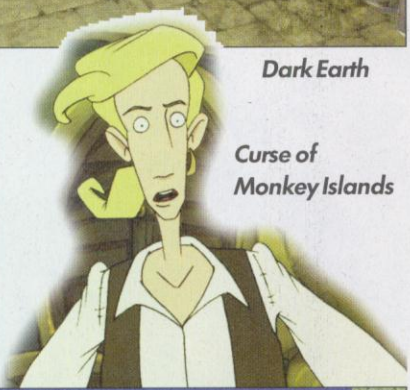
Mein elfter ist in Yards, aber nicht in Meilen

Alles in allem bin ich ein Rätsel in Zeilen

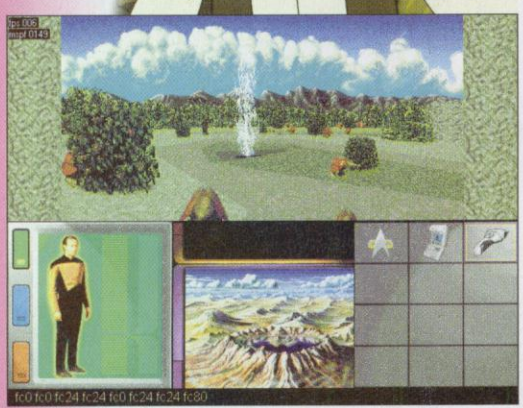
TRILOBYTE

Clandestiny ist ein Warenzeichen von Virgin Interactive Entertainment, Inc. und Trilobyte, Inc. Gamebook ist ein Warenzeichen von Trilobyte, Inc. © 1996 Virgin Interactive Entertainment, Inc. und Trilobyte, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises, Ltd. Die Logos von Intel® und Pentium™ Prozessor Logos sind Warenzeichen von Intel Corporation. Pentium ist ein Warenzeichen von Intel Corporation.

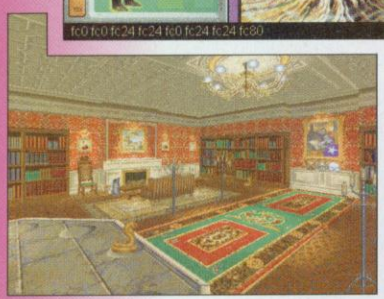
Dark Earth



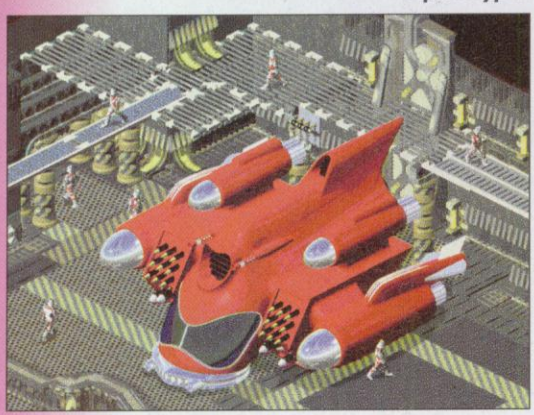
Curse of Monkey Islands



Star Trek Generations



Realms of Haunting



X-Com: Apokalypse

Das Besondere am letztgenannten Game: In Analogie zum Flipperspiel *Pro Pinball* aus gleichem Hause hat man sich ganz neue Gedanken über die Bedienung gemacht, um das Spielgefühl noch realistischer rüberzubringen.

Ein weiteres Football-Spiel wird mit **Total Control Football** bei Philips Media vorbereitet, und drei sportliche Games fallen ein wenig aus der Rolle: **Hyperblade** von Activision wird eine Zukunftsschlacht nach dem Vorbild des Science-fiction-Klassikers *Rollerblade*, **Wild Animal 'Ympics** von Titus erlebt einen haarsträubenden Wettstreit tierischer Comic-Helden, und **Fly Fishing** von Gametek geht nun aufs neue das Thema Sportangeln an.

Adventure

In absoluten Zahlen stellen die Adventure-Neuerscheinungen den wohl größten Anteil, obwohl sie weniger stark als bei den letzten Messen vertreten waren und noch von den Action-Spielen geschlagen werden, wenn man deren verschiedene Subgenres zusammenfaßt. Mehr als 30 Titel wurden trotzdem gezeigt, zu viele, um sie alle aufzuzählen. Ohnehin werden wir aber in ausführlichen Previews das nachholen, was dieser Messebericht verschweigt. Vom ersten Eindruck besonders angetan war unser Messe-Team bei Mindscapes **Dark Earth**. Das sehenswerte Game spielt in der Zeit nach einem atomaren Winter, in der Sonnenlicht das wertvollste Gut geworden ist, um das hartnäckig gestritten wird. Sehnsüchtig erwartet wird auf der anderen Seite das kürzlich angekündigte **The Curse of Monkey Island** (LucasArts), in dem die Geschichte um Guybrush Threepwood fortgesponnen wird.

Gleich eine ganze Reihe Adventures wurde bei Philips Media angekündigt, allesamt grafisch opulente Produkte mit interessanten Storys. Neben dem von uns bereits mehrfach vorgestellten **Down in the Dumps** (zuletzt Ausgabe 9/96) lassen Titel wie **Titanic**, **Quin** oder **Timelapse** einiges erwarten. Und auch BMG, Virgin und Gametek setzen auf Adventure. **Shine** (Preview im CD-Magazin) und **Evidence** heißen die jüngsten Titel der erstgenannten Firma, bei Virgin werden **Lands of Lore 2: Götterdämmerung**, **Callahan's Crosstime Saloon** sowie **Harvester** erscheinen, und GameTek kündigt die von uns bereits vorgestellten **Soul Hunt** und **Net: Zone** (Ausgabe 8/96) an. GTI schließlich bringt **9**, die erste Spieleproduktion von Robert de Niros Filmgesellschaft Tribeca.

Neues Futter für Trekkies in Sachen Adventure wird Microprose liefern. **Star Trek: Generations** läßt die Helden der ersten und zweiten Serie ein spannendes Abenteuer erleben. Und ein finsteres Geheimnis gilt es in Gremlins **Realms of the Haunting** aufzudecken, für das in der Messehalle eigens eine aufwendige Kulisse aufgebaut worden war.

Brandneue Games zum kleineren Preis schließlich will die deutsche Firma Topware mit Neos **The Mutation of JB**, Merits **Bud Tucker in Double Trouble** und dem interaktiven Spielfilm **Jack Orlando** anbieten.

Weitere Titel, über die wir zum großen Teil bereits berichteten, sind **Clandestiny** (Trilobyte/EA), **Crystal Skull** (Maxis), **Orion Burger** (Eidos), **Shadoan** (Interplay), **Star Control 3** (Warner), **Star System** (Telstar). Adventure-Fans der ersten Stunde werden sich außerdem über die Rückkehr von Infocoms **Planetfall: The Dark Side of Floyd** bei Activision freuen.

Roboterschlachten

Mech, Battletech oder noch ganz anders: Egal wie die Spiele heißen, in denen riesige, bemannte Kampfroboter aufeinandertreffen, sie haben immer eine feste Fangemeinde, die den kommerziellen Erfolg fast schon von vornherein sicherstellt. Und so fassen wir hier kurz einmal zusammen, was es auf diesem Gebiet Neues gibt.

Mechwarrior II: Mercenaries von Activision zum Beispiel verspricht schon jetzt, der wohl zugkräftigste Titel zu werden, kann er doch auf den echten Namen und einen starken Vorgänger bauen. Andere behelfen sich mit „metallischen" Überschriften und verfremdeten Storys, etwa **Steel Legions** von Eidos (arbeitet mit einer Artificial-Life-Engine, die Computergegner mit beinahe „menschlicher" Intelligenz und Lernfähigkeit ausstattet), **Shattered Steel** von Interplay oder **Metal Century** von Attic. Und auch in GTIs **Amok** treffen gigantische Kampfmaschinen aufeinander.

Management/Strategie

Der Planer 2 von Greenwood sollte eigentlich schon in dieser Ausgabe getestet werden. Leider gab es in letzter Minute Probleme mit dem Muster. Auf jeden Fall ist die Fortsetzung des Verkaufshits um beachtliche Optionen bereichert worden. Ebenfalls vorbereitet wird bei Greenwood **Mad TV 2**, eine Fortsetzung des Spiels ums Medienbusineß. Und **Al Capone** von Magic Bytes entführt auf ähnliche Weise ins Chicago der wilden 20er, wo eine Gangster-Organisation zu führen ist. Ein wenig in Mode sind augenblicklich auch Spiele, die Managementaufgaben, strategische Planung und Action – unter Umständen mit einem Schuß Rollenspiel – miteinander verbinden. **Syndicate Wars** von Bullfrog/EA und **Bedlam** von Mirage/GTI zum Beispiel haben wir bereits im Test präsentiert. Gespannt

Command & Conquer: Alarmstufe Rot

Agents of Justice

sein darf man aber noch auf **X-Com Apocalypse**, Microproses jüngstes Spektakel um die Invasion feindlicher UFOs, und auf **Agents of Justice** von derselben Firma, das nach einem ähnlichen Muster gestrickt ist. Und auch **GURPS** von Interplay, eher ein Actionspiel, sollte in diesem Zusammenhang genannt werden, denn es basiert auf einem strategischen Rollenspielsystem.

Immer ein faszinierendes Thema wird der Aufstieg und Fall von Imperien bleiben. Spiele, in denen man auf politischem, militärischem, wirtschaftlichem oder diplomatischem Wege um die Vorherrschaft kämpft, sind längst Legion. Auch in dieser Hinsicht durfte man auf der ECTS mehr als eine Neuerscheinung bewundern. Ein Science-fiction-Thema haben **Imperium Galactica**, das bei GTI erscheint, **Deadlock** (Warner), **Emperor of the Fading Suns** (Gametek), **Fallen Haven** (Interactive Magic), **Fragile Allegiance** (Gremlin) oder **Perry Rhodan: Operation Eastside** von FanPro, auf das Fans des Unsterblichen bestimmt besonders gespannt sind. **Destiny** dagegen – von der gleichen Firma – behandelt die Entwicklung der Menschheit aus grauer Vorzeit heraus – ähnlich wie bei *Civilization*, aber mit ein paar völlig neuartigen Gimmicks wie einer 3D-Umgebung. Sogar bei **Privateer 2: The Darkening** ist Handelsgeschick ein wichtiges Feature, obwohl hier natürlich auch Balleraction

Microsoft

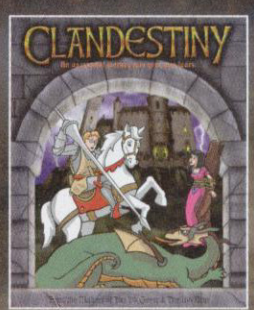
Daß Bill Gates' Company klotzt und nicht kleckert, wenn sie etwas Neues anfängt, dürfte sich mittlerweile überall herumgesprochen haben. So fällt eben der endgültige Einstieg ins Spiele-Busineß gleich spektakulär aus. Und deshalb nutzten wir auch in diesem Fall die Gelegenheit zu einem Besuch außerhalb der Messehektik. Unser Korrespondent Derek dela Fuente machte sich schlau und berichtet im CD-Magazin ausführlich über das Microsoft-Spieleprogramm.

JETZT KÖNNEN SIE NOCH MOGELN ...

... ABER NICHT MEHR BEI

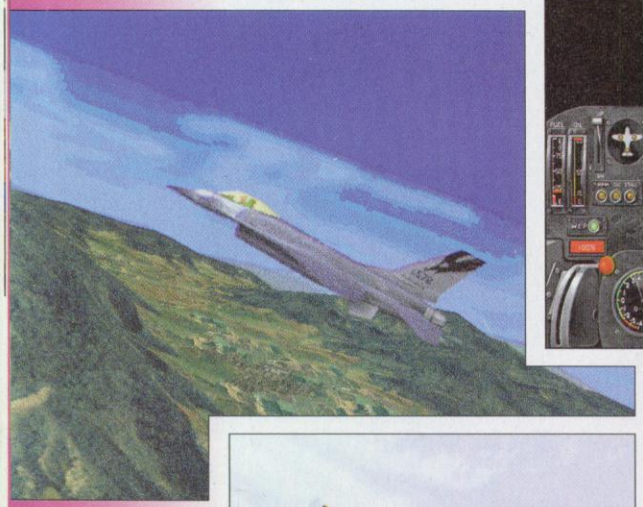
CLANDESTINY™

Ein gespenstisches Adventure von den Schöpfern von The 7th Guest™



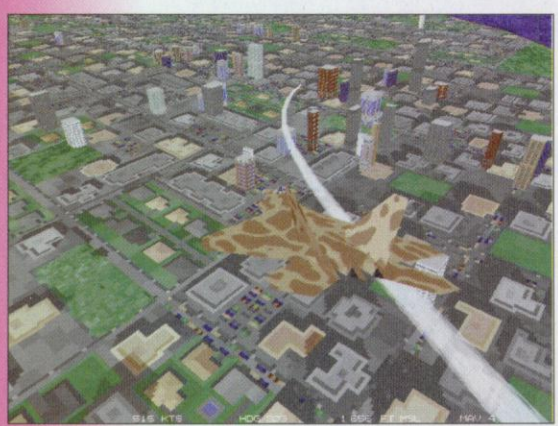
TRILOBYTE

Falcon 4

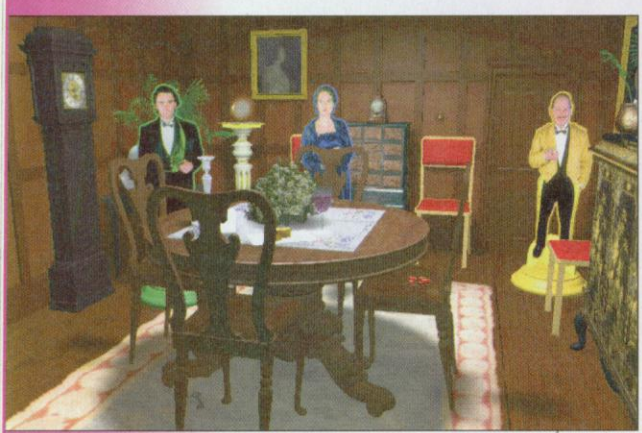


Air Warrior II

M.I.A.



Jet Fighter



Cluedo

in den Vordergrund rückt. **Herrscher der Meere** von Attic schließlich rückt einmal mehr die Zeit der Seefahrer und Kaufleute in den Blickpunkt.

In Sachen Krieg auf dem Bildschirm wird sicherlich **Command&Conquer 2: Alarmstufe Rot** am sehnlichsten erwartet. Immer noch gab es kaum mehr als Screens zu sehen, aber demnächst soll's wirklich fertig sein. Von der Idee ähnlich, aber mit viel Flugaction in einer 3D-Umgebung kommt **Your Personal Amok** (Warner).

Ansonsten schickt Empire zwei neue Titel in der **Battleground**-Serie ins Rennen (**Shiloh** und **Antietam**) und läßt in **The Age of Sail** die Seeschlachten des 16. und 17. Jahrhunderts wieder aufleben, ebenso wie die Megamedia Corporation in **Admiral: Sea Battles**. Wenigstens halb historisch arbeiten auch Telstar (**Siege** setzt mittelalterliche Belagerungen in Szene), Interactive Magic (**Harpoon Classic 97** mit Seeschlachten in moderner Zeit) und Grolier (**Battle of the Ironclads**), während **Earth 2140** (Topware) und **Dominion** (BMG) futuristische Schlachtfelder eröffnen. In eine Fantasy-Vergangenheit mit zum Teil magischen Gefechten schließlich entführen vor allem Titel wie **Dragon Dice**, **Blood and Magic** (beide bei Interplay) sowie Acclaims **Magic the Gathering: Battlemage**, das wie Spectrum Holobytes beinahe gleichnamiges Spiel auch auf dem wohlbekannten Kartenspiel basiert, aber nicht als solches umgesetzt wurde.

Und zum guten Schluß eine Randnotiz: Zur Abwechslung vom ewigen Flippern macht sich 21st Century einmal an ein ganz anderes Thema heran und verspricht einen **Flughafen Manager**. Der allerdings wird ebenfalls noch etwas auf sich warten lassen.

Flug- und Panzersimulationen

Keine ECTS ohne ein paar Neuheiten in Sachen Fliegen. Lustigerweise haben zum Beispiel Novalogic und Interactive Magic ein ganz ähnliches Programm, aber in nahezu gegensätzlicher Ausführung. I-Magic bringt mit **Air Warrior II** und **iF22 Lightning** zwei Flugis und mit **iM1A2 Abrams** eine Panzersimulation, Novalogic mit **Comanche 3** (Hubschrauber) und **F-22 Lightning** ebenfalls zwei Flugsimulationen und mit **Armoured Fist 2** auch eine Panzersimulation. Nur bei der F-22 bemühen sich beide Firmen gleichermaßen um Realismus, die einen (I-Magic) mit echten Landschaftsdaten, die anderen (Novalogic) mit dem Einsatz von *Voxel Space 2*, einer Weiterentwicklung der firmeneigenen 3D-Engine. Die liegt übrigens auch den anderen Games zugrunde, während die übrigen I-Magic-Games grafisch etwas schlichter daherkommen, weil man vor allem den Zukunftsmarkt Netzspiel im Auge hat. Gerne möchte man das vielbeschworene „Virtual Battlefield" nun erstmals wirklich ins Leben rufen, auf dem Teilnehmer überall auf der Welt über einen festzulegenden Datendienst jederzeit ins Spiel einsteigen und sogar mit unterschiedlichen Games an einer andauernden Schlacht teilnehmen können.

Aber auch andere Anbieter heben mit Flugis in neue Qualitätssphären ab. Besonders gespannt darf man auf D.I.Ds Neufassung des PC-Spiel-Referenz-Spiels in seiner Klasse sein: **Super Eurofighter 2000** wird über Philips/Bomico vertrieben werden. Und Nachbarfirma Rowan, bei Empire unter Vertrag und ebenfalls über Bomico vertrieben, stellt nun **Mig Alley** und **Flying Corps** fertig – wie von Rowan gewohnt, historisch genaue Games, über die wir schon vor einiger Zeit ausführlich berichtet haben (Ausgabe 6/96).

Helle Begeisterung kann durchaus auch die Darstellungsqualität von Microproses **Falcon 4.0** wecken, das vorerst allerdings nur in einem nicht wirklich spielbaren Mini-Demo gezeigt wurde. Mit **European Air War** bereitet man übrigens bei Microprose gleich noch einen zweiten Titel um heiße Luftschlachten vor. Ebenfalls zwei Programme hat Eidos in Arbeit: Mit **Apache** gibt's auch von dieser Seite einen „rothäutigen" Helikopter, und Kondensstreifen dürfen mit **Jet Fighter 3** auf den Bildschirm und die Trümmer der abgeschossenen Gegner gedampft werden.

Hasbro

Ziemlich neu im Geschäft mit den PC-Spielen ist die Firma Hasbro. Die ersten Projekte nehmen sich ein paar Brettspiel-Klassiker vor, um sie den Möglichkeiten moderner PCs entsprechend zu präsentieren. Noch gibt es von Titeln wie **Battleship** (Schiffe versenken), **Cluedo** oder **Risk** (Risiko) nicht viel mehr als Screens zu sehen, aber die machen nicht den schlechtesten Eindruck.

Die Kunst des Kreuzstichs

NEUE TRAININGSMETHODEN BRINGEN BERÜHMTEN KUNG-FU-MEISTER AN DEN BETTELSTAB.

Hong Kong. Lee Hong, der weltberühmte Kung-Fu-Meister der Schule Wu Xuan, ist in finanziellen Nöten.

Seit seine Schüler die Kampftechniken aus dem Videospiel Tekken 2 erlernen, wird Hong beim Training ganz schön gebeutelt. Das hält auch der beste Kung-Fu-Anzug nicht lange aus. Bei einem Verbrauch von 20 Anzügen pro Woche treiben die Schüler ihren Meister allmählich in den Ruin. Zu der Frage, wie denn die übermäßige Beanspruchung zustande komme, sagte Lee Hong: „Ich komme einfach nicht mehr gegen die Schüler an, keine Chance. Die haben Kampftechniken drauf, da liege ich nur noch auf der Matte. Diese Kids sind unbesiegbar. Wenn das so weitergeht, muß ich mir einen ruhigeren Job suchen."

Wer schenkt diesem Mann einen neuen Kung-Fu-Anzug?

Extremer Schwarzgürtelmangel in Hong Kong.

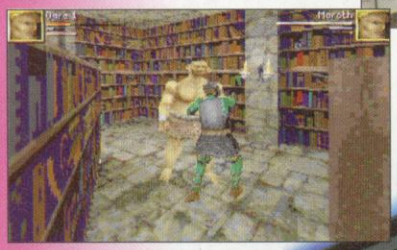
Lee Hong hat nun beschlossen, eine neue Schule zu eröffnen: Für Näharbeiten. Er erklärt: „Ich werde schwarze Gürtel fertigen, der Bedarf ist ja jetzt enorm: Wir wünschen ihm bei seinem Unternehmen viel Erfolg, die nötige Erfahrung hat er ja bereits beim Nähen und Stopfen seiner eigenen Kung-Fu-Anzüge gesammelt.

Kung-Fu-Meister Lee Hong: „Ich komme einfach nicht mehr gegen sie an."

IT'S NOT A GAME.

PlayStation

TM & © 1994, 1995, 1996 Namco Ltd. All rights reserved. namco Namco is a registered trademark of Namco Ltd. "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



Into the shadow

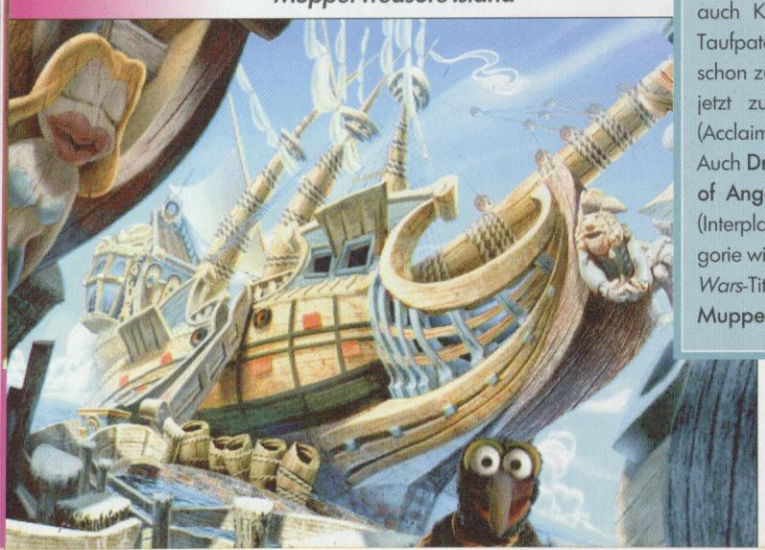
Star Fleet Academy

MDK

Deathtrap Dungeon

Das Schwarze Auge 3: Schatten über Riva

Muppet Treasure Island



Von Warner schließlich kommt mit **M.I.A** ebenfalls eine Hubschraubersimulation, und Electronic Arts bringen **N.A.T.O. Fighters** sowie **U.S. Navy Fighters 97**.

Action

Wo soll man anfangen, wo aufhören, wenn es ums Action-Genre geht? Vielleicht bei der Sorte Ballerspiel, die mehr oder weniger entfernt mit den Flugsimulationen verwandt ist? Gut, da wären zum Beispiel LucasArts-Titel wie **Rebel Assault 2** und **X-Wing vs. Tie Fighter** oder Interplays **Star Fleet Academy** – bestimmt ein neuer Hit, steht doch die Enterprise im Mittelpunkt des Geschehens. Oder **Solar Wars** (Grolier), **Scorched Planet** (Virgin), **Terracide** (Eidos), **Q.A.D.** (Cranberry Source), **Starfighter 3000** (Telstar), **Surface Tension** (GameTek), **HardWar** und **Sand-Warriors** (Gremlin). Nicht geflogen, aber mit einem Panzer ordentlich geballert wird in **Metal Rage** (Titus), und in **Sub Culture** (Virgin) gibt's Gefechte unter Wasser.

Neuentwickelte 3D-Engines waren bei fast allen Action-Spielen Grundlage des Geschehens – in erster Linie natürlich bei den 1st- und 3rd-Person-Kampfspielen, die außerdem jetzt endlich häufiger mit deutlichen Adventure- oder Rollenspielanteilen daherkommen, z. B. **Deathtrap Dungeon** und **Tomb Raider** (Eidos), **Into the Shadows** (GTI), **Descent to Under Mountain** und **Die by the Sword** (Interplay) oder **SkyNet** (Bethesda). **Grid Run**, das bei Virgin zu sehen war, soll sogar Shoot'em-Up-Action mit Adventurerätseln im Stile von *Myst* verbinden. Eher im herkömmlichen Stil der diversen Ballerhits kommen aber auch noch jede Menge Titel daher: **Blood**, **Blam Machinehead**, und **Shadow Warrior** von Eidos zum Beispiel, **Assassin-2015** von Warner oder **Reloaded** von Gremlin.

Etwas aus dem Rahmen fallen **Outlaws** (LucasArts), eine Art Western-Adventure mit Shoot'em-Up-Qualitäten, **Blast Chamber** (Activision), ein furioses Deathmatch-Game und **Project Paradise** (Ikarion), das an sich ein wenig an *Loaded* erinnert, aber deutlich mehr Rätsel und strategische Elemente bietet. **MDK** (Shiny Entertainment) schließlich ist insofern ungewöhnlich, daß es als erstes Game seiner Art komplett auf LowRes-Darstellung verzichtet und so unter anderem exaktere Trefferberechnungen erlaubt (zum Beispiel kann man durch die Beine eines Gegners auf dahinterliegende Ziele schießen).

Geprügelt wurde natürlich auch. Den Vogel schoß ein Game ab, das einst das Genre quasi begründete, in seiner jüngsten Version aber vorerst nur in den Spielhallen auftauchen wird: **Virtua Fighter 3** (Sega). Für den PC allerdings wird es **Iron&Blood** (Acclaim) sowie **F.X Fighter Turbo** und **Bloodthirsty** (Philips Media) geben. An dieser Stelle sei auch noch einmal **Dark Earth** (Mindscape, siehe *Adventure)* erwähnt, das ebenfalls massive Prügelaction bietet.

Erstaunlicherweise war kein reines Jump'n'Run mehr im Feld der angekündigten Titel. Alles was hüpfte, tat das ebenfalls in 3D-Umgebungen oder mit Extra-Features aus anderen Action-Kategorien. In dieser Beziehung lohnt sich vielleicht ein Blick auf **Incredible Hulk** und **Swagman** (Eidos), **Firo and Klawd** (BMG) oder **Joe Blow** (Telstar). Schließlich könnte man in dieser Kategorie **Banzai Bug** (Grolier) nennen, obwohl das seinen Helden fliegen statt hüpfen läßt.

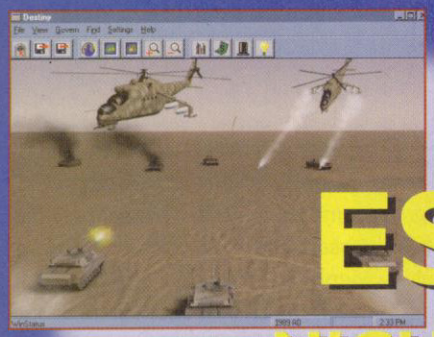
Rollenspiel

Ganz, ganz dünn ging es in Hinblick auf Rollenspiele zu, was wohl daran liegt, daß sich die Genregrenzen immer mehr vermischen. Rollenspielelemente sind mittlerweile vor allem bei Strategie-, Action- und Adventuretiteln fester Bestandteil des Gameplays. Mehr oder weniger reines Rollenspiel bieten allerdings **Diabolo** (von den Warcraft-Machern bei Blizzard), das mit ausgedehnten Mehrspieleroptionen fürs Netz und stets neu generierten Spielwelten glänzt, sowie **Schatten über Riva**, das langerwartete dritte Spiel in Attics *Das-Schwarze-Auge*-Serie. ❑

sma/tom

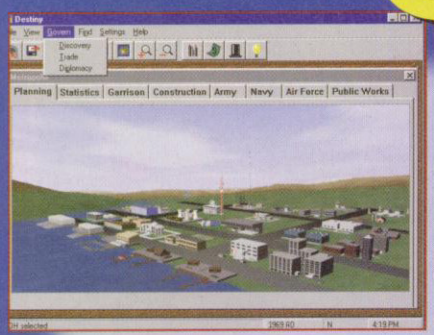
Das war doch ein Film

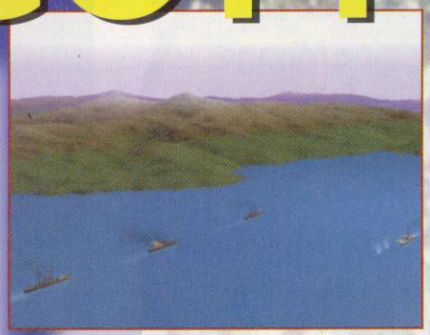
Manchem Spiel hilft ein großer Name ordentlich auf die Sprünge. Also werden auch Kinohits gern als Vorlagen oder Taufpaten für Games genommen. Fast schon zum Verwechseln ähnlich kommen jetzt zum Beispiel die **Alien Trilogy** (Acclaim) und die **Die Hard Trilogy** (EA). Auch **Dragonheart** und **The Crow – City of Angels** (Acclaim) sowie **Waterworld** (Interplay) gehören ebenso in diese Kategorie wie die diversen *Star-Trek*- und *Star-Wars*-Titel sowie **Toonstruck** (Virgin) oder **Muppet Treasure Island** (Activision).

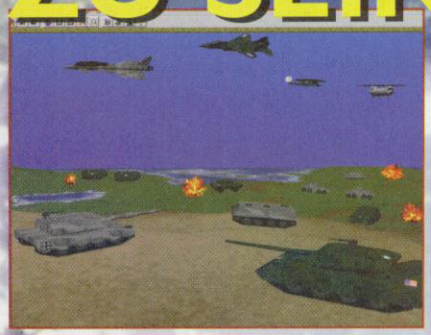


KOMPLETT DEUTSCHE VERSION
Windows 95™ erforderlich!

ES IST NICHT LEICHT EIN GOTT ZU SEIN

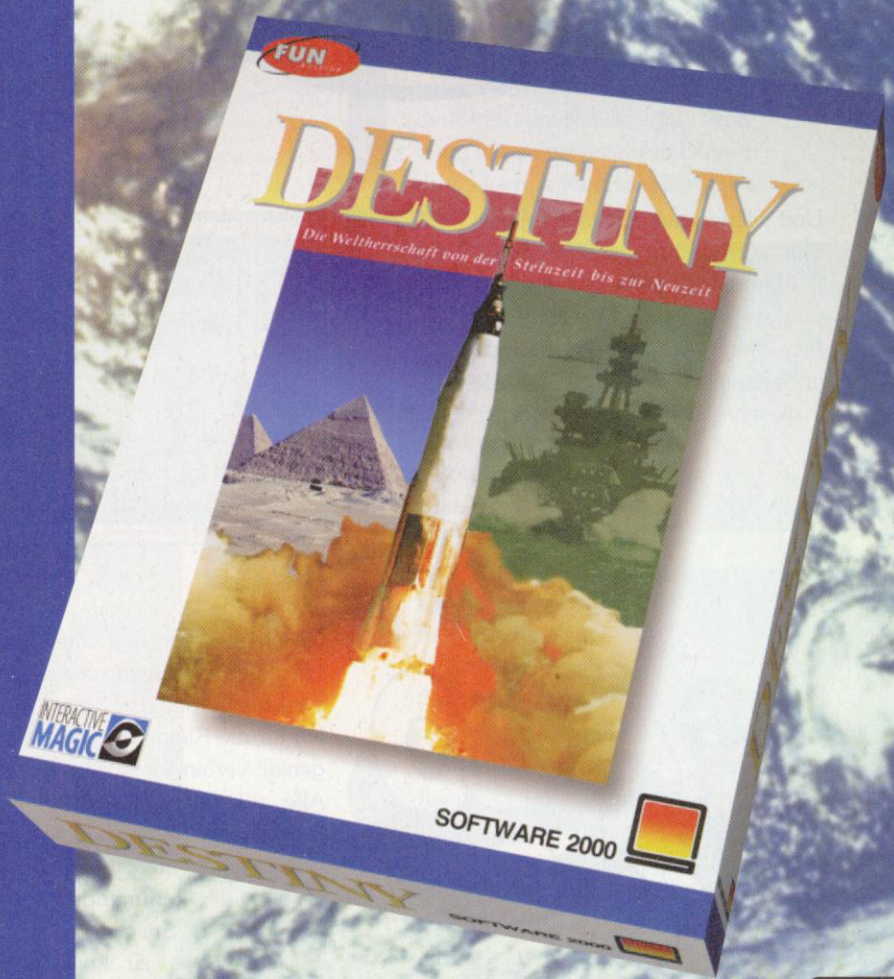






STRATEGIE-FANS
SCHREIBEN DIE MENSCHEITSGESCHICHTE NEU

- Echtzeit- oder rundenbasiertes Spielsystem
- Wahlweise 3D und 2D Spielgrafik
- Umfassend bebilderte On-Line Enzyklopädie
- Multiplayer Option via Netzwerk oder Modem
- Über 250 unterschiedliche Erfindungen
- Variable Schwierigkeitsstufen
- Soundtrack in CD-Audioqualität
- Erhältlich für PC CD-ROM

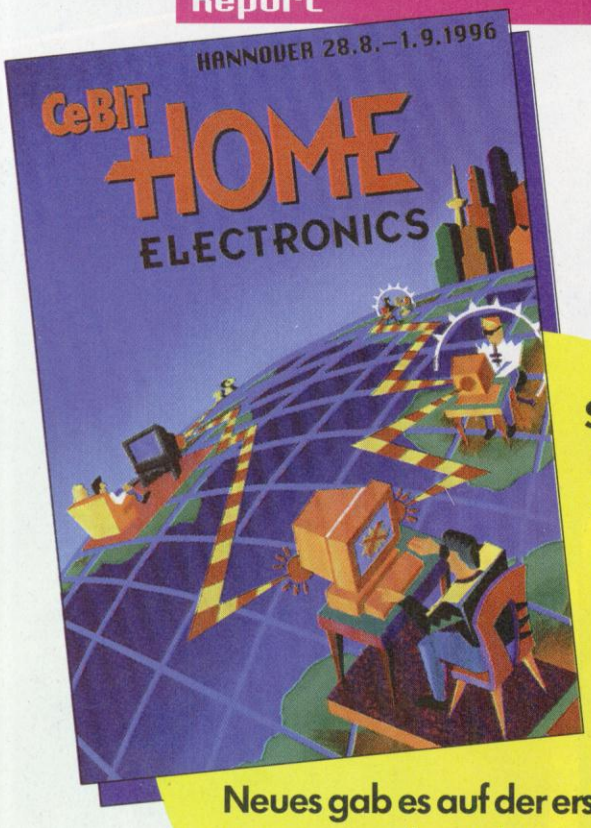


Besuchen Sie uns auf der Computer'96
vom 15. bis 17.11.1996 in Köln, Halle 10, Stand B 20 und C 21

SOFTWARE 2000

© 1996 Software 2000. Alle Rechte vorbehalten.

SOFTWARE 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline: 01 90 - 57 20 00 (1,20 DM pro Minute) Montag - Freitag von 14 bis 19 Uhr • Internet: http://www.software2000.de

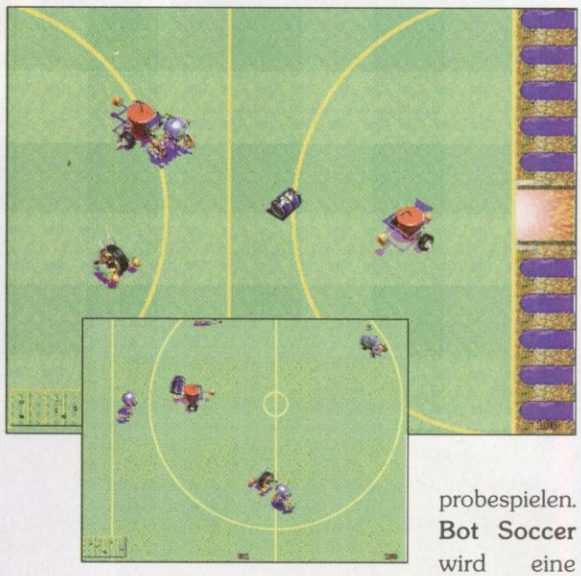


Sehenswertes gab es eine Menge auf der CeBIT HOME '96 in Hannover. Doch wirklich Neues gab es auf der ersten Messe für Heimanwender nicht zu sehen – das sagen jedenfalls wir Fachidioten, wie uns die Kollegen vom TV betitelten.

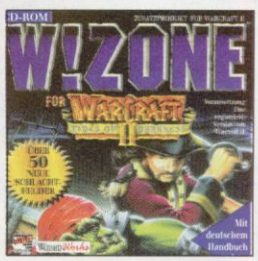
NBG

Eine ganze Menge Spiel gab es am Stand von **NBG** zu sehen. Die Distributionsfirma hat ihr Programm im letzten Jahr konsequent ausgebaut. Interessant für Schachspieler sind zum Beispiel die **Mephisto**-Produkte für den PC: Aktuell ist der **Schachlehrer**, und auch die neueste Version des **Mephisto Genius** (3.0) wird bereits angekündigt.

Wer wollte, konnte auch das jüngste Action-Game der Entwickler von **CAPS** schon mal



probespielen. **Bot Soccer** wird eine „Fußball"-Simulation mit Viererteams abgedrehter Robotermodelle, die besonders im gepflegten Foulspiel ihre Stärken haben. Nach ziemlich mißglückten Ausflügen ins Adventure-Genre könnten die Jungs aus Ulm, die einst mit *Der Aufstand der Dinge* einen beachtlichen Jump'n' Run-Erstling hinlegten, wieder ein heißes Eisen im Feuer haben.

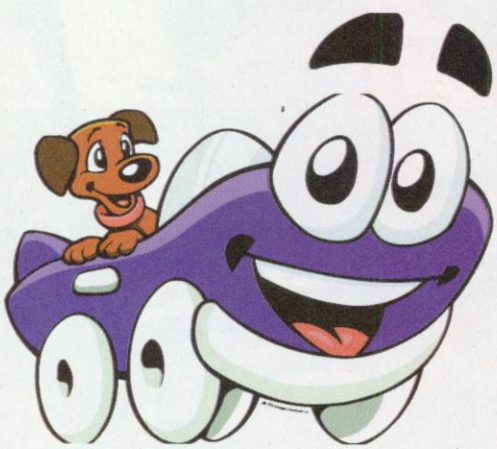


Auch *Warcraft-II-* und *Fury3*-Fans dürfen sich die Finger lecken. Nach *S!Zone*, einer CD mit jeder Menge Zusatzlevels für *Sim City 2000*, gibt's jetzt mit **W!Zone** und **F!Zone** ähnlich gestrickte Pakete für die genannten Produkte.

Und wer schließlich immer wieder auf unüberwindliche Hürden in seinen Spielen stößt, greift vielleicht gerne zu Carsten Borgmeiers Lösungsbüchern, die ebenfalls bei NBG verlegt und rechtzeitig zur Messe um ein paar neue Titel ergänzt wurden.

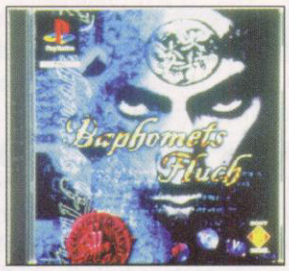
ARI Data

Und wieder mal gibt es ein neues Skatprogramm – präsentiert von der Firma **ARI Data** und erstmals vorgestellt auf der CeBIT HOME. **Pro Skat für Windows** heißt's, und wir stellen es an anderer Stelle in dieser Ausgabe ausführlich vor.

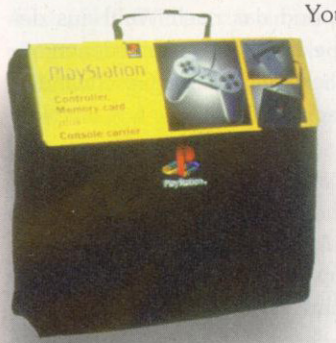


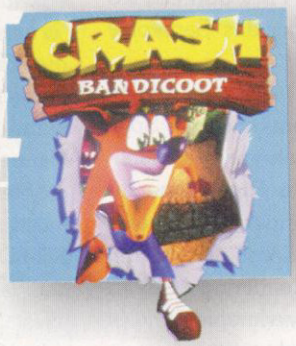
Gleich eine ganze Reihe von Ständen hatten neue Titel, die Lernen und Spielen für die Kleineren kongenial verbinden wollen. Alle aufzuzählen, sparen wir uns an dieser Stelle und machen dafür lieber in einer der kommenden Ausgaben ein Special. Ein paar Previews zu kommenden Titeln gibt's allerdings trotzdem schon jetzt, und

Sony Computer Entertainment



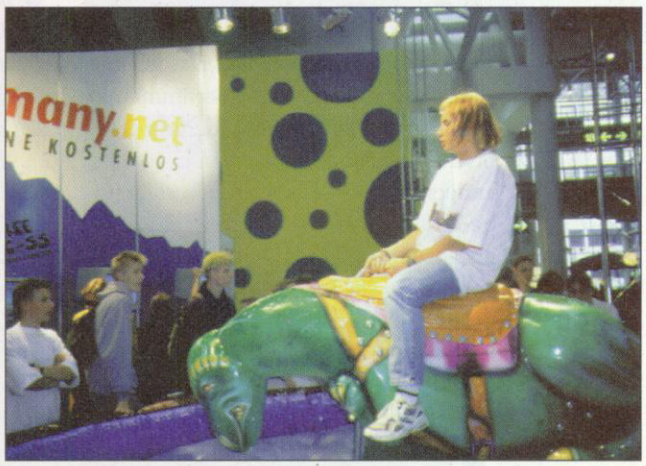
Daß die CD-ROM-Konsolen mittlerweile große Beachtung gefunden haben, bewies auch **Sony Computer Entertainment** eindrucksvoll mit einem reichhaltigen Produkt-Angebot in der „Game City" auf der CeBIT HOME. Die wohl stärksten Titel, die rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft in die Regale kommen, sind **Tekken 2**, **Crash Bandicoot** und das Adventure **Baphomet's Fluch**. Des weiteren gibt's eine schicke **Playstation-Tasche**, in der die Konsole sicher transportiert werden kann. In jener, die für 99 Mark feilgeboten wird, befinden sich eine Memory Card sowie ein PS-X-Controller. You'll never walk alone ...





Virgin Interactive

Daß Command & Conquer ein wirklich gutes Strategie-Game ist, wissen wohl schon alle Spieler. Wußtet Ihr aber schon, daß **Virgin C&C** insgesamt 450.000mal (!) verkauft hat? Dieser Erfolg verdient natürlich einen Pokal, und den überreichte Virgin Interactive auf der CeBIT HOME sich gleich selbst! Naja, Eigenlob ist eben Geschmackssache - die Nase sollte man sich trotzdem zuhalten ...



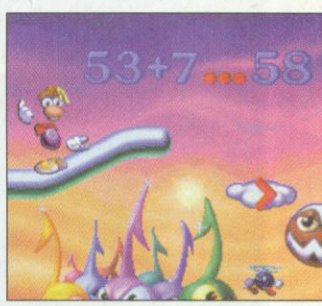
Psygnosis

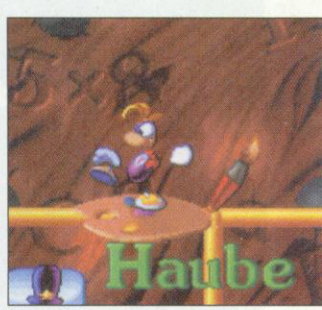
Das Lable gehört seit einem Jahrzehnt zu den renommierten Herstellern von Unterhaltungssoftware. In Hannover legte das Softwarehaus besonderen Wert auf die Präsentation von **Formel 1**.

Für das Racing-Game hatte man eigens einen Rennwagen organisiert, in dem Interessierte ihr Können stilecht unter Beweis stellen konnten. Des weiteren präsentierte man **Ecstatica II**, das besonders mit der grafischen Aufbereitung glänzt und im nächsten Jahr ein echter Leckerbissen werden könnte. Ebenfalls in Arbeit: **wipEout 2097** und **Discworld II - Vermutlich vermißt**.

UBI

Das französische Softwarehaus hatte gute Nachrichten für die deutsche Journaille: die Eröffnung einer Zweigstelle in Düsseldorf. Doch softwaremäßig gab's am **UBI**-Stand (ähnlich wie bei allen anderen) nicht viel Neues zu sehen. Man präsentierte überwiegend Edutainment, darunter eine besonders nette Idee. Rayman wurde für die Kleinsten neu aufgelegt: **Lesen und Rechnen mit Rayman**. In das beliebte Jump'n'Run wurden Rechenaufgaben eingebaut und der Spielablauf vereinfacht - frei nach dem Motto „Spielerisch lernen". Eine gute Idee, der noch weitere folgen sollen.





Microforum

Kanada-Connection

Virtual Corporation hieß das erste Spiel, das hierzulande den Namen der Firma Microforum bekannt machte. Das Game selbst war nicht so toll, aber immerhin wurde mit einer Sprachsteuerung technisches Neuland erschlossen. Ein wenig anders als andere sollen auch zukünftige Spiele der Firma werden, die dann aber auch spielerisch fesselnder sein sollen. Unser Korrespondent Derek dela Fuente unterhielt sich mit Claudio Baiocchi von Microforum über die Firma und ihre Pläne.

***PC Spiel:** Wie lange gibt es Microforum eigentlich schon?*

Claudio Baiocchi: Die Firma wurde im Jahre 1985 mit anfangs zehn Angestellten gegründet, nun sind es mehr als 130. Unser Hauptziel ist die Veröffentlichung von erstklassigen CD-ROM-Produkten in den Bereichen Spiele, Unterhaltung, Edutainment und Utilities. Bisher umfaßt unser Programm mehr als 50 CD-ROM-Titel.

Es fällt auf, daß ihr viel mit Full-Motion-Videosequenzen arbeitet. Gerade das kommt in der Regel in Europa nicht so gut an, weil die Leute den Eindruck haben, so würden mittelmäßige Games künstlich aufgepeppt. Was denkt ihr über diese Sache?

Noch sind CD-ROM-Spiele relativ jung, und bei den frühen Titeln – als die dahinterstehende Technologie noch in den Kinderschuhen steckte – durften FMV-Sequenzen mit Recht oft als Füller oder „nur fürs Auge" betrachtet werden. Wir allerdings setzen FMV dort ein, wo es die Story stützt oder das Gameplay verbessert.

Gerade erst haben wir unsere Videotechnologie bei einem anderen Spiel perfektioniert, das noch vor Weihnachten erscheinen soll. In **High Expectations** ist es uns gelungen, den Realismus von Film und Videosequenzen mit unglaublichen 3D-Rendering-Anteilen in einem Ausmaß zu verknüpfen, wie es noch bei keinem Spiel zuvor gelungen ist. Spieler werden jede Menge Mühe haben, exakt festzustellen, wo der Film aufhört und das Rendering anfängt – so gut ist die Qualität der Grafik.

3D-Engines sind ja im Moment wieder mal der Hit. Habt ihr auch eine eigene? Und was zeichnet sie aus?

Wir haben mehrere. Die, die wir für **Gooch Grundy's X Decathlon** geschrieben haben, überzeugt mit ihrer Geschwindigkeit und der Qualität hochauflösender Grafik. Eine ähnliche Engine haben wir für ein weiteres Spiel geschrieben, das gerade in der Entwicklung ist. Die **Soultrap**-Engine bietet einzigartige 3D-Perspektiven in Echtzeit. Spieler können in alle Richtungen schauen, und das nach Wahl aus der Ich-Perspektive oder verschiedenen anderen Blickwinkeln. Die Geschwindigkeit ist unglaublich.

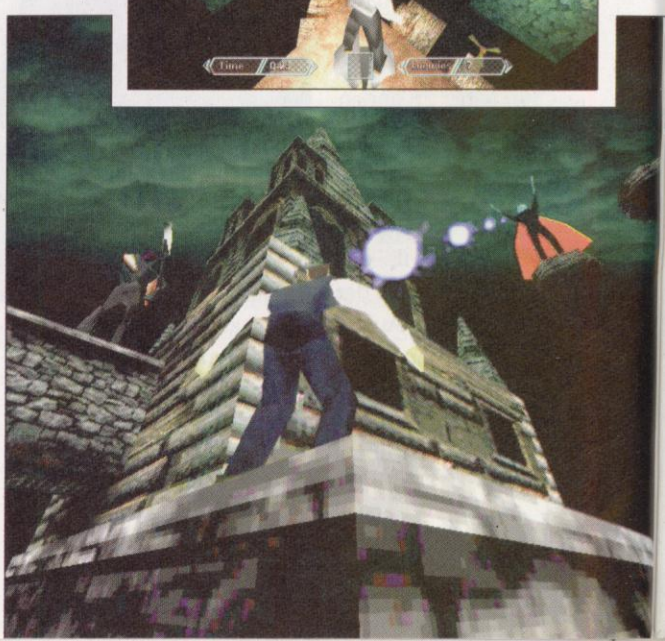
Nun aber ans Eingemachte. Erzähl uns bitte etwas mehr über die kommenden Microforum-Spiele.

Soultrap wird im September kommen und führt in die Alptraumwelt eines Mannes, der von Manifestationen seiner größten Ängste gequält wird. Die Spieler müssen ihrem Helden durch diese Echtzeit-3D-Welt voller Fallen hindurchhelfen und dabei so viele der unheimlichen Manifestationen wie möglich beseitigen.

Im Oktober wird **Huygen's Disclosure** fertig: Auf einem Saturnmond gilt

Soultrap

Huygen's Disclosure



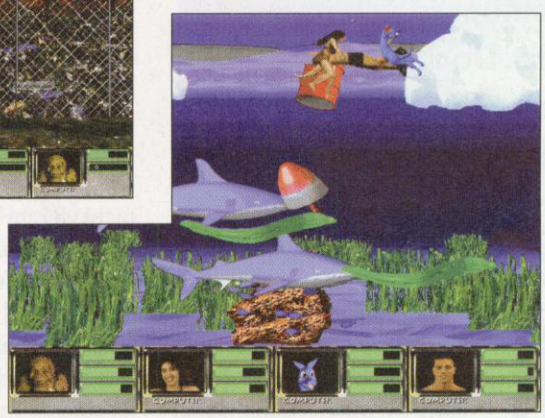
es, das Geheimnis zu lüften, wie die Atmosphäre der sterbenden Erde gerettet werden kann. Dieses Game ist technologisch besonders interessant, weil wir einen „Gruppenintelligenz"-Modus einführen: Man kann sich als Spieler ein Team zusammensuchen, und jedes Mitglied reagiert selbständig nach eigenen Mustern.

Im November wollen wir **Gooch Grundy's X Decathlon** fertigstellen. Das ist im Kern eine Satire auf den olympischen Zehnkampf mit Wettbewerbern aus einer gemischten Gruppe typischer Verlierer: Da sind zum Beispiel die Couch-Kartoffel, der Alien, ein sprechender Affe und ein boxendes Känguruh. Auch in Hinsicht auf die einzelnen Disziplinen sind unsere Entwickler bis zum äußersten gegangen und haben sich Wettbewerbe wie den „Speerfang" ausgedacht, einen Wettlauf mit menschenfressenden Hunden oder ein Wettschwimmen im Haifisch-Pool.

Und im Dezember steht High Expectations auf dem Programm, unser derzeit aufwendigstes Projekt. Als ältester von vier Adoptivsöhnen muß man miterleben, wie der Vater von einem bösen Obergangster hingerichtet wird. Gemeinsam mit den drei Brüdern bemüht man sich im folgenden, die Geheimnisse in des Vaters Vergangenheit aufzuklären. – Über die technologischen Errungenschaften haben wir ebenfalls bereits gesprochen. ❑

Microforum verfügt über ein eigenes Bluescreen-Studio und weitere Spezialeinrichtungen

Gooch Grundy's X Decathlon



Internet:http//members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm

Jet Stream

Soft & Hardware Versand

Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76346 Linkenheim

Abholung in der Versandzentrale möglich.

Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an.

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-13.00

Bestell Telefon:
Tel:(07247)94617-0
FAX:(07247)4248
BTX:kühl#
Call now !

PC-CD Rom

5th Musketeer	DV	64,99	Civil War General	DV	79,99
A.T.F.	DV	79,99	Civilization	DV	29,99
Aces of the Deep	DV	79,99	**Civilization 2**	DV	**74,99**
Addams Family Pinball	DA	*74,99	CivNet	DV	54,99
Afterlife	DA	74,99	Clandestiny	DV	*74,99
Aftershock	DA	*89,99	Command & Conquer	DV	89,99
AH-64 Longbow	DV	79,99	Command Aces of the Deep	DV	79,99
Airbus 2 /Win95	DV	*69,99	Complete Onside Soccer	DV	79,99
Albion	DV	34,99	Conqueror AD 1086	DV	74,99
Alien Incident	DV	*54,99	**Conquest o.t.New World**	DV	**79,99**
Alien Virus	DA	49,99	Crusader - No Regre	DV	*64,99
American Civil War	DV	69,99	Crusader - No Remorse	DV	69,99
Anvil of Dawn	DA	64,99	Cyberia 2	DV	69,99
Apache Longbow	DV	69,99	**D-Info 3.0**	DV	**39,99**
Archibald	DV	19,99	Das Schwarze Auge 1	DV	24,99
Asterix - Die große Reise	DV	69,99	Das Schwarze Auge 2	DV	24,99
Bad Day on the Midway	DA	74,99	**Das schwarze Auge 3**	DV	**39,99**
Baphomets Fluch	DV	*74,99	Daytona USA	DA	*74,99
Baseball 96	DV	*64,99	Der Clou	DV	29,99
Battle Arena Toshinden	DV	64,99	Der Druidenzirkel	DV	59,99
Battle Cruiser 3000AD	DV	*64,99	Der Planer 2	DV	69,99
Battle Isle 3	DV	74,99	**Der Produzent**	DV	**74,99**
Battle Race	DA	64,99	Der Reeder	DV	24,99
Battleground-Ardennes	DV	**69,99**	Descent 2	DA	79,99
Battleground-Gettysburg	DV	69,99	Destruction Derby 2	DV	*74,99
Battleground-Shiloh	DV	*74,99	Die Fugger 2	DV	79,99
Battleground-Waterloo	DV	*74,99	**Die Höhlenwelt Saga**	DV	**24,99**
Bernhard Langer Golf	DV	69,99	Die Schlümpfe	DV	74,99
Big Red Racing	DA	59,99	**Die Siedler 2-veni,vidi**	DV	**69,99**
Bioforge classic	DV	29,99	**Diseworld 2**	DV	*79,99
Bleifuß 2	DV	*59,99	Dungeon Master 2	DV	39,99
Boong!	DV	44,99	Earth Siege 2 /Win95	DV	79,99
Bundesliga Manager 2	DV	**24,99**	Earthworm Jim 1+ 2	DV	64,99
Bundesliga Manager 3	DV	49,99	Eishockey Manager	DV	24,99
Bundesliga Manager 97	DV	*74,99	**Elisabeth 1**	DV	**64,99**
Burning Steel 4	DA	39,99	**F 1 Manager 96**	DV	**69,99**
Caesar 2	DV	79,99	Fade to Black	DV	34,99
Caribbean Disaster	DV	84,99	Fantasy General	DV	64,99
Chaos Overlord	DV	*69,99	Fast Attack	DV	64,99
Chaos Overlord /Win95	EV	*64,99	Fatal Racing	DV	59,99
Chartbreaker	DV	*	FIFA Soccer 96	DV	54,99
Chessmaster 4000 Turbo	EV	69,99	Fire Fight	DA	59,99
Christoph Kolumbus	DV	*24,99	FPS-Baseball96/Win95	EV	*69,99
Chronicles of the Sword	DA	74,99	Frank T. Big Hurt Basch.		*84,99
			Gabriel Knight 2	DV	64,99

Logic 3

Burger Mouse	39,99
Navigator Joystick	69,99
Screenbeat 25 - 25W	69,99
Screenbeat 4 - 10W	29,99
Screenbeat Pro 50 - 50W	89,99
Speedmouse 1	19,99
Speedmouse Mini - Blau	24,99
Sprint Pad	29,99
Swift Pad	29,99
Tornado Joystick	29,99
Tracer Joystick	29,99

Weitere Produkte auf Anfrage.

SPECTRA VIDEO

FORMULA ONE GRAND PRIX 2
deutsche Version **69,99**
INCL. TRUSTMASTER TZ LENKRAD UND PEDALE NUR 299,00

DUNGEON KEEPER
***74,99** deutsche Version

COMMAND AND CONQUER 2
ALARMSTUFE ROT
***89,99** deutsche Version

GENE WARS
***79,99** deutsche Version

PENTIUM–166MHZ
-Big Tower Gehäuse
-16MB EDO Ram
-Floppy 3,5", 1,44MB
-1,34GB HDD, IDE
-8-Fach ATAPI CD-Rom
1949,99

DIABLO / WIN95
deutsche Version ***84,99**

SONY-Playststion 385,00

Descent	79,99
Formula 1	*99,99
Ridge Racer Rev.	89,99
X-Men	*74,99

Wir führen über 300 SONY Titel

Gene Machine	DV	69,99	**The Dig**	DV	69,99
Grand Prix Manager	DV	54,99	This means War!	DV	64,99
Hi Octane	DV	39,99	Top Gun - Fire at Will	DV	34,99
Hugo 4	DV	*64,99	Ultrapack Vol.2	DV	84,99
Imperium Romanum	DV	79,99	Urban Runner	DV	64,99
Indy Car Racing 2	DA	74,99	Virtua Fighter /Win95	DA	69,99
Links LS	DA	89,99	Virtual Karts	DV	34,99
Lion	DA	64,99	**Warcraft 2**	DV	**79,99**
Lost Eden	DV	24,99	**Wing Commander 3**	DV	**39,99**
Mad TV 2	DV	*69,99	**Wing Commander 4**	DV	**79,99**
Made in Germany Comp.	DV	59,99	Worms	DV	69,99
Magic Carpet 2	DV	64,99	WWF : In Yozr House	DA	*64,99
Manic Karts	DA	34,99	WWF Wrestle Mania	DA	39,99
Mechwarrior 2 Spec.Edit.	DV	79,99	X- Men:Children of the A.	DA	*69,99
Megapack 5	DA	79,99	**Z**	DV	**74,99**
Monty Python Q.f.t.h.G.	EV	69,99	Zork Nemesis	DV	*84,99
Need for Speed-Special	DV	79,99			
Normality, Inc.	DV	69,99			
Olympic Games	DV	64,99			
Ovensiv Manag.München	DV	64,99			
Ovensiv Manager HSV	DV	64,99			
PGA European Tour	DA	79,99			
Pinball 95 /Win95	DA	54,99			
Pizza Connection	DV	**24,99**			
Pole Position	DV	64,99			
Powerplay Hockey	DA	*59,99			
Privateer-The Darkening	DV	*79,99			
Rayman	DV	**44,99**			
Rebel Assault 2	DV	79,99			
Riddle o. Master Lu	DV	69,99			
S.T.O.R.M.	DV	**74,99**			
Schleichfahrt	DV	*84,99			
Shannara	DV	74,99			
Shellshock	DV	74,99			
Shine	DV	*79,99			
Silent Hunter	DV	**69,99**			
Silent Thunder /Win95	DV	84,99			
Simon 1 + 2 Powerediton	DV	54,99			
Star Trek 2	DV	24,99			
Star Trek 25th An.	DA	19,99			
Star Trek3-TNG a Final U.	DV	84,99			
Star Trek Warrior Set	DV	**59,99**			
Star Trek: Klingons	DA	64,99			
Stonekeep	DV	79,99			
Teamchef	DV	**29,99**			
TFX - Euro Fighter 2000	DV	**84,99**			

Hardware

Grafikkarten	-
Matrox Millenium 2MB 220Mhz	449,99
NMC 2MB S3Trio64	109,99
Festplatten	-
WDAC2850 850MB	269,99
WDAC21200 1,2GB	359,99
WDAC31600 1,6GB	399,99
WDAC32100 2,1GB	529,99
WDAC32500 2,5GB	569,99
Monitore	-
17"Digital Control Monitor	999,99
Speichermodule	-
PS/2 4MB 60ns	49,99
PS/2 8MB 60ns	89,99
PS/2 16MB 60ns	169,99
PS/2 32MB 60ns	339,99
Gehäuse	-
Big Tower Gehäuse CE	129,99
Mainboards incl. Prozessor	-
486 4-133AMD PCI 256Cache	269,99
Pentium 100 4PCI-3ISA	429,99
Pentium 133 4PCI-3ISA	529,99
Pentium 166 4PCI-3ISA	889,99
CDR Lauwerke	-
8-Fach CDRom	159,99
8-Fach Toshiba XM5602	189,99
*** Soundkarten ***	-
Soundblaster 16 pnp value	149,99

Joysticks

F 16 Flightstick	79,99
Formula T2 Lenkrad	249,99
Gravis Game Pad	37,99
MS Sidewinder 3Dpro incl Fury	99,99
Wingman Extreme	89,99

Über 1000 CD-Rom Spiele im Angebot.

Ab 250DM Spielebestellwert versenden wir Versankostenfrei.
Vorkasse 6,90DM pro Paket-Nachnahme 10,50DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.
Für bestellte und Annahmeverweigerte Ware berechnen wir pauschal 20DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).
Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.
Für Druckfehler keine Haftung, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
* - gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.
Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.

Marktübersicht und Kaufberatung

Die besten Rennsimulationen

Eine Rennsimulation soll es sein, eine, die den frischerworbenen Pentium so richtig ausreizt. Doch welche ist die beste? Wir haben die wirklich guten Games einmal zusammengestellt und verglichen.

Rennsimulationen gehören neben den Flugsims wohl zu den performancehungrigsten Spielen der PC-Szene. Und wer nicht deutliche Abstriche bei der Grafik machen will, kommt bei einer echten Simulation wohl nicht mehr um einen Pentium herum. Das soll nicht heißen, daß man mit einem 486er keinen Spaß beim Rennen haben kann, aber wer einmal den SVGA-Modus der gängigen Produkte ausprobiert hat, wird sich sehnlichst einen Pentium wünschen.

Wie schon bei den Flugsimulationen (PC Spiel 5/96) ist das Genre in Sachen vier Räder weit gestreut. Da gibt es echte Simulationen, Arcade-Simulationen und reine Action-Games. Letztendlich ist es Geschmackssache, für welche Spielart man sich entscheidet.

Was soll es sein?

Die reinen Action-Games haben meist nicht viel am Drumherum zu bieten. Man entscheidet sich für Einzelrennen oder Meisterschaft, stellt den Schwierigkeitsgrad ein, und los geht's – meist auf abgefahrenen Phantasiestrecken mit witzigen Wägelchen. Von der Piste drängeln ist erlaubt, und Crashs bleiben bis auf einen Zeitverlust meist folgenlos. Das physikalische Modell der Fahrzeuge entspricht ungefähr dem Realitätsgrad, den ein dreijähriges Kind bei einer Häuserkonstruktion hinlegt.

Schon ein bißchen realistischer zeigen sich die Arcade-Sims, die zwar mächtig viel Action bieten, aber auch ein brauchbares Fahrzeugmodell auf die Räder stellen. Kurvendrift, Gangwahl, PS und Bremsverhalten entsprechen

Echte Simulation: Blockierende Räder fressen Reifen

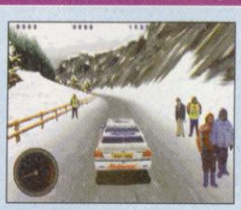
durchaus realen Bedingungen. Die Spielmodi sind meist denen der Action-Games des Genres ähnlich.

Die Königsklasse sind aber die echten Sims, die, bei denen man vom Tuning bis zur Streckenanpassung, über Qualifying und Boxenstrategie alles Relevante einplanen muß.

NASCAR vs. Formel 1

Zwei Vertreter sollen hier einmal als Beispiel auseinandergenommen werden, das schon etwas über ein Jahr alte Nascar-Racing (das technisch dem Indycar Racing II gleichkommt) und das endlich

Real-Sims



Titel	Genre	Besonderheiten	Konfiguration	Schwierigkeit	Preis
1. Nascar Racing Virgin, Hamburg	Nascar-Sim	Sehr reale Sim der legendären Stock-Car-Serie. Viele Ovalkurse viel Verkehr (Track Pack als Add-on), Teil 2 in Planung	ab 486/66, SVGA: Pentium 90	sehr hoch	ca. 70 DM
2. F1GP2 Microprose, Gütersloh	Formel-1-Sim	94er Formel-1-Saison. Sehr gute Grafik, reale Sim, sehr exakte Formel-1-Kurse, aktuelle Saison in Planung	ab 486/66, SVGA: Pentium 100	sehr hoch	ca. 100 DM
3. Indycar Racing 2 Virgin, Hamburg	Indycar-Sim	Sehr reale Sim zum amerikanischen Pendant der Formel 1. Fast alle Ovale und Rundkurse der Saison.	ab 486/66, SVGA: Pentium 75	sehr hoch	ca. 70 DM
4. Virtual Karts Microprose, Gütersloh	Gokart-Sim	Einzige echte Kart-Sim. Zahlreiche Kartstrecken, verschiedene Klassen spielbar.	ab 486/66	hoch	ca. 70 DM
5. Rallye Racing '97 Software 2000, Plön	Rallye-Sim	Einziges brauchbares Rallyegame. 35 Strecken, verschiedene Fahrzeuge, Wetter und Fahrbahnoberflächen wechseln.	ab 486/66	mittel	ca. 80 DM

verfügbare Formula One Grand Prix 2 (F1GP2).

Während bei Nascar das physikalische Modell bis ins letzte Detail ausgereizt wurde, bietet F1GP2 nur ein annäherndes Modell. So wurden bei letzterem zum Beispiel Reifenabnutzung, Reifendruck und Reifentemperatur gnadenlos vernachlässigt.

Dieser Williams Renault übt den Tiefflug

Das Verhältnis kehrt sich bei den Einstellungsvarianten um. In Sachen Fahrwerksabstimmung bietet F1GP2 den meisten Stoff zum Grübeln, was aber nicht unbedingt an der Faulheit der Programmierer von Nascar-Racing sondern am Reglement der jeweiligen Rennserie liegt.

Spielerisch haben beide Games ihre Vor- und Nachteile. Während die F1GPler der Strecke so richtig nahe und sogar die Kerbs (rotweiße Randsteine in Kurven) zu spüren bekommen, bietet Nascar die reinste Rushhour auf dem Track. Wer auf Verkehr steht und ab und zu kleine Rempeleien bei 300 Klamotten mag, wird wahrscheinlich mit Nascar glücklicher werden. Überholvorgänge dauern nicht selten ein paar Runden, die man sogar zu dritt nebeneinander meistern kann. Wer dagegen nur ein bißchen Verkehr und viel exaktes Kurvenzirkeln bevorzugt, der sollte es mit F1GP2 versuchen.

Egal welches Produkt es nun sein soll, es steht eine lange Einarbeitungszeit auf dem Plan. Im Gegensatz zu den Arcade-Sims und den Action-Games muß bei den echten Sims das Fahrzeug wirklich beherrscht werden: Dazu sind für jeden Track unzählige Trainingsrunden Pflichtprogramm. Wer die Qualifikationszeiten der Computergegner nicht annähernd mithalten kann, braucht gar nicht erst beim Rennen antreten.

Hat man mit der vorgegebenen Grundeinstellung angefangen, geht dann langsam das Feintuning los. Schneller Kurs heißt wenig Spoiler und lange Getriebeübersetzung. Doch wer es dabei übertreibt, klebt in den engen Kurven in der Mauer.

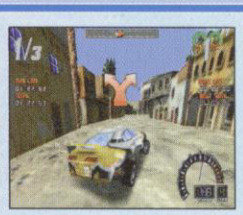
Noch komplizierter wird es bei der eigentlichen Fahrwerksabstimmung. Harte Federung heißt bessere Bodenhaftung, schneller Reifenverschleiß und schwierigeres Lenken. Kurz: Wer Geduld mitbringt, wird schon beim Zeitfahren seine helle Freude haben. Wo sind noch ein paar Zehntelsekunden gutzumachen, das dürfte eine häufig gestellte Frage sein.

Doch bis dahin muß man soviel über Fahrzeugphysik lernen, daß es fast bis zur Gesellenprüfung zum Kfz-Mechaniker reicht.

Gelungene Mischung

Wer sich das nicht antun will, sondern einfach nur einen schnellen Wagen lenken möchte, der sollte sich bei den Arcade-Sims umsehen. Bei Need for Speed SE zum Beispiel braucht man sich gar nicht um Reifen, Fahrwerk und Spoiler zu kümmern. Die Luxusrenner vom Porsche Carrera bis bin zum Lamborghini

Arcade-Sims



Titel	Genre	Besonderheiten	Konfiguration	Schwierigkeit	Preis
1. Need for Speed SE Electronic Arts, Aachen	Arcade-Sim mit Luxusrennern	Acht Luxussportwagen, acht Rennstrecken, netzwerktauglich unter Win 95, viel Multimedia-8Video und Sound	486/66, SVGA: Pentium 90	mittel	ca. 90 DM
2. Bleifuss 2 Virgin, Hamburg	Arcade-Sim mit Fantasy-Sportwagen	Vier Fahrzeuge, sechs Strecken, mehrere Spielmodi, netzwerktauglich, Bonus-Tracks und -Fahrzeuge	486/66, SVGA: Pentium 75	mittel	ca. 80 DM
3. Destruction Derby Psygnosis, Frankfurt	Arcade-Sim mit Schrottautos	Demolition Derby, Spielziel: Gegner zerschrotten, viel Action, guter Sound, Ligamodus, Teil 2 in Planung	486/66	mittel	ca. 80 DM
4. Speed Haste Electronic Arts, Aachen	Arcade-Sim mit Nas- und Indy-Cars	Zwei Fahrzeugklassen, acht Strecken, viel Action, gute Fahrzeugmodelle, Netzwerk- und Splitscreen-Option	486/33, SVGA: Pentium 75	mittel	ca. 70 DM
5. Fatal Racing Softgold, Kaarst	Arcade-Sim mit Fantasy-Tourenwagen	Acht Fahrzeuge, 16 verrückte Tracks, viele Optionen, netzwerktauglich (16 Spieler)	486/66, SVGA: Pentium 90	hoch	ca. 70 DM

Diablo sind sozusagen fabrikneu. Reinsetzen und lospreschen ist die Devise. Doch auf dem Asphalt sollte man schon bleiben, und das ist nicht ganz einfach, denn auch hier wurde das Fahrzeugmodell den Originalen nachempfunden. Exaktes Fahren und sauberes Anbremsen sind hier das A und O.

Action pur

Die reinen Action-Games bieten neben neist völlig verückten Streckenführungen auch zahlreiche Goodies, die – einmal eingesammelt – das eigene Fahrzeug kurzfristig schneller machen oder Gegner ausbremsen helfen. Die Strecken sind meist sehr kurz und schnell zu meistern. Während man mit den echten Sims oder den Arcade-Sims mehrere Stunden am Stück verbringt, sind die Action-Games eher für Kurzweil gedacht – morgens halb zehn in Deutschland eben schnell mal ein Race in der Frühstückspause machen.

Ausblick

Natürlich ist mit diesen Games noch lange nicht das Ende der Fahnenstange erreicht. Zahlreiche zweite Teile und Neuerscheinungen sind bereits in Planung. Allen voran dürfte man auf Nascar Racing 2 gespannt sein. Aber auch Sega, so munkelt man, will das legendäre Sega Rallye für den PC umsetzen. Außerdem sind zweite Teile von MotoX und Destruction Derby geplant.

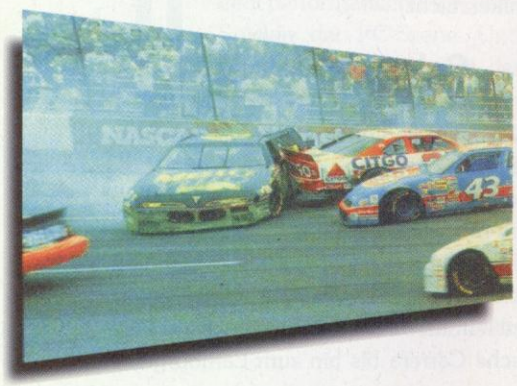
Die Krönung: Nascar 2 kommt mit Gegenlicht

Die Exoten

Dazu kommen noch zahlreiche Exoten. Zum Beispiel bietet Destruction Derby für potentielle Bruchpiloten wohl den Spielspaß schlechthin. Andere Autos zu Schrott fahren und selbst möglichst wenig dabei abzukriegen, das ist eben ein Mordsgaudi.

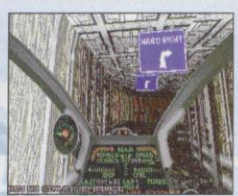
MotoX (Motocross) dagegen ist eines der ganz wenigen Motorradgames, die wirklich Laune machen. Halsbrecherische Sprünge und enge Kurven im Steilhang sind dort das Maß der Dinge.

Wer das Fahren den anderen überlassen will, sollte sich einmal mit den Wirtschaftssims auseinandersetzen. Ob es



Details im Rückspiegel: sieht gut aus, frißt aber Performance

Action



Titel	Genre	Besonderheiten	Konfiguration	Schwierigkeit	Preis
1. Track Attack Microprose, Gütersloh	Action mit Fantasycars	13 morphende Tracks, Wagentuning, netzwerktauglich	486/100	mittel	ca. 90 DM
2. Battle Race Ikarion, Aachen	Action mit Schwebe-Gleitern	24 Tracks, acht Schwebe-Gleiter, Waffeneinsatz, netzwerktauglich	486/66, HiRes: Pentium 90	mittel	ca. 90 DM
3. Big Red Racing Eidos, Hamburg	Action mit Baggern, Lastern, Jeeps	Viele Fahrzeugtypen, 26 Tracks, Zwei-Spieler-Splitscreen, hügelige Kurse	486/33, SVGA: 486/100	einfach	ca. 80 DM
4. Road Warrior Selling Points, Gütersloh	Action mit Comictaxi	Comicstory mit bewaffnetem Taxi, fortlaufende Geschichte, rockiger Soundtrack	486/33	mittel	ca. 70 DM
5. Speed Rage Konami, Frankfurt	Action mit Buggy und Boot	Nichtlineare Tracks, Buggies und Boote, schnelles Scrolling, netzwerktauglich	486/33	einfach	ca. 70 DM

PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

CROSS Computersysteme GmbH

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Ladenverkauf
Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund
Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

Adams Family Pinball*	e/d	1	64.-
ADI Kinderlernprogramme	d		79.-
Afterlife	d	3	79.-
AH-64D Longbow	d	2	79.-
Airbus A 320 II (Win95)*	d	2	74.-
Alien Incident	d	3	55.-
Alien Trilogy	e/d	1	84.-
Alone in the Dark Trilogy	d	3	66.-
A.T.F. X-Fighters	d	2	79.-
Atripolis 2097	d	3	69.-
Azrael´s Tear	d	3	69.-
Azrael´s Tear + Buch	d	3	74.-
Baphomets Fluch	d	3	74.-
Battle Arena Toshinden	e/d	1	69.-
Battle Ground A./G./S./W.	d	2	69.-
Battle Isle 3	d	8	69.-
Biing	d	2	59.-
Bleifuß	e/d	2	49.-
Blood*	e	1	89.-
Blood & Magic*	e/d	8	79.-
Bubble Bobble	d	1	79.-
Bundesliga Manager 97*	d	4	79.-
Caesar 2	d	8	59.-
Chronicles of the Sword	d	3	74.-
Civilization 2	d	8	79.-
Civil War General	d	8	84.-
Comanche 3*	e/d	2	79.-
Command & Conquer 1	d	8	79.-
Command & C. Mission	d	zus	29.-
Creatures*	e/d	1	89.-
Crusader - No Regret	d	1	69.-
Cyberstorm	d	8	79.-
Daggerfall*	d	5	79.-
Das Schwarze Auge 3*	d	3	44.-
Deadline	e/d	2	39.-
Deadlock	e/d	8	84.-
Deadly Games*	d	8	89.-
Deathkeep (Win95)	e/d	1	69.-
Der Planer 2	d	2	74.-
Der Produzent	d	2	74.-
Descent 2 Mission Builder	e/d	1	39.-
Die Fugger 2	d	2	79.-
Die Hard Trilogy*	d	1	75.-
Die Siedler 2	d	8	69.-
Dogz	d	1	29.-
Down in the Dumps	d	3	74.-
Dungeon Keeper*	d	3	79.-
Elisabeth 1	d	2	69.-
F22 Lightning 2*	d	2	79.-
F1 Grand Prix 2	d	2	84.-
F1 Manager 96	d	2	74.-
Fable	d	3	84.-
Fantasy General	d	8	69.-
FIFA Soccer 96	d	4	59.-
FIFA Soccer 97*	d	4	79.-
Flying Corps*	e/d	2	84.-
Gabriel Knight 2	d	3	84.-
Grand Prix Manager	d	2	55.-
Gene Wars	d	8	79.-
Gene Machine	d	3	69.-
Golden Gate Killer (WIN CD)	d	3	69.-
Hardline	d	1	59.-
Hattrick Wins(Win95)! *	d	4	79.-
Hexagon Kartell	d	2	69.-
Hexen Win 95	e/d	1	69.-
Hexen (ID-Soft)	e	1	49.-
Hexen Mission CD	e/d	1	29.-
Hind	e/d	2	79.-
Hugo 3	d	1	65.-
Hugo 4*	d	1	65.-
iM1A2 Abrams	e/d	2	79.-
Lands of Lore 2*	d	3	84.-
Leisure Suit Larry 7*	d	3	74.-
Lemmings Bundle (Win95)	e/d	8	35.-
Lighthouse	d	3	84.-
Links LS	e/d	4	89.-
Mad TV 2	d	2	79.-
Magic the Gathering *	d	8	88.-
Martini Racing	d	2	29.-
Master of Orion 2 *	d	8	86.-
MDK*	e/d	1	89.-
Mechwarrior 2 + Mission	d	1	79.-
Mechwarrior 2: Mercenaries*	e/d	1	79.-
Mega Race 2	d	1	55.-

CD SPIELE

Monopoly	d	8	55.-
Myst	d	3	65.-
Nascar Racing 2*	e/d	4	79.-
NBA Live 96	d	4	79.-
NBA Live 97*	d	4	79.-
Need for Speed Special	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	79.-
NHL Hockey 97*	d	4	74.-
NHL Powerplay Hockey	e/d	4	59.-
Normality	d	3	74.-
Olympic Games	e/d	2	69.-
Olympic Soccer	e/d	2	69.-
Onside Soccer	d	4	79.-
Orionburger	d	3	74.-
Outlaws*	d	1	89.-
Pandora Akte*	d	3	74.-
Pax Imperia 2 *	d	8	79.-
Petko*	d	3	69.-
Pole Position	d	2	69.-
PGA European Tour Golf 96	e/d	4	39.-
PGA Tour Golf 97*	d	4	79.-
Phantasmagoria (7 CDs)	d	3	84.-
Phantasmagoria 2 *	d	3	89.-
Pinball Constructor Set*	d	2	49.-
Prey*	e	1	89.-
Privateer 2*	d	2	79.-
Quake Level CD	e/d	zus	29.-
Quest for Glory 1-4	d&e	3	69.-
Rallye Racing 97*	d	4	79.-
Riddle of Master Lu	d	3	74.-
Ripper	d	3	79.-
Road Rash*	d	1	79.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga,CD32, Playstation und Sega Saturn. Unseren Gesamtkatalog erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Safecracker	e/d	3	79.-
Santa Fe Myst: Elk Moon*	e	3	79.-
Schleichfahrt*	d	2	74.-
Scorched Planet*	d	1	79.-
Shadow Warrior*	e	1	89.-
Shannara	d	3	74.-
Shattered Steel*	d	1	79.-
Shell Shock	d	2	65.-
Sherlock Holmes 2*	d	3	79.-
Silent Hunter	d	2	69.-
Simon the Sorcerer 1 & 2	d	3	49.-
Simon the Sorcerer 2	d	3	35.-
Solar Crusade*	d	1	79.-
Sonic CD	d	1	55.-
Star Trek A Final Unity	d	2	69.-
Steel Panthers	d	8	49.-
S.T.O.R.M.	d	2	74.-
Syndicate Wars	d	2	84.-
Synnergist - Close Up	e/d	3	74.-
Terra Nova	d	1	79.-
Tie Fighter (SVGA)	d	1	77.-
Time Commando	e/d	1	75.-
This Means War!	d	8	74.-
The Dig	d	3	79.-
Tomb Raider*	d	1	79.-
Total Control	d	8	45.-
Tunnel B1*	e/d	1	84.-
Ultima Online*	d	8	99.-
Urban Runner	d	2	69.-
Victory	d	3	25.-
Viking Conquest*	d	1	69.-
Virtua Fighter PC (Win 95)	e/d	1	77.-
Warcraft 2 + Expansion Set	d	8	84.-
Warcraft 2 Expansion Set	d	8	29.-
War Hawk	e/d	2	59.-
Warhammer Dark Crusader	e/d	1	65.-
War Wind*	e/d	1	84.-
Wing Commander 4	d	1	79.-
Worms	d	1	66.-
Worms Reinforcement	d	zus	36.-
X-Wing vs. Tie-Fighter*	d	1	79.-
Zork Nemesis	d	3	79.-

Angebote

7th Guest	e/d	3	19.-
Alone in the Dark 1	d	3	22.-
Ascendancy	d	2	55.-
Battle Bugs	d	8	29.-
Beneath a Steel Sky	d	2	19.-
Bioforge	d	3	29.-
Bureau 13	d	3	19.-
Caesar 1	e/d	2	25.-
Chewy - Flucht von Alpha 5	d	3	39.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	39.-
Der Reeder	d	2	25.-
Fade to Black	d	1	29.-
Gabriel Knight	e	3	24.-
Goblins 1 & 2	d	3	24.-
Goblins 3	d	3	24.-
Head to Head	d	1	25.-
Höhlenwelt-Saga	d	3	25.-
Kings Quest 7	d	3	35.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	25.-
Little Big Adventure	d	3	29.-
Lode Runner	d	2	25.-
Magic Carpet&Hidden Worlds	d	1	29.-
Master of Orion	d	8	29.-
Monkey Island 2	d	3	10.-
Nascar Racing	d	1	24.-
NHL Hockey 95	e/d	4	29.-
Outpost	d	8	39.-
Pitfall (Win 95)	d	1	29.-
Pizza Connection	d	2	25.-
Raptor 1-3	e/d	1	29.-
Panzer General 2	e/d	8	39.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Police Quest 4	d	3	24.-
Powerhouse	d	2	39.-
Rebel Assault	d	1	33.-
Sam & Max	d	3	35.-
Shanghai - Great Moments	d	8	24.-
Simon the Sorcerer 1	d	3	24.-
Star Trek 25th Anniversary	d	3	24.-
Star Trek Judgement Rites	d	2	24.-
Star Wars Collection	d	2	55.-
Strike Commander	e/d	1	33.-
System Shock	d	1	29.-
Syndicate Plus	d	2	29.-
Themepark	d	8	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	25.-
Ultima 7 Compilation	e/d	5	25.-
US Navy Fighters	d	2	29.-
Wing Commander 3	d	2	33.-

CD-Bundles

DSA Schwarze Auge Bundle (Das Schwarze Auge 1; 2 und 3)	d	3	79.-
Lucas Classic Adventures (Mi 1, Zak Mc Kracken, Loom, Maniac Mansion 1, Indy 3)	d	3	39.-
Lucas Top Adventures (Monkey Island 2, Day of the Tentacle, Indy 4)	d	3	49.-
Mega Pack 6 (Riddle of Master Lu,Panzer General 2,Legend of Kyrandia3, Pinball 3D,Manic Karts,Druidenzirkel,Steel Panther, etc...)	e/d	7	79.-
Star Trek Warrior Set (Technical Manual,Deep Space 9-Demo,Video,Audio-CD)	e/d	1	59.-

Wir führen alle Lösungsbücher vom Hint Shop !
je Heft nur 14.90

Hardware

Action Replay MK4 V4.3	129.-
Aktivboxen 300 Watt 3D Sound	89.-
Alfa Twin Joystickumschalter	39.-
Alfa Dread Joypad 6 Tasten	44.-
Alfa Commander Pro	129.-
Gravis Eliminator Game Card	39.-
Gravis Gamepad	35.-
Gravis Grip Pads (2er)	65.-
Gravis Grip Gamesystem+NHL / WWF	159.-
Maxi Joypad	19.-
Logitech Wingman Extreme	89.-
Microsoft Sidewinder 3D Pro	89.-
Thrustmaster Formula T2	229.-

Unsere Spiele des Monats:

DSA 3 *
Das Schwarze Auge Teil 3 - Schatten über Riva
DSA 1 + 2 + 3 zusammen nur 79 DM
Komplett deutsch nur **44.-**

Command & Conquer
Alarmstufe Rot *
Komplett deutsch nur **89.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Baphomet's Fluch
Action-Adventure
4 Sterne
Komplett deutsch nur **74.-**

Syndicate Wars *
Jetzt in echter 3D-Grafik !
Komplett deutsch nur **84.-**

Crusader *
No Regret
Komplett deutsch nur **69.-**

Time Commando
Hind (e/d)
Komplett deutsch je nur **75.-**

Zork Nemesis
Mit flüssigem 360° Scrolling !
Road Rash*
Komplett deutsch nur **79.-**

Diablo *
Der Planer 2
Komplett deutsch nur **79.-**

Lighthouse* d	84.-
Azraels Tear d	69.-
Sonic PC* e/d	55.-
Links LS e/d	89.-
Deadly Games* d	89.-

Gene Wars * Z
Davis Cup Tennis *
Komplett deutsch je nur **79.-**

F1 Grand Prix 2 *
Thrustmaster T2 & F1 GP 2 nur 289.-
komplett deutsch nur **84.-**

Master of Orion 2 *
Komplett deutsch nur **86.-**

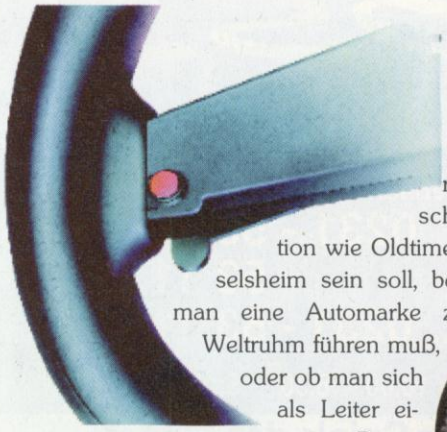
Level CD's
Wir führen Level CD's für fast alle 3D-Action und Strategie Spiele: Warcraft 2, C & C, DN3D ID-Soft u.v.a. ab **19.-**

Woodruff T.F.X
Inca 2 Der Meister
Top-Spiele im Angebot !!
Komplett deutsch je nur **25.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale !

* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen ! Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert !!



nun eine reine Wirtschaftssimulation wie Oldtimer oder Rüsselsheim sein soll, bei dem man eine Automarke zu Weltruhm führen muß, oder ob man sich als Leiter eines Rennstalls im Formel 1 Manager oder im Formula One Grand Prix Manager beweisen will, die Aufgaben sind zahlreich. Sponsoren, Forschung, Kostenrechnung, Lieferanten und Verträge sind dort das Maß der Dinge.

Joysticks und Co.

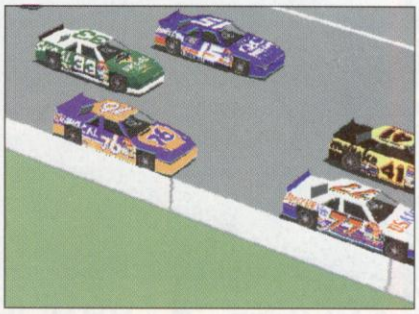
Für das ultimative Fahrfeeling müssen natürlich auch brauchbare Joysticks her. Allen voran steht da das Thrustmaster T2-Steering Wheel mit Fußpedalen. Von allen Lenkrädern, die derzeit auf dem Markt sind, können wir nur dieses bedenkenlos empfehlen. Ein griffiges Lenkrad mit einer starken Feder, die das Lenkrad wieder zentriert, und mit echten Fußpedalen wird geboten – kurz, es ist die Krönung für echte Fans. Doch der Preis von ca. 250 DM macht es nicht gerade für jeden erschwinglich.

Rund 100 DM billiger wird es mit dem neuen Formula One Steering Wheel von Thrustmaster, das statt Fußpedalen hinter dem Lenkrad einen Gas- und einen Bremshebel hat. Ebenfalls brauchbar sind die Fußpedale von CH-Products, die in Kombination mit einem analogen Joystick viel Fahrspaß bringen. Ein analoger Joystick sollte es auf jeden Fall sein, da erfahrungsgemäß mit reiner Tastatursteuerung die Rundenzeiten schlechter ausfallen.

❑ *cus*

Die Randsteine sind für Abflüge prädestiniert

Fast wie im Fernsehen

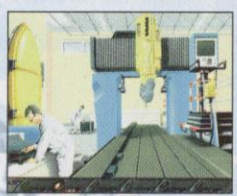
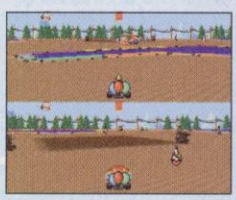


38-PS-Boliden brettern mit 800 PS durch die Oval-Stadien

Rushhour auf der Rennstrecke: Blechschäden sind an der Tagesordnung

Im Windschatten und eine Reifenbreite zur Bande – da werden Fingernägel zur Vollwertnahrung

Exoten

Titel	Genre	Besonderheiten	Konfiguration	Schwierigkeit	Preis
1. Grand Prix Manager Microprose, Gütersloh	Rennstall-Manager	Komplexe Umsetzung der Realität, viele Experimentiermöglichkeiten, sehr komplexe Datenbank, Teil 2 in Planung	486/33	hoch	ca. 80 DM
2. Formel 1 Manager, Software 2000, Plön	Rennstall-Manager	Komplexe Managementsimulation, sehr umfangreiche Funktionen, gute Gestaltung der Rennen	486/66	mittel	ca. 80 DM
3. Skunny Karts, Whacky Wheels, CDV, Karlsruhe	Funny-Kart-Game	Lustige Shareware-Kartgames, viele Goodies, schnelle Erfolgserlebnisse, splitscreentauglich	486/33	einfach	Shareware
4. Micro Machines 2 Codemasters; England	Funny-Rennspiel	Rennspiel mit vielen Fahrzeugen aus der Vogelperspektive, Streckeneditor, Mehrspielermodus	486/33	einfach bis mittel	ca. 30 DM
5. MotoX Graftgold	Motocross-Sim	Einziges brauchbares Motorradrennspiel, 32 Strecken, Streckeneditor, einfache Steuerung, gutes Scrolling	486/66	einfach bis mittel	ca. 70 DM

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 10⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD-ROM-GAMES

3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL. DT.	79,90
3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	29,90
7TH GUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	59,90
ABSOLUTE PINBALL DT. ANL. 21TH CENTURY	65,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA -	14,95
ACTION SOCCER DELUXE INCL. GAMEPAD K.D.	35,90
AD & D BLOOD & MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	79,90
AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AIRWARRIOR II KOMPL. DEUTSCH *	79,90
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH *	75,90
ALBION INCL. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	39,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	79,90
ALIEN VIRUS KOMPL. DEUTSCH	35,90
AMERIKA 1861–1865 (WHITE LABEL) K. D. *	29,90
AMERICAN DREAM KOMPL. DEUTSCH *	69,90
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	69,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ARMORED FIST 2.0 – NOVALOGIC– *	79,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASSASSIN 2015 DT. ANLEITUNG *	79,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90
A-TRAIN KOMPL DEUTSCH (WHITELABEL) *	24,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	89,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH	69,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	49,90
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	29,90
BAKU BAKU ANIMAL DT. ANLEITUNG	49,90
BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DT.	79,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BASEBALL PRO 96 SEASON –SIERRA–	69,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	29,90
BATTLEDROME KOMPL. DEUTSCH	29,90
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: WATERLOO (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLEISLE 2 INKL. SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLEISLE 3 INCL.. LÖSUNGSBUCH K.D.	49,90
BETRAYAL AT KRONDOR DT. ANLEITUNG	29,90
BIING! KOMPL. DT.	59,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLEIFUSS 2 KOMPL. DEUTSCH *	59,90
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	59,90
BODSOCCER KOMPL. DEUTSCH *	59,90
BOONG KOMPL. DEUTSCH	49,90
BRAINDEAD 13	19,90
BUBBLE BOBBLE DT. ANLEITUNG *	65,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK K. D.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.	24,90
BUNDESLIGA MANAGER 97 KOMPL. DEUTSCH	69,90
BURNING STEEL 4 DT. ANL.	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	49,90
CARIBBEAN DISASTER K. D.	39,90
CARRIER STRIKE FORCE & DAWN PATROL K.D.	35,90
CATZ –YOUR COMPUTER –PETZ–	29,90
CAVELAND DT. ANLEITUNG	59,90
CHESSMASTER 5000 WIN95	69,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 INCL. LÖS. K.D.	39,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION II K. D. INC. LÖSUNGSBUCH	89,90
CIVILIZATION –POWERPLUS–	24,90
CIVIL WAR: ROBERT E. LEE KOMPL. DEUTSCH	59,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	39,90
CLANDESTINY KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CLIF DANGER DT. ANLEITUNG	49,90
CLUEDO MASTERDETECTIVE –HASBRO– K.D. *	69,90
COMBAT CLASSICS 3: INKL. GUNSHIP 2000/ HISTORY LINE & CAMPAIGN	29,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 K.D.	39,90
COMANCHE 3.0 –NOVALOGIC– *	79,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH *	89,90
COMMAND&CONQUER COMPANION (100 LEVELS)	29,90
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖS.	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMODORE C64 ACTION PACK	19,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD K. D.	65,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CREATURES KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CRUSADE (GREENWOOD) K. D.	39,90
CRUSADER – NO REGRET – KOMPL. DT. *	65,90
CYBERIA	29,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	75,90
CYBERMAGE –DARKLIGHT AWAKENING– K. DT.	29,90
CYBERSPEED DT.ANL.	19,90
CYBERSTROM KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
DARK SEED 2 KOMPL. DEUTSCH *	59,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	69,90
DAY OF TENTACLE -M. MANISION II- K. DT.	35,90
DAYTONA USA DT. ANLEITUNG *	69,90
DEADLOCK KOMPL. DEUTSCH *	79,90
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL DEUTSCH	64,90
DER REEDER KOMPL. DT.	24,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	69,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABOLO KOMPLETT DEUTSCH *	79,90
DIE FUGGER 2 INCL. LÖSUNG K. DT	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: ARDENNEN KOMPL. DT.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: GETTYSBURG K. D. *	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: WATERLOO K. D. *	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	75,90
DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE K. DT.	29,90
DISCWORLD 2 –MISSING PRESUMED–D.A. *	74,90
DOWN IN THE DUMPS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	39,90
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	29,90
DSF FUSSBALLMANAGER KOMPL. DEUTSCH *	85,90
DSAII: STERNENSCHWEIF K. D.	29,90
DOGZ - SCREENSAVER -	29,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 K. D. *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG K. D.	35,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM -ACTIVISION-WIN95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DEUTSCH	24,90
ELISABETH I INCL. LÖSUNG K. D.	75,90
ENEMY NATIONS KOMPL. DEUTSCH *	75,90

CD-ROM-GAMES

EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
F 15 STRIKE EAGLE III –POWERPLUS–	19,90
F-22 LIGHTNING 2 –NOVALOGIC– ENGL. VERSION	79,90
FADE TO BLACK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
FABLE –DAS FANTASY ADVENTURE– KOMPL. DT.	75,90
FANTASY GENERAL - SSI - K. D.	65,90
FATAL RACING DT. ANLEITUNG	35,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	49,90
FIELDS OF GLORY (POWERPLUS)	19,90
FIFA 97/WINDOWS 95 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	65,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN K. D.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	35,90
FLUGSIMULATOR 5,1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLIGHT SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLLO) DT. ANL.	65,90
FLIGHTSIMULATOR 6.0/WIN 95 *	99,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY MADRID	49,90
BAO-FLIGHT SHOP FÜR FS. 5,1 DT. ANL.	79,90
FLOTTENMANÖVER WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FORMEL 1 DT. ANLEITUNG *	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (POWERPLUS)	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	79,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 ENGL.VERSION	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	289,90
FRANKENSTEIN KOMPL. DEUTSCH	29,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FX FIGHTER DT. ANLEITUNG	29,90
FX FIGHTER TURBO DT. ANLEITUNG *	65,90
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90
GENE MACHINE KOMPL. DEUTSCH	65,90
GENE WARS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
GOBLIINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GOLDEN GATE KILLER KOMPL. DEUTSCH	69,90
GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF D.A.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	34,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	59,90
HARPOON 97 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC K.. D.	59,90
HEXAGON KARTELL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HIND KOMPL. DEUTSCH	69,90
HI-OCTANE & WING COMMANDER 2	39,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC K. D.	19,90
HOEHLENWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH	24,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	59,90
HUGO SCREENSAVER	35,90
HUGO 4 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
I HAVE NO MOUTH, BUT I MUST SCREAM D.A.	39,90
iM1 A2 ABRAMS PANZER K.. D. *	89,90
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INCA 2 KOMPL. DEUTSCH SIERRA ORIGINALS *	24,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - K.D.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	39,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	79,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. *	89,90
JORDAN IN FLIGHT CLASSIC	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL. DT.	65,90
KARMA (NAVIGO) -FLUCH DER 12 HOEHLEN- K.D.	69,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95 DT. ANL.	39,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	29,90
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KOLUMBUS CHRISTOPH K. DT.	24,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE- DT. ANL.	34,90
KYRANDIA 3 -MALCOMS REVENGE- K. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	29,90
LEISURE SUIT LARRY 7: YANK HERS AWAY *	79,90
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 –A N W. OF LEMMINGS- D.A.	29,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
LINKS LS DT. HANDBUCH	89,90
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
LOST EDEN KOMPL. DEUTSCH	24,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LUCAS ARTS TOB ADVENTURE INK. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
M1 TANK PLATOON	14,90
M.A.X. KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MAGIC CARPET PLUS INC. HIDDENWORLDS K.D.	29,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH	24,90
MAGIC THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 K. DT.	29,90
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2 *	69,90
MDK KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION K. DT.	85,90
MECHWARRIOR 2: MERCENARIES *	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA PACK VOL 6 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG	59,90
MEPHISTO GENIUS 2,0 DT. HANDB.	39,90
MEPHISTO GENIUS 3.5 WIN 95 *	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER VERS. 2 KOMPL. DT.	69,90
MICROCOSM	19,90
MIGHT & MAGIC 3-5 KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONSTERTRUCK DT. ANLEITUNG *	69,90
MONTY PYTHON – QUEST FOR HOLY GRAIL –	69,90
MONTY PYTHON COMPL. WASTE OF TIME	29,90
MUPPETS INSIDE DT. ANLEITUNG	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	59,90
NASCAR RACING DT. HANDBUCH	29,90
NASCAR RACING 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
NAVY STRIKE	29,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	29,90
NECRODOME *	69,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	49,90
NEED FOR SPEED SPEC. EDIT. DT. HANDB.	79,90
NETWORKS A4 K OMPL. DEUTSCH	39,90
NHL ICEHOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	9,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	75,90

CD-ROM-GAMES

NHL ICEHOCKEY 1997 KOMPL. DEUTSCH *	79,90
NIHILIST DT. ANLEITUNG *	75,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	9,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER DT. ANLEITUNG *	69,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
PANZER DRAGOON DT. ANLEITUNG *	69,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	39,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PBA BOWLING (WIN95)	55,90
PERFECT PINBALL	19,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 94 DT. ANLEITUNG	9,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39,90
PHANTASMAGORIA 2 *	79,90
PINBALL 3 D VCR (21ST. CENTURY) D. A.	39,90
PINBALL CONSTRUCTION KIT DT. ANL. *	65,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE-(WIN 95) K.D.	29,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	24,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	69,90
POLICE QUEST COLLECTION	69,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 KOMPL DEUTSCH	24,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	59,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION DT. ANL.	29,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRIVATEER 2 -THE DARKENING- K. D. *	85,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖS.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PUPPEN, PERLEN & PISTOLEN KOMPL. DT. *	69,90
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	19,90
RAMA –RENDEZVOUS IM WELTRAUM– K.D. *	79,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	39,90
REALMS OF THE HAUNTING DT. ANLEITUNG *	79,90
REBEL ASSAULT KP.DT./DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	69,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER LU K.D. INCL. LÖS.	79,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION K. DT.	29,90
RISIKO WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
ROAD RASH/WIN95 KOMPL. DEUTSCH	59,90
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. *	39,90
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SCHLÜMPFE: TELETRANPORTIERSCHLUMPF K.D.	69,90
SEAWOLF SSN 21	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	19,90
SEGA RALLY DT. ANLEITUNG *	69,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER EURO EDITION	54,90
SHADOAN/WIN95 DT. ANLEITUNG	85,90
SHADOW OF THE COMET K. DT	29,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS K. D.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	75,90
SHATTERED STEEL KOMPL. DEUTSCH	69,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHERLOCK HOLMES 2: ROSE TATTOO	79,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES CLASSIC	24,90
SHIVERS & MAUSMATTE	29,90
SHOCKWAVE ASSAULT WIN95 KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 DATA CD KOMPL. DEUTSCH *	34,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	69,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM ANT KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CITY CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CLASSICS 2 INCL.SIM FARM/SIM EARTH/A-TRAIN	49,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM PARK KOMPL. DEUTSCH *	69,90
SIMON THE SORCERER I K. DT.	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖS.	39,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOLAR CRUSADE KOMPL. DEUTSCH *	69,90
SONIC CD DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE HULK 2 -VENGEANCE OF BLOOD ANGELS-	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	24,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖS. K. DT.	39,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	59,90
STARCONTROL 3 *	79,90
STAR RANGERS KOMPL. DEUTSCH	19,90
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARBRINGER	69,90
STAR TREK: TNG EPISODE GUIDE *	75,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK JUDEMENT RIGHTS ENHANCED	49,90
STAR-TREK: WARRIOR SET OMIPEDIA, KL-LEX	65,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	79,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT. X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.D.	59,90
STEEL PANTHERS - DT. ANLEITUNG SSI -	29,90
STONEKEEP KOMPL. DT. -INTERPLAY-	39,90
STRIKER 96 KOMPL. DEUTSCH	59,90
STORM KOMPL. DT.	65,90
STRIKE COMMANDER -CLASSICS-	29,90
SUPER EF 2000 KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT. ANL.	29,90
SYNDICATE WARS – DOS/WIN95 K. D.	79,90
SYNNERGIST –DER BLAUE STAUB– KOMPL. DT.	69,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DEUTSCH	29,90
T.F.X. & INFERNO KOMPL. DEUTSCH	35,90
TALISMAN KOMPL. DEUTSCH	24,90
TERMINATOR SKYNET *	69,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
TERROR TRAX	39,90
T.F.X. EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖS.	79,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
TIE FIGHTER ENHANCED K. DT.	79,90
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH	75,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	39,90
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG	69,90
TIME PARADOX DT. ANLEITUNG *	69,90
TOM & JERRY KOMPL. DT.	55,90
TOMB RAIDER KOMPL. DEUTSCH *	69,90
TOONSTRUCK KOMPL. DEUTSCH *	69,90

CD-ROM-GAMES

TOPWARE GOLD GAMES: CA. 40 TOP SPIELE	49,90
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	39,90
TOSHINDEN KOMPL. DEUTSCH	69,90
TOTAL MANIA KOMPL. DEUTSCH	54,90
TRACERS KOMPL. DEUTSCH	59,90
TUNELAND	19,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
TV SPORTS BASKETBALL + 5 GAMES D. A.	14,90
ULTIMA VIII - THE PAGAN - CLASSIC	39,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
ULTIMATE MIX KOMPL. DEUTSCH	69,90
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
ULTRA PACK 2 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
ULTRA PINBALL 2 KOMPL. DEUTSCH *	65,90
UNDER A KILLING MOON DT. ANLEITUNG	29,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) K. DT.	69,90
US NAVY FIGHTER CLASSIC	29,90
VIKING CONQUEST KOMPL. DEUTSCH *	65,90
VIRTUAL CORPORATION DT. ANLEITUNG	45,90
VIRTUA FIGHTER (WIN 95) DT. ANLEITUNG	69,90
VIRTUAL KARTS DT. ANLEITUNG	29,90
VIRTUAL POOL	29,90
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	79,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	35,90
WACKY WHEELS	15,90
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARCRAFT II: NEUE LEVELS & ADD-ONS	19,80
WARCRAFT II INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	75,90
WARCRAFT II: MORE WAR (100 NEUE LEVELS)	29,90
WARGAME CONSTR. SET III –AGE OF RIFLES– *	69,90
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL. DT.	79,90
WETLANDS - TAKE A DEEP BREATH -	24,90
WIN SKAT KOMPL. DEUTSCH	39,90
WING ARMADA DT. ANL.	9,90
WING COMMANDER 2 - CLASSIC	29,90
WING COMMANDER 3 K. D. CLASSIC	35,90
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH	85,90
WIZARDY 7 GOLD WINDOWS	79,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF . . K. D. *	24,90
WOLFPACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
WORMS KOMPL. DEUTSCH	65,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA K. D.	35,90
WWF-WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	29,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM D. A. *	79,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	35,90
"Z" (BITMAP BROTHERS) K. D.	74,90
"Z" DIRECTORS CUT EV/DV	19,90
ZORK: NEMESIS INCL. LÖSUNG KPL. DT.	85,90

MULTIMEDIA

10.000 COLOR CLIPS	39,90
202 FAX-CARTOONS	39,90
ABC WORLD OF ANIMALS KOMPL. DEUTSCH	69,90
ALOJADO KREUZWORTRÄTSEL 96/97	24,80
BAYERN MUENCHEN KAL. 95-97 & SCREENSAVER	9,90
BEATCLUB 1968	14,95
BEATCLUB 1970	14,95
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
CINEMANIA MS 97 / WIN95 -ONLY-	59,90
D-ATLAS, 14.000 ORTE IN DEUTSCHLAND	39,90
D-INFO I	14,90
D-INFO 3.0	35,90
D-JURE, DEUTSCHE GESETZESTEXTE	39,90
D-HOTEL HOTELFÜHRER DEUTSCHLAND	39,90
D-MARK, KONTOVERWALTUNG	24,90
D-MAIL, NACHRICHTENVERSAND	24,90
D-STEUER, (TAXMAN)	39,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	75,90
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT K.D.	79,90
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LEXIKON DES INTERNATIONALEN FILMS	129,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
ORGANIC ART SCREENSAVER DT. ANL.	59,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER D. A.	19,90
PATCHWORK 4/96	39,90
PEGASUS VOL.: 3,0 KOMPL. DT.	29,90
PLAYBOY SCREEN SAVER	59,90
PRINT ARTISTS (DRUCKSTUDIO V. SIERRA) K.D.	39,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
ROCK N ROLL YEARS FIFTYS	14,95
STING: "ALL THIS TIME"	69,90
THE QUEST -DIE HERAUSFODERUNG- K.D.	24,90
TOY STORY -INTERAKT. FILMBUCH- K. DT.	69,90
VISTA PRO WINDOWS VERS. 3 KOMPL. DT.	99,90
WORLD CUP CHAMPION 1930 – 1994	14,95

PC-Zubehör/Joysticks

ALFA TWIN -JOYSTICKUMSCHALTER-	49,90
F-16 FLIGHTSTICK CH-PRODUCTS	79,90
F-16 COMBAT STICK CH-PRODUCTS	129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK - THRUSTMASTER -	249,90
FORMULA T2 LENKRAD - THRUSTMASTER -	219,90
GRAND PRIX 1 -THRUSTMASTER LENKRAD-	169,90
GRAVIS BLACKHAWK JOYSTICK	54,90
GRAVIS FIREBIRD II	119,90
GRAVIS GAME PAD PRO	49,90
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	149,90
MAXI SOUND 32 WAVE FX SOUNDKARTE	229,90
MAXI SOUND 64 HOME STUDIO SOUNDKARTE	399,90
MAXI BOOSTER 160 WATT BOXEN	69,90
MAXI BOOSTER 240 WATT BOXEN	79,90
MAXI BOOSTER 320 WATT 3D BOXEN	99,90
MICROSOFT SIDEWINDER GAME PAD	79,90
PFCS PRO FLIGHT STICK - TRUSTMASTER -	219,90
PFLCS F22 PRO FLIGHT -THRUSTMASTER-	269,90
PHAZER PAD –THRUSTMASTER–	99,90
PRO THROTTLE CH-PRODUCTS	189,90
RUDDER PEDALS RSC - THRUSTMASTER -	219,90
SOUNDBLASTER 32 PNP DT. HANDBUCH	229,90
SOUNDBLASTER SB 16 VALUE ED. PnP	169,90
SOUNDBLASTER AWE 32 PnP	339,90
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	69,90
TOP GUN JOYSTICK –THRUSTMASTER–	65,90
TQS F-16 WEAPON CONTROL - THRUSTMASTER	239,90
VIRTUAL PILOT CH-PRODUCTS	119,90
VIRTUAL PILOT PRO CH-PRODUCTS	165,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
X-FIGHTER–THRUSTMASTER–	79,90
XL-ACTION JOYSTICK - THRUSTMASTER -	49,90
ACM GAME CARD - THRUSTMASTER -	54,90
LOGITECH WINGMAN EXTREME	99,90
ACTION REPLAY VERSION 4,6 DT. HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	45,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	49,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
PRO THROTTLE - CH PRODUCTS	189,90
TYPHOON AKTIVBOXEN 120 WATT (PAAR)	69,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA SW-20 PC SOUND EDGE DT. HAND.	259,90
YAMAHA YST-MSX 10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

JETZT AUCH SONY PSX GAMES · JETZT AUCH SONY PSX GAMES · JETZT AUCH SONY PSX GAMES · JETZT AUCH SONY PSX GAMES

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! (Nur gegen Gewerbenachweis!!)

Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

Vom Kauf eines solchen Spiels kann nur abgeraten werden. Entweder gibt es keinen erkennbaren Spielspaß, oder er wird durch schwerste technische Mängel vollkommen zunichte gemacht.

Das Spiel hat ein paar Vorzüge, aber mindestens ebenso viele Nachteile. Vor einer Anschaffung sollte man sich in jedem Fall ein eigenes Urteil bilden. Beim Kauf bleibt das Risiko der Enttäuschung.

Ein durchschnittliches Spiel ohne echte Highlights. Es ist durchaus spielenswert, aber das jeweilige Genre bietet Besseres. Wer das weiß und in Kauf nimmt, wird bei einer Anschaffung trotzdem nicht enttäuscht.

Ein gutes Spiel. Genrefans mögen es auf jeden Fall und werden die Anschaffung nicht bereuen.

Ein sehr gutes Spiel, das zum Besten gehört, was das jeweilige Genre bietet. Man sollte es auf jeden Fall gesehen haben.

Ein herausragendes Spiel, das neue Standards im jeweiligen Genre setzt. Rundum gelungen, garantiert es kaum endenden Spielspaß für (fast) jeden Geschmack. Bedingungslos zu empfehlen.

☛ XX Das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt.

Grafik, Sound und Komfort (Installation, Bedienung usw.) werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.
Die Systemanforderungen beziehen sich stets auf die mindestens erforderliche Ausstattung – es ist beinahe die Regel, daß ein wirklich flüssiger Ablauf erst bei Rechnern der nächsthöheren Klasse garantiert ist. Das Vorhandensein eines CD-ROM-Laufwerks wird automatisch vorausgesetzt, weil Spieleneuerscheinungen mittlerweile nur noch ausnahmsweise auf Disketten erhältlich sind. Läuft ein Spiel unter Windows, dann wird mindestens die Version Windows 3.1 vorausgesetzt. Sofern bei Redaktionsschluß bekannt, werden in den Beschreibungen die Altersempfehlungen der Unterhaltungssoftware-Selbstkontrolle (USK) mit angegeben.

Big Job

Edutainment, ca. 89 DM, Hersteller/Muster von: Egmont Interactive

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Zeichentrickfiguren gehen auf eine Entdeckungsreise über eine Baustelle. Trotz Animationen und Sprachausgabe wirkt das Programm recht hölzern.

☛ mehr auf S. 121

Bleifuss 2

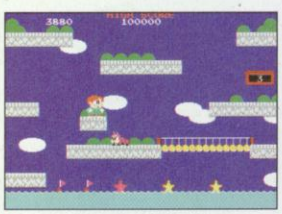
Rennspiel, ca. 80 DM, Hersteller: Graffiti, Muster von: Virgin Interactive

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk,

Eine Vielzahl von Strecken und Fahrzeugen steht für die Hetzjagd nach dem ersten Platz zur Verfügung. Gute Grafiken, schnelles Gameplay und Netzwerkoptionen heben dieses Spiel aus dem Renn-Einerlei hervor.

☛ mehr auf S. 104

Bubble Bobble



Jump'n'Run, ca. 89 DM, Hersteller/Muster von: Acclaim/Taito

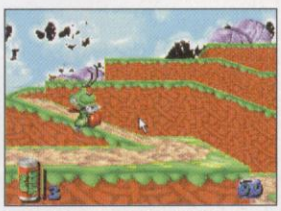
Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk

Zwei Jump'n'Runs, die beinahe in Vergessenheit gerieten, werden neu aufgelegt. Bub und Bob müssen mit ihren Blasen Monster einfangen zur Strecke bringen. Die PC-Version bietet Uraltgrafiken und kaum Verbesserungen.

USK: ohne Altersbeschränkung

☛ mehr auf S. 146

Bug!



Jump'n'Run, ca. 90 DM, Hersteller/ Muster von: Sega Deutschland

Systemanforderungen: Pentium 75, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

In diesem 3D-Jump'n'Run muß eine kleine grüne Wanze ihre Familie retten. Segas neue angehende Kultfigur ist ein Muß für alle Freunde der Fun-Games!

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 148

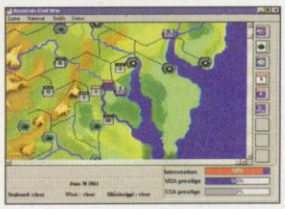
CDV Monats CD-ROM Sept. 96

Sharewaresammlung, ca. 30 DM, Hersteller/ Muster von: CDV Software GmbH

Systemanforderungen: 386SX/25, 2 MB RAM, VGA

Mehr als 750 aktuelle Sharewareprogramme für DOS, Windows und Windows 95, darunter auch zahlreiche Spiele. Lohnt sich!

Civil War



Strategie, ca. 80 DM, Hersteller: Interactive Magic, Muster von: Software 2000

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Windows

Der Kampf der Südstaatler gegen den Norden der USA ist ein immer wieder faszinierendes Thema für Strategiespiele. Trotz gut recherchierter Historie wirkt dieses Programm recht eckig.

USK: ab 12

☛ mehr auf S. 113

Fable

Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: Telstar, Muster von: Konami

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Auf der Suche nach vier Edelsteinen begegnet Held Quickthorpe merkwürdigen Fabelwesen. Das Adventure besticht durch hübsche Grafiken, knackige Rätsel, Humor und erstklassige deutsche Sprachausgabe.

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 118

Hardline

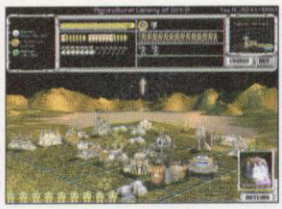
Balleraction, ca. 80 DM, Hersteller: Cryo, Muster von: Virgin Interactive Entertainment

Systemanforderungen: 486/100, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Während ein Spielfilm abläuft, müßt Ihr mit Euren Waffen die bösen Jungs ausschalten. Technisch einwandfrei realisiert, bietet das Spiel viel Action, aber die Adventureeinlagen kommen etwas zu kurz.

☛ mehr auf S. 114

Master of Orion 2



Strategie, ca. 100 DM, Hersteller/ Muster von: Microprose

Systemanforderungen: 486 /100, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Handel und Kämpfe in einem Universum mit nahezu unendlich vielen außerirdischen Rassen hat das Spiel zu bieten. Interessante Grafiken, Netzwerkoptionen und jede Menge Strategie erwarten Fans des Genres.

☛ mehr auf S. 112

Megarace 2

Rennspiel-Shooter, ca. 100 DM, Hersteller: Cryo, Muster von: Mindscape

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Quizmaster Lance Boyle bittet zur virtuellen Autorennshow. Teil der Show ist ein beinhartes Action-Rennspiel, in dem man fahrerisches Können mit Treffsicherheit beim Wegpusten der Mitbewerber kombinieren muß. Rasant, schnell und fesselnd.

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 144

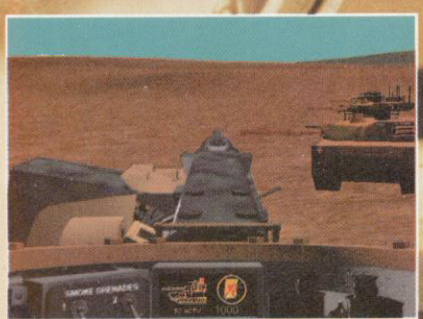
PC CD-ROM

- 3 Kampagnen mit über 70 Missionen
- Aktuelle Krisenszenarien
- Modem- und Netzwerkoption bis zu 8 Spieler

http://www.imagicgames.com

Demnächst von Interactive Magic

iM1A2 ABRAMS



Zieh Dich warm an, Saddam!

INTERACTIVE MAGIC

CHARYBDIS

©1996 Interactive Magic, Inc. All rights reserved. iM1A2 Abrams ist ein Warenzeichen der Interactive Magic, Inc.

Pandora Directive

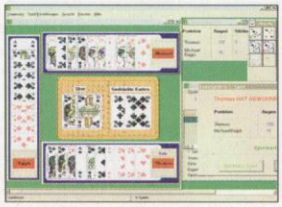
Krimi-Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: Access Software, Muster von: Alpha Soft, München

Systemanforderungen:
P 60, 8 MB RAM, SVGA, Quadspeed-Laufwerk

Interaktiver Spielfilm mit Privatdetektiv Tex Murphy. Bei dem Krimi-Adventure kann man auf drei unterschiedlichen Wegen zu sieben verschiedenen Lösungen kommen. Glänzende Unterhaltung nicht nur für die Bogarts unter uns!

mehr auf S. 102

Pro Skat für Windows



Skat-Simulation, ca. 60 DM, Hersteller/ Muster von: ARI

Systemanforderungen:
486/33, 4 MB RAM, VGA, Windows

Ein Skatprogramm für bis zu drei Spieler an einem PC, das dem Regelwerk treu folgt. Das Zocken gegen den Rechner ist interessant, da die CPU über eine hohe Spielstärke verfügt. In den Spieloptionen zeigt das Programm jedoch Mängel.

mehr auf S. 120

Rallye Racing '97

Rennsportsimulation, ca. 80 DM, Hersteller: Europress, Muster von: Software 2000

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Realistische Rallye-Meisterschaft, bei der es um die RAC-Krone geht. Bei diesem gut gelungenen Rennspektakel können sechs verschiedene Autos gewählt und über 35 Etappenprüfungen geschickt werden.

mehr auf S. 101

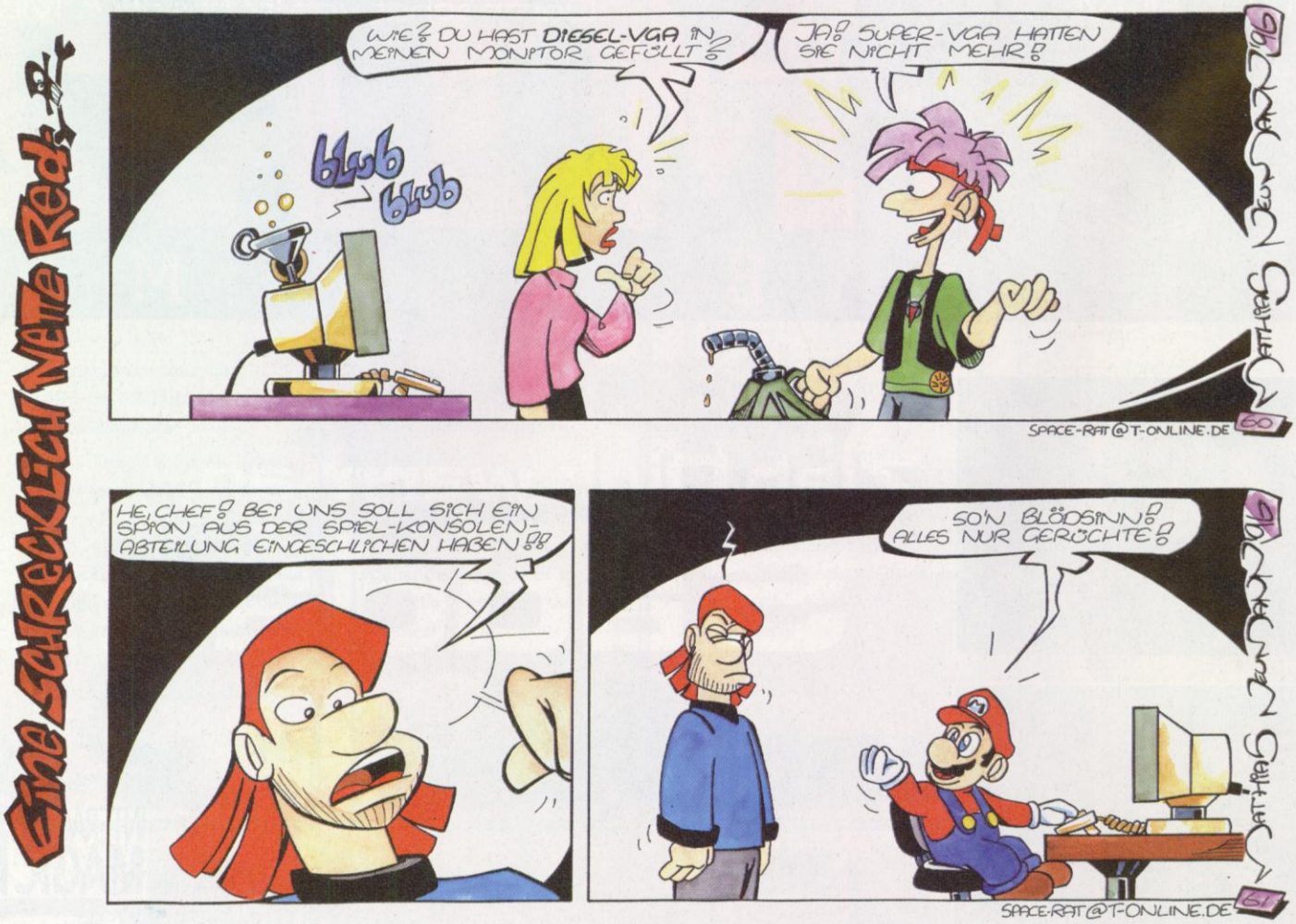
Road Rash

Rennsport-Action, ca. 90 DM, Hersteller/ Muster von: Electronic Arts

Systemanforderungen:
486/100, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

Ein Motorradrennen der besonderen Art, wo nicht nur fahrerisches Können gefragt ist, sondern auch hand- und fußgreifliche Übergriffe auf Mitkonkurrenten. Insgesamt konnten das Gameplay und die Grafik nicht gerade überzeugen.

mehr auf S. 106



Scorched Planet

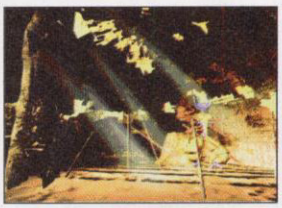
Ballerspiel, ca. 80 DM, Hersteller: Criterion Studios, Muster von: Virgin

Systemanforderungen:
P 60, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Als Pilot in einem Raumgleiter muß man menschliches Leben retten und Zombies, Metalladler oder greuliche Spinnen vernichten. Der Space-Age-Shooter erweist sich als durchaus gelungene Action.

☛ mehr auf S. 116

Solar Crusade



Weltraum-Shooter, ca. 100 DM, Hersteller/ Muster von: Infogrames

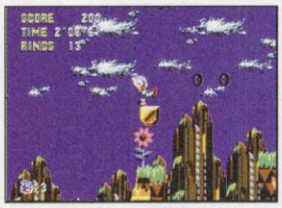
Systemanforderungen:
P 90, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

Auf mehreren Planeten haben sich Feinde breitgemacht. Ein Weltraum-Shooter, in dem nicht selbst geflogen, aber ohne Unterlaß geballert wird. Eine etwas eintönige Form von Action-Unterhaltung.

USK: ab 12

☛ mehr auf S. 115

Sonic the Hedgehog



Jump'n'Run, ca. 70 DM, Hersteller/ Muster von: Sega Deutschland

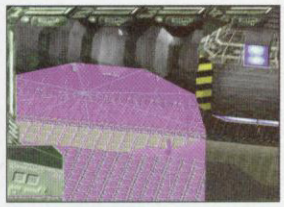
Systemanforderungen:
P 75, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

Segas Aushängeschild, der Igel Sonic, ist nun als Jump'n' Run-Game auf den PC gekommen. Ein rasantes Spiel um Ringe und Punkte, das allerdings nur mit mittelprächtiger Grafik aufwartet.

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 148

Syndicate Wars



Strategie-Action, ca. 90 DM, Hersteller: Bullfrog, Muster von: Electronic Arts

Systemanforderungen:
P 133, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

In diesem Strategie-Action-Game kann der Spieler entweder im Auftrag des Kartells wieder für Ruhe sorgen oder aber sich als Rebell gegen das Regime erheben. Der Nachfolger von Syndicate ist tendenziell ein gutes Spiel, das aber in puncto Grafik und hoher Systemanforderung enttäuscht.

☛ mehr auf S. 108

Terror T.R.A.X.

Adventure, ca. 50 DM, Hersteller: 3 Prong Plug, Muster von: Bomico

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

In diesem interaktiven Spielfilm mit den TRAX-Agenten geht man auf Vampirjagd. Nur wenige Handlungsmöglichkeiten stehen dem Spieler in diesem komplett englischen Pseudo-Adventure zur Verfügung.

USK: nicht unter 18

☛ **mehr auf S. 107**

Tetris Mania

Denksport, ca. 15 DM, Hersteller/ Muster von: CDV Software GmbH

Systemanforderungen: 286, VGA

Eine Tetris-Sammlung für alle Freunde von schnellen Denkspielen. Von Cybertetris bis zur High-Speed-Variante. Über 120 Demo-, PD- und Sharewarespiele.

USK: ohne Beschränkung

Time Trouble

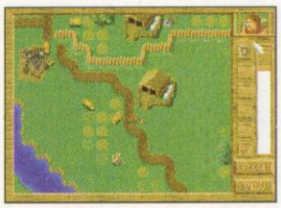
Adventure, ca. 18 DM, Hersteller/ Muster von: Westka Kommunikation

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Das Werbespiel-Adventure beschäftigt sich mit der Reise durch die Zeit, wobei die Formel für ewiges Leben gefunden werden muß. Gute Hintergrundgrafiken und eine ausgefeilte Story machen dieses Spiel zu einem der besten des Genres.

☛ **mehr auf S. 117**

Victory



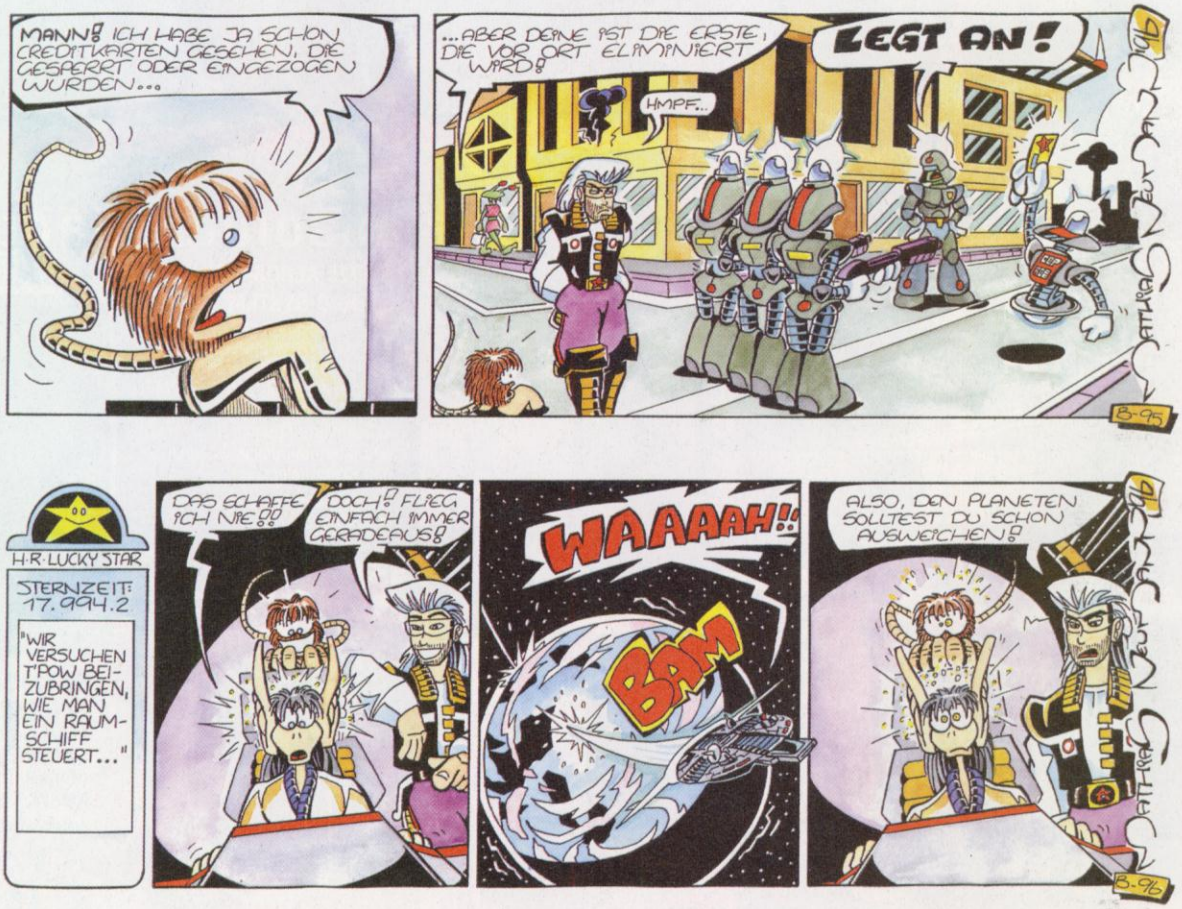
Strategie-Simulation, ca. 30 DM, Hersteller/ Muster von: Topware

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, CD-ROM-Laufwerk

Der mächtige Krieger Mirco kehrt nach langer Reise nach Hause zurück und findet sein Dorf total zerstört vor. Rache am Feind ist angesagt. Die Strategiesimulation, die stark an Warcraft erinnert, ist günstig, aber spielerisch nicht gerade überzeugend.

☛ **mehr auf S. 110**

MATHIAS NEUMANN



PC Spiel Extra

ENTERTAINER

Kino, Video, Multimedia

11/96

NEWS:
Encarta 97: Die ganze Welt auf zwei CDs

INDEPENDENCE DAY:
Das Spiel zum Film kommt!

MUSIK & MULTIMEDIA:
Nine Inch Nails: Die neue Band für den ultimativen Spiele-Soundtrack

T-Online:
Ins Netz zum Ortstarif

WIR SIND NICHT ALLEIN

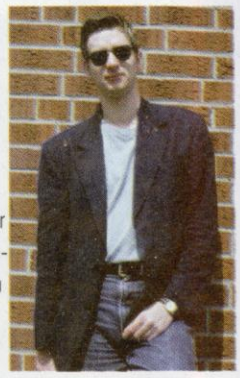
ALIENS

IMPRESSUM

Herausgeber	Christian Widuch
Chefredakteur	Stefan Martin Asef (sma, verantw.)
Redaktion	TRONIC-Verlag, Michael Suck
Titel	Independence Day © 1996 20th Century Fox
Layout	Dirk Anhof (verantw.)
Anzeigenverkauf & Mediaberatung	Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/92 91 12 Claudia Ludwig, Tel.: 0 56 51/92 91 15 Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/92 91 14 TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München Münchner Str. 17, 85540 Haar Tel.: 0 89/45 69 14-12 Fax: 0 89/45 69 14-10
Anzeigendisposition	Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/92 91 16 Fax: 0 56 51/92 91 44
Repräsentant im Ausland	GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795
Reproduktion	REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue
Druck und Gesamtherstellung	Druckerei Jungfer, Herzberg

EDITORIAL

Große Schatten ...



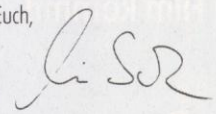
... sind im allgemeinen die Vorboten von großen Veränderungen. Das gilt für diesen ENTERTAINER gleich in mehrfacher Hinsicht: Ab sofort wollen wir die redaktionellen Seiten in dieser Beilage dazu nutzen, jeden Monat ein großes Special zu bringen – opulent, informativ und auf jeden Fall unterhaltsam. Dieses Special kann einem Kultspiel gewidmet sein, einer Reportage über ein heißes Online-(Spiele)-Thema oder den Programmierern einer hypergeilen 3D-Engine. Andere Ideen? Dann schreibt uns!

Den Anfang in diesem Heft macht eine große Reportage über Aliens. Sie kommen aus dem All, sind meistens feindlich und entführen brave Bürger dieser Planeten – so steht's jedenfalls im Internet. Und was wir sonst noch an mehr oder weniger Verrücktem zu diesem Thema gefunden haben, könnt Ihr in unserem großen Alien-Special nachlesen.

Der Anlaß für dieses Thema liegt auf der Hand: Mit *Independence Day* ist nun der große SF-Hammer dieser Saison in den Kinos. Auf dem Kinoplakat wirft ein gigantisches Raumschiff seinen Schatten auf die Erde – Fans von Untergangsszenarien werden begeistert sein. Und da ID4 demnächst sogar als PC-Spiel in die Läden kommt, haben wir uns noch einmal diesem Thema gewidmet und zeigen Euch erste Shots vom Spiel.

Damit nicht genug: Unsere Multimedia-Sektion widmen wir diesmal den Krawallmachern der Band *Nine Inch Nails*. Eingeweihte werden wissen, daß die Jungs einen hammerharten Soundtrack zu einem 3D-Ballergame der Extraklasse produziert haben. Wie das Game heißt? Na, klar doch ...

Einen heißen Herbst wünscht Euch,



INHALT

ENTERTAINER

NEWS

Top Spot: Encarta 97 soll Lexika überflüssig machen S. 54

Special

Aliens: Wo man sie findet, wie sie bekämpft werden und wer den besten Film über sie gedreht hat S. 58

MUSIK & MULTIMEDIA

Nine Inch Nails: Punk & Gore in Perfektion S. 96

ONLINE

Surfin' WWW S. 60

T-Online: Ins Netz zum Ortstarif S. 96

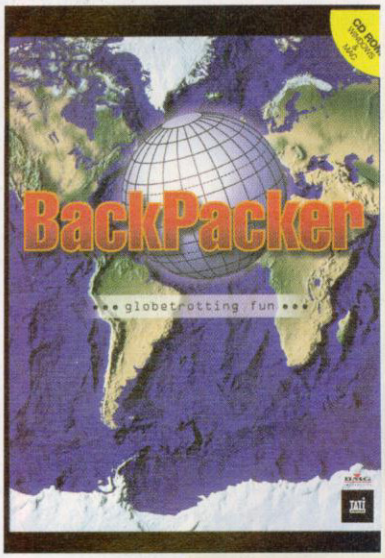
KONSOLEN CORNER

Neues aus der 32-Bit-Zone S. 99

BÜCHERBORD

Naturprodukte mit langer Haltbarkeit S. 100

NEWS



SACK & PACK II

Ooops, da ist uns was daneben gegangen: In den wundersamen Welten der Vor-, Vorab- und Ist-doch-eigentlich-schon-fertig-Testversionen fiel ein nettes Programmchen durch das gnadenlose Sieb des sorgfältigen Checks. **Backpacker** heißt dieses Programm, das wir in der vorletzten Ausgabe ausführlich vorgestellt haben. Backpacker bietet eine virtuelle Reise durch alle möglichen Städte und Erdteile. Erdkundliches und kulturelles Wissen erlernt man dabei ganz spielerisch: Für die teure Fliegerei von Metropole zu Metropole braucht es eben Kohle, und die muß man sich durch Jobs verdienen, in denen landesspezifische Besonderheiten abgefragt werden. Backpacker beschränkt sich jedoch nicht, wie wir fälschlicherweise schrieben, auf einen Trip durch Europa, sondern bietet Infotainment auf dem ganzen Erdball. Und da wir unseren Kontinent ganz und gar nicht für den Nabel der Welt halten, muß diese Berichtigung einfach mal diesen News voranstehen.

Info: BMG Interactive Preis: ca. 70 DM

GIGANTOMATISCH

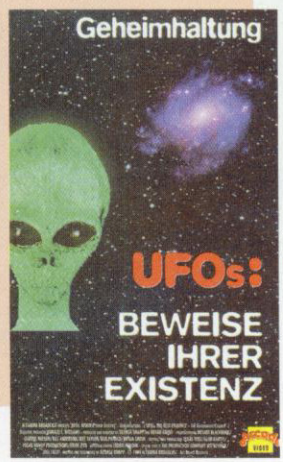
Bei **Microsoft** wird nicht gekleckert, sondern geklotzt. Nachdem Bill Gates die Firma erfolgreich auf Internet-Kurs getrimmt hat, müssen nun auch die Multimedia-Produkte des Hauses onlinefähig sein. **Encarta 97**, die neue CD-ROM-Enzyklopädie des Hauses, wird deshalb nicht nur auf zwei satt gefüllten CDs ausgeliefert, sondern verträgt Aktualisierungen und Artikelverweise durch und in das Internet. Zunächst wird es aber soweit gar nicht kommen müssen: Encarta 97 bietet ohnehin schon 27.000 Artikel aus neun Wissenschaftsgebieten sowie 120.000 Querverweise. Allein für die Lokalisierung der deutschen Version setzte Microsoft noch einmal 400 Fachübersetzer und Autoren an die beiden Silberlinge, um nach 18 Monaten endlich mit der fertigen Fassung protzen zu können. Wer will bei dieser Informationsfülle eigentlich noch ein Lexikon lesen?

TOTER MANN

Schon *Trainspotting* gesehen? Und die Szene genossen, als Renton nach zwei Zäpfchen taucht? Gut, dann ist es Zeit für einen weiteren skurrilen Film: **Die üblichen Verdächtigen**. Kein Gangster-Streifen hat es bislang so weit wie dieser gebracht, die todernste Mafia-Welt von Marlon Brando in *Der Pate* mit dem schrägen Humor eines *Mr. Bean* zu kreuzen. Ist aber gelungen! Die üblichen Verdächtigen, das sind vier kleine Gangster, die einem richtig großen Gangster in die Quere kommen. Natürlich geht es um einen wichtigen Drogendeal, und natürlich schnappt der übereifrige Zollinspektor Kujan die Falschen – die üblichen Verdächtigen eben. Und als ob das Schlamassel noch nicht komplett wäre, geraten die vier in ein mörderisches Katz-und-Maus-spiel, bei dem sich die Schlinge immer enger zieht. Der Knoten löst sich aber hoffentlich auch auf der Videokassette.

ALIEN-FIEBER

Bei diesem Erfolg von **Independence Day** war ja abzusehen, daß die allgemeine Hysterie bei einigen Filmproduzenten zu einem wahren Auswurf von Nachahmerwerken führen würde. Ganz schlimm hat es den Videoverleih **Splendid** getroffen, der gleich eine Trilogie des Alienschreckens auflegt. Doch im Gegensatz zur Fiktion auf dem Big Screen soll es bei der Miniserie **UFOs: Beweise ihrer Existenz** mit rechten Dingen zugehen. Auf diesen Special-Interest-Videos werden die großen Verschwörungstheorien ebenso gepflegt wie die These, daß die Außerirdischen längst unter uns sind. Und tatsächlich: Die fehlende Stoptaste für die Tränendrüsen einer Schreinemakers deutet doch auf eine mangelhafte menschliche Imitation außerirdischer Wesen hin, oder?



NEUE KLEIDER

Große Pläne bei Bertelsmann: Die Nr. 1 auf dem deutschen Online-Markt will man werden. Dafür muß nicht nur Homebanking her (die Vereinsbank ist jetzt an Bord), sondern gleich eine neue Oberfläche. Der Windows Client 3.0 besitzt nun eine durchdachtere Bedienung, läßt Seiten schon beim Laden betrachten und hat einen überarbeiteten Internet-Browser. Allerdings ist der versprochene Explorer von Microsoft noch nicht vorbei. AOLs neuer Betrachter kennt zwar fast alle Netscape-Extensions und arbeitet sogar mit Plug-Ins, doch für JAVA, die angesagte Internet-Sprache, reicht's nicht. Das geht erst im nächsten Frühjahr, wenn endlich die 32-Bit-Zugangssoftware da ist. Und spätestens dann wird auch der Internet-Explorer von Microsoft mit im Paket sein.

KABEL ONLINE

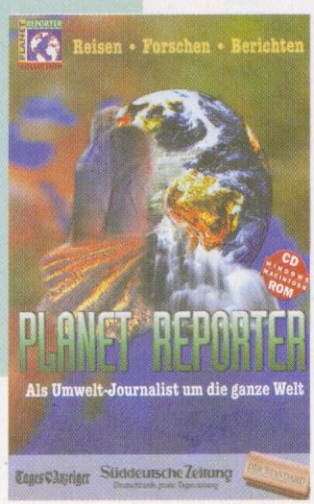
Jetzt wollen sogar schon die Fernsehsender im Online-Geschäft mitmischen. Ausgerechnet der „kleine" Sender **Kabel 1** läßt ein Gerät bauen, das sich **Multi Kit** nennt und sich eher an den unbedarften Zuschauer wendet. Denn das Teil ist für all die, die keinen Computer haben. Das Multi Kit hat ein kleines LCD-Display, auf dem man Online-Spiele betreiben oder E-Mails lesen kann. Das Gerät hat tatsächlich ein eingebautes 14.4er Modem, eine Miniaturtastatur und einen Cursorbutton. Damit soll es sogar möglich sein, Chats und Homebanking durchzuführen. Der Hersteller **Tresor Data** verspricht sich aber vor allem vom interaktiven Fernsehen den größten Absatzschub für das Multi Kit. Endlich können die Freaks von Gnom **Hugo** ihren Liebling per Stick über den Schirm jagen. Dabei war das Getippe auf dem Telefon doch sooooo lustig!

WATERGATE

Das Journalistenleben ist schon ein stressiges: Dauernd sind sie auf der Jagd nach heißen Stories, treffen sich mit Informanten in dunklen Tiefgaragen und müssen ihre Informationen auf Klopapier schreiben, wenn ihnen das Papier ausgeht. Jedenfalls war das bei den Watergate-Journalisten so. Das Alltagshandwerk sieht allerdings anders aus – trotzdem kann es spannend sein.

Genau diesen Kick will uns **Planet Reporter** vermitteln. Das Multimedia-Game macht den „Spieler" zum Öko-Reporter, der mit einem schier unendlichen Spesenkonto durch alle Regionen der Welt reist, um der Umweltzerstörung ein Ende zu bereiten. Damit dies gelingt, muß seine Reportage richtig aufrüttelnd werden. Es kommt auf die richtigen Infos und die richtige Zusammenstellung des Materials an, die Geschichte schreibt der Computer in der virtuellen Redaktion. Die ist übrigens nicht ganz echt, denn die Schreibtische sind viel zu aufgeräumt.

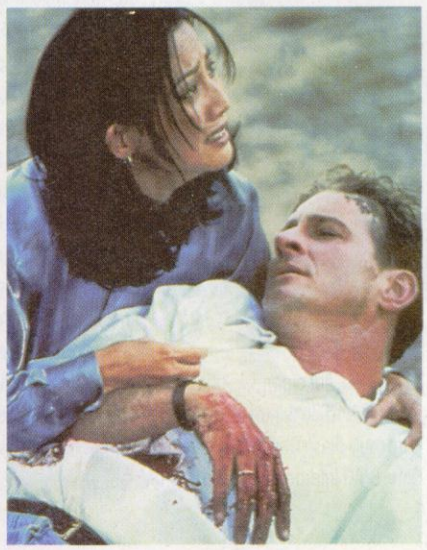
Info: BMG Interactive, Preis: ca. 70 DM



TÖDLICHES SPIEL

So ist das halt, wenn man nicht mal mehr weiß, wie ein Erste-Hilfe-Kasten aufgeht: Der brave Bürger Michael Sanford fährt achtlos an einem in der Einöde geparkten Wagen vorbei. Am nächsten Tag muß er jedoch hören, daß in eben jenem Wagen ein Mord stattgefunden hat. Komischerweise kann sich Michael kaum an die Nacht erinnern und gerät urplötzlich in die Rolle des Hauptverdächtigen. Als ihn der Polizeichef mit seinen Fragen immer ärger in Bedrängnis bringt, glaubt selbst Michaels Frau nicht mehr an seine Unschuld. Und sogar Michael hält sich langsam für den Mörder, dabei ist er nur das Opfer im intriganten **Killing Game**.

Thriller-Spannung nach Hitchcock-Rezept: Scharf, spannend, und irgendwie verwirrend. Jetzt auf Video.



AFFENTOUR

Deutschlands schneidigster Rockstar verdient so viel Kohle mit seiner Musik, daß er schon lange keinen Film mehr gedreht hat. Die Rede ist von **Marius Müller Westernhagen**, der einmal das Zeug dazu hatte, ein deutscher **Bruce Willis** zu werden. Damit aber die zahlreichen Westernhagen-Fans ihr Idol auch endlich mal wieder auf der Leinwand sehen, kommt nun die Rock-Doku **Keine Zeit** in die deutschen Kinos. In dem Werk wird MMW so porträtiert, wie ihn keiner kennt. Neun Wochen lang hat Regisseur **Don Alan Pennebaker** die Mimose bei der „Affentour" auf Schritt und Tritt verfolgt, die Crew gefilmt und natürlich die Konzerte. Herausgekommen ist ein Konzertfilm mit ein paar Schmankerln in einer epischen Länge von 102 Minuten. Warum der Film dann aber **Keine Zeit** heißt, bleibt rätselhaft. Und wer ohnehin keine Zeit hat, ins Kino zu gehen, sollte sich vielleicht gleich die Doppel-Live-Tour-Soundtrack-CD ziehen.

Invasion auf leisen Sohlen

Ist dieses Bild eines Schweizer Bauern ein Frisbee oder eine Untertasse?

Über ein paar Bakterien im Marsgestein können echte Ufologen nur lachen: Wenn es stimmt, was sie im Internet an Informationen austauschen, dann hat die Invasion der Aliens längst begonnen – und die amerikanische Regierung weiß davon.

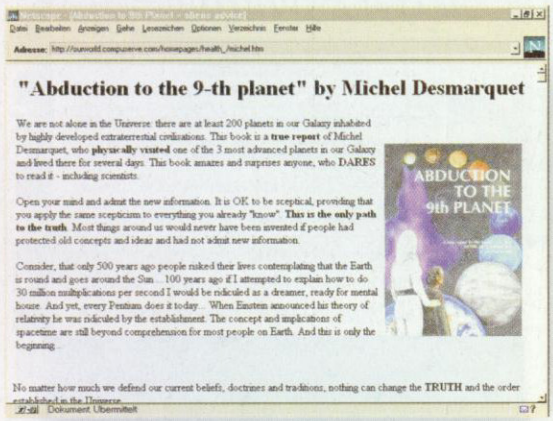
Der überwältigende Erfolg von Roland Emmerichs Film **Independence Day** (siehe Kasten) beweist es wieder eindrucksvoll: Ufos und Aliens faszinieren die Massen. Der Grusel im Kino, mag er noch so unwirklich erscheinen, ist vielen realer als jede Bedrohung im alltäglichen Leben.
Wie stark dieses Phänomen sogar in Hysterie ausarten kann, zeigt eine harmlose Radiosendung, die in den USA Anfang der 50er Jahre ausgestrahlt wurde: Das Hörspiel nach dem Roman *Krieg der Welten* hatten die meisten Zuhörer überhaupt nicht als solches verstanden, sondern sie hielten die Meldungen über UFO-Angriffe und die Invasion von Aliens für eine Tatsache. Die Folge war, daß Tausende von Menschen schreiend umherliefen und sich in Schutzbunkern verstecken wollten.

UFOs im Internet

Heutzutage dürfte sich so etwas kaum wiederholen. Die Lager sind getrennt: Auf der einen Seite stehen die UFO-Skeptiker, die alle paranormalen Beobachtungen und UFO-Sichtungen schlicht für Unsinn halten, auf der anderen Seite ist da die überzeugte Schar der Anhänger, die sich sicher sind, daß die Invasion der Außerirdischen nicht in ferner Zukunft stattfinden wird, sondern daß sie längst begonnen hat.
Argumente, spöttische Satiren und sogar Beleidigungen tauschen beide Seiten insbesondere im Internet aus. Das Netz dient Fans und Gegnern als gigantisches Diskussionsforum: Homepages wetteifern um die besten UFO-Bilder und verweisen auf die Seiten von „Glaubensbrüdern". Die Gegner wiederum nehmen eben jene UFO-Bilder und fügen noch ein paar eigene hinzu – nicht ohne vorher süffisant zu bemerken, daß diese Bilder mit Hilfe einer Frisbee-Scheibe erstellt wurden.

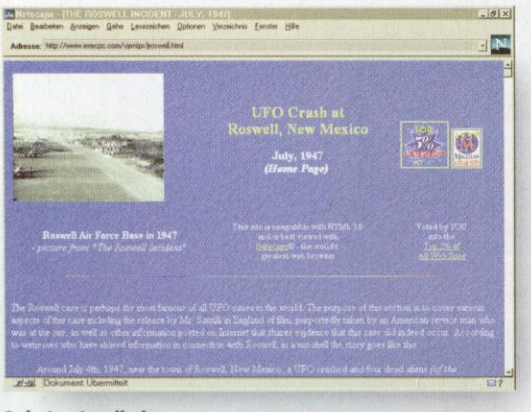
Wahn und Wissenschaft

Natürlich ist die Grenze zwischen wissenschaftlicher UFO-Forschung und geradezu religiösem UFO-Wahn schmal. Es mangelt nicht an Selbstdarstellern im Netz, die ohne jede hieb- und stichfesten Beweise abenteuerliche Behauptungen aufstellen.
Besonders beliebt sind „Reiseerzählungen" von Leuten, die angeblich von Außerirdischen entführt wurden. Einer hat sogar ein Buch darüber geschrieben: Michel Desmarquet. Auf seiner Homepage **Abduction to the 9th Planet** (*http://ourworld.compuserve.com/homepages/health_/michel.htm*) macht er nicht nur reichlich Werbung für sein Werk, sondern bietet dem Surfer gleich einige Kapitelauszüge. So erfährt der geneigte Leser, daß Michael insgesamt drei Jahre auf den drei hochentwickeltsten Planeten dieser Galaxie zugebracht hat. Seine Gastgeber waren drei- und vierdimensionale Wesen, die uns laut Desmarquet mehrere tausend Jahre in ihrer Technik voraus sind. Sie bauen ihre Raumschiffe und Behausungen eiförmig, weil diese Form am be-

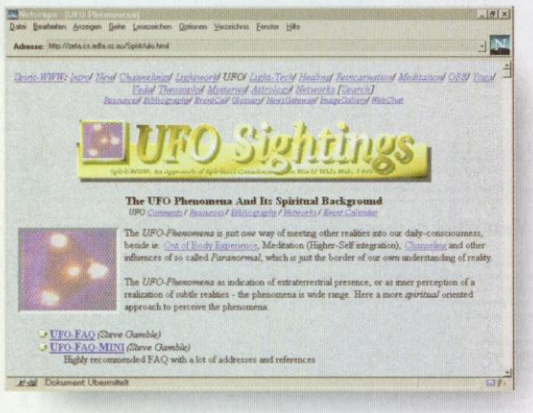


Entführt von Aliens: Dieser Mann hat sogar ein Buch darüber geschrieben

Fake oder nicht? Der E.T. von Roswell



Geheimnisvoll: das Militärgelände bei Roswell



Eine übersichtliche Sammlung von UFO-Sichten

INDEPENDENCE DAY

... ist die jüngste Neuauflage der Angst vor Aliens. Roland Emmerich, der „Spielbergle" aus Baden-Württemberg zelebriert Chaos und Vernichtung in dramatischen 124 Minuten. Bei dem jetzigen Einspielergebnis (über 100 Millionen Dollar) wird für den Katastrophen-Schocker wohl in der Ewigenliste ein Platz irgendwo zwischen *Krieg der Sterne* und *E.T.* herausspringen. Selbst ein Spiel ist in Vorbereitung: Fox Interactive will im November *ID4* für Windows 95 auf den Markt bringen – natürlich als Ballerspiel.

P.S.: Ob Emmerich im Film das Weiße Haus deshalb in die Luft sprengt, weil ihm die US-Regierung keine Militäreinrichtungen zur Verfügung stellte?

sten geeignet ist, die Dimensionen und damit die Entfernungen zu überbrücken.

Der Autor bietet aber auch einige neue Infos über die gute, alte Erde: Das Bermuda-Dreieck, wer hätte es gedacht, ist eine Station von Außerirdischen, die die Erde studieren. Und unsere Besucher sind der festen Überzeugung, daß die Zerstörung der Welt unmittelbar bevorsteht. Das wußte auch schon Douglas Adams, als er „Per Anhalter durch die Galaxis" reiste: Die Erde wird nämlich gesprengt, weil sie einer Hyperraum-Umgehungsstraße im Weg ist.

Seelenwanderung

In eine andere Kerbe haut Andrew aus Australien, der nicht einfach nur an simple Entführungen glaubt, sondern dessen Seele höchstpersönlich von Außerirdischen aus dem Körper gelöst worden ist. Auf seiner Webseite mit dem Titel **Alien & Soul Abduction** (*http://www.cia.com.au/brough/abduction.htm*) spekuliert er eifrig darüber, wie die Aliens es wohl anstellen, statt des Körpers die Seele auf Reisen zu schicken. Eines steht jedenfalls fest: Mit ein paar Seelen an Bord wird das zulässige Gesamtgewicht eines Raumschiffes garantiert nicht überschritten.

Diese zwei Beispiele sind nur ein Bruchteil jener Texte, die sich im Internet über Alien-Entführungen finden lassen. Größere Sites haben es sich deshalb zur Aufgabe gemacht, das Material zu sammeln, zu ordnen und in einen größeren Kontext zu stellen.

Daß dabei so mancher Allmachtsphantasien entwickelt, scheint nur logisch. So haben es sich die Betreiber des **Department of Interplanetary Affairs** (*www.maui.net/~daryl/enmo.html*) zur Aufgabe gemacht, ein Ministerium aufzubauen, das den Kontakt mit Besuchern vom anderen Stern regelt. Seit 30 Jahren schon widmet man sich der Untersuchung von Alien-Kontakten und fühlt sich deshalb befähigt, das ganze wie ein Außenministerium zu regeln. Die Erkenntnisse sind erstaunlich: Auf der Website ist sogar eine WAV-Datei zu finden, die den Klang eines „Beamship" (Strahlenschiffs) der Plejadener wiedergibt.

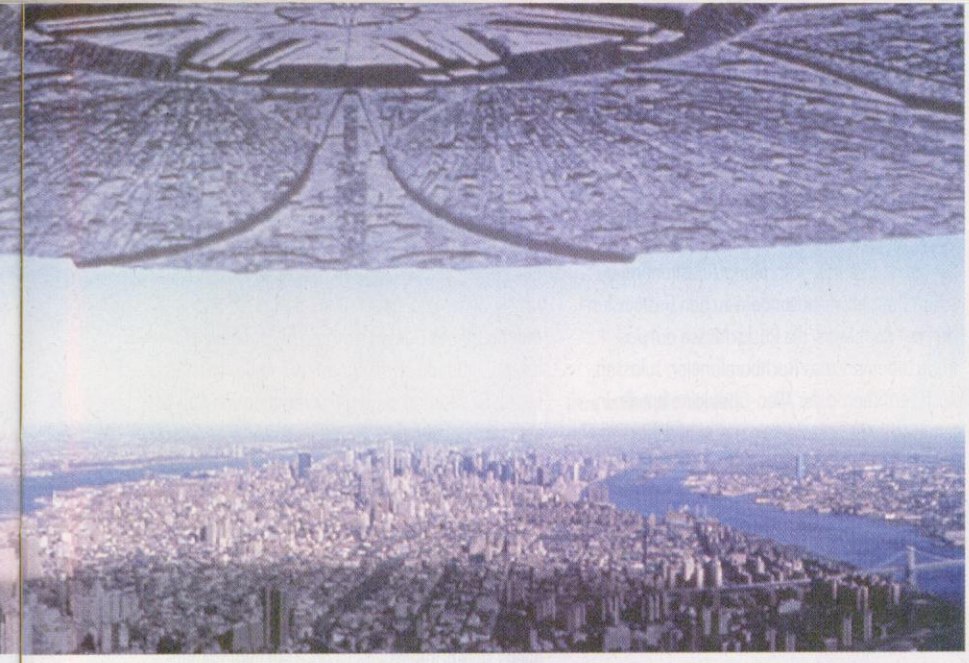
Massenansturm

Dieses lustige Völkchen ist beileibe kein Einzelfall, denn laut der Homepage von **UFO Phenomena** (*http://zeta.cs.adfa.oz.au/Spirit/ufo.html*) bekommt die Erde nicht nur Besuch von den Plejadenern, sondern von 14 weiteren Rassen, die auf dieser Website fein säuberlich nach Eigenschaften aufgelistet sind.

So finden sich hier auch Beschreibungen von Besuchern der Vega und des Orion. Letztere haben einen besonders seltsamen Metabolismus, denn ihr Stoffwechsel beruht auf Kupferatomen. Fotos der Außeridischen kann die Website freilich nicht bieten, doch eine umfangreiche UFO-Galerie liefert Bilder der Raumschiffe. Besondere Aufmerksamkeit verdienen die Bilder eines Schweizer Bauern, der nicht nur von 1975 bis 1978 direkten Kontakt mit Aliens hatte, die auf seiner Weide gelandet sind, sondern der seitdem auch in „mentalem Kontakt" mit ihnen steht.

Abgesichert

Dieses Sammelsurium an Behauptungen und Beobachtungen sowie die grenzenlose Phantasie mancher Zeitgenossen hat im Web natürlich Gegner auf den Plan gerufen. Meist machen sie sich schlicht über die UFO-Anhänger lustig: So erhält man im Netz problemlos eine **UFO Abduction Insurance** (*http://www.gslink.net/~ufo/index.html*), also eine Versicherung, die im Falle einer Entführung durch Außerirdische zehn Millionen Dollar auszahlt, und das bei nur 20 Dollar Monatsbeitrag. Die Rechnung könnte aufgehen, denn wer weiß schon, wie viele der Entführten



jemals wieder zur Erde zurückkehren? Deutlich ernsthafter und vor allem wissenschaftlicher begegnet die **CSICOP** (*http://www.csicop.org*) den Spekulationen der UFO-Gläubigen. Die Abkürzung steht für „Committee for the Scientific Investigation of the Paranormal", ist also eine gemeinnützige Organisation, die unerklärlichen Phänomenen mit wissenschaftlicher Akribie zu Leibe rückt. So gibt die CSICOP einmal monatlich den „Sceptical Inquirer" heraus, ein Blatt, das jeden Humbug entzaubert, angefangen von Wunderheilungen bis hin zu UFO-Bildern. Zur Zeit beschäftigt man sich mit Geisterbildern, Fotografien also, auf denen lichtartige Umrisse zu sehen sind. Doch nicht etwa die Seelen der Verstorbenen sind abgebildet worden, sondern schlicht verwackelte Lichtreflexe. Um dies zu untermauern, veröffentlicht das CSICOP einige Originalgeisterfotos und stellt noch ein paar selbstproduzierte dazu – die sehen sogar noch geisterhafter aus.

Der sezierte Alien

Mit gleicher Sorgfalt zerpflückt die Organisation einen Film, der im letzten Jahr als die Sensation schlechthin galt: Das Werk zeigt die Obduktion eines Außerirdischen, die angeblich in den 50er Jahren vom US-Militär auf dem geheimnisumwitterten Gelände von „Area 51" durchgeführt wurde. Selbst RTL war sich nicht zu schade, die „Entdeckung" eines Briten zu senden – schließlich war das Material ja ganz schön „explosiv".
Doch das CSICOP hat so seine Zweifel. In dem Video wird gezeigt, wie ein paar Mediziner den Bauch eines kleinen, wasserköpfigen Wesens aufschneiden. Allerdings, so kritisiert das CSICOP, sieht man den Alien nie in der Nahaufnahme. Selbst das Alter des Filmes ist umstritten. CSICOP beauftragte KODAK, die Echtheit des Films zu prüfen, doch die KODAK-Spezialisten konnten nicht bestätigen, daß das Material schon über 40 Jahre alt ist. Der größte Hammer: Der angebliche Außerirdische hat in einigen Szenen ein ganz anderes Aussehen.
Für das CSICOP besteht deshalb kein Zweifel, daß es sich bei dem Film nur um eine dilettantische Fälschung handelt, die mit ein paar Laiendarstellern gedreht wurde.

Verschwörungstheorien

Die UFO-Freaks ficht das freilich nicht an. Im Gegenteil: Auf der Homepage der **Alien Autopsy** (*http://www.primenet.com/~thelab/autopsy.html*) wird zwar anerkannt, daß es in dem Filmchen einige Ungereimtheiten gibt, doch hinter den auffälligen Montagen vermutet der Autor nicht etwa billiges Gewinnstreben, sondern eine Verschwörung der Geheimdienste. Seine These: Der Film wurde gezielt neu montiert, um seine Echtheit zu untergraben. Der Originalschnitt liegt weiterhin in den geheimen Archiven des Militärs.
Verschwörungstheorien wie diese finden sich gleich dutzendweise im Netz und der entsprechenden UFO-Literatur. Wann immer die Zweifler überzeugend an den Grundfesten der Ufologen rütteln, wird die Konspiration bemüht, um die eigenen Ansichten schützen zu können. Zuweilen wird der KGB als böser Übeltäter ausgemacht, doch meistens sind CIA und das US-Militär die Bösewichter die die Welt im falschen Glauben halten wollen.
Immerhin gibt es einige wohlgemeinte Versuche, jenseits jeder Anfeindungen von UFO-Gegner und UFO-Befürwortern das ganze Thema nüchtern anzugehen. Eine der besten „neutralen" Sites, die man sich deshalb als Einsteiger in die Materie zu Gemüte führen sollte, ist jene der **Internet UFO Group** (*http://www.iufog.org*). Die Gruppe hat es sich zur Aufgabe gemacht, unvoreingenommen jedwedes Material zu sammeln, das zu allen UFO- und Alien-Themen im Netz und anderswo verfügbar ist. Die Site ist wohltuend übersichtlich und bietet viele Texte, die als Pro-und-Contra-

Kult-Trash: V – Die Außerirdischen kommen

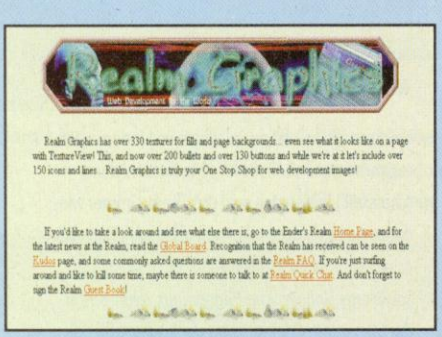
Nicht erst die tollen Spezialeffekte von Independence Day sorgen mit Aliens für volle Kassen, denn schon seit Jahrzehnten reizt das Thema immer wieder zu neuen Machwerken der dritten Art. Und daß es nicht immer so friedlich zugehen muß wie bei Spielbergs *Unheimliche Begegnung*, zeigte schon der 50er-Jahre-Streifen *Krieg der Welten* und das ebenfalls ganz fiese *Ding* aus demselben Jahrzehnt. Letzterer Film war dann die Vorlage für ein Remake von John Carpenter, der 1982 Kurt Russel zum Nordpol schickte, um mit außerirdischen Schleimbeuteln, die sich in Menschen einnisten, den Kampf aufzunehmen. Selbes Thema, anderer Film: *Die Invasion der Körperfresser* mit Donald Sutherland und Leonard „Spock" Nimoy von 1978. Letztlich waren all diese Filme die Ideengeber für den erfolgreichsten Alien-Film überhaupt: *Aliens*. Und wie man hört, werden im vierten Teil der Kino-Serie(!) die Viecher endlich auf der Erde einfallen – Sigourney Weaver wird's schon richten!

Im Fernsehen wurden bislang zwei Invasionsszenarien verwurstet: Zur Zeit läuft auf Vox die ziemlich platt-patriotische Ami-Serie *Space 2063*, in der sich die Menschheit gegen grün blutende Monsterbacken durchsetzen muß. Echter Kult und echter Trash ist hingegen *V – die Außeridischen kommen* aus den 80er Jahren. Darin werden die Echsen aus dem All mit dem Pappmaché-Menschengesicht erst als Freunde empfangen, bevor sie dann die Weltherrschaft übernehmen. Besonders toll ist die konspirative Kneipe, in der sich die Widerstandsbewegung trifft. Der Dilettantismus der Freiheitskämpfer wird nur noch durch die serienbedingte Dummheit der Außerirdischen übertroffen. Aber, so ist das in den Serien nun mal: Die Bösen schießen immer daneben.

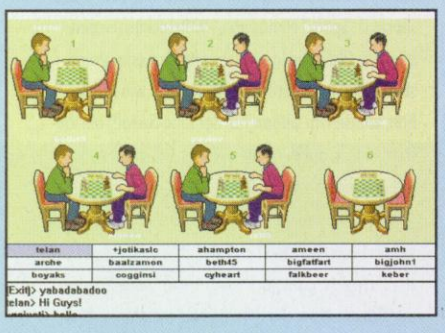
Kurt Russell in „Das Ding aus einer anderen Welt"

Aufgepaßt! Für diejenigen unter Euch, die gerade an einer eigenen Web-Page arbeiten, habe ich die **Realm Graphics** aufgestöbert.
http://www.contrib.andrew.cmu.edu/~ender/ed/rg

Komfortabler geht's kaum noch. Hintergrundpatterns, Icons en masse, Trennlinien und tonnenweise Knöpfe zum Downloaden machen den Bau eigener Homepages zum Kinderspiel.



Karten- und Brettspielfreunde sollten mal bei der **Internet Gaming Zone** vorbeischauen. Hier könnt Ihr gegen Leute aus aller Welt Schach, Bridge, Hearts, Reversi oder Go spielen und dabei sogar noch chatten. Die kostenlose Software, die Ihr dafür braucht, gibt's unter folgender Adresse:
http://www.zone.com



Was geschieht, wenn man die Augen von Winona Ryder, die Haare von Jim Carrey und den Mund von Marktschreier Bob Dole zusammenfügt? Richtig – es entsteht ein grauenvoller „Kopfsalat"! Nicht nur die Gentechnik, sondern auch das Internet macht so etwas möglich:
http://www.web-usa.com/faces/index.html

Für Lob und Kritik zu dieser Kolumne steht Euch unsere Redaktionsadresse auch diesen Monat wieder offen:
redaktion.pc-spiel@tronic.de

See ya!

Sammlung zur Verfügung stehen. Ein weiterer Service ist eine Link-Sammlung zu astronomischen Themen, insbesondere zu den Gesteinsfunden auf dem Mars, die Rückschlüsse auf das frühe Leben unseres Nachbarplaneten zulassen. Auch zum Thema der Alien-Obduktion hat die Internet-UFO-Gruppe eine eigene, sehr differenzierte Meinung: Zwar wird der Film eindeutig als Fälschung entlarvt und die Verschwörungstheorie verneint, doch man gesteht den Ufologen zu, daß in der „Area 51" tatsächlich seltsame Dinge vor sich gehen, obwohl die US-Regierung dies hartnäckig leugnet.

Area 51

Was aber ist die Area 51? Für die Internet-Gemeinde der surfenden Alien-Anhänger ist das klar: Area 51 ist das Geheimlabor der USA, in dem UFO- und Alienrelikte untersucht werden. Fast alle UFO-Sites, die etwas auf sich halten, verbreiten Vermutungen und Informationen über dieses seltsame Gelände in der Wüste Nevada, 90 Kilometer nördlich von Las Vegas. Selbst die Filmemacher haben ihr Herz für diesen mysteriösen Ort entdeckt: Roland Emmerich nutzte Area 51 als Aufhänger für „Independence Day", und in der vierten Staffel von „Deep Space 9" verirrt sich sogar Quark bei einer Zeitreise auf den Stützpunkt. Dabei existiert dieser Ort offiziell überhaupt nicht. Die US-Regierung streitet ab, daß in der Nähe des Städtchens Roswell, am See „Groom", jemals eine Militäreinrichtung existiert hat.
Fakt ist aber, daß in den 50er Jahren auf eben dieser nicht vorhandenen Area 51 Testflüge des Spionageflugzeugs U2 stattgefunden haben. Diese Historie läßt sich gut bei **The Roswell Incident** (*http://www.execpc.com/vjentpr/jroswell.html*) nachlesen. Die Homepage informiert aktuell über neueste Aktionen rund um Roswell und stützt eifrig die Theorie von den Alienfunden, die in der Area 51 gesammelt würden. Die letzte Neuigkeit: Am Landeplatz eines UFOs seien Metallreste entdeckt worden, die nun untersucht würden.

Fakt oder Fiktion?

Wieviel an diesen Behauptungen dran ist, läßt sich schwer bewerten. Schnell mischen sich, wie bei der Roswell-Incident-Site, Fakten und Fiktionen miteinander. Unstrittig scheint zumindest zu sein, daß die Basis existiert und daß in ihr Hochbrisantes vor sich zu gehen scheint. Einen Beleg dafür liefert das ausgezeichnete **Area 51 Research Center** (*http://www.ufomind.com*). Das Projekt wird durch Spenden und viel Eigenengagement von den Autoren getragen, die sich sogar in der Nähe von Roswell niedergelassen haben. Als Highlight der Page gibt es eine riesige Geländeaufnahme des Gebiets der Area 51, auf der zweifelsfrei Gebäude zu erkennen sind. Außerdem bietet die Site eine exquisite Sammlung von Artikeln und Links zu dem Thema, die man sonst nirgendwo im Internet finden kann. Selbst zum Film *Independence Day* ist dem Area 51 Research Center noch einiges eingefallen.
Ohne direkt selbst den Film zu kritisieren, werden ausschließlich Zeitungsverrisse veröffentlicht, die sich vor allem am Klischee der kriegslüsternen Aliens stören. Interessant ist aber ein interner Info-Brief des Fox-Filmstudios, der auf ominösen Wegen dem Area 51 Research Center zugespielt wurde. In diesem Brief wird die Ablehnung der staatlichen Stellen bedauert, für die Kampfszenen des Films Militärflugzeuge zur Verfügung zu stellen. Als Begründung, so Fox, habe die Regierung angegeben, daß man keinerlei Hilfestellung geben würde, solange der Name Area 51 in dem Film auftauchen würde.

Abenteuerland

Wie so vieles im Internet ist auch bei diesem Brief nicht klar, wie glaubwürdig die Quelle ist. Immerhin paßt das Schreiben in das Strickmuster, mit dem die US-Regierung seit Jahr und Tag auf die Gerüchte um das Roswell-Gelände reagiert. Ebenso lesenwert, und das bei hohem Unterhaltungswert, sind die Reiseberichte des Herrn Schmitz: Auf **Smitty's UFO Page** (*http://www.best.com/~schmitz/ufo.html*) kann man zwei umfangreiche Reiseberichte zum Lake Groom bei Roswell nachlesen. Der gestandene NASA-Ingenieur versteht es dabei fabelhaft, die Reise ins Abenteuerland mit Naturbeschreibun-

UFO-NEWSGROUPS

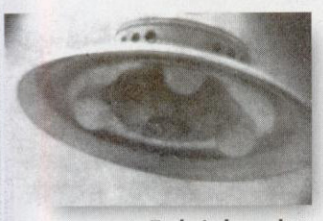
Nicht nur im World Wide Web sprießen die UFO-Spekulationen, sondern natürlich ebenso in den Newsgroups. So berichtet **alt.alien.visitors** von den Landungen der Nichtirdischen in allen Teilen der Welt, während sich in **alt.paranet.abduct** die Entführten gegenseitig Trost und Verständnis spenden können. Für deutschsprachige Zungen empfiehlt sich hingegen **alt.paranet.ufo**, denn in dieser Newsgroup wird über alles in jeder Sprache gesprochen.

Das außerplanetarische Ministerium

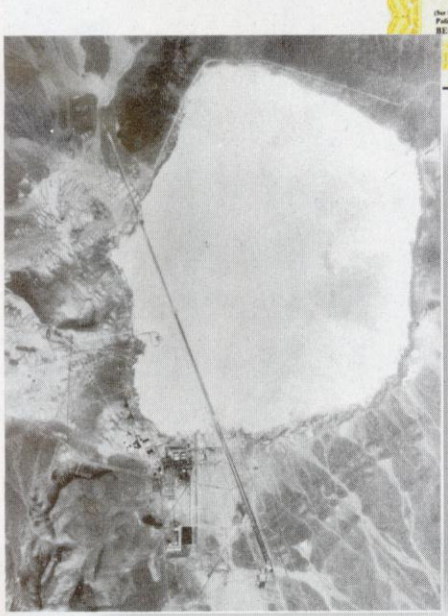
gen und persönlichen Eindrücken von Las Vegas zu koppeln. Es wird sogar humorig, wenn Smitty auf Militärjeeps und Verbotsschilder trifft, die es eigentlich gar nicht geben dürfte. Nur einmal war der Autor anscheinend frustriert: Als er kurz nach dem Start in die doch unberührte Wüste auf einen Roswell-Merchandising-Stand trifft, an dem sich Touristen mit Alien-Ramsch eindecken können – vorbei war's mit der gruseligen Atmosphäre. Nervenkitzel dieser Art scheint ohnehin nur die Amerikaner zu befallen. Deutsche Ufologen, so es sie denn gibt, findet man so gut wie überhaupt nicht im Netz. Die deutsche Seele, tiefgründig und mißtrauisch wie sie ist, läßt das UFO-Phänomen gänzlich kalt. Außerdem ist das Kürzel schon anderweitig belegt: Wer in deutschen Suchmaschinen und Katalogen als Stichwort „UFO" eingibt, landet garantiert bei den Unis des Landes, Abteilung „Unternehmensforschung" ...

❑ *Michael Suck*

Ist eine Versicherung, die vor Außerirdischen schützt, wirklich nützlich?



Technisch veraltet: So sahen die UFOs der 50er Jahre aus



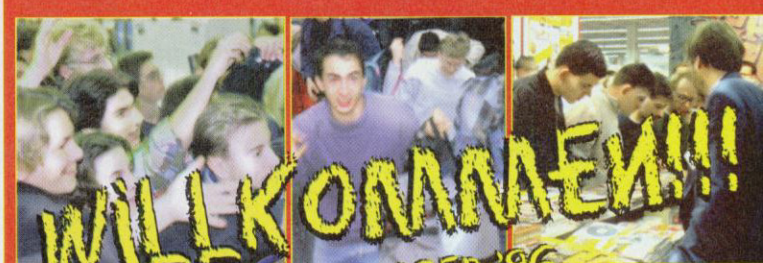
Der Beweis: Auf diesem Gelände unterhält das US-Militär eine Basis, die es angeblich gar nicht gibt

ERLEBEN! INFORMIEREN! KAUFEN!

»Eine der erfolgreichsten Computer-Messen Europas«

COMPUTER '96

Computer
Online
Multimedia
Entertainment



15. - 17. NOVEMBER '96
MESSEGELÄNDE KÖLN, HALLE 10+12

INFOHOTLINE
TEL: 08642/899953
HTTP://WWW.ICP-VERLAG.DE

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Fax 08 106 / 34 238

PRO Concept
Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH
Fax 02 34 / 94 688-44

KARTENSERVICE

___ Karten Erwachsene à 23 DM ___DM
___ Karten Schüler/Studenten à 18 DM ___DM
GESAMTPREIS ___DM
(Versand nur gegen Vorkasse. Bitte Euroscheck beilegen.)

Name: .....
Straße: .....
Plz/Ort: .....
Unterschrift: .....

ICP, Kartenservice, Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg

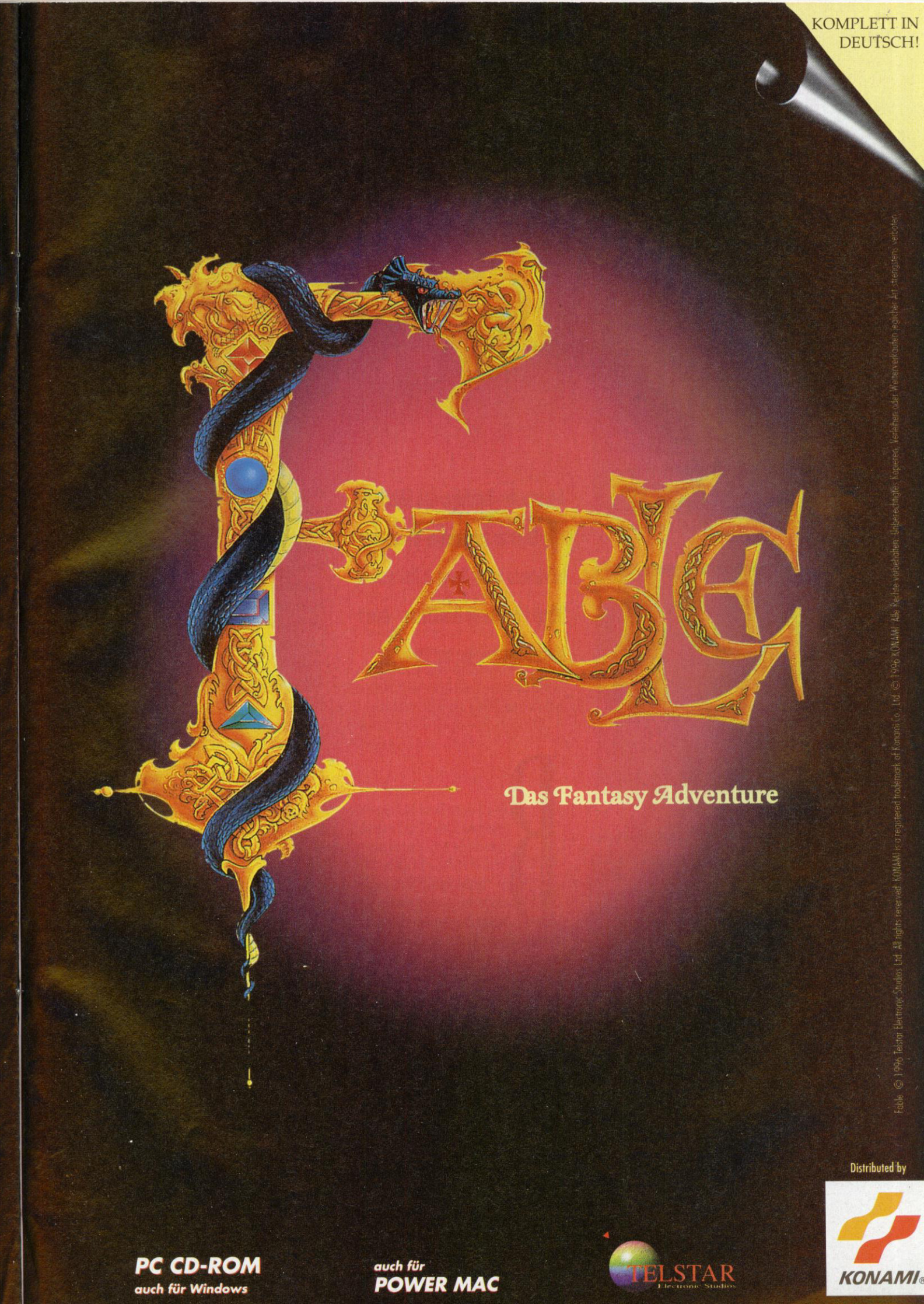
Vor langer, langer Zeit lebten einmal die Mecubarz, ein altehrwürdiges, schönes Volk, das mächtig und weise über das Land herrschte. Damals lebten seltsame Wesen, märchenhafte Geschöpfe und Menschen noch in Frieden und Harmonie miteinander, doch dann hielt die Machtgier Einzug und zerstörte alles. Ismael, ein respektierter und geehrter Mann, hatte leider ein sehr leeres, verbittertes Herz, so daß er mit vier Gleichgesinnten ein Komplott zum Sturz der Mecubarz' schmiedete.

Die Mecubarz waren außer sich vor Wut über den Verrat Ismaels und seiner Männer! Mit unbändigem Zorn fingen sie die vier Jahreszeiten ein, sperrten sie in undurchdringliche Kristalle und schleuderten sie wutentbrannt in alle vier Winkel der zerrütteten Welt, wo sie auch heute noch in der ewigen Gewalt von Eis, Nebel, Wasser & Feuer schmachten. Vier der Verräter wurden in die Verbannung geschickt, doch Ismael ist spurlos verschwunden.

Erforschen Sie in der Rolle des unerfahrenen Abenteurers Quickthorpe die vier Länder der Mecubarz', und begeben Sie sich auf die Suche nach den mystischen Edelsteinen, durch die Ihr Volk befreit wird. Zur Lösung dieser aufregenden, jedoch unvorhersehbaren Aufgabe benötigen Sie eine scharfe Beobachtungsgabe, Geschick beim Lösen von Rätseln und einen wachen Verstand. Interagieren Sie mit einem Universum von Figuren, die durch echte Stimmen zum Leben erweckt werden und eine derart dichte Atmosphäre schaffen, daß man sie spüren kann. In einer Kombination von atemberaubenden Animationen und atmosphärischen Soundeffekten gehen Sie mit Fable auf die Reise Ihres Lebens!

Doch Vorsicht ist geboten ... denn in der Fabelwelt ist nicht alles Gold, was glänzt.

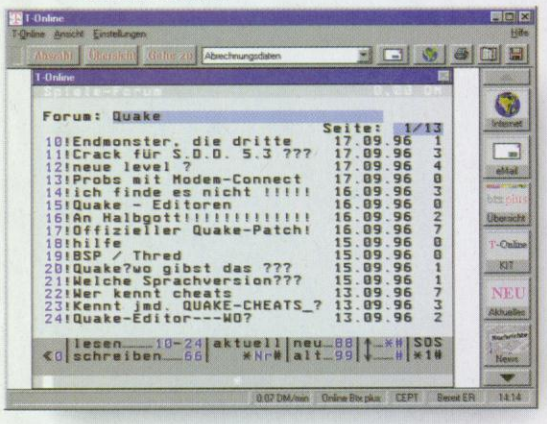
Zitat PC Games 10/96: „ ... gehört Fable sicherlich zu den schönsten Fantasy-Adventures. ... Bitte mehr davon!"


KOMPLETT IN
DEUTSCH!
FABLE
Das Fantasy Adventure
Fable © 1996 Telstar Electronic Studios Ltd. All rights reserved. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigte Kopierer, Verleiher oder Weiterverkäufer ziehen Art. strengstens verfolgt.
Distributed by
KONAMI
TELSTAR
Electronic Studios
PC CD-ROM
auch für Windows
auch für
POWER MAC

T-Online

Zum Ortstarif ins Netz

Just for fun gehört zum Angebot von Btx plus und bietet Spiele zum Download



Worüber man spricht: In den Foren werden die angesagten Themen diskutiert

T-Online, der Nachfolger des Bildschirmtext-Dienstes der Telekom ist heute der beliebteste Online-Dienst in Deutschland. Knapp 1,2 Millionen Anschlüsse – davon können Mitbewerber nur träumen.

Bis vor kurzem stand der Online-Dienst der Telekom noch im Ruch, nicht auf der Höhe der Zeit zu sein. Jetzt hat T-Online, der älteste Online-Dienst in Deutschland, noch einmal kräftig zugelegt. T-Online erscheint in Umfragen regelmäßig als besonders volkstümlicher Dienst. Argumente dafür gibt's genug. Das schlagendste von allen sind die Kosten. Während die Einwahlknoten zu anderen Online-Diensten in der Regel in größeren Städten angesiedelt sind, ist T-Online auch von der kleinsten Ortschaft aus zum Ortstarif erreichbar. Das gilt sowohl für die Verbindung per Modem als auch für den schnelleren ISDN-Anschluß. Daneben fällt eine monatliche Grundgebühr von 8 DM an und für Standardangebote eine Nutzungsgebühr von 2 Pfennigen pro Minute von 18.00 Uhr bis 8.00 Uhr und von 6 Pfennigen pro Minute in der Zeit von 8.00 bis 18.00 Uhr.

Der Zugang zum Internet ist in T-Online integriert und auch für technische Laien relativ einfach zu nutzen. Das Surfen schlägt seit der jüngsten Preissenkung zum 1. Mai noch mit 5 zusätzlichen Pfennigen pro Minute zu Buche, die Nutzung von E-Mail verursacht hingegen keine zusätzlichen Kosten mehr gegenüber den Standarddiensten. Mit seinen vier Diensten Btx, Btx plus, Internet und E-Mail deckt T-Online die gesamte Bandbreite moderner Online-Kommunikation ab. Ausschlaggebend ist dabei der direkte Nutzwert für den Anwender.

Btx

Als erstes ist hier das Homebanking zu nennen. T-Online war lange Zeit der einzige Dienst, der diese Möglichkeit eröffnete – ohne Zweifel ein Grund für viele Nutzer, sich für diesen Dienst zu entscheiden. Nahezu alle Banken und Sparkassen sind angeschlossen, und es werden bereits über zwei Millionen Online-Konten über T-Online geführt. In puncto Sicherheit hat der deutsche Anbieter noch immer die Nase vorn, wenn es um die Abwicklung des Zahlungsverkehrs mit den ca. 3000 angeschlossenen Geldinstituten geht. Anbieter mit Sitz in den USA arbeiten bisher noch an der Frage der Datenverschlüsselung bei der Übertragung der Daten an den Zentralrechner über den großen Teich und wieder zurück.
Daneben gibt es über Btx Einblick in die aktuell gültigen Zugfahrpläne der Deutschen Bundesbahn, und auch Fahrkarten können auf diesem Weg gebucht und bezahlt werden. Auch die Lufthansa bietet ihre Flugpläne und die direkte Buchung von Flügen über Btx an. Wer Last-Minute-Reisen sucht, kann hier fündig werden.

T-ONLINE-DATEN

Zugänge:	bundesweit zum Citytarif mit 14.400 bps, 9 x 28.800 bps, bis Ende 96 bundesweit
ISDN:	bundesweit zum Citytarif mit 64.000 bit/s
E-Mail:	offline schreiben und lesen möglich
Mitglieder in Deutschland:	fast 1,2 Mio.
Grundgebühr/ Monat:	8 DM
Privattarif (18.00 – 8.00 Uhr; Wochenenden, Feiertage):	0,02 DM
Geschäftstarif (8.00 – 18.00 Uhr):	0,06 DM
Internet:	0,05 DM zusätzlich
E-Mail:	ohne Zusatzkosten
Btx plus:	0,07 DM zusätzlich

Direkt korrespondierend zur Trek World: die Sci-fi World mit Movies, Games und Multimedia-Angeboten

Interessant sind auch die Angebote im Bereich Homeshopping. Führende Versandhäuser sind in T-Online vertreten und wollen den Kunden den Einkauf von zu Hause aus noch einfacher und schmackhafter machen.

Btx plus

Während das auf dem CEPT-Standard beruhende Btx zum Standardangebot in T-Online zählt, wird der auf dem KIT-Standard basierende Premium-Dienst Btx plus mit zusätzlich 7 Pfennigen pro Minute abgerechnet. Dafür bietet er entsprechend mehr an Informationen und Komfort. Die Inhalte von Btx plus werden von der 1&1 Telekommunikation GmbH exklusiv für die Telekom erarbeitet und regelmäßig redaktionell aktualisiert.
KIT eröffnet dem T-Online-Anwender die Welt von Multimedia und erlaubt das Handling von Bild-, Ton- und Videodokumenten. Zahlreiche Informationsangebote und Foren nutzen diesen Standard, z. B. das Magazin Focus oder der Kit-Chat, mit seinen Online-Gesprächen in virtuellen Räumen.

E-Mail

Elektronische Mails können T-Online-Kunden mit einem im Decoder integrierten Mailprogramm absetzen und empfangen. Das Senden und Empfangen ist auch gebührensparend offline möglich. PC-Dateien aller Art können als Anhang mitversendet werden. Die Grenze stellt eine Dateigröße von 2 MB dar. So wechseln Bilder oder Schriftdokumente in Sekundenschnelle von einem PC zum anderen und stehen im entsprechenden Anwendungsprogramm sofort zur Weiterbearbeitung zur Verfügung. Der Versand von E-Mails stellt eins der Standardangebote von T-Online dar.

Internet

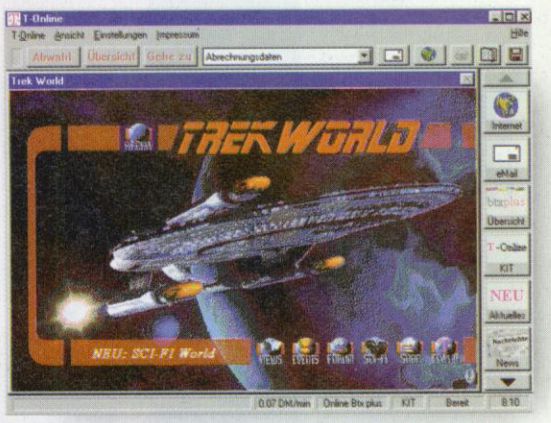
Der aktuelle T-Online-Decoder wird zur Zeit mit dem Netscape Navigator 2.01 in der deutschen 16-Bit-Version ausgeliefert. Das macht auch für T-Online-Kunden Internetsurfen ohne Grenzen möglich. Beim Start des Navigators landet man zunächst auf der Leitseite der Deutschen Telekom mit ihrem Internet Surfbrett. Dort finden sich Angebote, die nach Themengebieten gruppiert und mit Hyperlinks versehen sind. ❑

wi

CEPT UND KIT

KIT ist die Abkürzung für *Kernsoftware für intelligente Terminals* und soll unter T-Online bedienerfreundliche Applikationen ermöglichen, die die gewohnten Ein- und Ausgabeelemente (Dialogboxen, Listen, Buttons) nutzen. KIT-Anwendungen arbeiten objektorientiert und erlauben die Einbindung von hochauflösenden Grafiken sowie von Sound und Video. Der CEPT-Standard entspricht der Darstellung des erweiterten harmonisierten Videotextdienstes, der von der Konferenz der europäischen Verwaltungen für Post und Fernmeldewesen (CEPT) definiert wurde.

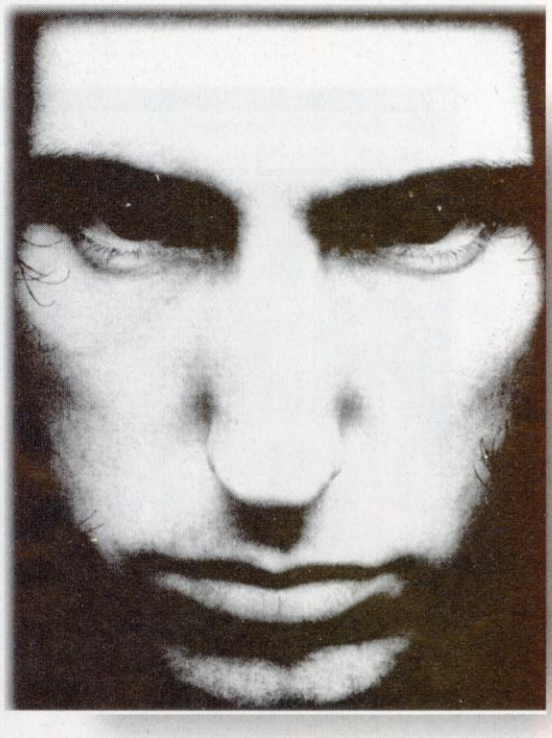
Btx plus basiert auf dem KIT-Standard



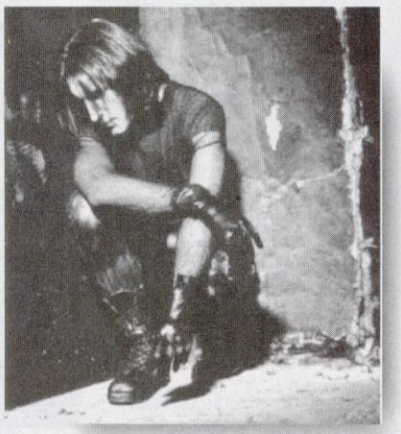
Trekkies finden in der Trek World News und Events, Foren und Shopping

Für zwischendurch stehen Online-Spiele bereit, hier das gute alte Schiffeversenken

Nine Inch Nails



Wer sich für schräge Underground-Musik interessiert oder auch Gefallen an Qxxxe findet, der wird früher oder später bei dieser amerikanischen Band landen: NINE INCH NAILS.



Die leitende Kraft der Band: Trent Reznor

Das NINternet:

Diese Adresse bietet beinahe alles für NIN-Fans:
http://nothing.nin.net

DISCOGRAPHY

1989: Down in it (Single)
1989: Pretty Hate Machine (Album)
1990: Head Like a Hole (Remix-CD)
1990: Sin (Maxi-CD)
1992: Broken (Mini-Album)
1992: Fixed (Remix-CD)
1992: Happiness in Slavery (Single)
1994: March of the Pigs (Maxi-CD)
1994: The Downward Spiral (Album, empfehlenswert!)
1994: Reptile (auf 1000 Stck. limitierte Live-CD-Box – illegale Kopien!)
1994: Closer to God (Remix-CD)
1995: Further Down the Spiral (Remix-CD)

VIDEOS

Down in it
Head Like a Hole
Head Like a Hole (Flood Remix)
Pinion (Regie: Peter Christopherson)
Wish (Regie: Peter Christopherson)
Happiness in Slavery (Regie: Jonathan Reiss, dieses Video wurde wegen seiner S&M-Gewaltdarstellungen niemals von MTV gezeigt)
March of the Pigs (Regie: Peter Christopherson/Trent Reznor)
Closer (Regie: Mark Romanek)
Burn (Regie: Hank Corwin/Trent Reznor)
Hurt (Regie: Simon Maxwell)

Während **Nine Inch Nails** in Amerika schon längst als Kult-Band gefeiert wird, laufen deutsche Schlager-Fetischisten und Love-Parade-Besucher immer noch mit einem dicken Fragezeichen auf der Stirn herum, wenn man ihnen die Frage stellt: „Schon mal etwas von Nine Inch Nails gehört?" Daß jene Pauschalisierung nicht ganz so abwegig ist, wie sie auf den ersten Blick scheint, läßt sich ganz einfach erklären.

Die Musik von Nine Inch Nails (kurz NIN) läßt sich nicht ohne weitere Umschreibungen einer bestimmten Musikrichtung zuordnen. Ein bißchen Industrial hier, eine Prise Metal dort und jede Menge elektronische Sounds machen die Musik von NIN zu einer völlig individuellen Erscheinung. Zudem setzt der Gesang von Lead-Sänger Trent Reznor dem ganzen die Krone auf. Zwischen ausgeflippten Schreien und teilweise balladenähnlichen (meist depressiven) Gesangseinlagen treiben die Vocals ständig auf einer Welle von Emotionen auf und ab. Dem Zuhörer wird keine Ruhe gegönnt.

Leider wird den Werken von NIN in Deutschland keine allzu große Beachtung geschenkt. Erst nachdem 1990 das Video zum Dauerbrenner *Head Like a Hole* ständig über den MTV-Screen flimmerte, wuchs auch hierzulande die Fangemeinde allmählich an. Weitere Hits wie *March of the Pigs* und *Closer* folgten und sorgen auch heute noch für volle Tanzflächen, hauptsächlich in Underground-Clubs.

Da NIN in den Staaten einen ernstzunehmenden Status einnahm, und auch heute noch einnimmt, wurde Amerikas Filmküche auf NIN aufmerksam. Zu den bekannteren Filmen, in denen Soundtracks von NIN zu hören sind, zählen beispielsweise *The Crow* und *Natural Born Killers*. Der Precursor-Remix zu *Closer* gibt sich im Credits-Opener zu *Seven* die Ehre.

Wie beliebt NIN in Amerika ist, bekamen jetzt auch Computerspieler in aller Welt zu spüren. iDs letzter großer 3D-Ballerhit Qxxxe profitierte von einer genialen atmosphärischen Soundkulisse, die von keiner anderen Band als von Nine Inch Nails produziert wurde. Und wer sich schon immer über das schwarzweiße NIN auf den Munitionskisten gewundert hat, dem sollte spätestens jetzt ein Licht aufgehen.

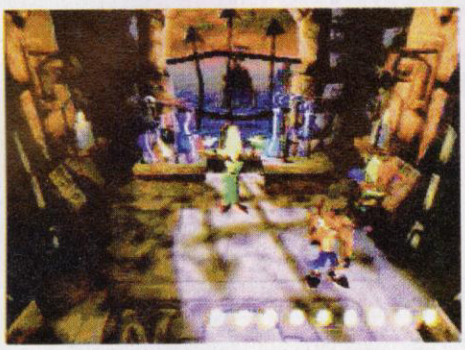
❑

Thomas Richter

Baphomets Fluch

(PS-X)

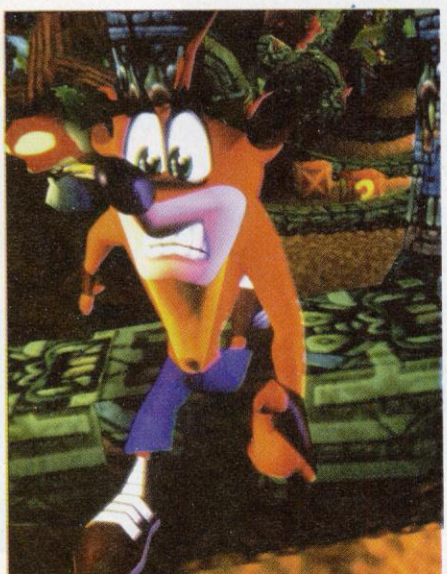
Ein Adventure der klassischen PC-Machart erscheint bald auch für die Playstation. **Baphomets Fluch** überzeugt durch ein logisches Gameplay, hervorragende Grafiken und gute Benutzerführung. Das Game wird komplett in Deutsch erscheinen. Zur Story: George Stobbard, ein Amerikaner in Paris, verfängt sich in der kriminellen Unterwelt. Sein Weg führt ihn schließlich zu einer Bande größenwahnsinniger Faschisten, die er ausschalten will. Gute Story, interessanter Titel.



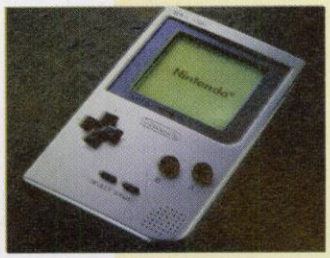
Crash Bandicoot

(PS-X)

rash has landed! Mit **Crash Bandicoot** erwar- uns ein ganz heißer Titel in Sachen 3D-Platt- rm-Game. Crash jagt seinen fiesen Erschaffer . Neo Cortex, der eine weibliche Bandicoot- ɔe kreiert hat und in seinen Fängen hält. Zu al- ł hat sich Crash in die Lady verguckt, und somit -Level-Hatz nach dem Schatz. Die Grafiken ɔhantastisch gelungen, mit Animationen und ɔ manchen an *Donkey Kong Country* erinnern ɜ Steuerung und Moves sorgen dafür, daß ı Spiel ist. Das rasante Scrolling und die riesig ɜgnersprites sowie die bezaubernden Land- ɜn garantieren Megahit-Plätze in den Charts. ɟame, das auch nicht eingefleischten ıp'n'Run-Fans liegen wird. Wer noch ein paar ınies übrig hat, sollte zugreifen.



32-Bit-Zone



Nintendos jüngster Nachwuchs: der Game Boy Pocket

Game Boy bekommt Nachwuchs

Um dem stagnierenden Absatz des weitverbreiteten Game Boy Herr zu werden, kommt jetzt eine deutlich verbesserte Version aus Japan. Nintendo schaffte es tatsächlich, den alten Game Boy um ein Drittel kleiner zu gestalten und das Gewicht um die Hälfte zu reduzieren. Abgesehen davon, daß der neue chromfarbene Game Boy Pocket jetzt wirklich in jede Hemdtasche passen soll, bietet er zusätzlich ein verbessertes Display und somit eine schärfere Grafik. Statt der ursprünglich vier benötigten Batterien gibt sich das neue Modell mit nur zwei Energiezellen zufrieden. Beim Design der Spiele-Cartridges hat sich zum Glück nichts verändert, denn sonst hätten ältere Kassetten wohl kaum Platz im Game Boy Pocket. Noch diesen Herbst solltet Ihr 120 DM für das kompakte Gerät übrig haben.

◆ 32-Bit-Zone

Nintendo64 kommt!

Nintendo stellte in Deutschland erstmals das neue Videospielsystem Nintendo64 offiziell vor. Shigeru Miyamoto, geistiger Vater von Super Mario und Donkey Kong, stand der deutschen Fachpresse persönlich Rede und Antwort. In unserem Lande soll der Traum von der 64-Bit-Konsole mit Silicon Graphics Co-Prozessor und eingebautem Vier-Spieler-Adapter wahrscheinlich rechtzeitig zu Weihnachten wahr werden. Der Preis für die Hardware wurde auf 399 Mark festgelegt. Erste Bilder von Wave Racer und Super Mario 64 (99,95 DM) lassen nur auf eines schließen: Diese Konsole wird ein Hit! In einer der kommenden Ausgaben werden wir Euch ein ausführliches Nintendo64-Special liefern.

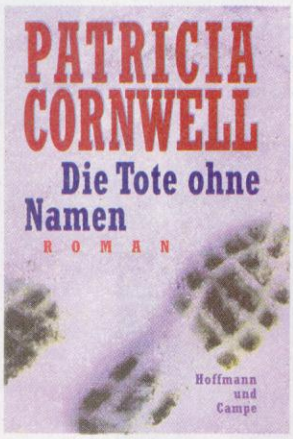
Verblüffende Ähnlichkeit: Herr Miyamoto und sein Sohn

So sieht die Traumkonsole der Zukunft aus

ENTERTAINER -schmöker tips

von Rainer Scheer

Star am Seziertisch



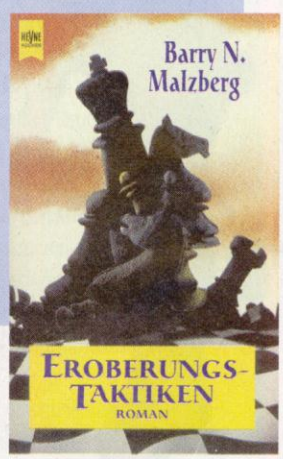
Wenn Spiegel und Stern über so etwas „Triviales" wie einen Thriller berichten, dann muß etwas dran sein?! In höchsten Tönen gelobt wird der neue Fall der Gerichtsmedizinerin Kay Scarpetta. **Die Tote ohne Namen** wurde erdacht und überaus wirkungsvoll in Szene gesetzt von der Amerikanerin Patricia Cornwell, die selbst in diesem Beruf arbeitete. Der deutschen Kritik sind die bisherigen fünf Bände(!) entgangen, doch nun ist die Autorin auf dem besten Wege, auch in Deutschland ein Star zu werden. Atemlose Spannung in einem ungewöhnlichen Ambiente und markante Schauplätze wie das verschlungene New Yorker Kanalisationssystem und eine sympathische Hauptfigur – die Mischung stimmt und wirkt nirgends gewollt angelegt. Glaubhafte Thrillerspannung für die ersten Herbsttage.

Die Tote ohne Namen, von Patricia Cornwell (aus dem Amerikanischen von Anette Grube). Hoffmann & Campe, Hamburg 1996. 366 Seiten. 39,80 DM.

Jenseits der Scheibenwelt

Der Einsatz ist verschwindend gering: Die Zukunft des Universums steht auf dem Spiel. So jedenfalls haben sich das die Mächtigen des Universums, die Overlords, ausgedacht. Gewinnt David, wird das Böse aus der Welt endgültig verschwinden. Gewinnt Louis, wird Chaos das weitere Schicksal des Universums bestimmen. Maximal einundvierzig Partien stehen an ...

Barry N. Malzberg fiel bereits Mitte der siebziger Jahre mit überraschenden Ideen auf, auch **Eroberungstaktiken**, bereits 1973 als Kurzgeschichte konzipiert, fällt darunter. Der Roman ist eine Reise durch die Kampfeswelten des Schachspiels, durch die Gedankenabgründe der zwei am Spieltisch agierenden Kontrahenten. Aktuell auf das derzeitige Spiel bezogen, zeigen Rückblenden die Vorgeschichte, erklären den Weg in dieses ganz besondere Finale. Intensive Kenntnisse des Schachspiels sind aber nicht erforderlich, um den Roman zu verstehen; wer dennoch über sie verfügt, wird vor allem an den reflektierenden und analysierenden Passagen Freude haben.



Eroberungstaktiken, von Barry N. Malzberg (aus dem Amerikanischen von Martin Gilbert). Heyne, München 1996. 188 Seiten. 10,90 DM.

Es kribbelt wieder

Nicht immer nur Scheibenwelt – Terry Pratchett liefert auch Spannung im eigenen Wohnzimmer: Johnny Maxwell hat ein neues Computerspiel: **Nur Du kannst die Menschheit retten.** Und er ist schon fleißig dabei. Seine Abschußquote ist gut, und heute Abend ist er auch erst dreimal gestorben. Aber auf ein „Wir möchten verhandeln" ist Johnny nicht vorbereitet. Das Spielerlebnis am Computer nimmt eine ungeahnte Wendung. Plötzlich steht Johnny auf der anderen Seite. Das Computerspiel wird Realität. Einem Volk muß geholfen werden ... gegen die zahllosen Computerspieler an ihren Bildschirmen, die es vernichten wollen. Pratchett hat einmal mehr einen absolut lesenswerten Roman abgeliefert, der jetzt aktuell als Taschenbuch vorliegt. *Nur Du kannst die Menschheit retten* bezieht seinen Reiz aus dem, wenn auch nicht neuen, aber hier gekonnt variierten Szenario, eine Computerwelt real werden zu lassen. Hinzu kommt der ironische, punktgenaue Blick auf eine Generation von Computerfreaks, die in der Schule Disketten tauscht und deren Bibel das Handbuch zum neuesten Spiel ist. Wer sich nur einmal auf die abenteuerlichen Computerwelten eingelassen hat, wird Johnny Maxwell verstehen. Und mitfiebern, Seite für Seite.

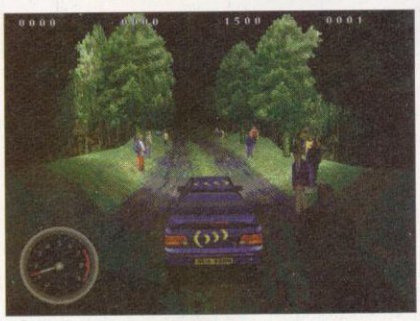
Nur Du kannst die Menschheit retten, von Terry Pratchett (aus dem Englischen von Sabine Schmidt). Bertelsmann, München 1994. 224 Seiten, 12,90 DM.

Rallye Racing '97

Haudegen der Landstraße

Dort, wo der Asphalt aufhört und die Wildnis beginnt, da fangen die Rallyefahrer an zu leben. Mit durchdrehenden Reifen um die Hairpins sliden und halsbrecherische Sprünge über Kuppen abliefern – das ist Autofahren pur.

Nur wenige Firmen haben sich bisher an Rallye-Games herangewagt. Und diese wenigen haben leider kläglich versagt. Europress hat sich zusammen mit Software 2000 jetzt dieses Themas angenommen. So viel vorweg: Wenn **Rallye Racing '97** auch nicht gerade eine Innovation darstellt, ist es doch der erste ernstzunehmende Versuch in diesem Bereich. Und der macht richtig Laune.



Genial gelöst sind die Lichteffekte bei Nachtetappen

Insgesamt können sechs verschiedene Autos aus der Rallyeszene auf 35 Rennetappen bewegt werden. Ob nun im Arcade-Mode gegen sieben Computergegner oder sieben menschliche Kontrahenten via Netzwerk, oder aber im Championship-Mode – die Strecken sind fahrtechnisch sehr anspruchsvoll.

Grafisch präsentiert sich das Game in SVGA, und das nicht mal schlecht. Einzig die Waldpassagen sind nicht besonders gut umgesetzt. Auch die Fahrphysik wurde zu großen Teilen aus der Realität übernommen. Somit steht lediglich die etwas hakelige Steuerung im Weg zum Top-Produkt. Besonders gut gelungen sind die Fahrbahneigenschaften. Die Wechsel von Asphalt auf Schotter oder von Schnee auf Schlamm sind exzellent gelöst. Zudem hat man sich auch bei den Witterungsbedingungen redlich Mühe gegeben (Nacht und Nebel). Dazu gibt es authentische Motorgeräusche und einen Co-Piloten, der die nächste Kurve ansagt.

Um dem ganzen Ding noch die Krone aufzusetzen, hat man sich zudem noch an einer Werkstatt versucht. Reparaturen an den Checkpoints und Fahrzeugeinstellungen

Die Grafik kann sich wirklich sehen lassen

vor den Etappen bringen den letzten Schliff. Kein Wunder also, daß man dafür die offizielle RAC-Lizenz bekommen hat.

Zwar ist Rallye Racing '97 nicht das bahnbrechende Produkt, auf das alle Rallyefans gewartet haben, aber immerhin ist es eine adäquate Alternative zum Sega Rallye von der Saturnkonsole. Wirklich ernsthaft zu kritisieren gab es an unserer Test-Betaversion nur das Fahrverhalten beim Sliden, die sehr ähnlichen Etappen und die nicht immer nachvollziehbare Einstufung der nächsten Kurve durch den Co-Piloten (Easy, Medium, Hard und Hairpin).

Nicht nur Genrefans werden ihren Spaß dran haben, die erste wirklich fahrbare Rallyesimulation auf dem PC auszuprobieren. ❑

cus

Abgefahren

Gäbe es da nicht die paar Schnitzer, wäre Rallye Racing '97 durchaus Kandidat für den Titel Spiel des Monats gewesen. Aber leider ist unter anderem das für den Rallyesport elementare Kurvendriften nicht besonders gut gelungen (Hey Programmierer, checkt mal Sega Rallye oder Bleifuß 2!). Trotzdem gibt es ein "Bravo, gut gemacht!" von mir.

Marcus

Besonders die Schnee-Etappen haben es in sich

Rallye Racing '97

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

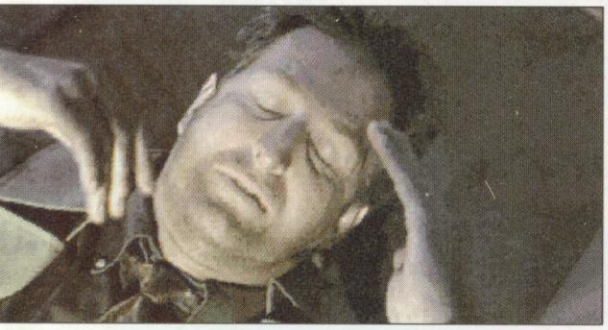
Was uns auffiel:
+ Netzwerkoption (acht Spieler)
+ gute Fahrzeugphysik

– schlechte Umsetzung des Slidens
– etwas hakelige Steuerung

Hersteller: Europress/Software 2000 Preis: 80 DM

Pandora Directive

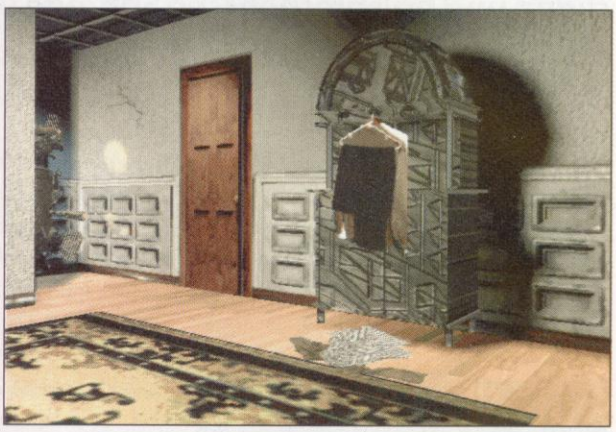
Auf den Spuren Humphrey Bogarts



Tex hat ordentlich was auf die Birne gekriegt

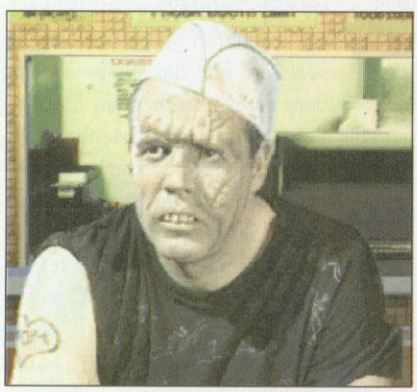
Endlich ist er da, der zweite interaktive Spielfilm mit Privatschnüffler Tex Murphy. In „Under A Killing Moon" begegneten wir ihm zum ersten Mal, und jetzt gibt's neue Abenteuer.

Tex Murphys bescheidene Wohnung



Alles beginnt wie im Film: Tex Murphy, der Privatdetektiv, hat mal wieder keinen Fall und folglich auch leere Taschen. Doch anstatt in seinem schmuddeligen Büro herumzugammeln, macht er Jagd auf seine große Liebe.

Schon seit Jahren versucht er, mit Chelsee zusammenzukommen, doch immer scheitert es an seinem wilden Berufsleben. Als sich die beiden bei einem Drink in einem Lokal wieder einmal streiten, was mit dem Hinauseilen Chelsees endet, bietet sich dem abgebrannten Murphy eine neue Chance. Ein Mann am Nachbartisch (Kevin McCarthy!) hat einen Auftrag zu vergeben. Fiz Burton sucht einen verschollenen Freund namens Dr. Thomas Malloy.

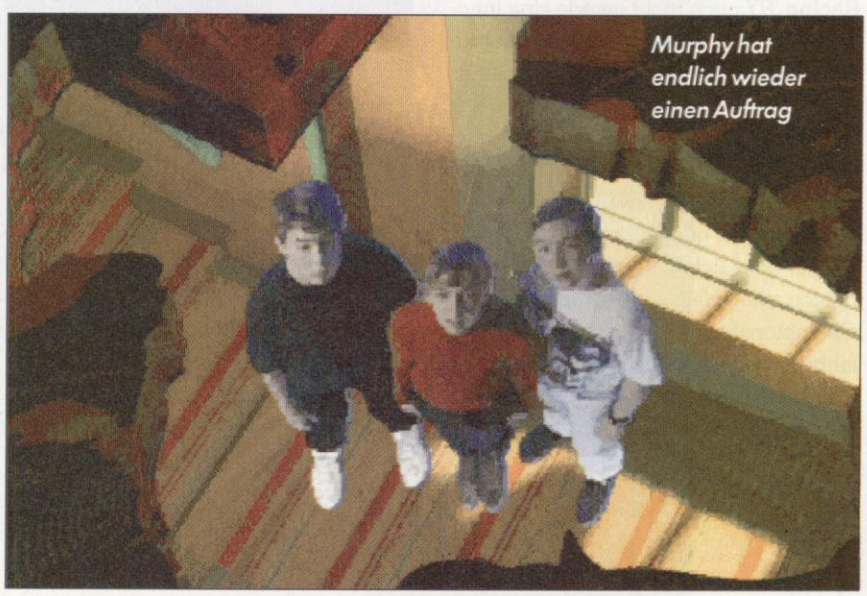


Dieser Mutant zählt zu Tex' besten Informanten

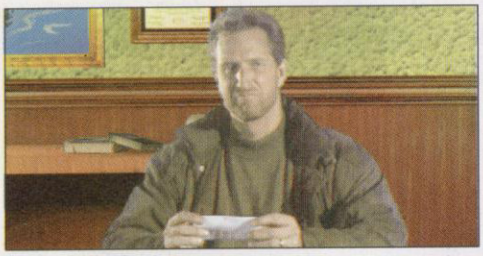
Wie im B-Movie?

Ab hier entwickeln sich die Dinge sehr schnell: Beim Durchsuchen des ehemaligen Hotelzimmers von Thomas wird Tex von einem maskierten Mann niedergeschlagen, und eine attraktive Nachtclubtänzerin fühlt sich von einem Unbekannten bedroht. Das alles könnte sich gut in einem B-Movie der Fünfziger abspielen. Tex trägt Hut und Trenchcoat, wie sie für einen richtigen Privatschnüffler zur Pflichtausstattung gehören, und hat auch sonst Ähnlichkeiten mit Humphrey Bogart aufzuweisen.

Doch weit gefehlt: Das Game spielt in den Wirren nach dem dritten Weltkrieg, im San Francisco des Jahres 2024. An jeder Ecke begegnet der Spieler Mutanten, und die Welt ist kurz davor, das größte Geheimnis des 20. Jahrhunderts zu lüften: Den UFO-Crash in Roswell. Das Ende der Geschichte steht jedoch keineswegs fest, nein, der Spieler kann auf drei unterschiedlichen Wegen zu sieben verschiedenen Endungen in **Pandora Directive** gelangen. Dabei stehen dem Hobbydetektiv, soweit er im Entertainment-Modus spielt, zahlreiche Tips zur Verfügung, die



Murphy hat endlich wieder einen Auftrag



Rauche Lama!

Außerirdische und Zigaretten

Angeschnallt und aufgepaßt – die Zeitmaschine ins 21. Jahrhundert ist gestartet. Dermaßen realistisch ist dieser nach Hollywood-Maßstäben gedrehte interaktive Spielfilm, daß man sich bald mit dem typischen Loser Tex identifiziert und sich prompt mitten im Geschehen befindet. Selbst der Humor kommt hier nicht zu kurz: Zahlreiche Gags lockern die spannende Handlung entscheidend auf.

Access zeigt uns mit diesem Spiel, daß die Zeit des interaktiven Spielfilms noch lange nicht vorbei ist.

Wolfram

jedoch mit Punktabzug und dem Fehlen einiger Puzzles honoriert werden.

Detaillierte Landschaften

Gesteuert wird das Spiel in einer großartig detaillierten 3D-Landschaft. Der Kriminologe kann hier, wie es auch schon im ersten Teil Sache war, zwischen dem Handlungsmodus und dem Bewegungsmodus mit völliger Bewegungs- und Sichtfreiheit bei gutem Scrolling umschalten.

Die Gespräche werden durch Anwahl verschiedener Emotionen geführt. Mindestens vier der sechs CDs sind mit Filmen gefüllt, was durchaus der Kapazität eines durchschnittlichen Spielfilms entspricht. ❑

ws/M.K.

Pandora Directive

Systemvoraussetzungen: P60, 8 MB RAM, (12 MB für Win 95) SVGA, Quadspeed-Laufwerk, Soundkarte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ 7 verschiedene Lösungen auf 3 unterschiedlichen Wegen
+ unbegrenzte Bewegungsfreiheit
+ Starbesetzung (Barry Corbin, Kevin McCarthy, Tanya Roberts)

Hersteller: Access — Preis: ca. 100 DM

Action & Geschicklichkeit

Dazu gehören

... Ausflüge in die vollbestückten Waffenarsenale rasanter Weltraum-Ballereien, die den PC-Monitor mit einem wilden Feuerwerk füllen ...

... und

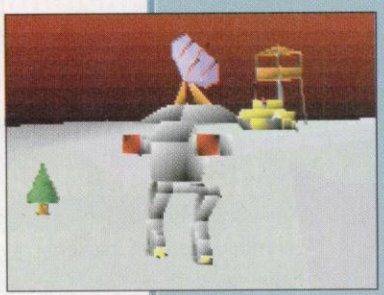
... abenteuerliche Geschichten, in denen kleine Helden vor großen Monstern Reißaus nehmen und sich mit Riesensprüngen in Sicherheit bringen ...

... sowie

... schwerbewaffnete Helden, die sich als gnadenlose Einzelkämpfer durch endlose Labyrinthe kämpfen ...

... aber auch

... titanische Kampfroboter auf fernen Welten, die miteinander um die absolute Vorherrschaft ringen!



Nichts in der Welt der Computerspiele ist vielfältiger als das weite Gebiet der Action- und Geschicklichkeitsspiele, denen die aktuelle Special-Ausgabe der PC Spiel gewidmet ist. Dort lest Ihr unter anderem:

Was ist dran an 3D-Games?

Gibt es wirklich nur blutrünstiges Geballer, oder finden sich auch Programme, die es tatsächlich wert sind, Spiel genannt zu werden?

Am Anfang war der Space Invader ...

Wie Pacman, Space Invader und viele andere Klassiker dem Genre den Weg ebneten.

Flippern furios

Heiße Action um die rasende Silberkugel. Doch welche unter den vielen Games taugen was, welche sollte man lieber stehenlassen?

Schwarze Liste ...

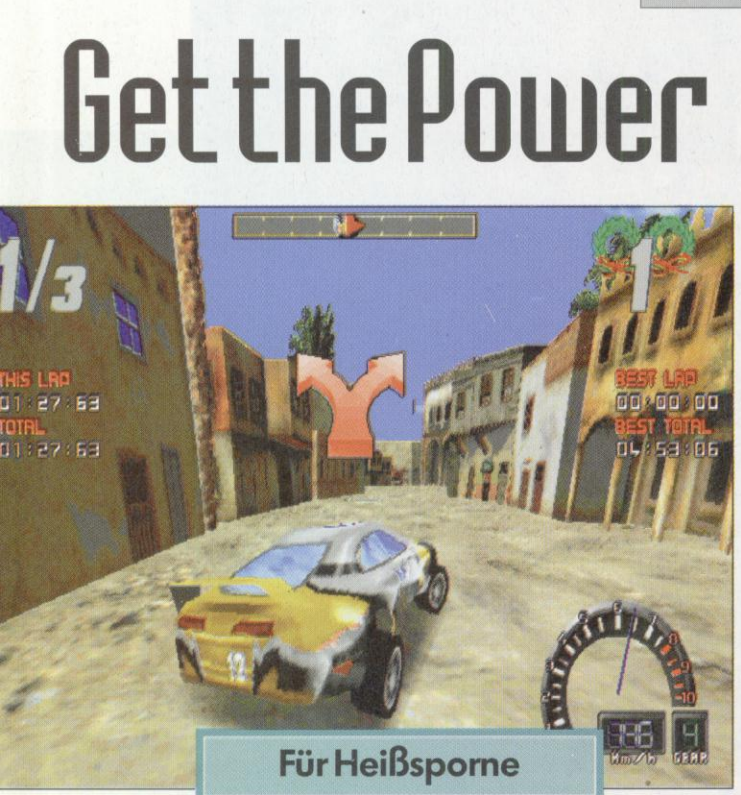
Warum wird in Deutschland indiziert, und wie geht es vor sich? Dazu Statements der wichtigsten Institutionen der Softwareindustrie zu diesem brandheißen Thema.

Und natürlich gibt es eine CD mit ausgiebig Shareware, außerdem jede Menge Spieletips und eine umfangreiche Marktübersicht. Die PC Spiel SPECIAL „Action & Geschicklichkeit" gibt es seit Freitag, dem 6. September, überall dort, wo es Zeitschriften gibt.

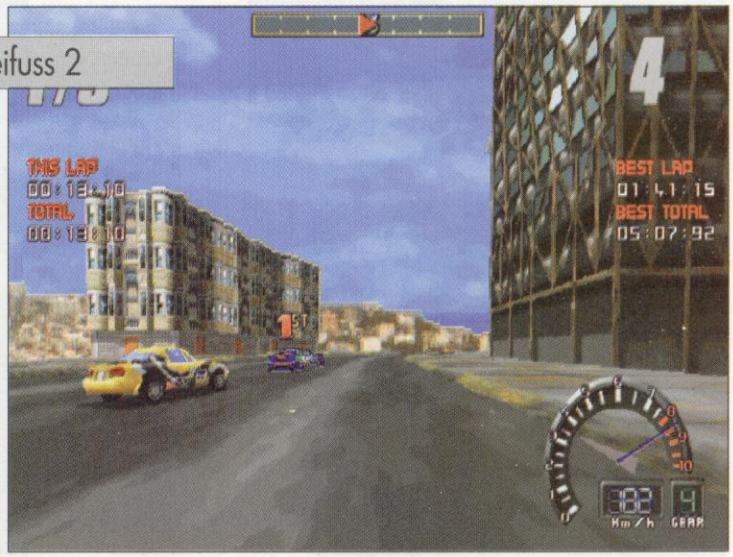
PC Spiel SPECIAL

Bleifuss 2

Get the Power



Diverse Abzweigungen machen die Rennen nicht gerade zum Kinderspiel



Wenig Geraden und viele Kurven machen den California-Track zum Reifenfresser

Kaum ist der erste Teil aus den Verkaufscharts verschwunden, steht schon die Fortsetzung auf dem Programm. Der Arcade-Renner soll in allen Belangen ein Update bekommen haben, wir haben das für Euch gecheckt.

Für Heißsporne

Bleifuss 2 ist durch die Bank weg eines der besten Games des Genres. Die Kurse sind individuell, die Fahrzeuge unterschiedlich, und die Motivation bleibt durch den Championship-Modus lange erhalten. Die tolle Fahrzeugphysik und der Netzwerkmodus tun ihr übriges. Ein Beweis, daß Italien mehr zu bieten hat als defekte Formel-1-Ferraris.

Marcus

Schon der erste Teil von **Bleifuss** (Screamer) machte mordsmäßig Laune. Virgin hatte da wirklich ein schnuckeliges Renngame von Graffiti eingekauft. Die Verkaufszahlen bestätigten das und ließen auf einen Nachfolger hoffen. Den haben wir jetzt in einer fast fehlerlosen Betaversion in die Finger bekommen.

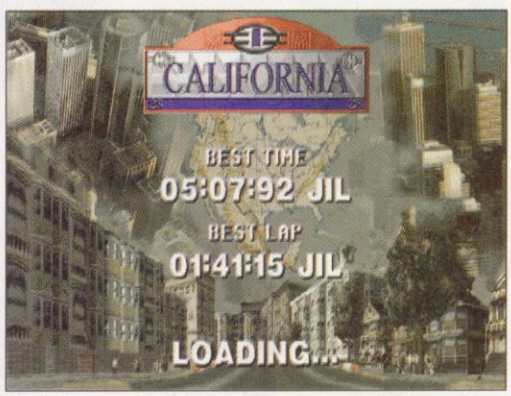
Mit ziemlich heißen Rennern muß man diverse Kurse überstehen. Dabei geht es vor allem im Championship-Modus richtig zur Sache. Gewinnt man den ersten Pokal, hat man die Berechtigung für die nächste Liga. Die ist natürlich ein bißchen schwieriger. Hat man alle Ligen geschafft, stehen neue Strecken und neue Fahrzeuge zur Verfügung. Als weitere Rennmodi stehen Einzelrennen und Time Trial zur Auswahl. Also, in Sachen Langzeitmotivation ist bestens gearbeitet worden.

Die deftigsten Updates haben Fahrzeugphysik und Grafik bekommen. Der SVGA-Modus ist wesentlich schneller und komplexer geworden, und die Fahrzeugphysik reicht schon fast an eine Simulation heran. Ein Allradler brettert anders durch die Kurve als ein Frontgetriebener. Die Slides sind exzellent und nach einer gewissen Übungsphase bestens geeignet, um aus Hairpins die maximale Beschleunigung herauszuziehen. Auch die Fahrbahnoberflächen Sand, Asphalt, Kopfsteinpflaster oder Eis sind gut simuliert worden.

Die Krönung des ganzen ist, daß alles auch im Mehrspielermdous über Netzwerk läuft. Ob nun ein schnelles Einzelrennen oder ein Championship-Rennen, mit menschlichen Gegnern macht es doppelt so viel Spaß. Selbst wenn außer Arndt keiner in der Redaktion ernsthafte Chancen hat, mich mal im Rückspiegel zu sehen.

Ein klasse Game, das für ein Arcade-Spiel sehr viel Simulation bietet. ❑

cus



Die SVGA ist nicht nur in den Zwischenscreens ansehbar

Bleifuss 2

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ gelungene Fahrzeugphysik
+ starke Strecken
+ Netzwerkmodus

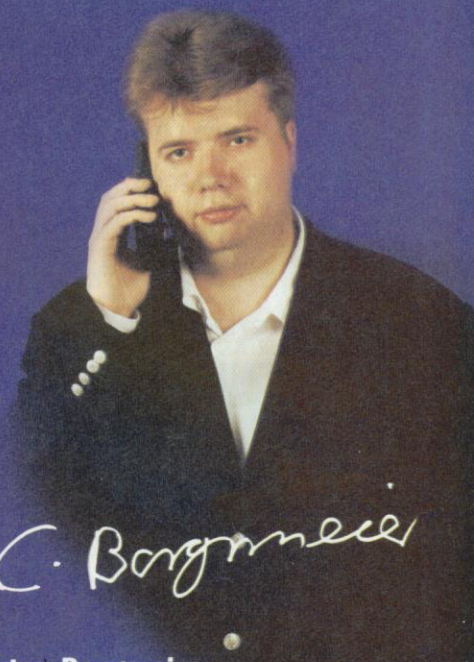
Hersteller: Graffiti/Virgin — Preis: ca. 80 DM

STYLE OF THE ARTS Medien Produktions GMBH • Tel. 0 76 31 / 17 63-0

STYLE OF THE ARTS Medien Produktions GMBH · Tel. 0 76 31 / 17 63-0

HELP 24h CENTER

BORGMEIER's SPIELE-HOTLINE



Carsten Borgmeier
Prominenter Spiele-Kritiker und Computer-Journalist · Autor von über 50 Lösungsbüchern · Redaktion und Produktion von mehr als 180 TV-Computer-Sendungen · Über 10.000 Artikel in namhaften Fachmagazinen veröffentlicht · Chefredakteur der Zeitschriften: INSIDER / PC HIGHSCORE / BG Collection / BG Special / Games Illu

Sie kommen bei einem Spiel nicht mehr weiter?
Ihnen fehlt das Codewort zum nächsten Level?
Sie möchten ein wenig „schummeln"?

SOFORTHILFE GARANTIERT!

Wir haben weit über 1.000 Spiele komplett gelöst und halten die passenden Tips und Tricks für Sie parat. Rufen Sie an, wir helfen sofort!

365 Tage im Jahr, Tag und Nacht: Schnell, kompetent und persönlich!

☎ 0190-773333

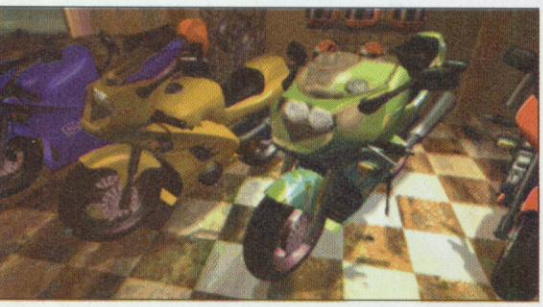
DM 2,40 pro Minute · Ein Service von IN + OUT in Kooperation mit PEARL

Über **90 Mitarbeiter** im Telefonservice-Bereich sorgen für einen reibungslosen und zügigen Ablauf. In einer umfassenden **Experten-Datenbank** halten wir **tausende** Tips, Tricks, Cheats, Level-Codes und Komplett-Lösungen zu weit über **1.000 Spielen** für Sie bereit. **Neuerscheinungen** nach kürzester Zeit verfügbar.

Rocker auf Reiskochern

Zwischensequenzen und Soundtrack sind gelungen

Auf den Konsolen war ROAD RASH ein Bringer. Vor allem die Kids sind schwer auf dieses Prügelrennspiel abgefahren. Jetzt kommt die PC-Version.



Im Bikershop stehen Männerträume

Road Rash von Electronic Arts ist ein Motorradrennspiel der besonderen Art. Nicht nur geschmeidiges Kurvenanbremsen ist gefragt, sondern auch die Kunst, Tritte und Schläge an die Mitbewerber auszuteilen. Und das ganze passiert jenseits der Wahnwitz-Geschwindigkeitsgrenze.

Das Spielprinzip ist einfach: Fahre gegen andere auf 25 Tracks, gewinne Preisgelder, kauf dir einen schnelleren Reiskocher (japanisches Motorrad, das fast ausschließlich aus Plastik besteht) und hau den anderen ordentlich aufs Freßbrett. Diese Art von Streetfighter Hang-On ist bei den Kids bereits auf den Konsolen als Hit gelaufen.

Die Kurse mit steigendem Schwierigkeitsgrad bieten außer einer recht simplen Streckenführung zahlreiche Hindernisse, die den Spieler zu Fall bringen können: vom ganz normalen Gegenverkehr über Fußgänger bis hin zu Verkehrsschildern. Leider ist hier die Kollisionsabfrage nicht immer 100prozentig genau.

Wer neben dem ständigen Ausweichen noch Zeit hat, kann sich mit den Computergegnern anlegen. Treten und Schlagen gehört bei diesen Rennen zur ganz normalen Umgangsart. Hat man sich so in den fünf Rennen des ersten Stage unter die ersten drei geprügelt, gibt es außer einem ordentlichen Preisgeld eine Qualifikation fürs nächste Stage.

Als einziges Goodie unter fahrerischem Aspekt gibt es Nitro-Boosts. Bei der Prügelorgie gibt es außer Faust und Stiefel nette Kleinigkeiten wie zum Beispiel eine Motorrad-Kette.

Grafisch bewegt sich die Win-95-Version im durchschnittlichen Bereich. Selbst auf einem P100 ruckelte das Game im HiRes-Modus ordentlich. Der LowRes-Mode brachte ein wesentlich flüssigeres Scrolling, aber dafür war dann grafisch kein verpixelter Blumentopf zu gewinnen. Die Soundnote gestaltet sich schwierig. Zum einen wäre da der Soundtrack aus den Zwischensequenzen: supergenial! Rockbands wie Monstermagnet, Soundgarden, Therapy? oder Paw haben massig Songs dazu eingespielt. Der Soundtrack und die FX im Game selbst (Rennen) sind grottenschlecht. Popelige MIDI-Files, die jeder nach zwei Stunden Quälerei auf einer Bontempiorgel besser hinkriegt, und Sound-FX, die eher einen Staubsauger imitiert als ein japanisches Motorrad, sind nicht gerade eine Bestleistung. Unterm Strich reißt gerade mal der Soundtrack dieses Game aus dem Keller der schlechten Spiele. Selbst eine Acht-Spieler-Netzwerkoption kann dieses Game nicht rausreißen. ❑

cus

Ende im Gelände

Schon die Konsolenversion Road Rash hat mich nicht vom Hocker gerissen – obwohl man da wenigstens von gutem Scrolling bei brauchbarer Grafik sprechen konnte. Aber die PC-Version ist alles andere als empfehlenswert. Wäre da nicht der starke Soundtrack für die Zwischensequenzen, gäbe es nichts wirklich Positives zu berichten. Wer allerdings darauf steht, andere Motorradfahrer zu verprügeln, und einen superschnellen Pentium hat, kann sein Glück mit Road Rash versuchen. Mir als Biker kommt da jedenfalls die Galle hoch, auch wenn ich dies nicht in die Bewertung habe einfließen lassen.

Harley-Marcus

Auch einem Motorradcop kann man wehtun

Die Streckenführung ist nicht gerade ein Bringer

Road Rash

Systemvoraussetzungen: 486/100, 8 MB RAM, VGA, Windows 95, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Netzwerkoption (8 Spieler)
+ Soundtracks von bekannten Rock-Bands

– mäßige Grafik
– langweilige Strecken
– übler In-Game-Sound

Hersteller: Electronic Arts — Preis: ca. 90 DM

Die digitale Begleiterin Ether ist gut animiert und besitzt eine schöne synthetische Stimme

TERROR T.R.A.X. track of the VAMPIRE

Schon mehr als nur ein Knutschfleck

Cyber-van-Helsing

Vampire der nahen Zukunft zeigen sich von ihrer unangenehmsten Seite: Wenn es nach den Herstellern von TERROR T.R.A.X. geht, dann schießen zukünftige Untote mit Blitzen und rüsten ihre kalten Körper mit Cyber-Implantaten auf.

Die pure Gewalt regiert im neuesten Horror-Thriller von 3 Prong Plug. Untote machen die Straßen auf Mutter Erde unsicher und sollten natürlich schnellstens beseitigt werden. Für diese glorreiche Aufgabe reicht ein schrumpeliger Dr. van Helsing schon längst nicht mehr aus, denn jetzt muß eine viel härtere Truppe ans Werk: die T.R.A.X.-Agenten.

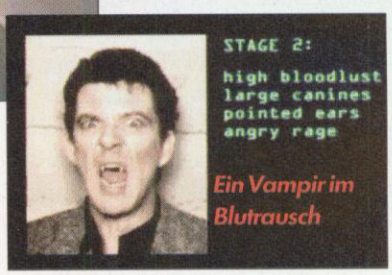
Um eines gleich vorweg zu nehmen: **Terror T.R.A.X.** (T.R.A.X. steht für Trace, Research, Analyze und Exterminate) ist ein interaktiver Spielfilm, der nur sehr wenige (!) Handlungsmöglichkeiten zuläßt. Je nach Rechnerleistung läuft im Vollbildmodus oder in einem Mini-Fenster ein Film ab, in dem Spieler hin und wieder unter Zeitdruck zwischen zwei Aktionen wählen können. Durch Druck auf die <A>- oder <B>-Taste entscheidet man also über sein Schicksal und freut sich über die wirklich gelungenen, wenn auch brutalen Filmsequenzen. Herausgerissene Augen und jede Menge Blut ließen der USK keine andere Wahl, als dieses „Spiel" erst ab 18 freizugeben.

Verfolgung eines Vampirs mit dem Dienstwagen

Terror T.R.A.X. entpuppt sich schon nach halbstündiger Spielzeit als pures Ratespiel. Ein Beispiel: Agent X wird von Vampir Y angegriffen. Ether, die hübsche und hilfreiche digitale Begleiterin, stellt zwei Handlungsmöglichkeiten zur Auswahl: Taste <A> für den Beschuß mit einer Silberkugel und Taste <B> für ein Ausweichmanöver. Logisch, daß wir natürlich sofort zur Knarre greifen, denn die Zeit ist völlig ausreichend. Aber falsch gedacht! Die Kugeln machen dem Vampir gar nichts aus, und unser Spezialagent wird sogleich Opfer eines Elektroschocks. Das Ratespiel kann dann erst einmal wieder von vorne losgehen, wenn man mal nicht gerade dran gedacht hat, den einzigen Spielspeicherstand zu belegen. Zum Glück lassen sich mittels der <F>-Taste einzelne Videosegmente einfach überspringen.

Terror T.R.A.X. ist trotz des niedrigen Preises wohl nur eingefleischten Horrorfilm-Fans mit guten Englischkenntnissen zu empfehlen. Auf dem Markt der interaktiven Spielfilme hat man schon Besseres gesehen, man denke dabei an Sierras *Urban Runner*. So steht auf der einen Seite deutlich zuwenig Spiel, auf der anderen Seite werden diejenigen, die's interessiert, aber mit gelungenen und spannenden Filmsequenzen belohnt.

❑ *tri*



Ein Vampir im Blutrausch

Vampirjäger ohne Jagdschein

Also ehrlich, 3 Prong Plug haben sich mit Terror T.R.A.X. ins eigene Fleisch gebissen. Was nützen die schönsten Filmsequenzen und die spannendste Atmosphäre, wenn man als Spieler mit müden Augen vor dem Screen hockt, um nur darauf zu warten, wieder <A> oder <B> drücken zu dürfen? Dazu kommt der hohe Frustfaktor, wenn man ständig noch mal von vorne beginnen darf. Da gehe ich doch lieber ins Kino oder kaufe mir für das Geld richtige Videofilme wie beispielsweise „Interview mit einem Vampir".

Ein zähnefletschender Thomas

Terror T.R.A.X.: Track of the Vampire

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

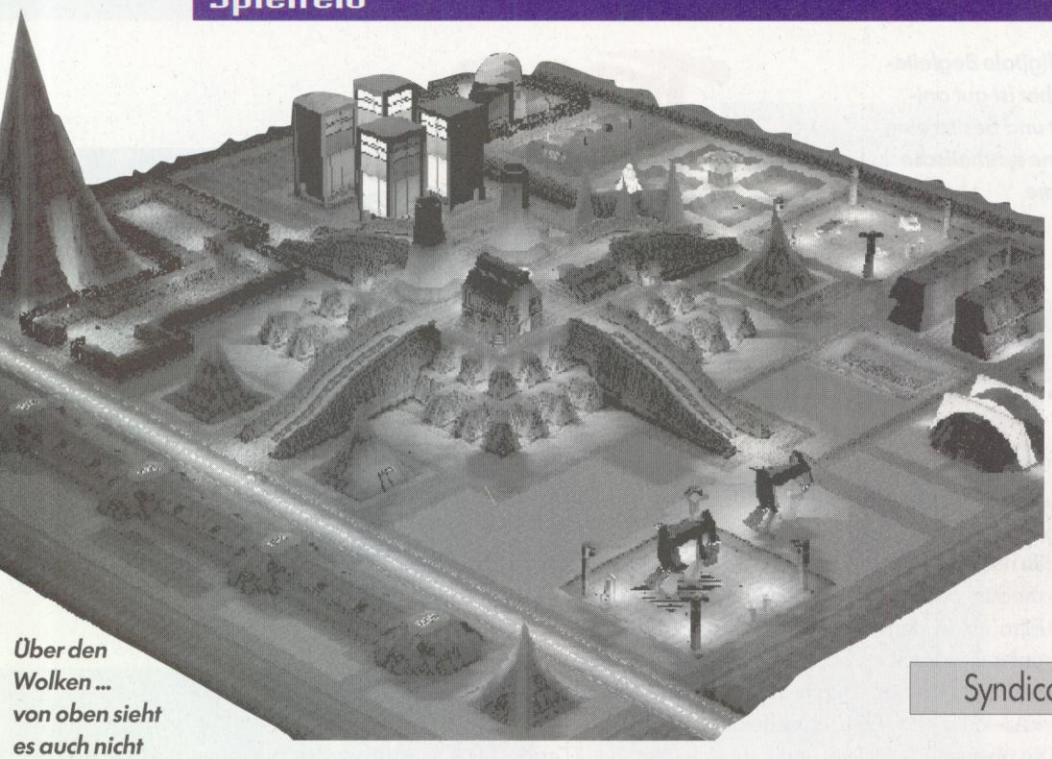
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ gute Kameraführung in 1st-Person-Perspektive
+ interessante Story

– nur ein Speicherstand möglich
– frustrierendes Ausprobieren der Befehle

Hersteller: 3 Prong plug/Bomico — Preis: ca. 50 DM



Über den Wolken ... von oben sieht es auch nicht freundlicher aus

Wohl kaum ein Sequel wurde so sehnsüchtig erwartet wie Bullfrogs SYNDICATE WARS. Der Vorgänger erlangte vor gut drei Jahren einen absoluten Kultstatus – ein zu schweres Erbe für den neuerlichen Krieg der Kartelle?

Syndicate Wars

Trenchcoat, die zweite ...

Fast 100 Jahre sind seit dem Ende der „Syndicate"-Kriege vergangen. Ganz Utopia steht mittlerweile unter der Herrschaft des EuroCorp ... ganz Utopia? Nein, ein kleines gallisches Dorf – stopp, falscher Film – aber es regt sich Widerstand im Lande.

Die im Nacken der Bewohner implantierten CHIPS, die für deren Ruhigstellung und ewiges Glücksgefühl sorgen sollen, haben rätselhafte Aussetzer. Immer wieder kommt es zu Revolten aufständischer Ungelenkter. Zudem macht die Untergrundreligion „Kirche der neuen Epoche", die von einer Schar Wissenschaftler gegründet wurde, dem Syndikat das Leben schwer. Immer mehr Menschen schließen sich der neuen Bewegung an, die sich wie ein Lauffeuer um den Globus ausbreitet. Und als wäre das alles noch nicht genug, hat auch noch ein rätselhafter Virus namens „Harbinger" das gesamte Eurocorp-Netzwerk infiziert und sorgt für zusätzliche Verwirrungen.

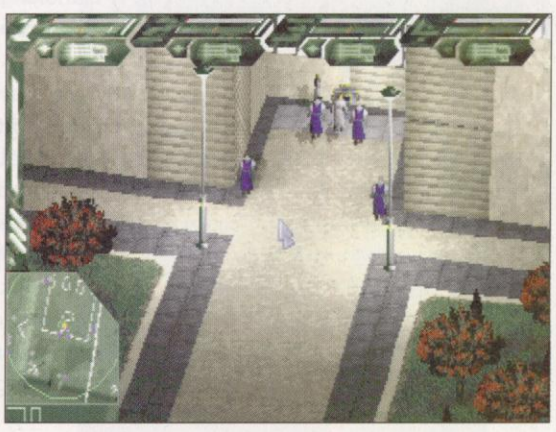
Kleinere Organisationen, beispielsweise eine Bande von durchgeknallten Punks, nutzen die temporären Unpäßlichkeiten der EuroCorp'schen Ordnungsmacht zu gezielten Terrorakten.

Der Spieler hat die Wahl, entweder auf seiten des Megakartells die Ruhe wiederherzustellen oder in der Soutane eines Mitglieds der neuen Kirche dem neuen Glauben den Weg zu ebnen – wenn es sein muß, auch mit Gewalt.

Wie gehabt werden maximal vier Agenten gleichzeitig durch die dunklen Straßenschluchten gesteuert. Die vormals isometrische Darstellung der düsteren Städte ist nun einer echten 3D-Perspektive gewichen. Die Trenchcoat-Träger werden von einer ferngesteuerten Drohne beobachtet, die frei in alle Richtungen dreh- und schwenkbar ist, was durch die Fülle der Details zuweilen leider auch bitter notwendig ist.

Nur allzu oft verdecken gigantische Wolkenkratzer und Fabrikgebäude den Blick auf die Söldnerschar oder heran-

Das Spiel bietet SVGA ... (leider zu langsam)



... und VGA (unschön)

stürmende Gegner, was gerade in Momenten wilder Schlachten nicht unbedingt vorteilhaft ist. Zwar ermöglicht eine spezielle Funktion den Radarblick durch Gebäude hindurch, doch gehorcht dieses Feature recht eigenwilligen Kriterien.

Das Intro kann sich sehen lassen

Bei der grafischen Gestaltung hat man sich mächtig Mühe gegeben, dem aktuellen Stand der Technik gerecht zu werden. „Syndicate Wars" wirkt so eine ganze Ecke realer als sein Vorgänger. Regen prasselt aufs dunkle Pflaster, das vom Schein der Straßenlampen erhellt wird (oder auch nicht, wenn man sie zerstört hat). Videoleinwände schleudern ihre Werbebotschaften ins Volk, während Fahrzeuge unterschiedlichster Bauarten über die Straßen schweben.

Leider hat soviel Realismus auch seinen Preis. Selbst auf einem Pentium 133 ist eine Darstellung unter SVGA nur eingeschränkt möglich. Unter VGA geht's zwar wesentlich flotter, sieht aber auch ziemlich grobpixelig und unschön aus.

Am Spielprinzip hat sich nur wenig geändert. Da das EuroCorp nun Utopia beherrscht, fallen die Steuern als wichtigste Einnahmequelle weg. Statt dessen müssen jetzt Banken, Geldtransporte und Passanten beraubt werden, um den Forschungsapparat, der für die Neuentwicklung neuer Körperteile und Waffen sorgt, in Gang zu halten und kostspielige Einkäufe zu ermöglichen. Atomgranaten, Psychogas und knochenschneidender Monomoldraht – die Entwicklung ist auch hier nicht stehengeblieben – lassen sich eben nicht aus der Portokasse bezahlen. Lediglich um die Munition braucht man sich keine Gedanken mehr zu machen – die erneuert sich nämlich selbsttätig aus dem mitgeführten Generator – äußerst praktisch.

Das Konzept der Missionen wurde von Syndicate übernommen: Hier einen Wissenschaftler überzeugen, dort einen Aufstand niederschlagen oder ein Gebäude pulverisieren gehört zum Standardrepertoire des gewieften Agenten. Wer aber wild ballernd durch die Gegend zieht, wird wenig Erfolg haben – im Gegensatz zum Vorgänger darf es auch eine Prise Taktik mehr sein.

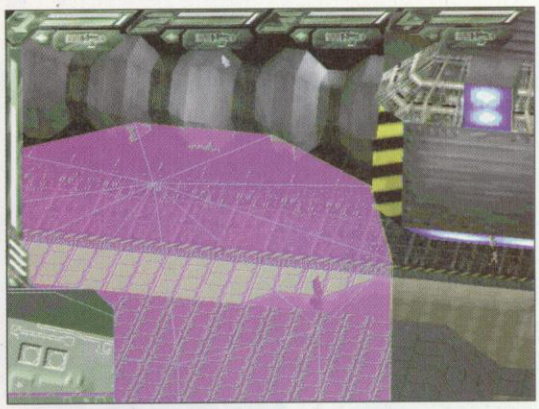
Mittlerweile übliche Gimmicks wie Videos und opulente Sprachausgabe hat man sich gespart. Abgesehen von den Schreien der Passanten und den Ankündigungen von Polizei und Werbung tut sich vokal nicht viel, was aber nicht unbedingt ein Manko sein muß. Der Soundtrack ist zudem allererste Sahne und unterstreicht die düstere Stimmung perfekt – Blade Runner läßt grüßen. ❑

Matthias Steinwachs

Weniger ist mehr

Nicht, daß Syndicate Wars ein schlechtes Spiel wäre – wahrhaftig nicht. Trotzdem beschleicht mich ein leises Gefühl der Enttäuschung. Grafisch wurde bis zur Unkenntlichkeit gepowert, so daß teilweise sogar die Spielbarkeit Schaden nimmt, und die VGA-Grafik ist – vorsichtig formuliert – unschön. Übertrieben wurde es auch ein wenig mit den Gewaltdarstellungen: Ganze Busladungen voller Passanten werden ungestraft und äußerst blutig niedergemäht – überflüssig. Geblieben sind spannende Missionen und ein abwechslungsreiches Gameplay. Wie gesagt: Syndicate Wars ist kein schlechtes Spiel, aber weniger ist manchmal mehr.

Matthias



Supermans Radarblick – ich sehe was, was du nicht siehst

Es war einmal ...

Advent, Advent, 'ne Lampe brennt

Syndicate Wars

Systemvoraussetzungen: Pentium 133, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

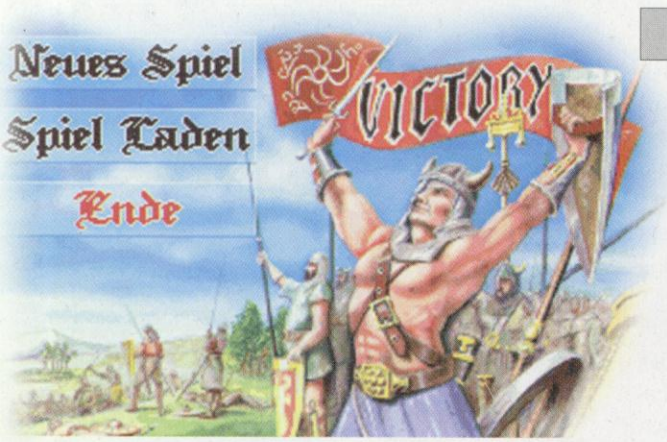
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ durchdachte Missionen
+ toller Soundtrack

– hohe Systemanforderung
– grobe, farbarme VGA-Grafik

Hersteller: Bullfrog — Preis: ca. 100 DM



Victory

Auf zum letzten Gefecht

Von Topware kommt eine neue Echtzeit-Strategiesimulation. Der Preis von 30 Mark ist auf jeden Fall „top". Aber wie steht's mit der „ware"?

Zweite Wahl

Das ganze Spiel erscheint mir wie eine Low-Budget-Version von Warcraft. Die Steuerung ist identisch, und es gibt für meinen Geschmack zu viele Gemeinsamkeiten einerseits, aber mit weniger als der Hälfte der bei Warcraft bekannten Gebäude und Einheiten andererseits nicht genug Optionen. Und auch die Idee, Truppen und Gebäude mit Milch zu finanzieren, ist originell, scheint mir aber doch sehr weit hergeholt. Der niedrige Preis spricht zwar für das Spiel, trotzdem sollte man sich überlegen, ob man nicht doch lieber 40 DM drauflegt, um das Vorbild zu erstehen.

Wolfram

Nichts geht über einen fairen Kampf

Als mächtiger Krieger und Herrscher von Methien kehrt Mirco von der jahrelangen Reise zum heiligen Orakel zurück. Doch in der Heimat angekommen, bietet sich ein schreckliches Bild: Die Dörfer sind geplündert und niedergebrannt, Kinder und Frauen wie Vieh erschlagen und die Männer im Kampf gefallen.

Dieses grausame Werk soll nicht ungestraft bleiben. Mühsam und unter der Führung des Spielers werden die Dörfer wieder aufgebaut und neue Truppen ausgebildet, die dann auf einen Rachefeldzug geschickt werden. Dabei soll der Feind nicht nur besiegt werden – nein, erst seine endgültige Vernichtung kann dem Volk von Methien Ruhe bringen.

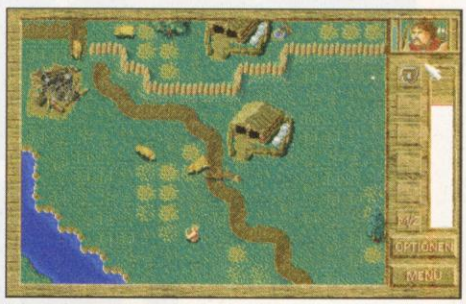
Leider muß sich der große Feldherr auch mit unangenehmen Angelegenheiten wie der Viehwirtschaft herumärgern. Rindviecher stellen den Hauptteil der eigenen Ressourcen, neue Truppen und Gebäude werden mit Milch bezahlt. So muß der Großteil der saftigen Wiesen als Weide freigehalten und geschützt werden.

Zum Glück muß man sich nicht auch um das Hüten und Melken kümmern – die klugen Tiere suchen sich selbst ihre Futterflächen und liefern ihre Milch dann im Stall ab. Im Zweifelsfall sind sie sogar wie Soldaten oder Arbeiter zu steuern.

Neben den Kuhställen stehen auch andere Gebäudetypen zur Erweiterung des Dorfes zur Verfügung. Erst das Errichten des Hauptgebäudes ermöglicht zum Beispiel den Bau des Hauses der Jäger, der Kirche, des Hauses der Krieger und der Heil- und Gebetsstätten.

Doch das wichtigste im Spiel ist natürlich das Kriegspersonal. Vom einfachen Bauern geht es da bis zum Ritter. Wessen Milchtanks gerade gefüllt sind, der kann sich auch einen zweizaubrigen Magier oder eine nicht ganz so effektive Hohepriesterin leisten. Ab und zu taucht auch ein Monster aus einer anderen Dimension auf, um dem Heer zur Seite zu stehen, oder die Jäger zähmen einen Tanzbären. ❑

ws



Noch herrscht ländliche Idylle

Gründlichkeit ist ein Muß

Victory

Systemvoraussetzungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 4 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ geringer Preis
+ läuft mit „kleiner" Mindestkonfiguration
– keine Multiplayer-Optionen

Hersteller: Topware — Preis: 29,95 DM

Bestellmöglichkeiten

① ☎ **0831/57 51 57**
② Telefax 0831 / 57 51 555
③ Compuserve 100106,3111
④ T-Online/Btx: ★Gameit#
⑤ ✉ Game It! - D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice

d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen , dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 200,- frei
Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 10.9.96 - * = *noch nicht verfügbar am 10.9.*
N = *Neu im Programm*, P = *Preissenkung* H = *Hit, Supertitel*

Kein Vertrieb von „Erotik" oder indizierten Spielen!

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

Game It!

Spiel des Monats Oktober:

Baphomets Fluch 74,95*

Knallhart kalkuliert - Unsere

TOP 10

3 Skulls of the Toltecs*	74,95
Comm. & Conq. 2 Special*	89,95
Nur bei uns: C&C 2 Special Edition incl. Game It! Lösungsheft	
Crusader: No Regret	64,95
Diablo*	74,95
Hind	74,95
Links LS	84,95
Mission Force Cyberstorm	74,95
Shattered Steel*	69,95
Syndicate Wars	69,95
Z	69,95

PREISKNALLER CD

nur solange Vorrat reicht!

1869 17,95
7th Guest ..... 19,95 H
A-Train ..... 19,95 N
Albion 29,95
Alone in the Dark 1 19,95
Ambush ..... 9,95 N
Amerika ..... 24,95 N
Amored Fist 29,95
Apache Longbow light 19,95
B 17 19,95
Battle Bugs 24,95
Battle Isle 1+Data1&2 19,95
Battle Isle 2+Data 29,95
Betrayal at Krondor 19,95
Bioforge 29,95
Bitmap Brothers Compilaton 24,95
Bundesliga Manager Pro 19,95
Caesar 1 19,95
Campaign 2 19,95
Championship Manager 2 ..... 19,95 P
Chaos Engine 24,95
Carrier Strike Force ..... 24,95 N
Christoph Kolumbus 19,95
Creature Shock ..... 19,95 H
D ..... 29,95 P
Daedalous Encounter* 22,95
Darkseed 19,95
Der Clou Plus 29,95
Der Patrizier 29,95
Der Planer & Extra Data 19,95
Der Reeder 19,95
Dogz - der Pausenhund ..... 24,95 N
Dream Web 19,95
Dune 2 29,95
Dungeon Master 2 ..... 29,95 P
Earthsiege 1 19,95
Eishockey Manager 19,95
Elite Plus 24,95
Fade to Black ..... 29,95 P
Falcon AT ..... 19,95 N
FIFA Soccer Classic 29,95
Flashback e.* 22,95
Formula 1 GP 29,95
Frankenstein ..... 29,95 P
FX Fighter ..... 19,95 P
Goblins 1+2 19,95
Gobblins 3 19,95
Hand of Fate 29,95
Hanse 29,95
Hardball 4 29,95
Harpoon Classic 17,95
Harrier Jump Jet 19,95
Helicopter Mania ..... 14,95 N
Höhlenwelt Saga ..... 19,95 P
Indiana Jones 4 29,95
Indy Desktop Adventures 22,95
Jagged Alliance dt. 29,95
Judge Dredd ..... 14,95 P
Jurassic Park 19,95
King's Quest 6 19,95
Kyrandia 3 19,95
Lands of Lore 29,95
Leisure Suit Larry 1 e.* 22,95
Links Golf e.* 22,95
Little Big Adventure 29,95
Lode Runner ..... 24,95 P
Lost Eden* 19,95
Magic Carpet Plus 29,95
Maniac Mansion 2 29,95
Master of Magic 29,95
Megafortress ..... 19,95 N
MIG 29 ..... 19,95 N
Monkey Island 1 24,95
Monkey Island 2 24,95
Nascar Racing 22,95
NBA Jam Tournament ..... 29,95 P
NHL Classic 9,95
NHL 95 Classics 29,95
Noctropolis 9,95
North & South 12,95
Outpost 1.5 29,95
Oscar ..... 14,95 N
PGA Golf Classic 19,95
Pirates e. 22,95
Pitfall Win95 ..... 29,95 P
Pizza Connection 19,95
Police Quest e.* 22,95
Populous2/Powermonger 29,95
Prince of Persia 1+2 24,95
Privateer 29,95
Railroad Tycoon 19,95
Rally Championship ..... 14,95 N
Rebel Assault 29,95
Red Baron e.* 22,95
Revolution X ..... 14,95 P
Return to Zork 29,95
Rise 2 ..... 29,95 P
Sam & Max 29,95
Shanghai Great Moments 24,95
Sherman M4 12,95
Siege ..... 9,95 N
Silent Service 2 19,95
Sim Ant ..... 19,95 P
Sim City enhanced 19,95
Sim Earth ..... 19,95 P
Sim Farm ..... 19,95 P
Sim Life Classics 29,95
Simon the Sorcerer 1 ..... 19,95 P
Simon the Sorcerer 2 ..... 29,95 P
Soccer Superstars ..... 14,95 N
Space Quest 1 22,95
Space Quest 4 19,95
Space Quest 6 29,95
Steel Panthers ..... 29,95 P
Street Fighter 2 e. 22,95
Strike Commander 29,95
Stunt Driver 19,95
Super Space Invaders ..... 19,95 N
Syndicate plus 29,95
System Shock 29,95
Teamchef 19,95
Tennis Cup 2 ..... 19,95 N
TFX 29,95
The Quest* 19,95
Theme Park 29,95
Tilt ..... 19,95 N
Top Gun 19,95
Tornado 19,95
Track Attack 19,95
Transarctica ..... 19,95 N
Ultima 1+2 Underworld 19,95
Ultima 7 Compilation 19,95
Under a killing moon 24,95
US Navy Fighters 29,95
Virtual Karts 29,95
Virtual Tennis ..... 14,95 N
Vollgas ..... 29,95 P
Walls of Rome 19,95
Whales Voyage ..... 14,95 N
Wing Commander 2 29,95
Wing Commander 3 29,95
Winter Supersports ..... 14,95 N
Wizardry 7 17,95
WWF Wrestlemania ..... 29,95 P
X-Wing + Mission 29,95

CD ROM

3D Ultra Pinball 59,95
3D Ultra Pinball 2 ..... a.A.
3 Skulls of the Toltecs 74,95
4-4-2 Fußball ..... 59,95 N
5th Musketeer 59,95
Abuse 59,95
Adventures of t. Smart Patrol* 74,95
After Life 69,95
AH 64 Longbow 74,95
Air Warrior 2* ..... 79,95 N
Alien Incident* 49,95
Alien Triology* ..... 79,95 P
American Dream* ..... a.A.
Ancient Empires 74,95
Angel Devoid* 59,95
Anvil of Dawn 67,95
Apache Longbow 64,95
Ascendancy 49,95
Assault Rigs 64,95

Preisaktion!

Caesar 2	49,95
Comm. & Conq.	69,95
Cyberia 2	59,95
Virtua Fighter	59,95
Wing Comm. 3	29,95
Wing Comm. 4	74,95

ATF US 74,95
ATF Data: Nato Fighters ..... 34,95 N
Atripolis 2097* 69,95
Azraels Tear* 69,95
Aztec: Empire of Blood* ..... a.A.
Bad Mojo 74,95
Baku Baku 49,95
Baldies* 64,95
Batman Forever 79,95
Battle Cruiser 3000 AD* 59,95
Battle Isle 3 64,95
Betrayal in Antara ..... a.A.
Bleifuss 49,95
Bleifuss 2* 59,95
Blue Ice* ..... 74,95 N
Boong ..... 44,95 N
Bubble Bobble* ..... 59,95 N
Bug* ..... 52,95 N
Bundesliga Manager 97* ..... 69,95 N
Buried in time 74,95
Burning Steel 4 39,95
Caesar 2 ..... 49,95 P
Capitalism 69,95
Carribbean Disaster ..... 39,95 P
Carriers at War Compilation. 69,95
Chessmaster 4000 Win95 67,45
Chewy 29,95
Civil War General 79,95
Civilisation 2000 69,95
Clayfighter 2* 79,95
Cluedo ..... 74,95 N
Commanche + Data 39,95
Command & Conquer 69,95
Command&Conqu. Data ..... 24,95 H
Command: 100 neue Levels. ..... 24,95 N
C & C 1 + Data 89,95
Command & Conquer 2* 89,95
Command Aces of t.Deep. ..... 49,95 P
Conqueror 1086 AD 69,95
Conquest of t. New World 79,95
Cronicles of the Sword 74,95
Crow: City of Angles* ..... 79,95 N
Crusader 2: No regret 64,95
Cyber Judas 74,95
Cyberia 2 ..... 59,95 P
Cyberspeed Win95 74,95
Daggerfall* 69,95
Das Amt 39,95
Das schwarze Auge 1 24,95
Das schwarze Auge 2 24,95
Das schwarze Auge 3* 39,95
Deadline 34,95
Deadlock* 74,95
Deadly Skies* 74,95
Death Gate* 69,95
Deathkeep AD&D 64,95
Deathtrap Dungeon* ..... a.A.
Der Druidenzirkel 64,95
Der Planer + Data 19,95
Der Planer 2 69,95
Der Produzent 69,95
Descent 2 ..... 69,95 P
Descent 2 Mission Builder* 37,95
Destruction Derby 2* ..... 74,95 N
Die Fugger 2 74,95
Die gr. Schlacht: Ardennen. 64,95
Die gr. Schlacht: Gettysburg 64,95
Die gr. Schlacht: Waterloo* ..... 64,95 N
Die Hard Triology* ..... 69,95 N
Die Pandora Akte* ..... 74,95 P
Die Siedler ..... 29,95 N
Die Siedler 2 ..... 64,95 P
Discworld 2* ..... 79,95 N
Down in the Dumps* 69,95
Dragonheart* ..... 64,95 N
Dschungelbuch 3,5 44,95
Dungeon Keeper* 69,95
Earthsiege 2 79,95
Earthworm Jim 2+1 64,95
Earthworm Jim Win95 62,95
Ecco the Dolphin 54,95
Effenbergers Fußballman.* 69,95
Elisabeth 1 ..... 64,95 P
Endorfun 54,95
Euro Stars '96 64,95
Evocation 69,95

F1 GP 2

dt. 84,95 e. 69,95

F 1 Manager 96 69,95
F1 Racing* ..... 79,95 P
F 22 Lightning II* ..... 79,95 N
Fantasy General 64,95
Fast Attack ..... 59,95 P
FIFA Soccer 96 ..... 49,95 P
FIFA Soccer 97* ..... 69,95 N
Firefight 54,95
Flottenmanöver Win95* 74,95
Flugsim's siehe Sonderfeld
Flying Corps* 79,95
Formel 1 ..... 74,95 N
G-Nome* ..... 74,95 N
Gabriel Night 1 19,95
Gabriel Night 2 dt. ..... 64,95 P
Games Cheats 27,95
Gene Machine* 69,95
Gene Wars* 74,95
Golden Gate Killer* 69,95
Golf siehe Sonderfeld
Gone Fishing 64,95
Grand Prix Manager ..... 49,95 P
Grid Run* ..... 59,95 N
Hardline ..... 59,95 N
Harpoon 2 Deluxe MM 69,95
Hattrick (Ikarion) 72,95
Heart of Darkness* ..... a.A.
Heroes o Might&Magic 49,95
Hexagon Kartell* ..... 64,95 N
Hexen 49,95
Hexen Mission Disk 29,95
Hind ..... 74,95 N
Hugo 2 ..... 39,95 N
Hugo 3 ..... 59,95 P
Hugo 4* ..... 59,95 N
I have no mouth but I must* ..... 69,95 P
Imperum Romanum 74,95
Indy Car Racing 2 59,95
Iron & Blood* ..... 69,95 N
Jewels of the Oracle 79,95
King's Quest 7 34,95
King's Quest Collection 1-6 ..... 69,95 N
Kingdom of Magic 69,95
Klik & Play 39,95
Krazy Ivan Win95* ..... 74,95 N
Lands of Lore 2* 84,95
Leisure Suit Larry 1-6 ..... 69,95 N
Lighthouse ..... 79,95 P
Lion - Löwensimulation* 54,95
Lode Runner online* ..... 79,95 N

Lösungshefte ab DM 14,95

Lucas Arts Class. Adventure 39,95
M1 A2 Abrams* ..... 84,95 N
Mad TV 2* ..... 69,95 P
MAG 69,95
Magic the Gathering* ..... 79,95 P
Martini Racing 24,95
Marty 2* ..... 59,95 N
Master of Orion 29,95
Master of Orion 2* 79,95
MAX* ..... 79,95 N
MDK* ..... 79,95 N
Mechwarrior 2 dt. 69,95
Mech 2 Data Disc 39,95
Mechwarrior 2 + Data 79,95
Mechwarrior: Mercenaries* ..... 79,95 N
Mega Race 2 54,95
Metal Lords* 77,95
Micro Machines 2 44,95
Millenia* 59,95
Mission Critical 69,95
Mission Force Cyberstorm 74,95
MK 3 Win95* 64,95
Monopoly 64,95
Monty Python's Ritter d. Kok 64,95
Moto X* 69,95
Mummy* ..... 79,95 N
Myst dt. 64,95
Nascar Racing 2* 74,95
NBA Jam Extreme* ..... 72,95 N
NBA Live 96 74,95
NBA Live 97* ..... 69,95 N
Need for Speed Spec. Ed. 74,95
Normality 74,95
NFL Quaterback 97* 64,95
NHL Hockey 96 74,95
NHL Hockey 97* 69,95
Night of the Monsters* ..... 79,95 N
Offensive* 79,95
Offensiv Fußballmanager je. 49,95
Olympic Games 64,95
Olympic Gold* ..... 49,95 N
Olympic Soccer 64,95
Ottonburger* 64,95
Othello* ..... 34,95 N
Panic in the Parc* 74,95
Panzer General 2 39,95
PBA Bowling 49,95
Petko* 64,95
Perfect General 2 69,95
Perfect General 2 Missions 44,95
Phantasmagoria 77,95
Phantasmagoria 2* 79,95
Pinball 97* ..... 52,95 N
Pinball Dreams Deluxe 69,95
Pinball Illusions 56,95
Pinball Wizard 2000 59,95
Pirateninsel* ..... a.A.
Pirates! Gold 34,95
Pole Position ..... 64,95 P
Police Quest SWAT 69,95
Power Play Hockey* 59,95
Primal Rage 24,95
Privateer 2: The Darkening* 79,95
Pro Pinball:The Web 49,95
Puppen, Perlen & Pistolen ..... 69,95 N
Putty Squad* 69,95
Quest for Glory Collection 64,95
RAN Soccer 69,95
RAN Trainer 2 69,95
Raven Project* 57,95
Rayman ..... 34,95 P
Rebel Assault 2 edA. 67,95
Rebel Assault 2 kD. 79,95
Renegade 2* 54,95
Return Fire 64,95
Riddle of Master Lu 69,95
Ripper 74,95
Risiko Win95* ..... 74,95 N
Rivers of Dawn 64,95
Roadwarrior 59,95
Safecracker* 69,95
San Franc. PD Homicide* ... a.A.
Santa Fe Mysteries* 64,95
Schleichfahrt* ..... 69,95 P
Scorched Planet* 64,95
Sensible GO* 59,95
Sensible World of Soccer 49,95
Shadoan* 79,95
Shamara 69,95
Shattered Steel* ..... 69,95 N
Shellshock 69,95
Sherlock Holmes* ..... 69,95 N
Shock Wave Win95* 69,95
Silent Hunter 64,95
Silent Steel 49,95
Silent Thunder 79,95
Sim City 2000 79,95
Sim Park* ..... 74,95 N
Sim Tower 69,95
Sim Town 64,95
Simon 1+2 Special* 49,95
Soccer Stars 96 64,95
Sonic* 49,95
Space Hulk Win95 69,95
Space Trader Win95* 59,95
Spycraft 79,95
Star Control 3* ..... a.A.
Star Gate 44,95
Star Trek siehe Sonderfeld
Star Wars Collection 49,95
Stonekeep 79,95
S.T.O.R.M. 64,95
SU 27 64,95
Super Bubsy Win95 74,95
Super Motocross* ..... 64,95 N
Super Street Fighter 2 54,95
Syndicate Wars* 69,95
Synergist ..... 69,95 N
T-MEK* 69,95
Terminator Future Shock 69,95
Terminator Sky Net* ..... 64,95 N
Terror Trax* ..... 34,95 P
Terra Nova 69,95

Zusammen gekauft = gespart

C & C 1 + Data	89,95
DSA 1+2+3	79,95
Warcraft 2+Dat.	89,95
Worms+Data	87,95
Z+Director's Cut	79,95

TFX 2000 Eurofighter+Data ..... 79,95 N
TFX EF 2000 Data* ..... 29,95 N
TFX Super EF 2000 Win95* ..... 84,95 N
The Muppets inside 64,95
Tie Fighter SVGA 69,95
Tiny Troops* 64,95
The Dig dt. 69,95
The Mutation of J.B.* ..... 64,95 N
The Simpsons* ..... 59,95 N
Think-X* 37,95
This means War! 69,95
Thunderhawk 2 74,95
Time Commando* 69,95
Time Gate:Knight's Chase 44,95
Toonstruck* ..... 69,95 N
Torin's Passage 77,95
Total Control* ..... 42,95 N
Total Distortion* ..... 69,95 P
Transport Tycoon Deluxe. 49,95
Trivial Pursuit 74,95
Trophy Fishing 79,95
Twisted Metal Win95* 59,95
Ultimate Doom Win95* 49,95
Ultimat Mix* ..... 64,95 N
Ultra Pinball 2* ..... a.A.
Unnecessary Roughness 69,95
Urban Runner 59,95
Viking Conquest* 59,95
Virtua Fighter ..... 59,95 P
Virtual Pool 49,95
Virtual Oktoberfest ..... 39,95 N
War College (UMS3)* ..... a.A.
Warcraft 1 3,5" ..... 24,95 N
Warcraft 2 69,95
More War: 100 neue Levels ..... 24,95 N
Warcraft 2 Data 24,95
Warcraft 2 + Data Bundle 89,95
Warcraft 2 Exclusive* ..... 79,95 N
Warhammer 49,95
Warhammer Dark Crusader 59,95
Warhawk Win95* 59,95
Werewolf vs. Comanche 69,95
White Lines* 59,95
Williams Arcade Greatest* ..... 49,95 N
Wing Commander 4 74,95
Wipeout 97* ..... 74,95 N
Woodruff 62,95
World Cup Compilation 59,95
Worms 59,95
Worms Data: Reinforcem 29,95
Worms + Data Bundle 87,95
WWF in your House* ..... 64,95 N
X-Men* ..... 69,95 N
Yahtzee* ..... 37,95 N
Z 69,95
Z Director's Cut ..... 19,95 N
Z + Director's Cut Bundle ..... 79,95 N
Zombieville* ..... 74,95 N
Zone Raiders* ..... 64,95 N
Zork: Nemesis 74,95

Star Trek

Star Trek 25th anniversary 24,95
Star Trek 2 24,95
Star Trek JR enhanced 79,95
Deep Space 9 69,95
Klingon 69,95
Next Generation e. 64,95
Next Generation dt. 64,95
Technical Manual 89,95
Warrior* ..... 64,95 N

Fan Artikel

NG Kommunikator z. anst. 29,95
Tasse mit Motiv 29,95
Enterprise I., Ferengis, Generations, Star Fleet Academy, Engeneering
PHASER je 19,95
Classic oder NG mit Licht & Sound
TRICORDER je 19,95
Classic oder NG mit Licht & Sound
Schlüsselanhäng. m. Sound .. 19,95
Classic oder NG mit 8 verschiedenen Sounds

Golf

Bernhard Langer Golf 54,95
Greg Norman Golf 44,95
Sensible Golf 49,95
PGA Tour Golf 96 74,95
PGA Tour Scenery je. 29,95
PGA Tour 486 Classic 29,95
Links LS ..... 84,95 N
Links 386 + 2 Plätze ..... 59,95 P
Platz Castle Pines 49,95
Platz Cog Hill 49,95
Platz Devil's Island 49,95
Platz Mauna Kea 49,95
Platz Pelican Hill* 49,95
Platz Pinehurst 2* 49,95
Platz Prairie Dune 49,95
Platz Riviera 49,95
Platz Troon North 49,95

Flugsimulatoren

Liste „Flugsims" anfordern!
Airbus 2 (Win95)* 69,95
Flugsimulator 6.0 e.* ..... 94,95 N
Flugsimulator 5.1 e. 79,95
Flugsimulator 5.1 dt. 89,95
FS 5.1 e. + Paris + New York 99,95
FS 5 Designer Win* 69,95
FS 5 Flight Adventures 1 59,95
FS 5 Flight Shop 79,95
Final Approach ..... 39,95 N
Moving Map 2.0 69,95
Navigator 6.0 ..... 44,95 N
RENO 4 (500 Scen.) 24,95
Schiratti Commander 59,95
Scenery & Object Design. 79,95
Aircraft Collections je. 49,95
(Airbus, Boeing, Great Airlines, Businessflugzeuge, Rekordflugzeuge, Swiss Aircraft)
Szenerien:
Europe 1 54,95
Europe 2 59,95
Mitte, nördl. Mittelgeb. 44,95
Nord-/Ostsee, HH 44,95
Rheinland, Ruhrgebiet 44,95
Frankfurt, Hessen 44,95
Berlin, Mitteldeutschl. 44,95
Süddeutschland 44,95
Südwestdeutschland 44,95
Multimedia München 2 49,95
4 x Österreich je. 44,95
Kanarische Inseln ..... 59,95 N
Karibische Inseln* 44,95
Madrid 44,95
Hong Kong 44,95
Japan+Karibik+Hawaii 69,95

Sammelausgaben

ACES Collector's Edit. ..... 79,95 P
Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe, Aviation Pioneers
Combat Classics 2 29,95
F19 Stealth Fighter, Pacific Island, Silent Service 2
Game Box 50 Spiele 39,95
Mad TV, Tunrican 2, ST. Thomas, The Return of Medusa, Traders, Winzer, Lollypop, Logical, MUDS, Lords of Doom, Black Gold
Games Volume 3 24,95
Monkey Island 2, Black Gold, Super Soccer, Rings of Medusa, Logo
Games Volume 4 24,95
Battle of Britain, Tiebreak, Spirit of Adventure, Eco Phantoms
Games Volume 5 24,95
Zak McKraken, Mad TV, Lollypop, Traders,
Lords of Doom
Lucas Arts Air Combat 39,95
Battlehawks 1942, Their Finest Hour, Secret Weapons of the Luftwaffe incl. Missions
Made in Germany 39,95
Anstoss, Sternenschweif, Battle Isle 2
Megapack 3 69,95
The Lemmings Chronicles, Megarace, TFX, Vortex: Quantum Gate, Cyclones, Jammit, Dragon's Lair, Novastorm, Reunion, Journeyman Project Turbo
Megapack 5 74,95
Flight unlimited, FX Fighter, Warlords 2 Deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance
Megapack 6 ..... 79,95 N

Mile High Club 76,95
Wing Commander, Wing Commander Academy, F14, Mig 29, Jet Fighter II, Megafortress, ATAC, Heroes of the 357th
Sim Box 24,95
Mad TV, Der Planer, PAN-Trainer
Westwood Compilat. 69,95
Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore

Multimedia

Auf dem Nil nach Ägypten 64,95
Entdecke das Land der Pharaonen
Bei den Walen 64,95
Alles über die Meeressäuger: Videos, Fotos, Tonaufnahmen
D Info 3.0 ..... 29,95 P
Neue Version, alle deutschen Telefonteilnehmer, verbesserte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Win95
Die Reise des Thomas Blauer Adler 59,95
Die Geschichte eines Häuptlingssohnes, der im vorigen Jahrhundert von den Prärien seines Heimatstammes in die weit entfernte Schule der Weißen geht.
16 Jahre mit Zeitungsausschnitten, Photos und dem Tagebuch.
Distant Suns 139,95
Das Desktop Planetarium, realistische Darstellung des Nachthimmels von 4713 vor Chr. bis 10.000 nach Chr., 9100 Sterne und 430 Galaxien, 1500 digitalisierte Weltraumfotos
Encarta World Atlas e. 99,95
Indes mit 1 Mio. Ortsnamen, Satellitenaufnahmen von 52 Städten mit Details ab 10 Meter Größe, 450 Statistiken, 3000 Farbbilder, 4000 Soundclips
FuBb. WM Lexikon 1930-1994. 49,95
Grolier Science Fiction e. 69,95
2000 Artikel rund um Bücher, Filme und Fernsehen zu Thema Science Fiction
Hawking: kurze Gesch. d. Zeit 79,95
Multimedia hilft die komplexen Theorien der modernen Physik zu verstehen
Lexikon des intern. Films 119,95
Kurzbeschreibungen von 42.000 Filmen, 30 min. Filmclips, 1700 Fotos
Music Central 96 e. 89,95
8000 Musiker Biographien, 60.000 Alben, 59 Soundclips, über 2100 Fotoportraits etc.
MTV unplugged 49,95
Nachschlagewerk, enthält über 70 Musiker, seltene Filmaufnahmen und Fotos von mehr als 50 unplugged-Sendungen
RTL Samstag Nacht 39,95
Ultra Pack ..... 79,95 N
Chronik d. 20 Jh., Autoatlas D, Wohnungsplaner, WISO mein Geld, ADAC Auto 96, Falk City guide, Lotus Organizer 1.1
Voodoo Lounge 49,95
Selbst die Stones waren überrascht, was mit Multimedia möglich ist

HARDWARE

Liste „Zubehör" anfordern

Joysticks

Speicherbausteine PS/2 60ns

4 MB 44,95
8 MB ..... 69,95 P
16 MB ..... 149,95 P
günstige Tagespreise erfragen!

Alta Twin Box ..... 29,95 P
Automatisches Umschalten oder gleichzeitiges Benutzen von zwei Joysticks

CH Products
Flightstick 59,95
Flightstick Pro 99,95
F 16 Flight Stick 74,95
F 16 Combat Stick 129,95
Virtual Pilot 119,95
Virtual Pilot Pro 169,95
Throttle 129,95
Throttle Pro 169,95
Pedals+Nascar Rac. light. 99,95
Pedals Pro 169,95

Gravis
Gamepad 29,95
Gamepad Pro* ..... 49,95 N
Analog 34,95
Analog Pro 44,95
Blackhawk* ..... 49,95 N
Thunderbird 79,95
Firebird 2 129,95
Grip + 2 Game Pads* 149,95
2 Joysticks und 4 Pads (mit 8 Knöpfen) können gleichzeitig angeschlossen werden. Pads sind unter Win95 sogar programmierbar

Logitech
Thunderpad 29,95
WingMan light 44,95
WingMan extreme 79,95
Warrior* ..... a.A.

Microsoft
Sidewinder Pro 84,95
Sidewinder Pro+Fury 109,95

Thrustmaster
TM Formula T1 Lenkrad ..... 159,95 N
TM Formula T2 Lenkrad 219,95

Soundkarten
Ultrasound ACE 169,95
Ultras. Plug&Play 229,95
SB 16 VE IDE Plug& ..... 159,95 P
SB 32 Plug&Play ..... 219,95 P
SB AWE 32 Plug&Play ..... 319,95 P
Yam. Wavetable Upgrade . 189,95

Von hier aus zu den Sternen

Master of Orion 2

Unendliche Weiten ...

Es gibt Games, deren Spielprinzip trotz meterlangem Bart niemals langweilig wird. Dazu gehört mit Sicherheit das „Baue-Raumschiffe-und-erforsche-den-Weltraum"-Genre.

Drei Jahre ist es nun her, daß die kreativen Köpfe von Microprose das Spiel „Master of Orion" ersannen. Die Käufer waren zufrieden: Unterschiedliche Rassen, per Zufall generierte Spielfelder, Expansion, Forschung und Entdeckung vermochten den menschlichen Trieb nach Abwechslung für lange Zeit zu befriedigen. Aber eines Tages begann das Volk zu murren. „Wo bleibt der Mehrspieler-Modus?", fragten die einen. Und „Wir wollen Netzwerkunterstützung, Super-VGA, noch mehr Rassen und eine Zoomfunktion!" nörgelten die anderen.

Da sperrten die Herrscher von Microprose die Programmierer des Stammes SimTex in den tiefsten Kerker, auf daß sie des Volkes Stimme verinnerlichen. Und siehe da, das Flehen der Spieler fand Gnade ....

Tatsächlich wurde **Master of Orion II: The Battle of Antares** eine wesentlich feinere Grafik spendiert, an der sich jetzt auch mehrere Astronauten gleichzeitig über Modem, Netzwerk oder am gleichen Rechner erfreuen dürfen.

Aus nunmehr 13 verschiedenen Rassen mit den unterschiedlichsten Fähigkeiten wählt der zukünftige Herrscher des Weltalls sein Volk aus oder bastelt sich sein eigenes. Zu Beginn krebst man noch mit einem mickrigen Blechhaufen in seinem Planetensystem herum – Fortschritt tut not.

Sind erst einmal neue Antriebe, Schiffe und Biotechnologien auf dem Markt, geht es an die Besiedlung der nächsten Sternenhaufen, die naturgemäß von recht unterschiedlicher Beschaffenheit sind. So finden sich auf dem einen reichhaltige Mineralvorkommen, während der nächste mit fruchtbaren Böden aufwarten kann.

Die Verwaltung der neuen Kolonien kann man dem Computer überlassen, der für den Bau notwendiger Einrichtungen sorgt und auch die Vereinskasse im Auge behält. Zusätzlich können sogenannte „Leader" für ein Sonnensystem eingesetzt werden, die je nach Fähigkeit für mehr Geld oder höhere Ernteerträge sorgen.

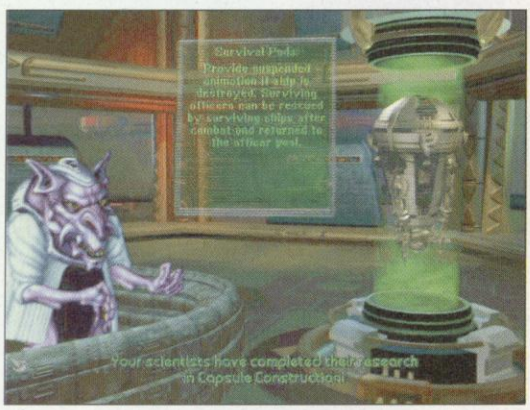
Damit die Angelegenheit nicht zu langweilig wird, sorgen bis zu sieben Gegner – bei Bedarf auch computergesteuert – für Abwechslung. Kommt es zum Kampf, kann man entweder selbst den Marschallstab schwingen oder dem Rechner die Verantwortung in die Schuhe schieben. Zusätzlich machen noch die unberechenbaren Antaraner durch ihre Blitzattacken so manchem wohldurchdachten Plan ein Ende.

Trotz einstellbarem Schwierigkeitsgrad und abgestufter Größe des Weltalls wird wohl so manches Lichtjahr ins Land gehen, bis diese unendlichen Weiten unter der Knute des Spielers stehen.

❑

Matthias Steinwachs

Der Diplomat weiß Rat



Ein Einblick in die Forschungsstation

Civilisimstar?

Alle Achtung, da wurde aus dem alten Spielprinzip noch einmal eine Menge herausgewrungen. Dank intelligenter Computergegner, Mehrspieleroption und vielfältigen Forschungszielen wird der Griff nach den Sternen nie langweilig, wobei das Solospiel gegenüber dem Multiplayer leicht abfällt. Die Grafik wurde aufgepeppt, ohne über das Ziel hinauszuschießen. Daß man bei fortschreitender Spieldauer trotz Computerhilfe ein wenig den Überblick über seine Kolonien verliert, läßt sich wohl leider nicht vermeiden. *Matthias*

Master of Orion 2

Systemvoraussetzungen: 486/100, 8 MB RAM, SVGA

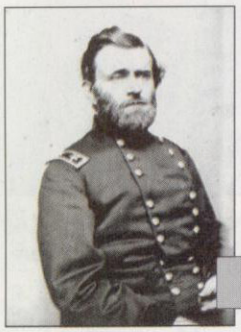
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ intelligente Computergegner
+ abwechslungsreiches Gameplay
+ Mehrspieleroption

– zum Ende hin etwas unübersichtlich

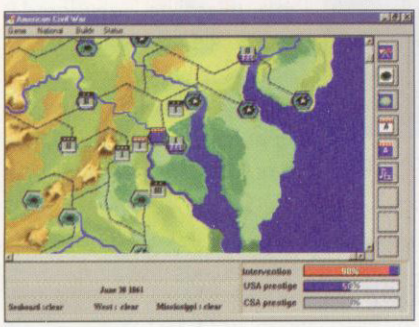
Hersteller: Microprose **Preis:** ca. 100 DM



American Civil War

Blauröcke und Baumwollpflücker

Die Wahl von Abraham Lincoln zum Präsidenten der Vereinigten Staaten hatte ungeahnte Folgen. Lincoln trat für die Abschaffung der Sklaverei ein und stieß damit die Südstaaten vor den Kopf.



Einheiten werden als kleine Kästchen dargestellt, die der Spieler über die Landkarte schieben darf

Das Kapital der Südstaaten waren die Baumwollfelder und die Arbeitskraft der Sklaven, ohne die die Südstaaten den wirtschaftlichen Zusammenbruch fürchteten. Es hatte im amerikanischen Kongreß zum Thema Sklaverei schon mehrere hitzige Debatten gegeben, als mit der Wahl Abraham Lincolns das Problem wirklich entbrannte. Einige Staaten erklärten ihre Unabhängigkeit.

American Civil War setzt die folgende Auseinandersetzung in Szene: Vom klassischen Hexagon-Muster überzogen (unsichtbar, kann aber eingeschaltet werden),

Knackig, klar und ohne Schnörkel, die grafische Präsentation dieses Games ist so dramatisch wie ein Telefonbuch

macht die Hauptkarte der Vereinigten Staaten gleich zu Anfang deutlich, was zu erwarten ist: schnörkelloses Strategiespiel! Allein, zu zweit an einem Computer, im Netzwerk oder per E-Mail gegen einen anderen Spieler bietet das Game eine erkleckliche Auswahl möglicher Spielmodi.

Steht fest, wer die Union und wer die Konföderierten spielt, müssen nur noch Detailvorgaben für das Game eingestellt werden, und es kann losgehen. Über illustrierte Menüs werden Befehle erteilt, die einzelne Einheiten, Truppenteile oder Armeen betreffen. Vorräte, Bewaffnung und Marschziele werden festgelegt. Grafisch karg bis spröde findet das Spielgeschehen dieses Games hauptsächlich in Menüs, auf der Übersichtskarte und in Statusboxen statt. Klares, unmißverständliches Zahlenmaterial belegt den Fortgang der Dinge. Der im Spiel sehr abstrakt dargestellte Krieg bleibt nur dank einer recht gut gemachten, der Packung beiliegenden Multimedia-CD nicht völlig gesichtslos. Nur die ist leider noch auf englisch. ❑

hs

Sparta läßt grüßen

Der amerikanische Bürgerkrieg ist nicht zum ersten Mal Thema eines Spiels, und so muß sich dieses Game mit anderen Programmen messen lassen. Bei einem solchen Vergleich allerdings schneidet es nicht besonders gut ab. Authentische Recherche und eine USA-Karte mit Hexagon-Muster reichen heute nicht mehr für ein fesselndes Game. Sogar bei Strategiespielen darf man mittlerweile technisch, grafisch und spielerisch mehr verlangen.

Heiner

American Civil War

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Windows,

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ hübsche Multimedia-CD inklusive

– grafisch sehr bescheiden
– grobe Darstellungsfehler in Auflösungen jenseits 640x480
– Multimedia-CD nur auf Englisch

Hersteller: Interactive Magic — Preis: ca. 80 DM

Hauptspielziel ist das Metzeln aus allen Rohren

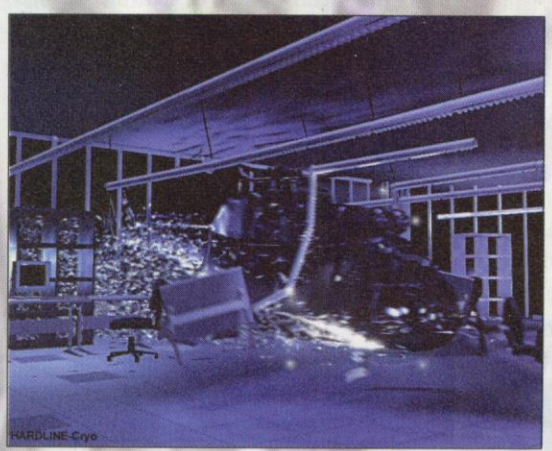
Die schöne Verbündete sorgt für gelegentliche Schwierigkeiten

Hardline

Psi-Ted im Blutrausch

Interaktive Spielfilme sind zwar keine Neuheit mehr, aber die Grenzen sind noch lange nicht ausgereizt. CRYO hat jetzt einen interaktiven Ballerspielfilm auf den Markt gebracht.

Hardline heißt der neueste Output der Spieleschmiede Cryo – ein Endzeit-Shootie, der sich in einigen Punkten vom Genre interaktiver Spielfilm abhebt. Statt lange Dialoge zu führen oder knifflige Rätsel zu lösen, kommt es in Hardline vor allem auf eine schnelle Maus und einen trainierten Zeigefinger an. Kurz, es darf aus allen Rohren gefeuert werden. Die Story handelt von Ted, einem Hubi-Piloten, der nach einem Notruf in heftige Gefechte mit der Sekte „Deck" verwickelt wird. In Endzeitszenarien muß Ted gegen Hunderte von Decks Schergen bestehen, und nur wenige verbündete Rebellen helfen dem Helden dabei. Ein paar kleine Adventureeinlagen, die locker mit einem IQ von Löwensenf zu lösen sind, können nicht über den Hauptzweck des Spiels hinwegtäuschen. Am Ende des Games dürfte der Bodycount bei ca. 3000 liegen. Im Verlauf des Spiels entdeckt Ted, daß er über Psi-Kräfte verfügt, die ihm bei diversen Codeschlössern und Gegnern helfen. Doch viel wichtiger ist das abgefahrene Waffenarsenal: Pistole, Shotgun, M-16, Triple-Gun, Laser, Granatwerfer und ein paar völlig neue Spielereien, wie zum Beispiel ein Diskwerfer.



Special-FX und Filmsequenzen sind berauschend

Ein Held ohne Kompromisse

Optisch hat Cryo ein glückliches Händchen bewiesen. Eine gelungene Mischung aus Computeranimation und Realfilm, die fast perfekt zusammengeschweißt ist, bietet gute Actionszenen mit geilen FX. Animierte Trucks brettern durch gefilmte Wände, Hubschrauber krachen in Glasfronten und Lkws explodieren gleich im Dutzendpack. Auch bei Soundtrack und Grafik haben sich die Jungs von Cryo nicht lumpen lassen. Die geplante deutsche Sprachausgabe war bis Redaktionsschluß jedoch noch nicht verfügbar. Deutliche Abstriche gibt es aber beim Gameplay selbst. Die Spieltiefe ist so flach wie Ostfriesland. Die Monstrosität der Gemetzel dürfte derzeit der absolute Höhepunkt bei PC-Spielen sein. Die 1st-Person-Video-Shooter à la Mad Dog McCree (American Laser Games) sind auf jeden Fall mit Hardline geupgradet worden. Letztendlich ist es aber eine wüste Arcade-Ballerorgie, die so sicher auf dem Index landen wird, wie das Amen in der Kirche. ❑

cus

Harte Kost

Schade, daß dieses Game zu einer wüsten Ballerorgie mutiert. Die Grafik- und Animationsabteilung bei Cryo hat Höchstleistungen vollbracht, die sicher Stoff für ein supergutes Action-Adventure abgegeben hätten. So stehen Spieltiefe und künstlerischer Wert so weit auseinander wie Politik und Wahrheit.

Marcus

Hardline

Systemvoraussetzungen: 486/100, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

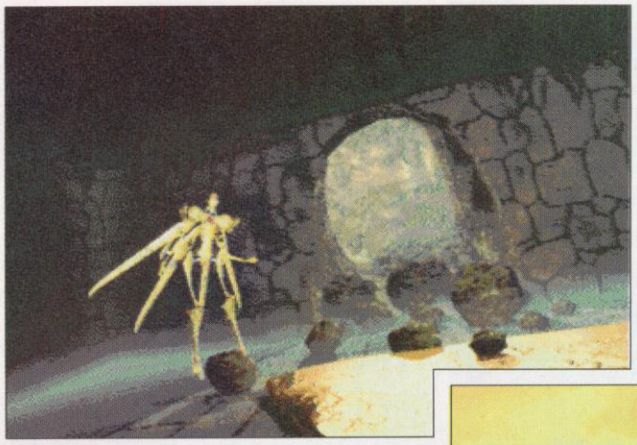
+ gelungene Mischung aus Grafik und Realfilm
+ Spielfilm-Storyboard

– wüste Gemetzel
– nur Alibi-Adventureeinlagen

Hersteller: Cryo/Virgin — Preis: 80 DM

Genozid

Ballern bis zur Blasenbildung – das ist das Motto beim neuen Shooter aus dem Hause Infogrames. Sein Name: SOLAR CRUSADE.



Auf zur Insektenjagd in der Höhle!

Die einsame Killerpflanze in der Wüste

Die Story von **Solar Crusade** ist schnell erzählt: Es geht darum, auf mehreren Planeten gründlich aufzuräumen; die feindlich gesinnten Keschran müssen ausgerottet werden. Ein Erkundungsteam startet durch, um die Rasse aufzuspüren und dann ihrer mörderischen Arbeit nachzugehen.

Als Spieler nimmt man die Rolle des Bordschützen in einem Raumgleiter ein. So viele Gegner wie möglich abzuschießen, ist das einzige Ziel. Die abgedrehten Feinde sind Phantasiewesen – von fliegenden Robotern bis hin zu aggressiven Bodengewächsen reicht die Palette der kriegerischen Lebensformen.

Gespielt wird mit Maus oder Joystick. Wer aber mit der Maus steuern will, sollte sehr gute Reflexe haben, denn leider ist die Reaktionsempfindlichkeit dieses Eingabegeräts so hoch, daß man Glück hat, wenn man die fixen Gegner mal für 'ne ganze Sekunde im Fadenkreuz hat. Da muß man schon direkt über die Systemsteuerung von Windows 95 die Mauszeigergeschwindigkeit auf sehr niedrig setzen, um wenigstens halbwegs erfolgreich zu zielen.

Wenn Gegner zerstört werden, entstehen ziemlich dürftig animierte Explosionen in Form einer Rauchwolke sowie eines Feuerballs, die für eine Sekunde die Sicht versperren. Danach ist vom Feind nichts mehr zu sehen. Die übrigen Animationen des Spiels sind flüssig und von guter Qualität. Allerdings hat man keinerlei Überblick über Beschädigungen des eigenen Raumgleiters. Die Anzeigen informieren lediglich über den Zustand der Waffen und die erreichte Punktzahl.

Man hat die Auswahl zwischen mehreren verschiedenen Waffensystemen, die mit der rechten Maustaste gewechselt werden können. Geballert wird mit der linken Maustaste. Und wenn man bei einer von insgesamt acht Welten innerhalb einer Mission versagt, wird man wieder an den Anfang des Levels katapultiert. ❑

Florian Täger/M.K.

So was hat man lange nicht gesehen

Möchte wissen, welche Dämonen der hexametrischen Finstemis Infogrames dazu bewogen haben, ein derartig simples Ballerspiel am Ende dieses Jahrtausends zu produzieren – und das bei diesen Hardwareanforderungen! Selten habe ich mich so schnell von einem Spiel getrennt; in puncto Gameplay hat es überhaupt nichts Herausragendes zu bieten.

Manni

Solar Crusade

Systemvoraussetzungen: P90, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ grafisch gut gemacht
– spielerisch auf dem Stand von vorgestern

Hersteller: Infogrames — Preis: 100 DM

Diese Stadt ist gereinigt

Feind in Sicht – jetzt aber hurtig!

Scorched Planet

Mit SCORCHED PLANET steigt das neue Label Criterion Studios ins Softwaregeschäft ein. Das Erstlingswerk ist eine Weltraum-3D-Ballerei.

Der Knall im All

Pfui Spinne

Was sich auf fremden, verbrannten Planeten so rumtreibt, ist ja wohl voll die Höhe! Der Spieler bekommt es bei **Scorched Planet** nicht nur mit wildgewordenen Riesenspinnen zu tun, sondern auch mit Zombies, ballernden Metallvögeln und all solchem Geraffel.

Action ist angesagt, und als Pilot eines Raumgleiters – bestückt mit einem Auftrag – ist man erst mal allein auf weiter Flur. Oder besser gesagt: allein auf verbranntem Planeten. Aber nicht für lange! Denn schon nähern sich metallische Vogelwesen, die gar keine Wimpern besitzen, mit denen sie zucken könnten, ehe sie einem gnadenlos Feuerbälle entgegenschleudern.

Retten, was noch zu retten ist

Alle Vögel sind schon da ...

Da heißt es natürlich, die Flattermänner so schnell wie möglich loszuwerden: Fadenkreuz einstellen und draufhalten! Bei einem Treffer geschieht dann etwas Wundersames: Das Viech verwandelt sich in ein zu Boden fallendes Goodie. Das sowohl Treibstoff, Schutzschild oder aber eine neue Waffe sein kann.

Wichtiger, als den Vögeln das Leben auszupusten, ist natürlich, menschliches zu retten. Fünf Zivilisten oder Soldaten passen jeweils an Bord des Fliegers. Um diese aufzunehmen, verwandelt man das Fluggerät per Knopfdruck in einen Panzer, landet in einer Stadt und ruft die zu Rettenden wiederum per Knopfdruck zum Einsteigen. Die bestätigen mit einem sachlichen „Schon unterwegs" und laufen auf den Flieger zu.

Jetzt nur noch hurtig zum Space Gate fliegen, um die Zivilisten in Sicherheit abzuliefern. Das Gate ist auf dem unten links befindlichen Radar als blau-rotes Quadrat dargestellt. Das Gate muß ebenfalls durchflogen werden, wenn genug Bewohner gerettet sind und die Mission somit erfüllt ist.

Per Videosequenz bekommt der Held dann neue Anweisungen, was als nächstes zu tun ist. Spinnen vernichten, Gegengift finden, feuerspeiende Drachen und Killerwespen bekämpfen etc. – das alles gehört zur Action auf Scorched Planet. ❑

sat

Pilotprojekt

In der Rolle des Retters habe ich mir schon immer gut gefallen, und Spinnen mochte ich eh noch nie. Nach einer kleinen Eingewöhnungsphase rettete ich dann, was das Zeug hielt, und machte den greulichen Spinnen den Garaus. Insgesamt hat mir das Game recht gut gefallen, obwohl die Darstellung doch einiges zu wünschen übrig läßt. Allerdings ist Scorched Planet auch nur als Pilotprojekt zu sehen. Das, was die Jungs von Criterion Studios noch so auf Lager haben, sieht sehr, sehr lecker aus!

Sandra

Scorched Planet

Systemvoraussetzungen: Pentium 60, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ actionreiche Spielidee
+ vielfältige Veränderungen der Grafik und Ansichten
+ netzwerktauglich (8 Spieler)

– Darstellung könnte besser sein

Hersteller: Criterion Studios — Preis: ca. 80 DM

Time Trouble

Reise durch Raum und Zeit

Daß Werbespiele meist eher schlecht als recht sind, wissen wohl die meisten unter uns. Westka Kommunikation aus Köln zeigt jedoch auch mit ihrem zweiten Werk: Werbespiele können echt toll sein!

In diesem Labor beginnt alles. Ein Rechtsklick öffnet die Bedienungs- und Inventarleiste

Vor einigen Monaten machte Westka Kommunikation mit dem Werbespiel *Agent XXL* auf sich aufmerksam. Das Adventure bot eine Qualität, wie man sie vorher von Werbespielen kaum kannte. Jetzt steht in Zusammenarbeit mit den baden-württembergischen Chemieverbänden Westkas zweites Game in den Startlöchern: **Time Trouble**!

Wahrhaftig: Time Trouble bietet schon von Anfang an vielversprechende Grafiken und Sounds. Dazu kommt eine abgefahrene und zudem sehr komplexe Story, die es in sich hat. Im Jahr 2050 wird aus der Heidelberger Universität der Prototyp der TEMPUS-Zeitmaschine geklaut. Bei der Suche nach der verschwundenen Zeitmaschine stößt das vierköpfige Wissenschaftlerteam auf einen Alchimisten, der im Jahre 1540 die Formel des ewigen Lebens entdeckte und deshalb auch heute noch auf unseren Straßen umherwandelt.

Leider fiel das Rezept im Mittelalter einer Palastwache in die Hände, die daraufhin prompt beschloß, ein Heer von Unsterblichen zu bilden, um dann die Welt zu erobern. Die vom Spieler zu steuernden vier Wissenschaftler müssen nun schleunigst den Fall aufklären und die Welt retten, indem sie durch die Zeit reisen.

Auf den ersten Blick scheint es so, als würde man den zweiten Teil von *Day of the Tentacle* vor der Nase haben. Vom spieltechnischen Aufbau sind zumindest kaum Unterschiede zu bemerken. Alle vier Personen können durch die Zeit reisen und dabei einzeln gesteuert werden. Über die wirklich komfortable Benutzerführung lassen sich Gegenstände über einen sogenannten Transporter von einer Person zur nächsten beamen.

Während die Hintergrundgrafiken und die gerenderten Zwischenanimationen eine Augenweide sind, müssen bei den Animationen der Charaktere deutliche Abstriche gemacht werden. Alle Schauspieler wurden zwar gut gefilmt und auch entsprechend den Lichtverhältnissen mühselig nachbearbeitet, aber sie laufen nun doch manchmal ziemlich schlacksig durch die Gegend. Sprachausgabe und Musikstücke sind hingegen voll okay! ❑

tri

Bruchlandung im 16. Jahrhundert

Werbespiel ohne Werbung?

An die Qualitäten von Produkten größerer Hersteller (beispielsweise LucasArts) kommt die Qualität von Time Trouble zwar nicht heran, aber sie ist auch nicht allzu weit davon entfernt. Im Gegensatz zu manch anderem Werbespiel wird man bei Time Trouble sehr selten mit Werbung konfrontiert. Sie hält sich eher versteckt im Hintergrund. Leider ist das Game aber auch eines der wenigen Werbespiele, für das man etwas bezahlen muß. Andererseits sind es nur schlappe 18 Märker, und die lohnt es für Time Trouble auf jeden Fall auszugeben! Wer sich fürs Game interessiert, kann es übrigens unter folgender Telefonnummer bestellen: 0221/962509-0.

Thomas

Time Trouble

Systemvoraussetzungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA

Wertung

Grafik | Sound | Komfort

Was uns auffiel:
+ gelungene Hintergrundgrafiken
+ tolles Preis-Leistungs-Verhältnis

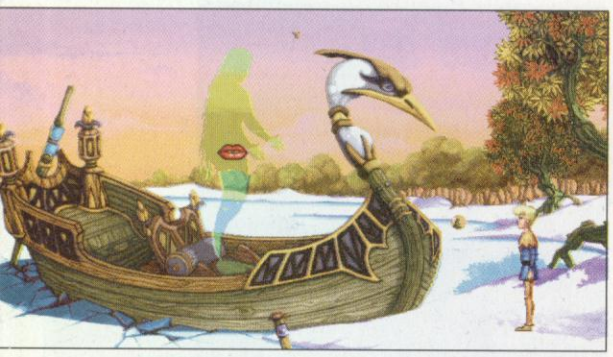
– teilweise schwache Bewegungsabläufe der Charaktere
– einige kleine Bugs

Hersteller: Westka Kommunikation | Preis: 18 DM

Fable

In Quickthorpes Welt

Eine etwas andere Form des Point'n'Click-Adventures beschert uns das zauberhafte Abenteuer des fixen und mutigen Quickthorpe, der als Protagonist in die Rolle des Questors schlüpft.



Es ist immer nett, mit Simbeline zu plaudern

Es war einmal in Balkhane im Jahre Z vor unserer Zeit. Das mächtige Volk der Mecubarz, eine hoch zivilisierte Rasse, hatte ein wahres Paradies für die Bewohner erschaffen. Doch eine Verschwörerbande machte Trouble und wollte die Mecubarz stürzen. Das mißlang, und so wurden die vier Verräter ratzfatz als Dämonen in vier Welten des Planeten verbannt, wobei jeder einen Edelstein erhielt. Sie versetzten die jeweilige Welt dauerhaft in die greulichen Zustände von Eis, Nebel, Wasser und Feuer. Und nun kommt der kleine Bursche mit dem unaussprechlichen Namen ins Spiel, um sich aufzumachen, die vier Herrscher zu killen, die Steine zu erhaschen und somit den Planeten clean, freundlich und friedvoll zu gestalten.

So verabschiedet sich Quickthorpe (kurz: QT) brav von seiner Freundin Mantanina (blond) und dem Dorfschulzen (weise), der ihm nicht nur Ratschläge, sondern auch ein Amulett mitgibt, das QT dringend benötigt. In der Eiswelt legt er den Grundstein für die erfolgreiche Reise, die ihn über die Verschlingende Festung bis geradewegs in die Hölle führt.

Schritt für Schritt tastet man sich in das Abenteuer hinein, wobei man des öfteren mit Personen oder Fabelwesen sprechen sollte. Auch der noch so unscheinbarste Gegenstand kann von Bedeutung sein. Also, mitnehmen! Schon zu Beginn der dritten Welt ist man aufgeschmissen (d. h. tot), wenn man auf dem Schiff die stinkenden Socken nicht mit dem Kotelett füllt, um damit den Hai zu vergiften. Ein weiterer Knackpunkt ist auch das Entkommen aus dem Kerker. Hier muß der lose Stein mit dem Löffel benutzt werden. Am längsten allerdings hielt sich Tester Manni mit der Haarnadel auf. Des Rätsels Lösung: Man muß sie erst verbiegen (benutzen), um sie als Passepartout einzusetzen.

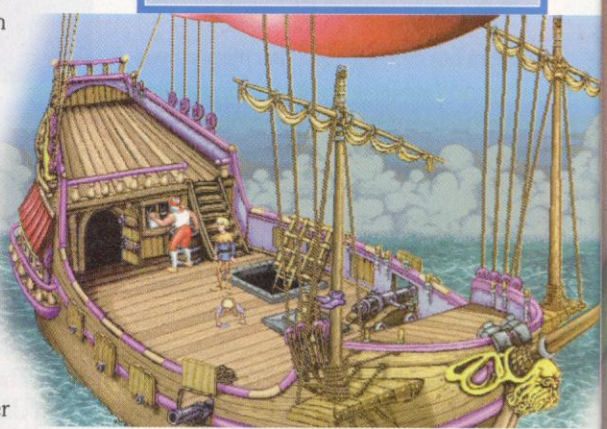
Die Rätsel in **Fable** sind durchaus logisch, viele Aktionen humorvoll. QT verfügt über eine klasse Benutzerführung: keine störenden Icons mehr, sondern per Mausklick erscheinende Symbole, die für sich selbst sprechen. Damit hat man das gesamte Spielfeld zur Verfügung. Ferner achte man auch auf die Konversation, die ähnlich wie bei *Simon the Sorcerer* multiple-choice ist. Die deutschen Texte sind akkurat und die Sprachausgabe brillant. Das liegt auch daran, daß gute deutsche Synchronsprecher engagiert wurden, z. B. Hans-Georg Panczak, der QT seine Stimme leiht. Summa summarum ergeben das deutsche „Ambiente", gute Sounds, Roger-Dean-ähnliche, zauberhaft-skurrile Grafiken und handfeste Rätsel eine ausgezeichnete Produktion mit dichter Adventure-Atmosphäre. ❑

M.K.

Fünf falsche Fährten

... lautet der Titel eines Romans von Dorothy L. Sayers. In Fable erlebte ich glatt das Zehnfache. Aber durch stetiges Abspeichern der Szenarien kann man wieder zurück und einen anderen Weg einschlagen. Als *Simon*-Fan erkannte ich sofort Ähnlichkeiten im Ablauf. Allerdings schlugen einige Verbesserungen zu Buche, die die humorvolle deutsche Sprachausgabe, die liebevoll gezeichneten Grafiken und die heftigen Rätsel in Fable betrafen. Ich habe ein Faible für Fable, ein absolutes Hype-Game in diesem Genre!

Manni



... jetzt nur noch die Stinkesocke an den Hai verfüttern

Fable

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ logische Rätsel, gute Story
+ klasse Grafik
+ gut verständliche Sprachausgabe

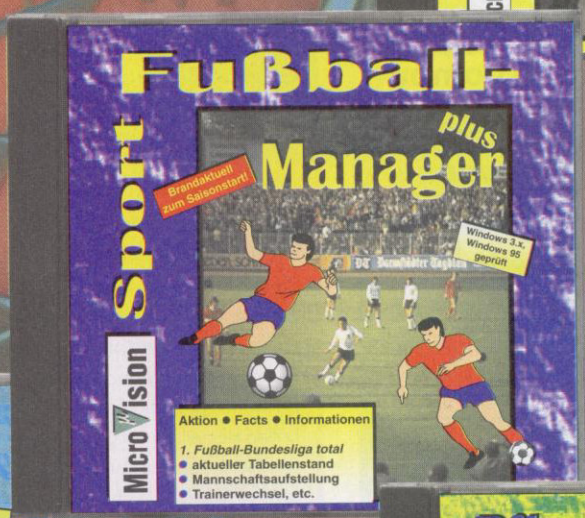
– zu wenig Speicherplätze

Hersteller: Telstar Electronic Studios — Preis: 99 DM

MicroVision

Software einfach für alle

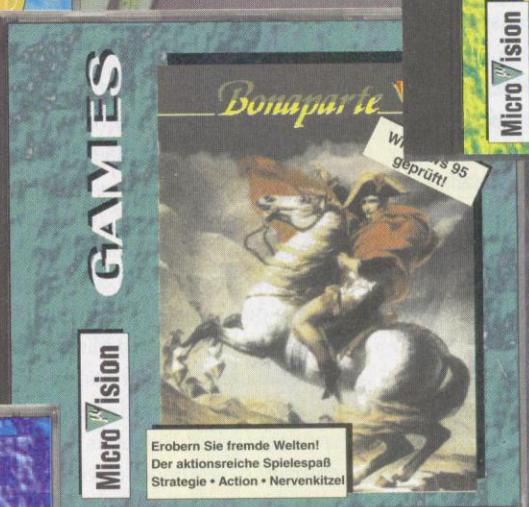
Frisch wie der Frühling ... ... Hobby, Freizeit, Sport & Spaß



ab DM 19,95

für Windows 3.x und Windows 95

überall im Fachhandel



Jetzt bestellen!

MicroVision GmbH · PF 1506 · 37255 Eschwege · Tel.: 05651-748545 · Fax: 05651-5003

Schicken Sie mir versandkostenfrei:

- ☐ Lotto (DM 29,95)
- ☐ Pflanzenmanager (DM 29,95)
- ☐ Bonaparte (DM 19,95)
- ☐ Excel-Mustertabellen (DM 29,95)
- ☐ Word-Musterbriefe (DM 29,95)
- ☐ Fußballmanager (DM 29,95)

Datum/Unterschrift:

Ich zahle:

- ☐ per Nachnahme (zzgl. DM 3,-- Gebühr
- ☐ Verrechnungsscheck liegt bei
- ☐ per Bankeinzug

Kto.-Nr.:

BLZ.:

Name/Vorname:

Straße:

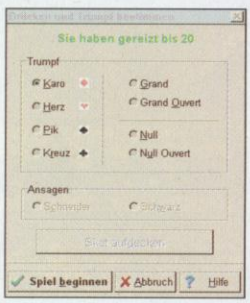
PLZ./Ort

Pro Skat für Windows

Keinen Bock

Mehr als nur ein Feierabendspaß: Bei PRO SKAT zocken die Computer in Runden mit 200 Spielen und schauen ihrem menschlichen Nachbarn sogar in die Karten.

Wenig Übersicht: Die Trumpfwahl des Alleinspielers ist nicht an dessen Blatt auszumachen



Die Ansagemöglichkeiten auf einen Blick

Verschenkt

Bei Pro Skat für Windows wurden einige Möglichkeiten verschenkt. Zu mager sind die Spieloptionen, als daß man das Programm der Stammtischrunde vorziehen müßte. Und warum nicht ein wenig mehr Platz geopfert wurde, um die Darstellung der Karten großzügiger und die Statistiktabellen kleiner zu machen, bleibt ein Rätsel des Herstellers. Immerhin: Die Spielstärke von Pro Skat kann sich sehen lassen, wenn auch die Computer meist ein wenig „reizarm" sind. So hocken ganz oft die Computer zusammen, und Mann spielt allein. *Michael*

Wenn es denn so etwas wie ein urdeutsches Spiel gibt, dann ist es wohl Skat – schon vor 100 Jahren spielten unsere Urgroßväter das schnelle Kartenspiel für drei Personen. Seitdem hat sich nicht sehr viel geändert: Selbst das Regelwerk unterliegt strenger Kontrolle – Streitigkeiten wie beim Doppelkopf gibt es also nicht.

Skat ist deshalb wie geschaffen für Computer: Die wenigen Regeln und Sonderregeln beherrschen die gängigen Skatprogramme ohne große Mühe. Unterschiede gibt es allenfalls in Aufmachung und Spielstärke. In beiden Kategorien will **Pro Skat für Windows** Punkte machen.

Das beginnt schon bei der Grafik: Unterhalb einer Auflösung von 800 x 600 Punkten verrichtet das Programm seine Arbeit ungern. Dafür werden aber auch ausführliche Menüs zur Punkteabrechnung im laufenden Spiel und in der Serie geboten. Letztere kann vom 200sten bis zum ersten Spiel zurückverfolgt werden, denn Pro Skat merkt sich jedes einzelne Ergebnis samt Punktzahl und Spielart.

Dafür ist das Spiel recht unflexibel, wenn es um die Spieleinstellungen für eine Skatrunde geht. Pro Skat kennt lediglich ein gewöhnliches Punktspiel, wobei allerdings die Plus- und Minuspunkte nur für denjenigen Spieler notiert werden, der den Skat aufnimmt und allein spielt. Spielrunden wie den „Bierlachs" (der Verlierer schmeißt eine Runde) oder ein Geldspiel kennt Pro Skat nicht. Auch auf Ramsch- oder Bockrunden hat Pro Skat einfach keinen Bock.

Dafür dürfen sich aber maximal drei menschliche Spieler an den virtuellen Tisch setzen. Wohlgemerkt: Nicht über ein Netzwerk wird gezockt, sondern man muß sich ein und denselben Monitor mit den Freunden teilen.

Da empfiehlt sich doch eher der Kampf gegen die Rechnerintelligenz. Und die kann sich sehen lassen: Pro Skat läßt sich nicht im Spiel übertölpeln, spielt aggressiv und schnell – so schnell, daß man die Pausen zwischen den Stichen in Zehntelsekundentakten einstellen kann.

Die vier verschiedenen Schwierigkeitsstufen haben auf die Geschwindigkeit übrigens keinen Einfluß. Bei leichtester Spielstärke generiert das Programm einfach grobe Spielfehler. Doch ein Klick von „stark" auf „unfair" ist ebenfalls nicht zu empfehlen: Pro Skat fängt dann nämlich an, seinen Mitspielern in die Karten zu schauen. ❑

msu

Nach dem Spiel werden die Blätter aufgedeckt

Pro Skat für Windows

Systemvoraussetzungen: 486/33, 4 MB RAM, SVGA, Windows

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

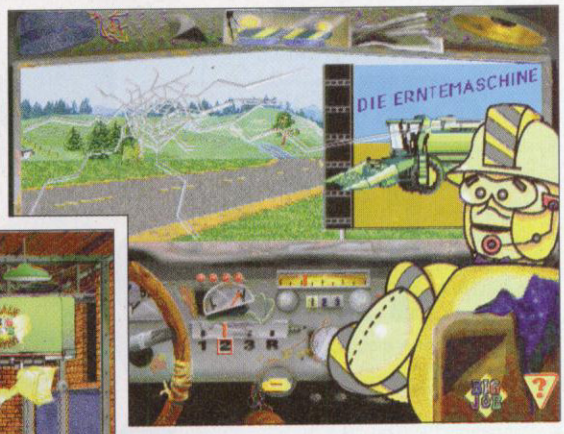
Was uns auffiel:
+ hohe Spielstärke
– keine variablen Spielmodi

Hersteller: ARI — Preis: ca. 60 DM

Big Job

Arbeit à la Amerika

Mit dem Fahrsimulator auf dem Weg zur Arbeit



Nachdem sich bereits Digital Pictures 1995 mit dem Activity-Titel *Kids on Site* mit sehr mäßigem Erfolg um das Thema der dicken gelben Baustellenfahrzeuge gekümmert hatte, versucht jetzt Egmont Interactive, die mechanischen Riesenmaschinen zugkräftiger auf den Bildschirm zu holen: **Big Job - Große Aufgaben** will Kindern die Welt der Bagger, Feuerwehrmänner und Trucker näherbringen.

Besonders gut gelungen ist dieses Vorhaben allerdings auch diesmal nicht. Die nicht gerade inspirierten Zeichentrickfiguren, mit denen die einzelnen Aktivitäten aufwarten, wirken hölzern, die deutsche Sprachausgabe gekünstelt und wenig kindgerecht. Außerdem merkt man der Aufbereitung des Themas den amerikanischen Hintergrund deutlich an: Sowohl die Fahrzeuge als auch die Aufgaben haben teilweise wenig mit deutscher Realität zu tun (beispielsweise Viehtrieb und -transport). Da helfen auch mit Musik unterlegte Videoclips oder ausdruckbare Sammelkarten und Urkunden für erledigte Jobs nicht viel weiter. Die Attraktivität des Programms hält sich deshalb von der Langzeitmotivation her ziemlich in Grenzen. ❑

ah

Maschinen der Marke Eigenbau – zumindest auf dem Bildschirm sind sie fahrtüchtig

Big Job – Große Aufgaben

Systemvoraussetzungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik | Sound | Komfort

Was uns auffiel:

+ qualitativ gute Videoclips

– zu amerikanisch für hiesige Verhältnisse
– gestelzte Texte und herablassender Tonfall

Hersteller: Egmont Interactive — Preis: 89 DM

URBAN Software-House

Sie suchen preiswerte Software?!?

URBAN Software-House
Christian Urban
Chausseestr. 16
15831 Diedersdorf

TEL.: 0 33 79 / 37 62 33
e-Mail: ch-urban@t-online.de
BTX: URBAN#

Über 3000 weitere Artikel lieferbar!!!

>>> kostenlose Gesamt-Liste anfordern!!! <<<

CD-ROM SPIELE					
3D Ultra Pinball	DV	62,95	Panzer General 2	DV	69,95
Afterlife	DV	75,95	Pole Position	DV	83,95
AH-64 D Longbow	DV	76,95	Pro Pinball - The Web	DV	52,95
A.T.F. - Advanced Tact. Fig.	DV	77,95	ran Soccer	DV	70,95
Bad Mojo	DV	53,95	Rayman	DV	47,95
Bleifuß	DV	53,95	Rebel Assault 2	DV	77,95
Caesar II	DV	74,95	Return Fire	DV	73,95
Civilization 2	DV	73,95	Ripper	DV	74,95
Command & Conquer	DV	73,95	Silent Hunter	DV	61,95
C & C - Ausnahmezustand	DV	25,95	Silent Thunder	DV	80,95
Conquest of the New World	DV	86,95	Shannara	DV	66,95
Cyberia 2	DV	68,95	Shellshock	DV	59,95
Das Rätsel des Master Lu	DV	69,95	Stonekeep	DV	59,95
Descent 2	DA	47,95	T.F.X. Eurofighter 2000	DV	76,95
Die Fugger 2	DV	69,95	Teamchef	DV	47,95
Die Siedler Classic	DV	31,95	The Dig	DV	69,95
Die Siedler 2	DV	65,95	Time Commando	DV	70,95
DSA 3 - Schatten über Riva	DV	37,95	Top Gun - Fire at Will	DV	48,95
Elisabeth I.	DV	83,95	Urban Runner	DV	64,95
F1 Manager '96	DV	69,95	Warcraft 2	DV	70,95
Fasi Attack	DV	62,95	Wing Commander III	DV	31,95
FIFA Soccer '96	DV	53,95	**Wing Commander IV**	DV	**76,95**
Formula One GP 2	DV	**93,95**	Witchaven	EV	63,95
Hugo 3	DV	58,95	Worms	DV	62,95
Indy Car Racing 2	DV	65,95	Z	DV	68,95
Mechwarrior 2	DV	71,95	Zork Nemesis	DV	76,95
Myst	DV	59,95	**CD-ROM MULTIMEDIA & INFOTAINMENT**		
NBA Live '96	DV	76,95	D-Info 3.0	DV	37,95
Need for Speed Special Ed.	DV	76,95	Telefonbuch (DeTeMedien)	DV	29,95
NHL Hockey '96	DV	76,95	RTL Samstag Nacht	DV	40,95

viele weitere Spiele, Anwendungen, Lösungen, Lernsoftware, Hardware... erhältlich
Ab 250,- DM Warenwert keine Versandkosten!!!

Bestellannahme:
Mo. - Fr. 9.00 - 18.00 Uhr
Samstag 8.00 - 12.00 Uhr

Stammkunden geg. Rechnung 8,95 DM
Vorauskasse 7,95 DM
Nachnahme zzgl. 3,- Zahlkartengeb. 9,95 DM
Ausland - Vorauskasse 18,95 DM

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind kostenpflichtig. Alte Preislisten verlieren hiermit ihre Gültigkeit.

Okay Soft
Inh. Herbert Wirnshofer

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news 09674-8405

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr !

NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag VERSANDKOSTENFREI (Inland)

1942 Pacific Air War	DA	29.90	Fifa Soccer 97	DV	a.A.	Panzer General 2	DA	35.90
A-IV Networks	DV	44.90	Final Doom		55.90	PGA Tour Golf 486	DA	29.90
AH-64D Longbow	DV	78.90	▪ *Flottenmanöver*	*DV*	*75.90*	Pizza Connection	DV	22.00
▪ *Air Warrior 2*	*DV*	*79.90*	Freddy Pharkas	DV	25.90	Pro Pinball DOS/Win'95	DV	56.90
Alien Trilogy	DA	87.90	▪ *FS 6.0 engl.*		*92.90*	Ripper + Lösungsheft	DV	77.90
▪ *American Civil War*	*DA*	*61.90*	Gene Machine	DV	66.90	▪ *Risiko*	*DV*	*75.90*
▪ *Akte Pandora*	*DV*	*78.90*	▪ *Gene Wars*	*DV*	*72.90*	Road Rash	DV	59.90
Ascendancy	DV	55.90	Golden Gate Killer		65.90	Sam + Max	DV	35.90
ATF: Adv. Tactical Fi.	DV	78.90	Grand Prix 2	DV	84.90	▪ *Schleichfahrt*	*DV*	*79.90*
Baku Baku Animal	DV	55.90	Greg Norman U.C.Golf	DA	48.90	▪ *Sega Rally*	*DA*	*75.90*
▪ *Baphomets Fluch*	*DV*	*75.90*	Hardline	DV	61.90	Shannara	DV	75.90
Battle Cruiser 3000 AD	DV	63.90	Head to Head	DV	28.90	▪ *Shattered Steel*	*DV*	*75.90*
Battle Race	DA	67.90	Hind		72.90	Shellshock	DV	75.90
Bioforge Classic	DV	29.90	▪ *Hugo 4*	*DV*	*62.90*	Silent Thunder (Win'95)	DV	82.90
▪ *Bleifuß 2*	*DV*	*62.90*	Iron Man/XO	DV	67.90	Simon 1 + 2 Power Ed.	DV	52.90
▪ *Blood & Magic*		*81.90*	▪ *John Madden 97*	*DV*	*63.90*	▪ *Sonic CD*	*DA*	*55.90*
Boong	DV	46.90				Space Bucks	DV	63.90
▪ *Bubble Bobble*	*DA*	*67.90*				Star Trek Klingons		66.90
Bundesliga M. prof.	DV	22.00				Star Trek:Final Unity	DV	69.90
Bundesliga Manager 97	DV	a.A.				Star Trek:Warrior Set	DV	61.90
Caesar 2	DV	61.00				Stonekeep	DV	51.00
Civilization II	DV	76.90				Striker 96	DV	66.90
▪ *Civil War General*	*DV*	*78.90*				▪ *S.T.O.R.M*	*DV*	*73.90*
Cliff Danger	DV	59.90				SU 27 Sukhoi	DV	66.90
Close Combat		72.90				▪ *Syndicate Wars*	*DV*	*69.90*
Command + Conquer	DV	82.90				Synnergist-Close Up	DV	71.90
- Ausnahmezustand	DV	29.90	Kings Quest 7	DV	38.90	Terminator-F. Shock	DV	75.90
▪ *C. + C./Alarmstufe Rot*	*DV*	*88.90*	▪ *Lands of Lore 2*	*DV*	*87.90*	▪ *Terror Trax*	*DA*	*36.90*
Conquest o.t. New World		82.90	Larry 5	DV	25.90	TFX Eurofighter 2000	DV	82.90
▪ *Crusader No Regret*	*DV*	*63.90*	▪ *Lighthouse*	*DV*	*82.90*	▪ *The Darkening*	*DV*	*78.90*
▪ *Daggerfall*	*DV*	*74.90*	Links LS		88.90	The Dig	DV	70.90
▪ *Das Hexagon Cartell*	*DV*	*66.90*	Little Big Adv. Classic	DV	29.90	▪ *The Muppets Inside*	*DA*	*65.90*
▪ *Daytona USA*	*DA*	*75.90*	Lost Eden	DV	24.90	Themepark Classic	DV	29.90
Deadalus Encounter	DV	27.90	▪ *Mad TV 2*	*DV*	*73.90*	This Means War	DV	71.90
Der Planer 2	DV	69.90	Magic.Carpet Plus	DV	29.90	Tiefighter SVGA	DV	73.90
Der Produzent	DV	75.90	Manic Karts	DA	35.90	Time Commando	DV	73.90
Der Reeder	DV	22.00	Martini Racing	DA	26.90	▪ *Tomb Raider*	*DA*	*69.90*
Descent 2 Mis. Builder	DA	45.90	▪ *Master of Antaris*		*82.90*	▪ *Toonstruck*	*DV*	*75.90*
▪ *Destruction Derby 2*	*DV*	*75.90*	▪ *MDK*	*DA*	*86.90*	Touche-5th Musketier	DV	68.90
▪ *Diablo*	*DV*	*79.90*	Mega Pack 6	DA	78.90	Toshinden	DA	65.90
Die Hard Trilogy	DV	76.90	Mega Race 2	DV	57.90	▪ *Total Control*	*DV*	*46.90*
Die Fugger 2	DV	75.90	Missionf. Cyberstorm	DV	77.90	Transport Tycoon Deluxe		29.90
Die Siedler 2	DV	68.90	▪ *Monster Truck*	*DV*	*75.90*	Ufo	DA	29.90
▪ *Discworld 2*	*DV*	*81.90*	Mortal Kombat Trilogy		68.90	Ultimate Mix	DV	65.90
▪ *Down in the Dumps*	*DV*	*69.90*	Mortimer		61.90	Ultra Pack 2	DV	78.90
DSA 3-Schicksalsklinge	DV	24.90	M.P. Ritter der Kokosnuß		63.90	US Navy Fighter Cl.	DV	29.90
Earth Worm Jim 1 + 2	DV	64.90	▪ *Nascar Racing 2*	*DA*	*74.90*	Virtua Fighter	DA	75.90
Earthsiege 1	DV	25.90	NBA Live 96	DA	79.90	Vollgas	DV	34.90
Earthsiege 2	DV	75.90	Need for Speed Special	DV	78.90	Warcraft 2 Special Ed.	DV	79.90
Eishockey Manager	DV	22.00	NHL Hockey 96	DV	79.90	Wing C. 3 Classic	DV	33.90
Elisabeth I.	DV	65.90	▪ *NHL Hockey 97*	*DV*	*76.90*	Wing Commander 4	DV	78.90
▪ *Elk Moon Murder*	*DV*	*73.90*	Normality	DV	72.90	Woodruff..	DV	25.90
F 1 Manager 96	DV	69.90	Offensive	DV	82.90	Worms	DV	65.90
F 22 Lightning 2	DA	72.90	Olympic Games	DA	68.90	- Reinforcment	DV	34.90
Fade to Black	DV	29.90	Olympic Soccer	DA	68.90	Zork Nemesis	DV	77.90
Fantasy General	DV	65.90	▪ *Orion Burger*	*DV*	*75.90*	"Z"	DV	74.90
Fifa Soccer 96	DV	57.90	▪ *Panzer Dragoon*	*DV*	*75.90*	"Z" -Directors Cut	DV	18.00

NEU IM PROGRAMM: SONY PlayStation 389.- Resident Evil 84.90

Sonderpreise Neuerscheinungen Topliste! T-Online OKAY# **LÖSUNGSHEFTE ab 9,90** komplette Angebots-Liste kostenlos! Bitte System angeben!

Soundblaster 16 pro Value Ed./IDE/pnp	165.-	GRAVIS Firebird 2	119.-
Soundblaster 32 PnP	225.-	Wingman EXTREME	85.-
Soundblaster AWE32 PnP	355.-	Microsoft Sidewinder 3D pro + Fury	99.-
Gravis Ultrasound PnP	225.-	Microsoft Sidewinder Gamepad	73.-
Yamaha DB 50 XG	199.-	Thrustmaster Formula T2 Lenkrad	230.-
Yamaha SW 60 XG	319.-	Thrustmaster Grand Prix 1 Lenkrad	165.-
CH-Products: Pro Pedals	175.-	Thrustmaster F 16 Flight	235.-
CH-Products: Flight Stick pro	115.-	Thrustmaster F 16 TQS	249.-
GRAVIS Analog pro transparent	49.-	Alpha Twin	35.-
GRAVIS Gamepad pro	56.-	TEAC CD-56-E CD-Rom 8x	185.-
GRAVIS Blackhawk	56.-	NEC CDR 1400 CD-Rom 8x	219.-

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Retouren werden nicht angenommen!

Vorauskasse oder Stammkunden DM 6,50 * Nachnahme DM 9,90 (+ DM 3,- Zkgeb.) * Ausland Vorauskasse DM 18,00
ACHTUNG: KEIN Ladengeschäft, Abholung bestellter Artikel nach Vereinbarung!

Tips & Tricks

Warcraft-2-Tip

Allen, die sich darüber geärgert haben, daß Blizzard den Editor nicht an das Expansion-Set angepaßt hat, dürfte der Tip von Markus Hölzl sehr gelegen kommen. Zuerst fertigt man seine Karte, wie gewohnt, mit dem Editor an und speichert sie ab. Dann lädt man die Map-Datei in einen Hexeditor. Dort wird in Zeile 60 an der folgenden Stelle der entsprechende Wert geändert:

0..60: 0302 4552 4120 0200 0000 **03**00 4449 4D20

Dabei steht 00 für Graslandschaft, 01 für Winterlandschaften, 02 für die Sümpfe und 03 für die neuen Sümpfe aus den Zusatzlevels.

Terminator – Future Shock

Wenn das „Hasta la vista, Baby"-Rufen wieder so richtig Spaß machen soll, muß man mit ALT \ den Cheatmodus aktivieren und es mit den folgenden Cheats von Martin Antzok versuchen:

BANDAID – neue Energie
FIREPOWER – jetzt geht's rund!
NEXTMISSION – Levelwarp
TURBO – und Action ...
SUPERUZI – typisch Arni
ICANTSEE – oder doch?

Terminator Future Shock

Die folgenden drei Tips stammen von unserem Leser Steffen Großhaus

Afterlife-Cheat

Wer hätte schon gedacht, daß das Leben nach dem Tod einer „Sim City" ähnelt und daß sich dort überdies auch noch erfolgreich cheaten läßt, ohne daß einem irgendein Erzengel auf die Schliche kommt. Wenn man nämlich die Hilfe von Teufel Jasper und Engel Aria anfordert, muß man, während man von Aria Tips erhält, einfach „gotoheaven" eintippen. Und siehe da, jede Seele ward fruchtbar und mehrte sich.

Z – Hex-Cheat

Es soll ja schon Leute gegeben haben, die sich bei ihrem Händler nach den 25 Vorgängern von „Z" erkundigt haben, weil ihnen der letzte Buchstabe zu schwer erschien. Wer sich an „Z" bisher vergeblich die „Z"ähne ausgebissen hat, sollte einmal eine neue Methode versuchen. Die beste Möglichkeit, das Spiel mit dem seltsamen Namen zu meistern, ist das Abändern des Wertes 00 in 01 an der Adresse 28A4. Beim erneuten Laden ist die jeweilige Mission dann erfolgreich beendet.

Z

„Z" – allgemeine Tips

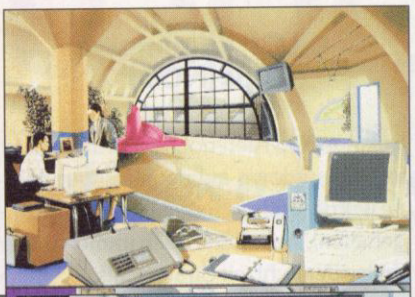
Da der „Z"ufall in den „Z"-Missionen eine übergeordnete Rolle spielt , gibt es nur wenige allgemeingültige Tips für das Spiel. Wichtig ist vor allem das rasche Erobern der am Anfang unbesetzten Gebäude durch Erobern der entsprechenden Flaggen. Dabei ist oft sehr wichtig, daß man sich vorher genau anschaut, welche Einheiten man zu dem jeweiligen Distrikt entsendet. Eine Hundertstelsekunde kann hier über Sieg und Niederlage entscheiden. Es ist auch wichtig, die Flaggen der Fabriken, die in der nächsten Zeit etwas fertigstellen, ausreichend zu sichern. Oft gelingt es einem einzelnen feindlichen Androiden, durch das Wasser eine Fabrik in letzter Sekunde zu erobern. Das bedeutet dann nicht nur ein Fahrzeug weniger auf unserer Seite, sondern vor allem eines mehr auf

der anderen und das muß (und darf) einfach nicht passieren.

(ff)

F1-Manager-96-Cheat

Wenn der folgende Cheat in der Formel 1 publik wird, bekommt Papa Graf demnächst sicher Besuch von Herrn Schumacher, Hill und wie sie alle heißen ...



Man muß lediglich Katayama für vier Jahre verpflichten, und direkt danach abspeichern. Nun lädt man den Spielstand erneut und erhöht seine Siegesprämie um 1000 $. Sein Gehalt senkt man dafür um 5000 $. Natürlich lehnt Katayama dieses „Angebot" ab, doch ein rechter Mausklick auf den Okay-Button kann ihn auf wundersame Weise von der Lukrativität des Vertrags überzeugen. Wiederholt man diesen Vorgang mehrmals, sinkt sein Gehalt langsam bis in den negativen Bereich, und er zahlt das Gehalt, statt es zu kassieren. Wollen wir nur hoffen, daß sein Finanzamt dafür Verständnis zeigt ...

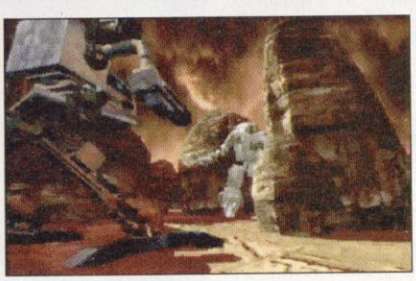
X-Com-Cheat

Seitdem die halbe Welt Independence Day gesehen hat, macht auch bei X-Com 2 das Rösten der bösen Außer- bzw. Unterirdischen wieder Spaß. Damit es noch einfacher geht, läßt uns unser Leser Andreas Heinz an seinem netten Cheatprogramm teilhaben. Das kleine File findet Ihr wie gewohnt auf unserer Magazin-CD.

X-Com

Mech-Warrior-II-Cheats

Auch ein echter Mech Warrior muß hin und wieder mit einem Blechschaden „leben". Nur wer unsere netten Cheats gewinnbringend einzusetzen vermag, wird dem Kfz-Meister so manche Arbeitsstunde kosten. Um den Cheatmodus zu aktivieren muß man die Tasten CTRL, ALT und SHIFT gedrückt halten und zusätzlich den Code eintippen. Für verknotete Finger können wir leider nicht haften!



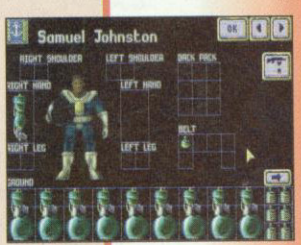
Mech Warrior

Die Lupe auf CD

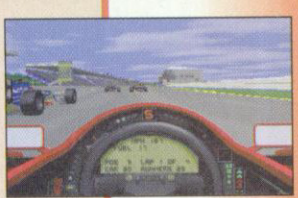
Natürlich findet Ihr auch in diesem Monat wieder Tips, Tricks, Walkthroughs und kleine Programme zu den brandheißen Titeln der letzten Monate. An der „helpline", die im letzten Monat einen sehr erfolgreichen Start hatte, wird natürlich weiterhin gewerkelt. Schreibt uns einfach, wenn Ihr Fragen oder Antworten bezüglich bestimmter Spiele habt.
Natürlich nehmen wir auch weiterhin Tips und Lösungen dankbar entgegen. Bei Veröffentlichung winkt, wie eh und je, eine Belohnung. Schreibt einfach an:
TRONIC-Verlag
PC Spiel
„Tips und Tricks"
Hessenring 32
37269 Eschwege

Hier nun der aktuelle Inhalt der Lupe im CD-Magazin:

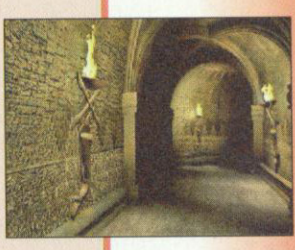
Warcraft-II-Cheats:
Wer auch das letzte Mitglied der Orkischen Horde vernichtet wissen will, sollte sich einmal unsere Cheats zu Gemüte führen.



X-COM 2 – Cheatprogramm
Mit diesem netten Cheatprogramm bekommen die Jungs der X-COM-Einheit endlich Verstärkung und blocken so selbst die mächtigste Invasion aus den Tiefen des Alls.



F1 GP2
Hier gibt es jede Menge Tips, um Schumacher zu schlagen, Setups, allgemeine Fahrtips und zwei Hotlups aus Hockenheim.



Zork Nemesis – Komplettlösung
Zork gehört sicherlich zu den schwierigsten Vertretern seines Genres, und an irgendeiner Stelle bleibt fast jeder einmal hängen. Unser Walkthrough sollte allen Zork-Fans eine Hilfe sein und gehört in jedes Reisegepäck!

Civilization II – Tips und Tricks
Alles, was man zum Aufbau einer erfolgreichen Zivilisation braucht, findet sich in dieser netten Tip-Sammlung.

BLORB – Unsichtbarkeitsrülpser
CIA – Schießpulver en masse
GANKEM – wo isser denn hin?
FLYGIRL – Loretta kann fliegen!
ENOLAGAY – sehr destruktiv
Mit diesen Cheats dürften die Missionen zum Kinderspiel werden, oder?

Helpline

Gibt es für die Spiele **Biing!** Und **Oldtimer** einen Code bzw. Cheat für unendlich Kohle?

Volker Jochum

Die gibt es bestimmt, aber es sind dann sicher zwei unterschiedliche Cheats. Vielleicht hat ja der eine oder andere Leser gerade einen entsprechenden Cheat zur Hand, den er uns zukommen lassen möchte. Wir veröffentlichen beides dann gerne in der nächstmöglichen Ausgabe.

Ich habe Probleme mit dem Spiel **Burntime**. Ich suche schon seit langem einen Cheat, der mir unbegrenzt Energie, Wasser und Nahrung verschafft

Erwin Sisic

Auch hier müssen wir unsere Leserschaft konsultieren. Sollte da draußen jemand eine Methode kennen, die Erwin ein wenig länger am Leben erhält, dann schreibt uns. Er wird es Euch danken!

Mir ist zu Ohren gekommen, daß es bei Privateer ein verstecktes Adventure gibt? Leider habe ich bis dato schon alles im Spiel erfolglos abgegrast, aber nichts gefunden.

Jörg Rimberg

Kein Wunder, daß Du im Spiel nicht fündig geworden bist. Geh doch einmal per Dateimanager ins Priv-Verzeichnis und benenne die Datei tabtne.nda in advent.bat und die Datei tabtxe.nda in adnext.bat um. Du solltest jetzt gleich zwei Textadventures spielen können. Viel Spaß dabei.

Ich hänge gerade bei **Zork Nemesis** fest. Könnt Ihr mir irgendwie weiterhelfen, ich bin schon am Verzweifeln.

Sicher können wir da helfen! Die Komplettlösung von Zork findest Du, wie es der Zufall will, in dieser Ausgabe.

C&C – allgemeine Tips (NOD)

Solange Red Alert noch nicht in Sicht ist (der Countdown auf der Westwood-Page wurde kurz vor Redaktionsschluß angehalten), steht C&C noch immer an der Spitze der Echtzeit-Strategicals.

In der Qualität der Waffensysteme ist die Bruderschaft von NOD wohl eindeutig der GDI unterlegen. Das ist aber nicht weiter tragisch, da NOD dafür günstiger produziert und somit zahlenmäßig schnell überlegen ist.

Die weitaus effektivste Waffe der Bruderschaft ist der mittelschwere Panzer „Faust von NOD". Zwei dieser Panzer erledigen einen M1A1 der GDI. Mit der entsprechenden Anzahl dieser Panzer läßt sich fast jede gegnerische Basis problemlos überrennen und jeder Angriff von gegnerischen Truppen abwehren. Das primäre Ziel ist daher in jeder Mission, eine möglichst große Armee dieser Standardpanzer zusammenzustellen.

Bei Angriffen empfiehlt es sich, Trupps von 4 bis 5 Panzern zusammenzufassen, die von jeweils einer Haubitze und einem Jagdpanzer „Fackel der Erleuchtung" unterstützt werden. Der Jagdpanzer steht dem Ziel dabei am nächsten. Die Panzer müssen deshalb das Feuer auf sich ziehen, indem sie das Ziel beschießen, bevor der Jagdpanzer es aus der Nähe angreift. Die Haubitze bleibt immer im Hintergrund. Die meisten Basislager der GDI lassen sich mit 3 bis 4 solcher Kampfeinheiten zerstören. Weitere Tips zu den NOD-Missionen findet Ihr im Magazinteil auf der Heft-CD. ❑

Command & Conquer

F1 GP2 Rundenzeiten

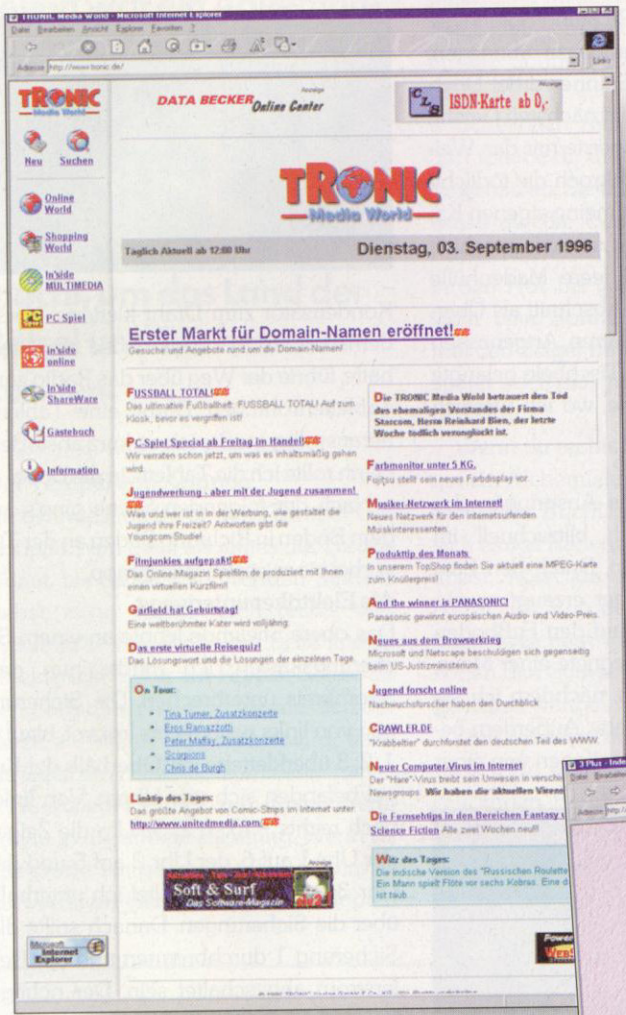
Und wieder ein Leseraufruf: Wir wollen in der PC-Spiel Ausgabe 1/97 eine Top-Ten-Liste für jede Rennstrecke bringen. Dazu müßt Ihr uns Eure Rundenzeiten schicken. Cheater haben keine Chance. Die Top-Zeiten fordern wir als Hot-Lap an. Was wir erst mal brauchen, sind Eure Rundenzeiten und euer Setup für den jeweiligen Kurs. Wer noch gute Tips zum Thema Bremspunkt oder Kerbs Räubern hat, sollte sie unbedingt dazu schicken. Die Liste wird monatlich aktualisiert. Wer aber das von Microprose gestiftete T2-Steering Wheel von Thrustmaster gewinnen will, sollte seine Ergebnisse auf jeden Fall bis zum 10. November 1996 bei uns eingeschickt haben.

Die Adresse:
TRONIC-Verlag
PC Spiel
Stichwort: „F1-Contest"
Hessenring 32
37269 Eschwege

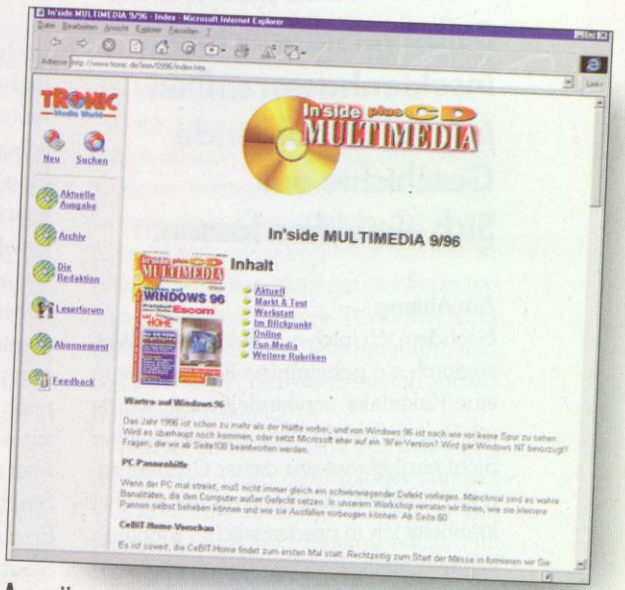
@chtung!

Das ist Ihre Einstiegsadresse für das Internet:

http://www.tronic.de



Tägliches Update unserer Homepage



Auszüge unserer aktuellen Publikationen sind schon vor EVT im Web abrufbar

Werbung in unserer Shopping-World

Bei uns wird

Ihre Werbung

garantiert nicht übersehen!

sprechen sie mit uns!

Tel.: 0 56 51/929 - 192

TRONIC Media World

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

Bad Mojo - Komplettlösung

Wer hätte gedacht, daß man auch derart widerwärtige Kreaturen wie Kakerlaken einmal liebgewinnen würde. Für die meisten Bad-Mojo-Cracks ist das schon eine Selbstverständlichkeit, Insektenhasser sollten einmal die folgende Geschichte auf Sich einwirken lassen.

Am Anfang

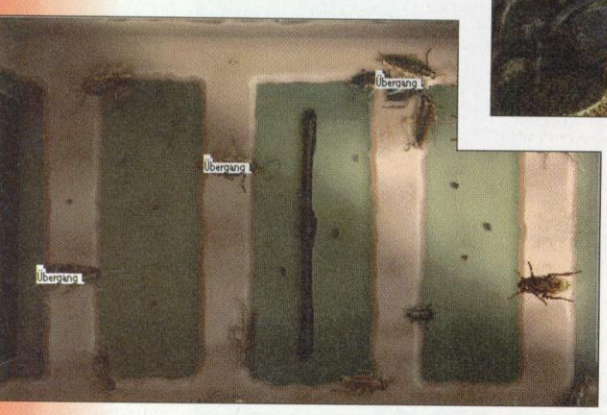
Nachdem ich mich auf unerklärbare Weise durch ein geheimnisvolles Amulett in eine Kakerlake verwandelt hatte, wurde mir erst so richtig bewußt, aus welcher Sicht ein Lebewesen dieser Größenordnung unsere Welt erleben muß. Zunächst krabbelte ich in nordwestlicher Richtung in einen Spalt, wo ich von meinen Artgenossen einige Informationen erhielt. In östlicher Richtung kletterte ich an den Rohren entlang, bis sie nach oben und unten abzweigten. Unten gelangte ich zu einem Platz, wo eine tote Ratte und jede Menge an Köderdosen und Vernichtungsmitteln an Vorsicht gemahnten.

Spinne(n)feind

Der kleinere Feind, jedoch die größere Gefahr, entpuppte sich als Spinne, die mir den Weg abschnitt. Doch der noch glühende Zigarettenstummel erwies sich schnell als nützlich, nachdem ich ihn in Richtung Spinne gedreht hatte. Ohne lange zu überlegen, krabbelte ich an der Spinne vorbei. Doch schon stand ich vor der nächsten Gefahr. Eine Köderdose versperrte mir das Weiterkommen. Ich durchkroch die tödliche Gefahr, zum Teil über meine eigenen Kameraden, die es nicht so weit geschafft hatten wie ich. Eine leere Madenhülle diente mir im letzten Abschnitt als Übergang über einen weiteren Artgenossen nach außen. Über ein Tischbein gelangte ich auf die Oberfläche, wo ich westlich über ein Kabel kroch.

Staubsauger gefällig?

Erschrocken über das Anspringen des Staubsaugers lief ich blitzschnell im Rückwärtsgang davon. Durch den Luftwirbel, der vom Sauger erzeugt wurde, wurde ich irgendwo auf den Fußboden geschleudert. Ich begegnete einer Maus, die mir Hinweise gab, nachdem ich sie aus der Falle befreit hatte. Außerdem bekam ich weitere Informationen von einer



Schnecke an einem Fenster. Eigentlich gab es überall Interessantes zu entdecken, z. B. an einer Zeitung und an einer Zigarrenschachtel sowie in einem Korb.

Über Zeitungsstapel gelangte ich auf einen weiteren Tisch. An der Rückseite vom Radio konnte ich den alten Kasten wieder in Gang setzen, indem ich am

Kondensator zum Draht kletterte. Nachdem der alte Mann die Dose abgestellt hatte, führte der Weg über das Radio zum Tablettenröhrchen. Damit eine Tablette herausrollte, mußte ich es kurz anstoßen. Dann rollte ich die Tablette in die Dose.

Nach der folgenden Szene ging's auf dem Boden in Richtung Süden an der Tür vorbei bis zu einem Wischmop.

Als Elektriker unterwegs

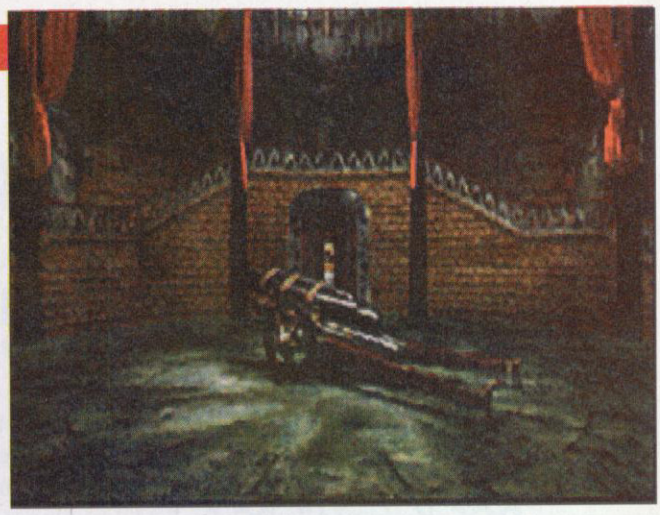
Das obere Stielende lehnte an einem Sicherungskasten. Ich mußte nun den Stromkreis unterbrechen. Die Sicherungen von links nach rechts (rot, rot, blau) = 1, 2, 3 überkletterte ich. Oberhalb der Kugel befanden sich vier Uhren. Von links nach rechts = (0, 1, 2, 3). Um die Zeiger der Uhr 1 auf 6, der Uhr 2 auf 5 und der Uhr 3 auf 8 zu stellen, lief ich unterhalb über die Sicherungen. Danach sollte die Sicherung 1 durchbrennen und der Kellerstrom abgeschaltet sein. Der richtige Weg führte jetzt weiter nach links über den Tisch und durch die Tonne mit Abfall zum Anfang. Man sollte allerdings zuerst zur Zigarrenschachtel zurückkehren. An der Zigarrenschachtel ging's über die Deckelkante in die Steckdose, wo sich ein Ritz in der Wand befand. Auf der anderen Seite lag das Badezimmer.

❑

Michael Thomas Kühner

Wie es im Bad weitergeht, erfahrt Ihr im CD-Magazin. Zudem gibt es für ganz Faule auch noch ein paar Savegames.

Zork Nemesis - Komplettlösung



Selten war ein Adventure derart umfangreich, detailgenau und schwierig wie Zork Nemesis. Davon unbeirrt hat sich Marc Wecker auf den Weg gemacht, um das Land der Rätsel und Bücher zu erkunden.

Der Tempel von Agrippa

Du befindest dich vor dem Tempel von Agrippa. Nun gehe als erstes die Treppe hinauf, bis du vor dem runden Symbol stehst, dann weiter nach rechts und gleich links. Auf der linken Seite findest du eine offene Tür zur Krypta. Schau dir den Sarg näher an, und wende dich der Kerze zu. Wenn sie berührt wird, bittet ein Geist um Hilfe.

Nun wieder zurück zum Symbol und genau in die andere Richtung. Wenn du das große Tor genau anschaust, wird es dir verraten, wie es aufgeht - klopfen nützt leider nichts. Nimm den Türklopfer in die Hand, und ziehe ihn mit der Maus auf die Sonne. Jetzt sollte sich die Tür öffnen.

Gehe nach rechts in die Bibliothek, und schaue dir die Bücher auf der Ablage genau an. Sie enthalten wichtige Hinweise auf die Geschichte und spätere Rätsel. Nun durch die hintere Tür hinaus in den Hof, bis ganz nach hinten. Dort steht eine Sonnenuhr. Nimm einfach mal den Zeiger mit - wer weiß, wofür er später noch mal gut ist - dann wieder in den Hof.

Wenn du rechts weitergehst, stößt du auf ein Alchemielabor. Lies am Eingang rechts das Buch! In der Nische befinden sich einige Rädchen. Wenn du diese antippst, hörst du Aufzeichnungen von NEMESIS. Von der Schriftrolle erfährst du, in welchem Verhältnis die vier Personen den Symbolen auf dem Tisch zugeordnet werden.

Nun wieder in den Hof und dann nach rechts. Du solltest nun ein Bild der Venus finden. Berühre sie auf der Schulter, und du bekommst einen Tip. Gehe den Gang weiter. Jetzt stehst du im Tempel. Dort stehen auch die Särge der vier Alchemisten. Die Geister der vier Personen bitten dich um Hilfe. Höre dir an, was sie zu sagen haben.

Gehe nun zurück in die Bibliothek. Fallen dir die Trennwände auf? Wenn du sie zur richtigen Seite verschiebst, geben sie einen Gang frei. An der Wand befindet sich das gleiche Symbol wie im Labor. Drehe den Kopf auf das Feuerzeichen, und eine weitere Tür öffnet sich. Stecke den Stab in die Sonnenuhr, und stelle sie so ein, daß der Schatten auf das Saturnsymbol fällt.

Wieder öffnet sich eine Tür. Gehe hindurch, und nimm den Spiegel von der Wand. Wenn du ihn ganz links an den Haken hängst und hineinschaust, entdeckst du eine blauschimmernde Flamme. Drehe dich um und versuche, die richtige Kerze zu berühren. Überrascht? Wie du leicht erkennen kannst, befindest du dich wieder im Tempel.

Wie es weitergeht, steht im CD-Magazin dieser Ausgabe.

CD-ROM Versand
Tel. 089/42 22 31 Fax: 089/42 16 75
Vorkasse (Scheck): 6,00 * NN: 11,00
Maximilian Zistl, Barbenweg 12, 81825 München

1890-1933 Zeitgesch.	85.00	Font Elegance	36.00	Strassenatlas 1:500.000	148.00
3D Graphics Power M.	34.00	GeoCity Route	59.00	Norton Antivirus	39.90
ABC Bücherdatenbank	37.00	Global Explorer	108.00	Take One	42.00
Alfons Mathe. X. Schulj.	78.00	Hallo.. Wer da?	20.00	Tele Info Tel.Auskunft	20.00
Alfons Von Kopf bis Fuß	85.00	KaBoom!	39.00	Tele Info Fax Auskunft	20.00
Baulexikon von A-Z	19.90	Lead View 3.0	26.00	Topware Gold II	36.90
BM Discovery	149.00	MAX City Guide '96	50.00	Typer Prof. Set 1 - 3 je	39.00
BM Universallexikon '96	66.00	Megastorm 3	32.00	WAV-Sound Revolution	39.00
Bodyworks 5.0	69.00	Mein Büro	39.90	WIN Vokabel 2.0 dt/engl	35.00
Calamus 95	209.00	Music Studio	78.00	WIN Vokabel 3.0 dt/engl	54.00
CorelDraw! 3	89.00	New Motion 95	39.00	WIN Wörterbuch D/E	12.00
CorelDraw! 5 Upd.	229.00	NW Amerika	40.00	AH-640 Longbow	87.00
D-Atlas	33.90	Pegasus Online	33.00	Bad Mojo	79.00
D-Info 2.0	29.90	Pegasus Windows 95	29.90	Command+ Conq. Teil 2	96.00
D-Info 3.0	36.90	Photo Make-Up Prof.	49.00	Hind-Hubschraubersim.	85.00
Der Mensch: Glasklar	43.00	Picture Publisher 4.0	26.00	Lighthouse	99.00
Deutsche Geschichte	55.00	ran SAT 1 Fuball	59.00	Mephisto Genius 2.0	75.00
Duden Neue dt.Rechtschr.	66.00	Route 66	69.00	Monopoly	78.00
Flower-Power	79.00	Sounds & Arts	15.00	Rayman	66.00

Freestyle Versand
Dirk Hammerschmidt, Wildenbruchstr. 69, 12045 Berlin,
Tel/Fax:1030/687 46 14
BTX/T-Online: Hammerschmidt#
Internet:http://www.trv.de/freestyle

PC-CD-ROM		**Mainboards**	
Afterlife	79,95	PC-Chips, Pentium 75-200MHz	179,00
Ancient Empires	79,95	Asus, Pentium 75-200MHz	189,00
Battle Arena Toshinden	79,95	Asus, Pentium 75-200 MHz	289,00
Battle Isle 2 dt Version	49,95	alle Boards m.256KB Pipeline-Burst-Cache	
Blitzkrieg	19,95		
Command&Conquer 2	89,95	**CPU's**	
Cybermage: Darklight	79,95	Intel Pentium 100 MHz	239,00
Dungeon Keeper	79,95	Intel Pentium 133 MHz	379,00
Dark Eye	79,95	Intel Pentium 166 MHz	739,00
Destruction Derby	79,95	Intel Pentium 200 MHz	1099,00
Gr.Schlacht 1.d.Ardennen	69,95	Kühler	11,00
Elisabeth I.	89,95	**Arbeitsspeicher**	
Earthsiege 2: Skyforce	79,95	8 MB PS/2, 60ns	69,00
FA Manager 96	79,95	16 MB PS/2, 60ns	159,00
NHL 96	84,95	32 MB PS/2, 60ns	309,00
Fast Attack	69,95	EDO jeweils 10,00 DM mehr	
Fifa Soccer 96	89,95		
Frankenstein	89,95	**Festplatten**	
Offensive	89,95	Maxtor, 1.3 GB,12ms	329,00
Dark Eye: The Resurrection	79,95	IBM, 1.7 GB,12ms	379,00
Shanara	79,95	Quantum, 2.5 GB,11ms	509,00
Shellshock	79,95		
Silent Thunder	79,95	**Grafikkarten**	
Space Hulk (Win95)	59,95	2the MAX, 1MB EDO-RAM	69,00
Star Wars Collection	79,95	ATI Mach64 , 2MB DRAM	129,00
Thunderscape	69,95	Diamond Stealth 64, 2MB	139,00
Warcraft 2 + ExpansionCD	99,95	ELSA Winner 2000AVI, 2MB	249,00
Warhammer, Im Schatten..	69,95	MIRO Video 40SV,4MB VRAM	579,00
Warhammer, Dark Crusader	79,95		
Wetlands: Compilation	79,95	**Soundkarten+Boxen**	
Wing Commander 4	79,95	BTC Mozart 1681t Stereo	69,00
Worms + Reinforcements	99,95	Soundblaster 32 PnP	299,00
		Soundblaster AWE 32	499,00
Play Station		Typhoon 120Watt	49,00
Destruction Derby 2	94,95		
Doom	79,95	**CD-ROM-Laufwerke**	
Tekken 2	94,95	Mitsumi FX400, 4xSpeed	109,00
Resident Evil	94,95	Teac 8xSpeed	179,00
		Toshiba 8xSpeed	199,00

Alle Preise in DM und inkl. MwSt., Preisänderungen u. Irrtümer vorbehalten
weitere Artikel auf Anfrage:
Hardware, PC-CD-ROM's, AMIGA, Play Station, Sega Saturn, SegaMegadrive, Sega Gamegear, Super-NES, Nintendo N64, Gameboy, 3DO, Jaguar

Der DOS-Kurs für PC-Spieler (4)

DOS kann jeder

Ring frei zur vierten und letzten Runde unseres DOS-Kurses für PC-Spieler. Nachdem Ihr nun die wichtigsten Grundlagen kennt, werfen wir diesmal einen Blick in die Trickkiste.

Wenn Ihr die vorausgegangenen drei Kursteile (siehe Kasten „Was bisher geschah") aufmerksam verfolgt habt, dann seid Ihr DOS-mäßig schon ganz gut drauf. Ihr kennt die wichtigsten Begriffe, aber echte DOS-Kenner seid Ihr damit noch nicht. Doch was nicht ist, das kann ja bekanntlich noch werden ...

Das Programm für heute: DOS für Kenner

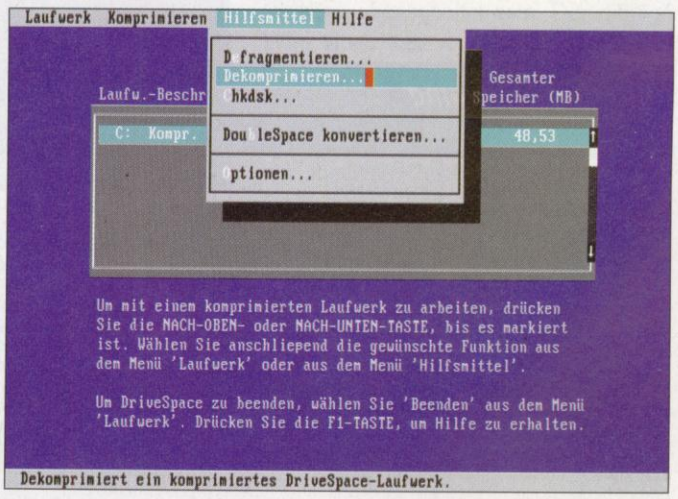
Was den Gelegenheits-DOSisten vom erfahrenen Anwender unterscheidet, ist die Kenntnis von Tricks und Kniffen, die aus langjähriger Praxis entstehen und in kaum einem Handbuch dokumentiert sind. Sie verkürzen so manchen langwierigen Kampf mit dem DOS-Prompt auf verblüffend wenige Befehle, sie machen Dinge möglich, die mit DOS-Mitteln zuvor nicht lösbar erschienen, oder sie bringen einfach nur Spaß und ein bißchen Abwechslung auf die Kommandozeile.

Einige dieser Tricks und Kniffe wollen wir Euch in diesem vierten und vorerst letzten Teil unseres DOS-Kurses verraten. So werden wir Euch berichten, wie Ihr mehr Programme und Spiele auf einem komprimierten Laufwerk unterbringen könnt. Ihr werdet erfahren, wie Ihr die Daten einer CD-ROM-Anwendung (eines Spiels beispielsweise) lauffähig auf Eure Festplatte kopiert, oder was Ihr tun müßt, um Dateien oder ganze Verzeichnisse vor neugierigen Blicken zu verstecken. Nicht weniger nützlich geht es in der nächsten Abteilung zu. Hier erfahrt Ihr, wie Ihr Readme-Dateien so angezeigt bekommt, daß Ihr sie auch lesen könnt - ein Filter macht's möglich. Anschließend demonstrieren wir Euch, wie Ihr die Ausgaben von beliebigen DOS-Befehlen „konservieren" könnt, indem Ihr sie auf Dateien oder den Drucker umleitet. Zum Abschluß werdet Ihr DOS-Befehle, die eigentlich keine Joker unterstützen, doch dazu bringen, mit mehreren Dateien gleichzeitig umzugehen. Los geht's!

Es werde Platz – Komprimierung von Laufwerken

Auch die größte Festplatte ist irgendwann voll. Bevor Ihr nun in den nächsten Computershop rennt, um Euch ein neues, noch größeres Exemplar zu besorgen, solltet Ihr zunächst auf die Laufwerkskomprimierung von MS-DOS zurückgreifen. Das Programm liest die Daten Eurer Festplatte (oder eines anderen Laufwerks) und speichert sie in einem besonders platzsparenden („komprimierten") Format wieder ab. Dabei wird dann ein nicht unerheblicher Teil der zuvor belegten Speicherkapazität frei. Mehr noch: Ein stets aktives Treiberprogramm sorgt dafür, daß auch neue Daten, die bei der Installation eines Spiels beispielsweise anfallen, gleich im komprimierten Format gespeichert werden. Da sich einige Dateitypen (Texte etwa) besser komprimieren lassen als andere (Programme zum Beispiel), hängt die tatsächlich erzielbare Platzersparnis von der konkreten Zusammensetzung der Festplattendaten ab; ein Zugewinn zwischen 50 und 75 % ist jedoch realistisch und kann die Neuanschaffung eine Weile hinauszögern. Die Laufwerkskomprimierung bringt jedoch nicht nur Vorteile mit sich. So dauert der Zugriff auf komprimierte Daten naturgemäß länger, da diese zunächst wieder „dekomprimiert", also in ihr ursprüngliches Format verwandelt werden müssen. Schwerwiegender als kurzfristige Wartezeiten ist das Risiko eines Datenverlustes. Denn die Komprimierung faßt alle Dateien eines Laufwerks zu einer einzigen „Mega-Datei" (die nach außen hin als normales Laufwerk erscheint) zusammen; wenn dieser Datei etwas zustoßen sollte, dann können alle darin enthaltenen Informationen verlorengehen.

Wer also die Laufwerkskomprimierung in Erwägung zieht, sollte die Vor- und Nachteile zuvor gründlich gegeneinander abwägen. Für das Einrichten und Verwalten von komprimierten Laufwerken ist je nach DOS-Version das Programm DBLSPACE (bis MS-DOS 6.20) beziehungsweise DRVSPACE



Die platzschaffende, aber nicht risikolose Komprimierung von Laufwerken läßt sich jederzeit rückgängig machen

(MS-DOS 6.22) zuständig. Zum Starten des Programms genügt die Eingabe des Programmnamens.

Die menügeführte Oberfläche des Programms ermöglicht Euch die komfortable Auswahl des zu komprimierenden Laufwerks. Alles andere, die Komprimierung und das Einrichten der Treiberprogramme, geht vollautomatisch über die Bühne. Nach einem Neustart werdet Ihr – bis auf den Platzgewinn und eine kurze Verzögerung beim Aufruf von Programmen – keinen Unterschied bemerken.

Vorausgesetzt, daß die Speicherkapazität ausreicht, könnt Ihr die Komprimierung jederzeit durch einen erneuten Aufruf von DBLSPACE beziehungsweise DRVSPACE rückgängig machen: Markiert das gewünschte Laufwerk in der Liste und wählt den Menübefehl *HilfsmittelDekomprimieren*.

Wie man eine CD-ROM kopiert

Einige Spiele lassen sich ohne Installation direkt von CD-ROM starten, was zwar die Festplatte schont, nicht aber die Nerven: Denn das dauernde Nachladen irgendwelcher Grafik- oder Sounddateien von dem langsamen Datenträger kann zu deutlich wahrnehmbaren Verzögerungen im Spielfluß führen. Besser wäre es, das Spiel von der schnellen Festplatte aus zu starten. Wie aber bekommt man eine komplette Spieleinstallation, die ja aus Dutzenden von Verzeichnissen und Unterverzeichnissen und Hunderten von Dateien bestehen kann, ohne die Hilfe eines Installationsprogramms auf die Festplatte?

Mit der herkömmlichen Methode müßte man zunächst die Verzeichnisstruktur der CD-ROM mit dem TREE-Befehl in Erfahrung bringen und mit MKDIR Schritt für Schritt auf der Festplatte nachbilden. Anschließend stünde das Kopieren der Dateien von den Quellverzeichnissen in die Zielverzeichnisse auf dem Plan, wozu etliche COPY-Befehle erforderlich wären. Harte Arbeit!

Wesentlich einfacher wird die ganze Angelegenheit, wenn man statt des COPY-Befehls den XCOPY-Befehl verwendet (das „X" steht für „extended", erweitert). Der kopiert nämlich nicht nur den Dateiinhalt *eines* Verzeichnisses, sondern – auf Wunsch – auch die Dateien sämtlicher Unterverzeichnisse. Und das Beste dabei: XCOPY kopiert die Verzeichnisstruktur gleich mit; auf den Einsatz von TREE und MKDIR-Befehlen kann man also getrost verzichten. Dazu ein Beispiel:

Angenommen, Ihr wolltet – genügend Platz vorausgesetzt – den kompletten Inhalt einer Spiele-CD-ROM von Laufwerk D: in das Festplattenverzeichnis C:\SPIEL kopieren. Dann müßtet Ihr nur einen einzigen Befehl eingeben, nämlich:

```
xcopy d:\*.* c:\spiel /s
```

Von den Parametern her gleicht der XCOPY-Befehl dem COPY-Befehl: Es sollen also *alle* Dateien („*.*") aus dem Stammverzeichnis von Laufwerk D: („D:\") in das Zielverzeichnis C:\SPIEL kopiert werden. Der bei COPY unbekannte Schalter „/S" sorgt allerdings dafür, daß auch die Unterverzeichnisse mitkopiert werden. Um das fiktive Spiel von der Festplatte aus starten zu können, müßtet Ihr das Verzeichnis C:\SPIEL mit

```
cd c:\spiel
```

zunächst zum aktuellen Verzeichnis machen. Anschließend könntet Ihr den gewohnten Startbefehl verwenden.

Vor einer solchen Kopieraktion solltet Ihr allerdings feststellen, ob die Festplatte noch genügend freien Platz bietet. Dazu vergleicht Ihr den mit

```
dir d:\ /s
```

ermittelten Speicherbedarf aller CD-ROM-Dateien mit der nach

```
dir c:\
```

als „frei" ausgewiesenen Festplattenkapazität.

Versteckspiel – Attrib macht's möglich

Dateien und Verzeichnisse besitzen nicht nur einen Namen, sondern darüber hinaus noch diverse Attribute. Diese unsichtbaren Merkmale dienen dazu, ein versehentliches Löschen zu verhindern, Dateien für die Datensicherung zu markieren oder „normale" Dateien von Betriebssystemdateien zu unterschei-

Was bisher geschah

Teil 1 (PC Spiel 7/96): Im ersten Kursteil haben wir Euch die wichtigsten Bestandteile, Begriffe und „Darsteller" eines typischen DOS-Ambientes (ab Version 6.0) vorgestellt. Ihr kennt das DOS-Prompt, wißt, was Laufwerke, Verzeichnisse und Dateien sind, und nach welchen Regeln sie ihre Namen erhalten. Die Begriffe „Pfad" und „Pfadname" sind Euch geläufig. Ihr habt den DIR-Befehl kennengelernt und seine Arbeitsweise mit Parametern und Befehlsschaltern – wie sie für viele DOS-Befehle typisch sind – verändert. Ihr wißt nun, daß Euch DOSKEY bei der Eingabe von Befehlen die Arbeit erleichtert, und daß Ihr mit dem HELP-Befehl jederzeit Informationen über jeden beliebigen DOS-Befehl (und seine Parameter) abrufen könnt.

Teil 2 (PC Spiel 8/96): Im zweiten Teil drehte sich alles um die Verwaltung von Dateien und Verzeichnissen. Ihr habt mit TREE die baumartige hierarchische Verzeichnisstruktur Eurer Festplatte erkundet, mit MKDIR probeweise neue Verzeichnisse angelegt, die Ihr dann per COPY-Befehl mit Dateien aus anderen Verzeichnissen gefüllt habt. Beim Kopieren der Dateien habt Ihr die extrem nützlichen und universell gültigen DOS-Joker („?" und „*") kennengelernt, mit denen sich mehrere Dateien in einem einzelnen DOS-Befehl benennen lassen. DEL, MOVE und REN – so hießen die Befehle, mit denen Ihr Dateien gelöscht, in ein anderes Verzeichnis verschoben oder mit einem neuen Namen versehen habt. Mit TYPE, PRINT und EDIT haben wir Euch DOS-Spezialisten für das Anzeigen, Ausdrucken und Bearbeiten von Textdateien vorgestellt. Mit RMDIR und DELTREE schließlich habt Ihr zwei destruktive Befehle zum Löschen von Verzeichnissen und kompletten Verzeichniszweigen kennengelernt, die jedoch für Aufräumarbeiten höchst nützlich sind.

Teil 3 (PC Spiel 10/96): Der dritte Kursteil widmete sich dem Thema Datenträger. Dabei habt Ihr gelernt, daß jede neue Diskette einmalig mit dem FORMAT-Befehl auf ihren DOS-Einsatz vorbereitet (formatiert) werden muß. Ihr habt den SYS-Befehl verwendet, um aus einer gewöhnlichen Diskette eine Startdiskette zu machen, die Ihr zum „Booten" des PC einsetzen könnt. Mit DISKCOPY habt Ihr Disketten kopiert, um anschließend die Identität von Original und Kopie mit DISKCOMP zu überprüfen. Ihr wißt nun, daß „Fragmentierung" die Geschwindigkeit eines Datenträgers vermindert, und wie Ihr diesem Phänomen mit DEFRAG begegnet. Ihr habt Festplattenfehler wie „kreuzverbundene" oder „verlorene Cluster" mit SCANDISK repariert und versehentlich formatierte Datenträger mit UNFORMAT wiederhergestellt.

```
D:\>dir

 Datenträger in Laufwerk D ist WINDOWS
 Datenträgernummer: 2124-54C9
 Verzeichnis von D:\

DATA         <DIR>          12.10.95    4:01
WINDOWS      <DIR>          20.06.96   12:14
       2 Datei(en)                0 Byte
                        184.401.920 Byte frei

D:\>attrib +h windows

D:\>dir

 Datenträger in Laufwerk D ist WINDOWS
 Datenträgernummer: 2124-54C9
 Verzeichnis von D:\

DATA         <DIR>          12.10.95    4:01
       1 Datei(en)                0 Byte
                        184.401.920 Byte frei

D:\>
```

Vorher, nachher – Mit dem ATTRIB-Befehl könnt Ihr Dateien oder Verzeichnisse vor neugierigen Blicken verbergen

den. Interessant ist aber vor allem das *Versteckt*-Attribut, mit dem sich Dateien und Verzeichnisse verbergen lassen, so daß sie vom DIR-Befehl nicht mehr angezeigt werden. Der DOS-Befehl ATTRIB ist für das Zuweisen und Entfernen von Attributen zuständig.

Um nun beispielsweise das Verzeichnis C:\SPIEL vor den Blicken von neugierigen Hausgenossen zu verbergen, gebt Ihr den Befehl

```
attrib +h c:\spiel
```

ein. Der Parameter „+h" weist ATTRIB an, das Versteckt-Attribut (engl. „hidden") zu setzen. Mit dem Befehl

```
dir c:\
```

könnt Ihr Euch vom Erfolg der Aktion überzeugen. C:\SPIEL ist jedoch weiterhin vorhanden, und bis auf die fehlende Anzeige ändert sich nichts. So könntet Ihr das versteckte Verzeichnis weiterhin mit

```
cd c:\spiel
```

zum aktuellen Verzeichnis machen, um das darin gespeicherte Programm oder Spiel zu starten. Wenn Ihr den Spuk beenden wollt, gebt Ihr

```
attrib -h c:\spiel
```

ein. Das Minuszeichen entfernt das Versteckt-Attribut; C:\SPIEL ist ab sofort wieder sichtbar.

Frisch gefiltert – lesbare READMEs

Immer mehr Spielehersteller und Sharewareautoren verzichten auf eine gedruckte Dokumentation. Wer Bedienungshinweise oder Installationstips benötigt, muß sich durch eine mehr oder minder große Zahl von Textdateien hindurchkämpfen. Deren prominentester Vertreter ist die Datei Readme.txt, die in nahezu allen Programmen den letzten Informationsstand unter die Anwender bringt. Wie aber bringt man den Inhalt einer solchen Textdatei auf den Bildschirm? Der EDIT-Befehl steht nicht in allen DOS-Versionen zur Verfügung, und bei TYPE rauschen die Zeilen dermaßen schnell über den Bildschirm, daß selbst Schnelleser Spock nur den Inhalt der letzten 23 Zeilen mitbekäme.

Wie schön wäre es, wenn man die Anzeige des TYPE-Befehls nach jeweils einer Bildschirmseite anhalten könnte! Und genau das läßt sich einrichten: mit Hilfe des DOS-Filters MORE. Der schreibt die Bildschirmausgabe eines beliebigen DOS-Befehls in eine temporäre Datei und zeigt diese – jeweils auf einen Tastendruck hin – seitenweise an. Um nun die Datei Info.txt aus dem DOS-Verzeichnis auf diese Art zur Anzeige zu bringen, gebt Ihr folgenden Befehl ein:

```
type c:\dos\info.txt |more
```

Das Filterzeichen „|" vor dem MORE-Befehl könnt Ihr nur erzeugen, indem Ihr die <Alt>-Taste gedrückt haltet, während Ihr auf dem Nummernblock (!) der Tastatur nacheinander die Ziffern „1", „2" und „4" eingebt.

```
INFO.TXT

ANMERKUNGEN ZU MS-DOS 6.22
==========================

Diese Datei enthält wichtige Informationen, die weder im Microsoft
MS-DOS Benutzerhandbuch noch in der MS-DOS-Hilfe stehen.

Die Datei ist in folgende Hauptabschnitte gegliedert:

1. Setup
2. MemMaker, EMM386 und Speicherverwaltung
3. Windows
4. Hardwarekompatibilität mit MS-DOS 6.22
5. Microsoft Anti-Virus, Backup und Defragmentierer
6. Programme anderer Hersteller
7. DriveSpace

Wenn das Thema, über das Sie Informationen benötigen, in dieser Datei
nicht enthalten ist, finden Sie es eventuell in einer der folgenden mit
MS-DOS gelieferten Textdateien:

* OS2.TXT beschreibt, wie Sie Daten auf Ihrem Computer löschen und
-- Fortsetzung --
```

Der Filter MORE zeigt die Bildschirmausgaben anderer DOS-Befehle seitenweise an

Umleitung – alles wie gedruckt

Ihr erinnert Euch vielleicht an den DIR-Befehl und seinen „/S"-Parameter, der auch den Inhalt von Unterverzeichnissen anzeigt. Nach

```
dir c:\*.* /s
```

würde also das Inhaltsverzeichnis der gesamten Festplatte an Euch vorbeirauschen. Um auch hier die Lesbarkeit zu gewährleisten, könntet Ihr wiederum auf die Dienste des MORE-Filters zurückgreifen

```
dir c:\*.* /s |more
```

oder den (nicht in allen DOS-Versionen unterstützten) „/P"-Schalter verwenden:

```
dir c:\*.* /s /p
```

Mitunter möchte man die flüchtige Ausgabe des DIR-Befehls aber dauerhaft konservieren, um den aktuellen Dateibestand zu protokollieren und bei Bedarf rekonstruieren zu können. Als Lösung des Problems bietet DOS die Umleitung der Bildschirmausgabe in eine Datei an. Dazu müssen nur das Umleitungszeichen „>" und der Pfadname der Datei hinter dem DIR-Befehl angegeben werden. Die Zeile

```
dir c:\*.* /s >c:\inhalt.txt
```

schreibt das komplette Inhaltsverzeichnis der Festplatte in die Datei C:\Inhalt.txt hinein. Diese Datei kann dann jederzeit mit dem Befehlsgespann TYPE/MORE angezeigt

```
type c:\inhalt.txt |more
```

oder mit PRINT ausgedruckt werden:

```
print c:\inhalt.txt
```

Wenn es schwarz auf weiß sein soll, dann ist es allerdings einfacher, die Ausgabe des DIR-Befehls gleich auf den

Drucker umzuleiten. Anstelle eines Pfadnamens müßt Ihr dann einfach nur den Gerätenamen des Druckers („PRN") hinter dem Umleitungszeichen angeben:

```
dir c:\*.* /s >prn
```

Die Umleitung auf Dateien oder Geräte funktioniert selbstverständlich mit jedem Befehl, der eine Bildschirmausgabe produziert. Mit

```
tree c:\ >prn
```

bekämt Ihr beispielsweise einen Ausdruck des Verzeichnisbaums Eurer Festplatte.

Mach's noch einmal, FIND!

Die meisten DOS-Befehle, die mit Dateien umgehen, unterstützen Joker; sie erlauben also die Bearbeitung von mehreren Dateien (die durch die Jokerzeichen „*" oder „?" repräsentiert werden) mit nur einem Befehl. Die Beispielzeile

```
copy c:\dos\*.txt a:
```

würde sämtliche Dateien mit der Endung „.txt" aus dem Verzeichnis C:\DOS auf die Diskette in Laufwerk A: kopieren – egal, wie viele das nun im konkreten Fall sind.

Andere Befehle sind nicht mit der Fähigkeit der Joker-Unterstützung gesegnet. Eines dieser Negativbeispiele ist (neben TYPE) der Befehl FIND, der sich zum Aufspüren eines bestimmten Textes in einer Datei einsetzen läßt. Das Beispiel

```
find "microsoft" c:\dos\info.txt /i
```

würde die Datei C:\DOS\INFO.TXT auf das Auftreten des Wortes „microsoft" hin untersuchen und alle Fundstellen auf dem Bildschirm anzeigen. Der „/I"-Schalter sorgt dafür, daß die Groß- oder Kleinschreibung des Suchbegriffs ignoriert wird.

Wer nun glaubt, daß er alle Textdateien des DOS-Verzeichnisses auf einen Streich mit der naheliegenden Eingabe

```
find "microsoft" c:\dos\*.txt /i
```

durchsuchen lassen könnte, sieht sich getäuscht und erntet nur eine Fehlermeldung. Glücklicherweise hat Microsoft einen Nothelfer in MS-DOS eingebaut, der jeden Joker-unverständigen DOS-Befehl nachträglich zum „Wiederholungstäter" macht. Es ist der FOR-Befehl, der leider einen etwas komplizierten Aufbau besitzt, nämlich:

```
for %Variable in (Gruppe) do Befehl
```

Der Ausdruck in der Klammer benennt mit Hilfe von Jokerzeichen eine Gruppe von Dateien. FOR stellt nun den Namen jeder einzelnen Datei fest und führt damit den hinter dem DOS-Schlüsselwort angegebenen Befehl (inklusive notwendiger Parameter) aus. Der jeweilige Dateiname wird in einer Variablen (einem Platzhalter) gespeichert, die dem Befehl als Parameter zugeführt werden kann. Die FOR-Konstruktion führt also den DOS-Befehl für jede Datei der genannten Gruppe einmal aus. Die geplante Aufgabenstellung läßt sich demnach mit folgender FOR-Konstruktion lösen:

```
For %d in (c:\dos\*.txt) do find
"microsoft" %d /i
```

Der Name der Variablen (hier „%d") muß mit einem Prozentzeichen beginnen, dem ein beliebiger Buchstabe oder eine beliebige Ziffer folgen kann.

❑

rn

DOS-Befehle für Insider

DBLSPACE (bis MS-DOS 6.20) / DRVSPACE (MS-DOS 6.22)
Speichert die Dateien eines Laufwerks in einem platzsparenden (komprimierten) Format ab und verwaltet die komprimierten Laufwerke.
Syntax:
`dblspace (oder)`
`drvspace`
Parameter:
–
Beispiel:
`dblspace (oder)`
`drvspace`

XCOPY
Kopiert Dateien und Verzeichnisse einschließlich deren Unterverzeichnisse.
Syntax:
`xcopy Pfadname Zielpfad [/s] [/v]`
Parameter:
Pfadname: Laufwerk, Verzeichnis- und Dateinarne (einschl. Joker) der zu kopierenden Datei(en).
Zielpfad: Laufwerk und Name des Zielverzeichnisses.
/s: Kopiert auch Unterverzeichnisse mit.
/v: Überprüft, ob die Dateien korrekt kopiert wurden.
Beispiel:
`xcopy a:\*.* c:\test /s`

CD
Macht das angegebene Verzeichnis zum aktuellen Verzeichnis
Syntax:
`cd Pfad`
Parameter:
Pfad: Laufwerk und Name des Verzeichnisses, das zum aktuellen Verzeichnis gemacht werden soll.
Beispiel:
`cd c:\test`

ATTRIB
Setzt oder entfernt die Attribute „Schreibgeschützt", „Archiv", „System" oder „Versteckt" von Dateien oder Verzeichnissen.
Syntax:
`attrib [+r/-r] [+a/-a] [+s/-s] [+h/-h] [[Pfad]Dateiname]`
Parameter:
+r/-r: Setzt (+) oder entfernt (-) das Attribut „Schreibgeschützt".
+a/-a: Setzt (+) oder entfernt (-) das Attribut „Archiv".
+s/-s: Setzt (+) oder entfernt (-) das Attribut „System".
+h/-h: Setzt (+) oder entfernt (-) das Attribut „Versteckt".
Pfad: Laufwerk und Name des Verzeichnisses
Dateiname: Name der Datei
Beispiel:
`attrib +h c:\test.dat`

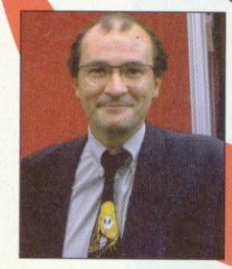
MORE
Zeigt die Ausgabe eines Befehls seitenweise an.
Syntax:
`Befehl |more`
Parameter:
Befehl: DOS-Befehl mit allen erforderlichen Parametern.
Beispiel:
`type d:\read.me |more`

FIND
Sucht in einer Datei nach dem angegebenen Text.
Syntax:
`find „Suchtext" Pfadname [/i]`
Parameter:
„Suchtext": Die Zeichenfolge, die gesucht werden soll.
Pfadname: Laufwerk, Verzeichnis- und Dateiname der zu durchsuchenden Datei.
/i: Ignoriert die Groß-/Kleinschreibung des Suchbegriffs.
Beispiel:
`find „muster" c:\test.txt /i`

FOR
Führt den angegebenen Befehl für jede Datei in einer Gruppe von Dateien aus.
Syntax:
`for %Variable in (Gruppe) do Befehl`
Parameter:
%Variable: Platzhalter, den FOR nacheinander durch jeden Dateinamen der Gruppe ersetzt.
(Gruppe): Eine durch Joker benannte Gruppe von Dateien.
Befehl: Der Befehl, der für jede Datei ausgeführt werden soll, mit allen erforderlichen Parametern. Über die Variable kann der Befehl auf den jeweiligen Dateinamen zugreifen.
Beispiel:
`for %v in (c:\*.*) do type %v`

Spiele und ich

von François Lionet, dem Autor von Klik&Play
(ins Deutsche übertragen von Stefan Martin Asef)

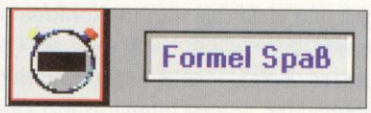


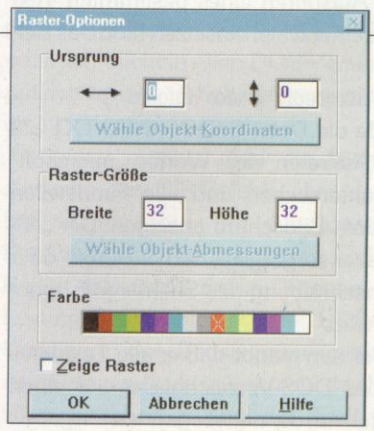
Klik&Play im Handumdrehen

Die Motoren dröhnen, das Publikum gerät außer Rand und Band – gleich schaltet die Ampel auf Grün, und das Rennen startet. Im Klik&Play-Spiel, das wir in dieser Folge gestalten, kommt es auf Geduld und Geschicklichkeit an, um schließlich als erster durchs Ziel zu fahren. Folgt einfach den Pfeilen!

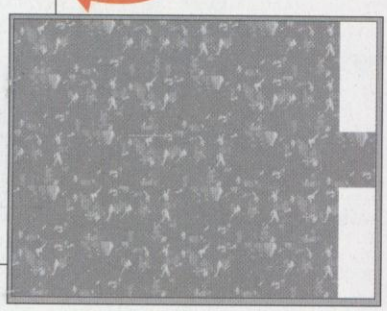
Wie immer in den bisherigen Kursteilen gibt's eine neue Bibliothek mit den für das Rennspiel „Formel Spaß" benötigten Objekten. Fix und fertig findet Ihr sie auf der Heft-CD und müßt nur noch die Dateien ins Unterverzeichnis LIBS Eures Klik&Play-Verzeichnisses kopieren. Dann startet Ihr Klik&Play, wählt die Option *Ein Spiel neu erstellen*. Dann geht's direkt in den Level-Editor.

Nun öffnet Ihr die „Formel-Spaß"-Bibliothek. Ihr findet sie links in der Leiste mit den Bibliothekssymbolen – ganz unten oder ganz oben, je nach Euren Einstellungen. Bevor Ihr weitermacht, schaut Euch die diversen Objekte in der Bibliothek erst mal an. Gleich werdet Ihr Euch an die Gestaltung der Strecke machen. Das wird leichter, wenn Ihr zunächst ein Raster einschaltet: Unter *Bearbeiten/Programmeinstellungen...* findet Ihr die entsprechenden Optionen. Öffnet den Dialog *Raster/Einrichten*, und kontrolliert die Einstellungen (Ursprung 0/0, Rastergröße 32/32), bevor Ihr den Schalter *Am Raster ausrichten* anklickt.

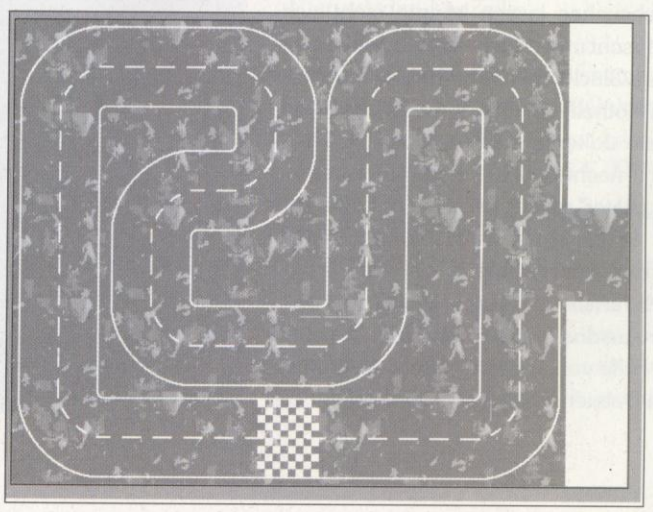




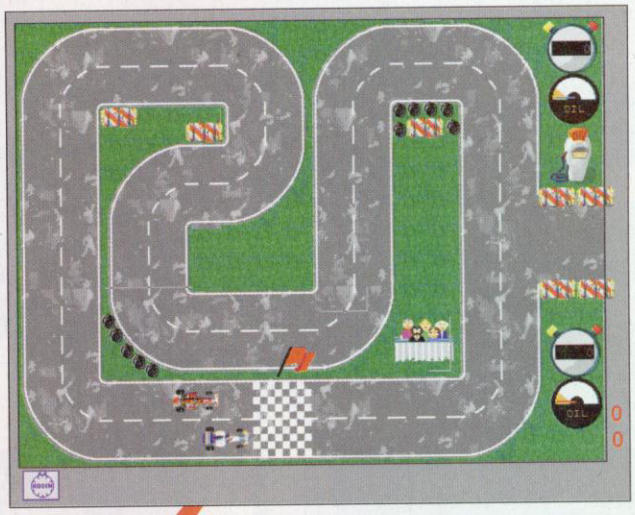
Als erstes kommen die Asphalt-Elemente. Es gibt drei verschiedene („Strecke 1", „Strecke 2", „Strecke 3"), die nach eigenem Belieben von links her über die gesamte Spielfläche verteilt werden. Rechts kann vorerst ein weißer Streifen bleiben, nur in der Mitte muß ein Stück Strecke eingesetzt werden, wo später die „Boxengasse" entsteht.



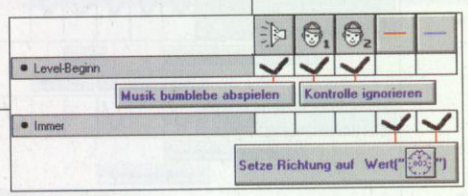
Dann kommen die Begrenzungsstreifen an die Reihe. Auch dafür stehen je nach Streckenverlauf unterschiedliche Objekte zur Verfügung. Versucht, die auf unseren Abbildungen vorgezeichnete Strecke genau nachzubilden. Setzt am Schluß das Streckenstück für die Boxengasse in den Vordergrund (Kontextmenü: *Ansicht/Nach vorne*) und leicht versetzt über die Strecke, damit an dieser Stelle keine Markierung erscheint. Und zum Schluß wird unten in der Mitte noch zweimal das Objekt „Start-/Zielmarkierung" eingesetzt.



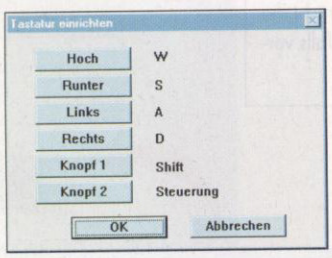
Und jetzt die restlichen Objekte! Die „Flagge" wird oberhalb des Starts plaziert. Die beiden Wagen werden – wie gezeigt – leicht versetzt hinter der Startlinie aufgestellt. Dann kommen „Stoppuhr" und „Benzinstandsanzeige" an die Reihe, je ein Paar für jeden Wagen. In die „Stoppuhr" wird das Zählerobjekt „Runden rot" eingesetzt, respektive „Runden blau" für den blauen Rennwagen. Ähnliches gilt für die „Tachonadel rot" und die „Tachonadel" blau, die in die jeweils zugehörige „Benzinstandsanzeige" eingebaut werden. Das versteckte „Start"-Objekt wird unten links außerhalb des Spielfelds plaziert (es hat den Startwert 5), die beiden Objekte „Treibstoff rot" und „Treibstoff blau" rechts, ebenfalls außerhalb der Strecke.

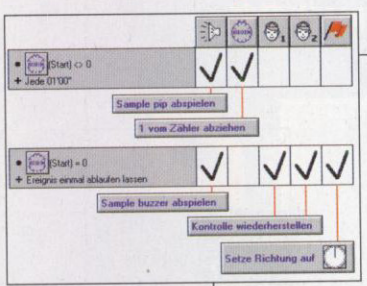


Soviel zum Streckendesign. Nun geht's in den Ereignis-Editor, wo zuallererst der Start definiert wird. Die Musik soll einsetzen, die Wagen werden am Start aufgestellt, und die Benzinstandsanzeigen werden mit den Benzinzählern synchronisiert.



Halt! Ehe es weitergeht, solltet Ihr jetzt an den zweiten Fahrer denken und die Tastatur entsprechend konfigurieren. Die entsprechenden Optionen findet Ihr unter *Bearbeiten/Spiel einrichten/Spieler...* Wir schlagen vor, die Tasten für Spieler 2 so einzurichten, wie im Bild zu sehen ist. Der entsprechende Dialog öffnet sich, wenn Ihr auf das Kreuz für Spieler 2 klickt.

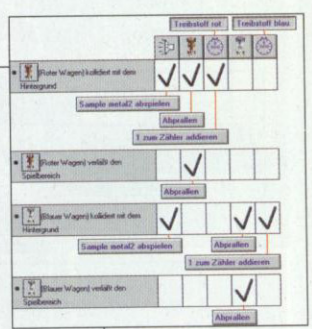


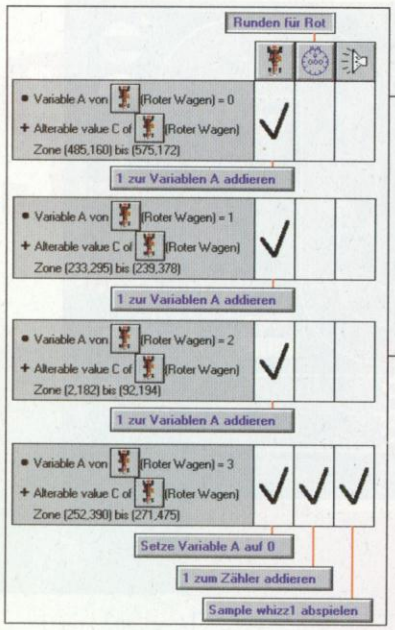


Fällt die Startflagge, dann dürfen die Autos losrasen. Um den Start zu berechnen, steht der Zähler zunächst auf 5 und wird pro Sekunde um 1 heruntergezählt. Das macht den Start möglich, indem bei 0 die Fahrzeugkontrolle für die Spieler wiederhergestellt wird. Übrigens: Achtet einmal auf die verschiedenen Animationsfolgen, je nachdem, in welche Richtung sich die Autos bewegen. Die Änderung erfolgt, wenn die Richtung gewechselt wird.

Und dann laßt Ihr das Gras wachsen. Alles, was bisher noch weiß ist, soll mit Rasen bepflanzt werden. Wieder stehen verschiedene Elemente zur Verfügung, damit auch wirklich alles paßt. Und auf den Rasen kommen noch ein paar Schmuckobjekte. Nehmt Euch nacheinander ein paar „Reifen", „Strohballen", die „Zapfsäule" und das „Publikum", und verteilt sie wie gezeigt auf dem Spielfeld. Übrigens darf dafür das Raster auch ausgeschaltet werden.

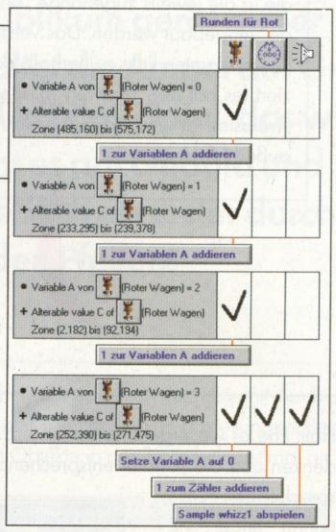
Nun sind die Kollisionen mit dem Straßenrand an der Reihe, die jedesmal vom Benzin abgezogen werden. Paradox: Um Treibstoff abzuziehen, muß zum „Treibstoff" addiert werden (damit auch die Benzinstandsanzeige angeglichen wird). Gleichzeitig ertönt ein hübsches Geräusch, und die Autos werden daran gehindert, die Strecke zu verlassen.

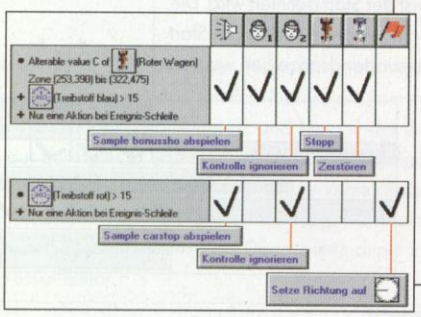




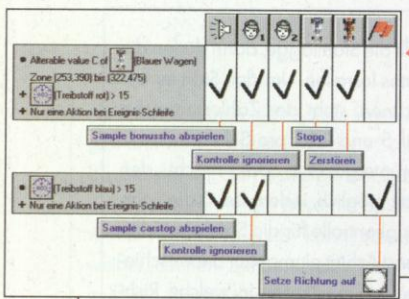
Als nächstes müssen die gefahrenen Runden verbucht werden. Für diesen Zweck (und um jedes Mogeln – etwa durch Falschfahren – zu verhindern) werden wir an vier Streckenpunkten überprüfen, ob sie von den Wagen passiert werden. Jede einzelne der entsprechenden vier Zonen muß der Wagen durchfahren, damit eine Runde als gefahren gewertet wird.
Zunächst Rot: Pro Zone wird die Variable A um 1 inkrementiert, und in der nächsten Zone wird geprüft, ob das tatsächlich geschehen ist. In der letzten Zone wird der Rundenzähler um 1 inkrementiert, wenn die Start-/Ziellinie passiert worden ist; außerdem gibt es ein Signalgeräusch.

Das war's für Rot, es bleibt Blau übrig. Die entsprechenden Ereignisse wiederholen sich.

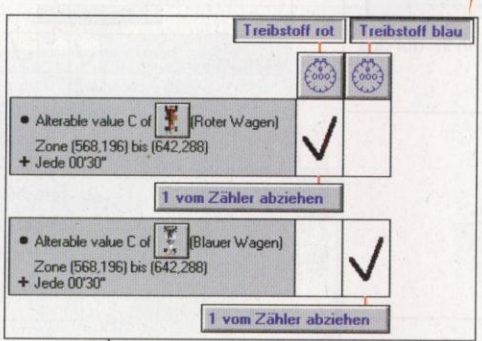




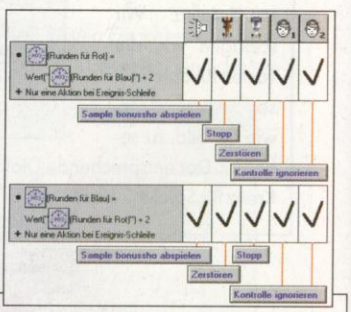
Sieg oder Niederlage? Es wird geprüft, ob das rote Auto die Ziellinie überquert, während das blaue keinen Treibstoff mehr hat. Ist das der Fall, dann hat Rot gewonnen. Jubel brandet auf, Blau wird zerstört. Andersherum gilt: Hat Rot kein Benzin mehr, dann darf das Auto auf Kontrollen nicht mehr reagieren! Und nicht die Flagge vergessen, die den Sieg ebenfalls verkünden soll.



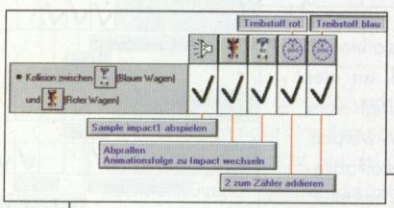
Die Aufmerksamen unter Euch wissen schon, wie's weitergeht. Dasselbe in Grün für Blau, könnte man sagen.



So wie es jetzt ist, kann das Game gespielt werden, aber es ist sehr, sehr schwer. Der Benzinvorrat reicht kaum für die gesamte Strecke, die wohl nicht ganz ohne Kollisionen (Treibstoffabzug!) zu bewältigen ist. Deshalb sollen Boxenstopps zum Nachtanken eingelegt werden dürfen. Alle 30 Hundertstelsekunden wird geprüft, ob ein Auto in die Boxengasse eingefahren ist, dann wird nachgetankt. Und aufgepaßt auf den Gegensinn: Für zusätzliches Benzin muß vom Zähler abgezogen werden!



Ein letztes Detail: Einer muß gewinnen können, indem er mehr Runden fährt als der andere. Sonst wäre es ja kein echtes Verfolgungsrennen. Es genügt aber, den Rundenzähler zu prüfen. Ist ein Wagen eine Runde voraus, dann wird er sofort zum Sieger erklärt.



Auch die Autos können zusammenstoßen. Das kostet dann jeweils zwei Treibstoffeinheiten, es gibt ein entsprechendes Geräusch, und die Funken fliegen. Und nicht vergessen: Die Autos abprallen lassen, damit nicht eins über das andere fährt!

Fertig ist ein neues Spiel, das Ihr hoffentlich schon gespeichert habt. Nun fehlt eigentlich nur noch eins: ein Opfer, das Ihr an Eurem Auspuff schnuppern lassen könnt. Einen guten Rat gebe ich Euch mit auf den Weg: Ein wenig solltet Ihr trainieren, denn das Spiel ist nicht so einfach, wie es zunächst aussieht. Und wenn Ihr es ausbauen wollt, dann gibt es eine Menge Ideen, die schnell umzusetzen sind – etwa zusätzliche Strecken oder weitere Extras, die das Fahrverhalten beeinflussen. Ich bin davon überzeugt, daß Euch dazu eine Menge einfällt.

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Sandra Alter (sat), Arndt Grass (ag), Marcus Höfer (cus), Manfred Kleimann (MK), Thomas Morgen (tom), Thomas Richter (tri)

CD-Redaktion
Arndt Grass (ag)

Schlußredaktion
Helga Koch

Lektorat
Andrea Vonrhein-Stiller

Autoren dieser Ausgabe
Frank Fischer (ff), Antje Hink (ah), Andreas Lober (al), Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Ottfried Schmidt Wolfram Späth (ws), Matthias Steinwachs, Heiner Stiller (hs), Michael Suck (msu), Florian Täger, Martin Wehnert

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
Rallye Racing '97 © 1996, Software 2000

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Michaela Huss, Katja Braun

Elektronische Bildbearbeitung
Jörg Stockheim

CD-Gestaltung
Hajo Schulz (verantw.), Volker Vogeley

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/92 91 12
Claudia Ludwig, Tel.: 0 56 51/92 91 15
Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/92 91 14

TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München
Münchner Str. 17, 85540 Haar
Tel.: 0 89/45 69 14-12
Fax: 0 89/45 69 14-10

Anzeigendisposition
Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/92 91 16
Fax: 0 56 51/92 9200

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W1 1 25 H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel

Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 80 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren. Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 95 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel.: 0 56 51/929-276

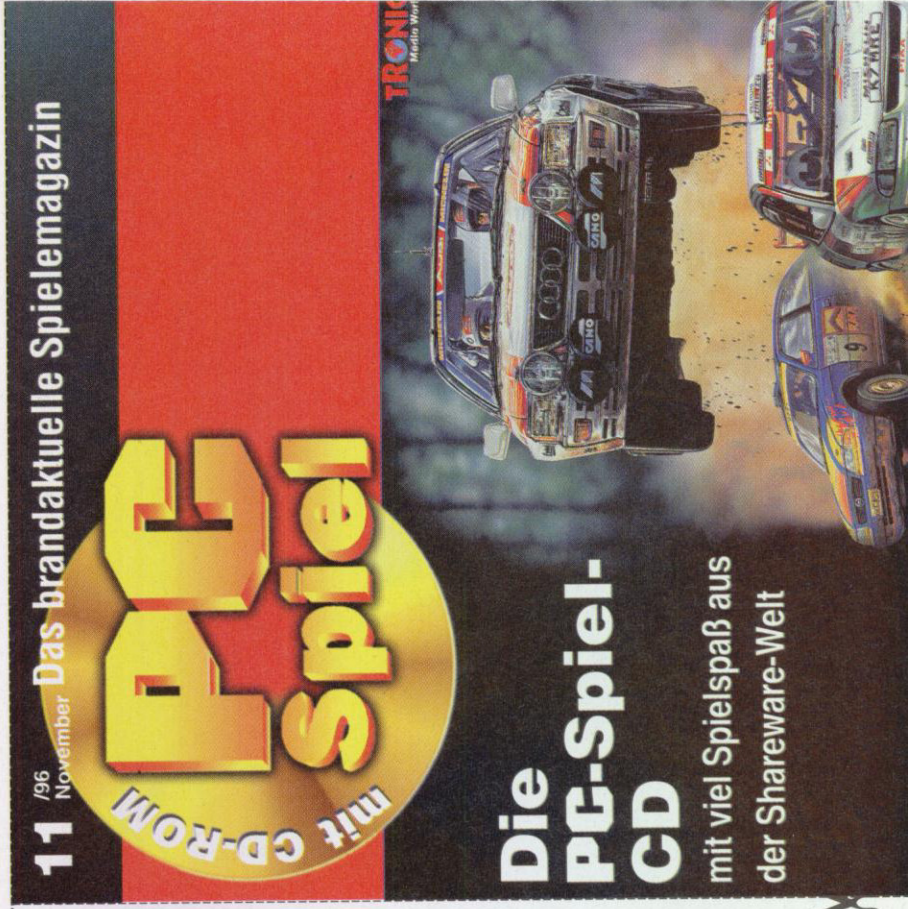
Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Sparkasse Werra-Meißner,
BLZ: 522 500 30, Kto.-Nr. 63 800
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Hessenring 32, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/929-0, Fax: 0 56 51/92 9200
E-Mail: redaktion.pc-spiel@tronic.de
Internet: http://www.tronic.de
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0,
Fax: 0 56 51/9 29-144, Btx: 0 56 51 92 9-0001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlorfrei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages. Befindet sich die Heft-CD nicht auf dem Titel wenden Sie sich bitte an den TRONIC-Verlag (Adresse s. o.)



Installations-hinweise

Mit unserem neuen Windows-Menü ist die Heft-CD noch übersichtlicher geworden.Um sofort loszulegen, mußt Ihr nur folgendes tun:

- Nehmt die CD aus der Schutzhülle, und legt sie in das CD-ROM-Laufwerk Eures Computers;
- Startet Windows und vom Programm-Manager aus (*Datei/Ausführen...*) oder mit Hilfe des Datei-Managers die Programmdatei SETUP.EXE aus dem Hauptverzeichnis der CD.
- Ihr könnt daraufhin zwischen einer vollständigen und einer benutzerdefinierten Installation wählen. Wenn Ihr bereits einmal die Programme "Video für Windows" und "Autodesk Animation Player" auf Eurer Festplatte eingerichtet habt, könnt Ihr getrost gleich die benutzerdefinierte Installation auswählen, dort auf die Neueinrichtung der genannten Programme verzichten, und alles geht noch ein wenig schneller.
- Anschließend schlägt das Installationsprogramm ein Verzeichnis auf Eurer Festplatte vor, in das die während der Präsentation benötigten Arbeitsdaten der Heft-CD kopiert werden können. Natürlich könnt Ihr Laufwerk und Pfad für die Anlage dieses Verzeichnisses durch Neueingabe nach Belieben ändern.
- Bei der Installation wird außerdem im Programm-Manager eine Programmgruppe mit dem Namen "Tronic Multimedia" eingerichtet. Sie enthält das Sinnbild, mit dessen Hilfe (Doppelklick) das PC-Spiel-Menüprogramm gestartet wird.
- Weitere Hinweise zur Installation und zum Betrieb der Heft-CD bekommt Ihr, wenn Ihr das Icon "PC Spiel Lies mich" anklickt.

Konfiguration

Für den Betrieb des Windows-Menüprogramms wird ein PC benötigt, der dem MPC2-Standard (Multimedia-PC) genügt. Das heißt, die Ausstattung Eures PCs muß wenigstens folgende Komponenten enthalten, damit alles wie vorgesehen funktioniert:

- 486er Prozessor;
- 4 MB RAM;
- SVGA-Grafikkarte;
- Maus;
- mindestens 3,5 MB freie Festplattenkapazität;
- Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk;
- MS-DOS ab Version 5.0;
- Windows ab Version 3.1;

Außerdem sollte unter Windows eine Grafikauflösung mit mindestens 256 Farben gewählt werden. Für optimale Ergebnisse werden wenigstens ein 486DX2-Prozessor, 8 MB RAM und eine HiColor-fähige Grafikkarte empfohlen.

DOS-Installation

Sollte Euer Rechner den beschriebenen Anforderungen nicht genügen, dann könnt Ihr auf ein einfaches DOS-Installationsprogramm ausweichen, das ebenfalls auf der CD enthalten ist. Aus dem Hauptverzeichnis der CD heraus startet Ihr es von der DOS-Kommandozeile mit dem Befehl

START

Alles weitere wird am Bildschirm erklärt. Für den Betrieb des DOS-Installationsprogramms genügt ein Rechner mit folgender Konfiguration:

386SX/25, 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS ab Version 5.0

Achtung: Trotzdem ist es möglich, daß Demos oder Sharewareprogramme, die mit Hilfe des DOS-Installationsprogramms oder des Windows-Menüs installiert oder gestartet werden, höhere Anforderungen an den Rechner stellen!

Copyrights, Shareware

Die Programme auf der PC-Spiel-CD unterliegen zum größten Teil den Copyrightbestimmungen der jeweiligen Hersteller. Bitte informiert Euch in den mitgelieferten Dokumentdateien über die zu beachtenden Bestimmungen. Shareware zum Beispiel ist Software, die vor dem eigentlichen Kauf kostenlos getestet werden darf. Wollt Ihr ein solches Programm auch nach Ablauf der in der Dokumentation vereinbarten Testphase weiter benutzen, dann wird eine Registrierungsgebühr an die jeweiligen Hersteller fällig.

Bei Problemen

Sollte die CD wider Erwarten nicht funktionieren, tauschen wir sie selbstverständlich um. Schickt uns die CD einfach zusammen mit einer genauen Fehlerbeschreibung zu. Legt bitte außerdem Informationen über die Ausstattung und Konfiguration Eures Rechners und die genaue Typenbeschreibung des eingesetzten CD-ROM-Laufwerks bei. Auch bei anderen Problemen, die die Heft-CD betreffen, helfen wir gerne weiter:

TRONIC-Verlag
PC Spiel
Postfach 1870
37258 Eschwege

Stellt aber bitte sicher, daß es sich tatsächlich um Fehler der CD handelt. Wir prüfen die Lauffähigkeit der enthaltenen Demos und Sharewareprogramme auf mehreren Rechnern, können aber keine Garantie dafür übernehmen, daß sie mit jeder Rechnerkonfiguration lauffähig sind. Auch für Fehler dieser Programme können wir keine Verantwortung übernehmen. Bei Problemen mit einzelnen Programmen wendet Euch bitte an die jeweils genannten Hersteller oder Anbieter.

Spielewelten

Jede Menge virtuelle Welten erwarten Euch auf unserer CD. Ob Ihr nun mit Autos den PC unsicher macht, oder die Virtual Reality erkunden wollt, aus jedem Genre haben wir die aktuellsten und interessantesten Programme für Euch zusammengetragen. Seht doch einfach mal selbst, was unsere CD zu bieten hat:

Demos

Baphomet's Fluch

Baphomet's Fluch bietet Adventureunterhaltung in traditionellem Sinn. Der Held des Spiels, George, hatte eigentlich nur einen ausgiebigen Europatrip geplant, aber eine Bombenexplosion in einem Pariser Café sorgt dafür, daß er sich mitten in einer mysteriösen Verschwörung wiederfindet. Da die Pariser Flics genauso wenig die Hellsten wie die Schnellsten sind, muß Held George ran, um Baphomet's Fluch zu lösen.

Bleifuss 2

Kaum ist der erste Teil dieses superheißen Renngames aus den Verkaufscharts verschwunden, schiebt Virgin schon den zweiten Teil der Rennorgie nach. Bei Bleifuss 2 muß wieder geheizt werden, was die Motoren hergeben. Neue Strecken und Fahrzeuge warten auf Fahrer, aber auch an der Grafik hat sich einiges getan.

Cyber Gladiators

Etwas Neues unter den Echtzeit-Kampfspielen soll CYBERGLADIATORS von Sierra bieten. Mit einer eigenen Spielengine soll man Kampfbewegungen und -figuren kreieren können. Einen ersten Einblick in die Kampfwelt könnt Ihr mit dem Demo selbst bekommen.

Fire Fight

Neues Shoot'em-Up-Futter kommt von EPIC Megagames. Bei Fire Fight könnt Ihr Eure Aggressionen an den Raumschiffen anderer Leute mal so richtig austoben. Ihr könnt an diesem irrwitzigen Sport ohne jede Gefahr mit der Demoversion auf unserer CD teilnehmen und dabei die riesigen Welten von Fire Fight erkunden.

Larry 7

Der größte Loser aller Zeiten kehrt zurück! Sierra On-Line nimmt eine alte Erfolgsserie erneut in ihr Programm auf und verkündete jüngst die baldige Veröffentlichung von Larry 7. In **Leisure Suit Larry: Love for Sail** schickt Al Lowe den frechen Casanova auf eine Kreuzfahrt mit der „H.M.S. Bouncy".

MDK

Geheimnisvolle Energieströme gelangen aus den schwarzen Weiten des Alls auf die Erde. Doch sie bedeu-

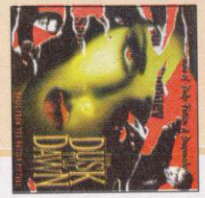
Dies ist das Einlegeblatt für die Rückseite der CD-Box

Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt

Audio-Spuren

Diesmal gibt es vier Audio-Perlen der ganz besonderen Sorte aus den Bereichen Hip Hop, Rock und Metal.

Fun Lovin' Criminals: Come Find Yourself (EMI Rec.)
Eigentlich sollte diese Scheibe schon vor zwei Monaten in dieser Kolumne auftauchen, aber der Weg war steinig und hätte ohne weiteres in die Rubrik Pleiten, Pech und Pannen gepaßt. Das hat natürlich nichts mit der Musik der Fun Lovin' Criminals zu tun. Die sind genial witzig wie die Beastie Boys in ihrer Sturm-und-Drangphase. Eine dicke Portion Hip Hop, ordentliche Metal-Gitarren und diverse andere Stilrichtungen, die immer mal wieder durchscheinen, machen die Come Find Yourself fast zum Crossover-Album. Scooby Snacks dürfte mittlerweile überall ein Tanzflächenreißer geworden sein. Aber der Rest der Scheibe ist ebenso geil. Nie fragen ... kaufen!



From Dusk Till Dawn: Soundtrack (Sony Music)
Nicht nur, daß der Tarantino-Film From Dusk Till Dawn zu meinen Lieblingsstreifen dieses Jahres gehört, auch der Soundtrack ist supergenial. Rockiges von ZZ-Top, Stevie Ray Vaughn, Jimmie Vaughn, The Blasters, The Mavericks und Tito and Tarantula gibt es da bis zum Abwinken zu hören. Die Zusammenstellung ist gelungen. Wer auf Rock steht, sollte sich den Soundtrack ziehen und den Film ansehen. Neben den Hitlieferanten stehen vor allem die unbekannteren Bands mit potentiellen Hits parat. Angry Cockroaches und Torquay sind dafür beste Beispiele.

The Wiseguys: Executive Suite (Wall Of Sound Rec.)
Das vierte Album des moderaten Hip-Hopper-Duos ist durch die Bank weg ein Knaller. Die Jungs haben hier so etwas wie ein potentielles Serien-Soundtrack-Special abgeliefert. Klassische Scratch-Beats und haufenweise eingängige Melodien machen diese relativ ruhige Scheibe zu einem Langläufer. Und damit ist nicht die Länge von mehr als 70 Minuten gemeint. Streckenweise rockige, funkige, jazzige oder poppige Riffs bringen richtig schöne Abwechslung in die Scheibe, ohne das Gesamtkonzept zu zerstören. Für diesen Monat ist die neue Wiseguys mein Geheimtip.

Psychotic Waltz: Bleeding (Bullet Proof Rec.)
Okay, nachdem ich mehrmals angemacht wurde, daß der reine, urige Metal zu kurz kommt, hier nun die Herbstauskopplung aus dem Metal-Lager schlechthin. Wer Psychotic Waltz bereits kennt, wird auch mit dem neuesten Album der Band zufrieden sein. Rauhe Baßriffs, sägende Gitarren, die immer wieder in schöne Melodien reinfinden und knackige Breaks, die alle Rückenhaare im 90-Grad-Winkel zur Haut abspreizen, sind die herausragenden Elemente der Band. Das Phänomen Psychotic Waltz dürfte wohl vor allem in der Art begründet sein, wie sie die ausgetretenen Pfade des Metals benutzen und trotzdem mit jedem Song neu und frisch klingen.

ne Vielzahl von Aufgaben. Natürlich dürfen auch Monster, die aber eher an Smileys erinnern, nicht fehlen.

MasterBlaster II

Die Spielidee von Bomberman ist zwar schon etwas älter, trotzdem macht das Spiel immer wieder Freude und sorgt für durchzockte Nächte. Alexander Ivanof hat eine Umsetzung für den PC gebastelt, die es wirklich in sich hat. Bis zu vier Spieler können an dem bombigen Gerangel teilnehmen.

Nibbly '96

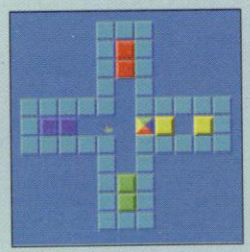
Nibbly '96 ist ein Geschicklichkeitsspiel von Dirk Schönfuß. Mit Eurer Schlange müßt Ihr die Levels komplett leerfressen. Das hört sich sehr einfach an, zumal die Schlange am Anfang noch sehr klein ist. Doch mit jedem Bissen wächst das Reptil und beginnt, sich selbst den Weg zu verbauen.

Offiziersskat V2.01

Eine beliebte Variante des Skatspiels ist das auch unter dem Namen Bauernskat bekannte Offiziersskat. Wem für dieses Kartenspiel der Spielpartner fehlt, vergnügt sich mit dem Programm OFFIZIERSSKAT von der Uwe Rosenke & Ch. Kreutzberg GbR. Wie beim „richtigen" Skat geht es hier um das Ausspielen, Abwerfen und Stechen von Karten.

Sokoblue

Die Programmierer von FutureSoft sind absolute Soko-ban-Fans, was man an ihren Programmen immer wieder zweifelsfrei erkennen kann. Bei Sokoblue müßt Ihr wieder Kisten durch ein Labyrinth von Gängen schieben, und schon ein falscher Zug kann einen Level unlösbar machen.



Sokolor

Auch für Sokolor hat Sokoban Pate gestanden, aber das Spielprinzip wurde stark modifiziert. Anstatt Kisten in eine bestimmte Ecke des Labyrinths zu schieben, müßt Ihr die Spielsteine farblich passend neben- oder übereinander legen.

Werkstatt

Dirty Little Helper V2.1
Dr. Hardware Sysinfo 2.64
Game Wizard
Terminate 4.0
PV2.51
Winzip 6.0
Gamers Help

Patches

Afterlife
AH-64D Longbow v1.08F
Albion 1.38 deutsch
Bundesliga Manager Hattrick
Civilization II 2.41
Conquest of the New World
EF 2000 2.04
Euro 96
Fatal Racing
Jack the Ripper
Klick'n'Play 1.2j deutsch

ten nichts Gutes. In all dem Chaos findet sich dann doch noch eine winzige Chance, den negativen Strömen zu entkommen. Die Helden der Story sind Max, Dr. Fluke Hawkins & Kurt. Was Euch in diesem Ballerspiel erwartet, könnt Ihr Euch schon mal mit dem selbstablaufenden Demo genauer anschauen.

Monster Truck Madness

Autorennen sind in, und auch der Branchenriese Microsoft läßt PS-Boliden zu einer Fahrrunde auf dem PC antreten. Dabei sind aber keine gewöhnlichen Fahrzeuge unterwegs, sondern man hat sich der in Amerika sehr beliebten Monstertrucks angenommen, die man in Scharen auf die Rennstrecke losläßt.

Net Zone

Vor einem Jahr verschwand der Vater des Helden, der als Geschäftsführer der CYCORP tätig war. Die Untersuchung wurde aufgrund mangelnder Hinweise eingestellt. Er überließ Euch aber ein Virtual-Reality-Interface, mit dem Ihr Euch in die virtuellen Welten des Computers einloggen könnt. Könnt Ihr das Rätsel um sein geheimnisvolles Verschwinden lösen?

Rallye Racing 97

Dort, wo der Asphalt aufhört und die Wildnis beginnt, da fangen die Rallyefahrer an zu leben. Schnee, Matsch, Schotter und Sand, das ist ihre Welt. Wenn Rallye Racing 97 auch nicht gerade eine Innovation darstellt, ist es der erste ernstzunehmende Versuch in diesem Bereich. Und der macht richtig Laune, wie die spielbare Demoversion auf der CD beweist.

Scorched Planet

Die Kolonialwelt Dator 5 wird von plündernden Voraxianerhorden angegriffen. In ihrer Not haben die Bewohner der Welt ein Alarmsignal an die Galaktische Föderation geschickt. Doch nur ein einziges Föderationsschiff ist nahe genug an Dator 5, um den bedrängten Menschen dort zu helfen.

Ultra Pinball 2

Pinball-Action für Windows 95 gibt es bei der Fortsetzung von Sierras Ultra Pinball 2. Bei Creep Night dürft Ihr mal wieder Eure Jonglierkünste mit der silbernen Kugel unter Beweis stellen. Könnt Ihr die Kugel lange genug im Spiel halten, um einen Highscore zu erzielen?

Shareware

Ancient Yacht

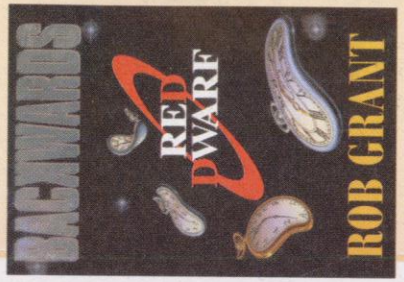
Eine ungewöhnlich gestaltete Variante des beliebten Würfelspiels Yahtzee kommt von LatticeWork Software. Bei Ancient Yacht müßt Ihr mit Euren Würfeln möglichst hohe Kombinationen erreichen.

Bacteria

Bacteria ist ein Logikspiel von Yi-Hsuan Hu, das vielen Adventurefans bereits bestens bekannt sein dürfte. Die Spielidee stammt aus einem der Rätsel, die in dem verwunsche-

Toms Bücherkiste

So kurz vor der Internationalen Buchmesse hält sich die Branche mit Neuerscheinungen immer etwas bedeckt. Genau der richtige Zeitpunkt, um mal wieder ein paar Worte über Kultserien, die jeder ambitionierte Telespieler kennen sollte, zu verlieren. Die Fernsehserie **Red Dwarf** dürfte Science-fiction-Fans mit Hang zum abgefahrenen Humor längst ein Begriff sein. Die Geschichte der vierköpfigen Besatzung des ehemaligen Minenschiffes Red Dwarf ist mittlerweile auch in Buchform erhältlich. „Held" der Geschichte ist der letzte Mensch David Lister, der wegen Disziplinarvergehen vom Sicherheitsdienst der Red Dwarf zwangsweise in eine Kühlkammer gesperrt wurde. Er muß bei seinem Wiedererwachen feststellen, daß der Rest der Besatzung kurz nach seinem Einfrieren von einer Katastrophe dahingerafft wurde, daß mittlerweile 50 Millionen Jahre vergangen sind, der Rest der Menschheit ausgestorben ist und seine einzigen Partner das todlangweilige Hologramm Rimmer, der völlig verblödete Roboter Kryten und eine über die Jahre zum menschähnlichen Lebewesen mutierte Bordkatze sind. Die Abenteuer dieses Nullteams wurden seinerzeit mit minimalen Budget in der Kantine der BBC gedreht und leben von ihren haarsträubenden Dialogen und Kalauern. Immer wieder geraten die Besatzungsmitglieder in Kontakt mit bösartigen Aliens, anderen Realitäten, Zeitparadoxons, EDV-Problemen und VR-Computerspielen, die einen so hohen Suchtfaktor haben, daß die Spieler nur mit Gewalt und viel Überredung davon losgerissen werden können. Brandneu sind die Bände **Backwards** und **Son of Soup** erschienen. Etwas älter sind *Red Dwarf Omnibus*, *Last Human* und *Primordial Soup*. Die Soup-Bücher enthalten selektierte Scripts von besonders gelungenen Fernsehepisoden, während die anderen Bände jeweils eine abgeschlossene Story erzählen. Bisher sind nur englische Ausgaben der Bücher verfügbar – der Wortwitz der Autoren ließe sich wohl auch schwer übersetzen. Nächstes Jahr soll die Serie jedoch auch auf deutschen TVs zu sehen sein. Unbedingte Leseempfehlung für alle Douglas-Adams- und Terry-Pratchett-Fans!



Red Dwarf Omnibus (enthält die Bände Infinity welcomes careful Drivers und Better than Life), Last Human, Backwards, Primordial Soup, Son of Soup sowie zahlreiche Bild- und Quiz-Bände, alle erschienen bei **Penguin Books, U.K.**

nen Haus von 7th Guest die Köpfe rauchen ließen, und ist für zwei Mitspieler ausgelegt.

Boxes III

Eine weitere Variante von Tetris erwartet Euch mit Boxes III von DynoTech Software. Natürlich ist nicht nur einfaches Klötzchen-Stapeln angesagt, eine Vielzahl von Hindernissen und anderen Extras erschwert das Abbauen der bunten Kisten erheblich.

Cosmic Ambush

Ziemlich actionlastig wird unsere Sharewaresammlung bei Cosmic Ambush von Anders Lindskold. Hier erwarten Euch 31 Levels, vollgepackt mit Raumschiffen feindlicher Aliens, die Ihr vernichten müßt.

Cycle Warz

Eine Hommage an den Walt-Disney-Film Tron ist das Programm Cycle Warz von Vectorscope Software. Mit Euren lichtschnellen Motorrädern müßt Ihr Euch im Duell gegen bis zu drei menschliche oder vom Computer gesteuerte Gegner durchsetzen. Während der Fahrt hinterlassen die Gefährte eine Lichtspur, die bei Berührung mit einem Motorrad unweigerlich zum Crash führt.

DCGames 4.0

Ein besonderes Schmankerl für alle Fans von Adventurespielen ist DCGames 4.0 von DC Software. Mit diesem Programm könnt Ihr nicht nur fremde Länder entdecken und mannigfaltige Abenteuer erleben, sondern auch eigene Abenteuer entwerfen, die Ihr dann an Eure Freunde und Bekannten weitergeben könnt.

Dstroy beta

Eine ungewöhnliche Umsetzung der Bomberman-Idee erwartet Euch bei Dstroy von Fully Bugged Software. Zwei verschiedene Spielmodi sorgen für ein abwechslungsreiches Gameplay: Im Adventure-Modus müßt Ihr die verschiedenen Regionen des Boodies-Landes von den Monstern befreien. Im Tournament-Modus müßt Ihr Euch gegen die anderen Mitspieler durchsetzen, wobei die Monster wahlweise eingeschaltet werden können oder der Fight nur zwischen Spielern abgehalten werden kann.

Go-Moku 95 (Win 95)

Eine interessante Variante des Brettspiels Vier-Gewinnt bietet Go-Moku 95 von Stas Drapkin. Wahlweise gegen einen menschlichen Spieler oder einen Computergegner müßt Ihr versuchen, fünf Spielsteine in eine Reihe zu bringen.

MechWar

MechWar von Klaus Breuer ist zwar schon etwas angegraut, bietet aber allen Fans der riesigen Kampfkolosse jede Menge Spielspaß. Der Autor hat sich dabei bemüht, das bekannte Brettspiel, von dem es ja bereits einige Umset-

zungen in abgewandelter Form für den PC gibt, so genau wie möglich auf den Computer umzusetzen.

Nanotech

Ein 3D-Spiel der besonderen Art ist Nanotech von Sean Lane Fuller. In diesem dreidimensionalen Jump'n'Run-Spiel müßt Ihr versuchen, die Viren zu vernichten, die den Supercomputer der Raumstation, die die Erde vor unliebsamen Angriffen schützen soll, befallen haben.

Oracle of Runes

Bei Oracle of Runes von Soleau Software rauchen mal wieder die Köpfe: Ihr schlüpft in die Rolle von Marcus Flavius, einem römischen Schüler, der in den Senat geschickt wurde, um das Geheimnis um die mysteriösen Runen zu lösen. Ihr müßt Marcus helfen, den Ausgang in jedem Raum zu erreichen.

The Palace of Deceit 2.1 – The Dragon's Plight

Ein Grafikadventure für Windows kommt von Game Syndicate Productions. Der böse Zauberer Garth hat die Herrschaft über das Land Salac übernommen und versucht, die Drachen, die seit Jahren friedlich mit den Menschen zusammenleben, auszurotten.

Pogo's Dream

Noch nicht genug geklotzt für heute? Dann solltet Ihr mal einen Blick auf Pogo's Dream von Schenk & Horn Shareware werfen. Hier müssen Steine gestapelt werden, und dabei dürft Ihr auch in der Hektik nicht die Ruhe verlieren, sonst ist der Bildschirm ruckzuck zugebaut, und Ihr müßt den Level noch einmal von vorne starten.

Powball

Eine interessante Variante des Spiels Breakout präsentiert AphaHelix. Neben den schon hinlänglich bekannten Spielmodi gibt es einen Zweispielermodus und etliche animierte Zwischensequenzen.

Ravage

Bei Ravage von AphaHelix kämpft Ihr mit einem waffenstrotzenden Flugzeug um Eure große Liebe. Eure geplante Hochzeit ist ins Wasser gefallen, da der böse Herr der Dunkelheit, Thoran, Eure Freundin entführt hat. Damit Eure Befreiungsaktion mißlingt, entsendet er seine gesammelten Streitkräfte, und Ihr müßt Euch mit Boden- und Luftstreitkräften aller Art auseinandersetzen.

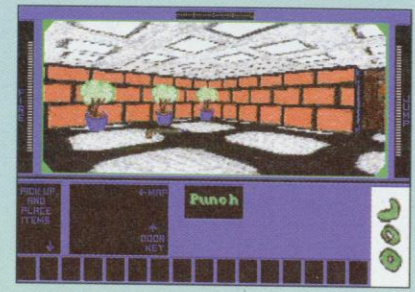
GAME-Line

Clonk 3 Radikal

Clonk ist der dritte Teil aus einer Reihe mit actionreichen Strategiespielen. Ein wenig Geschicklichkeit ist aber auch gefragt, wenn es darum geht, den Naturgewalten zu trotzen oder den Gegner möglichst schnell auszuschalten.

Comicworld

Bei Comicworld von Georg Grieß ist der Name Programm: In einer dreidimensionalen Welt liegt vor Euch ei-



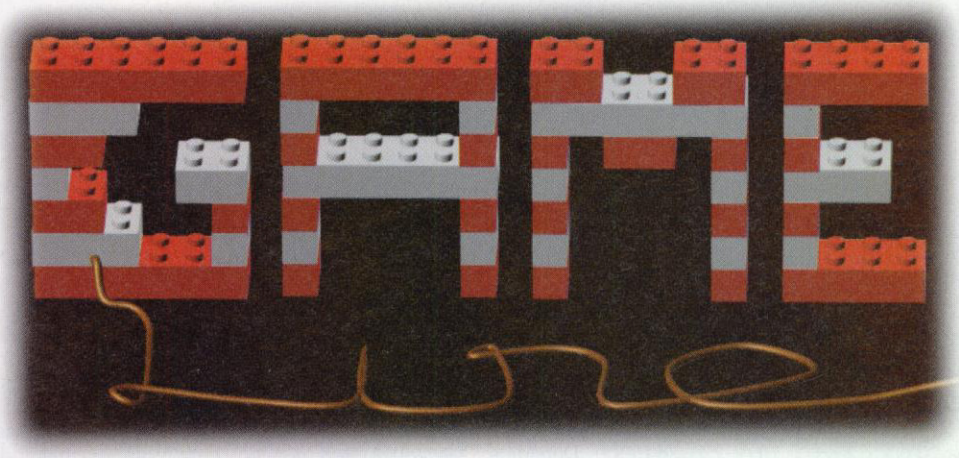
Die Spiele unserer Leser

Auch diesen Monat ist die GAME-Line gut gefüllt mit Programmen unserer Leser. Auf der Heft-CD findet Ihr diesmal sieben Spiele, die von Lesern für Leser geschrieben wurden. Wenn Ihr auch ein Spiel geschrieben habt und bei der nächsten GAME-Line mit dabei sein wollt, sendet Euer Programm an:

PC Spiel
GAME-Line
Hessenring 32
37269 Eschwege

oder per Internet an

cd-rom.pc-spiel@tronic.de

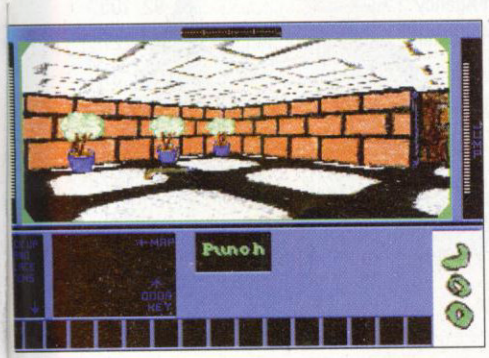


Clonk 3 Radikal

Clonk 3 von Red Wolf Design ist ein actionreiches Strategiespiel, bei dem die Spielfiguren den Naturgewalten trotzen oder den Gegner möglichst schnell ausschalten müssen. Drei Spielmodi stehen dabei zur Verfügung: Im Tutorial-Modus werden die Steuerung des Spiels und grundlegende taktische Kniffe erklärt, im Ein-Spieler-Modus müssen Aufgaben schnell und zuverlässig gelöst werden. Im Turnier-Modus können bis zu drei Spieler gegeneinander antreten und ihre kleinen Clonks aufeinanderhetzen.

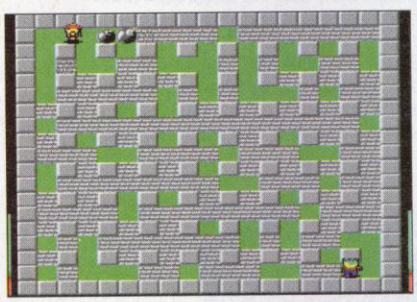
Comicworld

Bei **Comicworld** von Georg Grieß muß eine dreidimensionale Welt erkundet werden. Darin gibt es eine Vielzahl von Aufgaben. Natürlich dürfen auch Monster, die aber eher an Smileys erinnern, nicht fehlen. Neben den „normalen" Schießlevels gibt es aber auch reine Jump'n'Run-Levels, in denen der schwierige Weg zum Ausgang bewältigt werden muß, um aus dem Level zu entkommen.



MasterBlaster II

Die Spielidee von **Bomberman** ist zwar schon ziemlich angegraut, trotzdem macht das Spiel immer wieder Spaß und sorgt für durchzockte Nächte. Alexander Ivanof hat eine Umsetzung für den PC gebastelt, die es wirklich in sich hat. Bis zu vier Spieler können an dem bombigen Gerangel teilnehmen. Da es leider keinen Computergegner gibt, müssen sich immer zwei Spieler für eine Runde am PC treffen. Dafür gibt es aber, wie auch schon im Original, reichlich Extras.

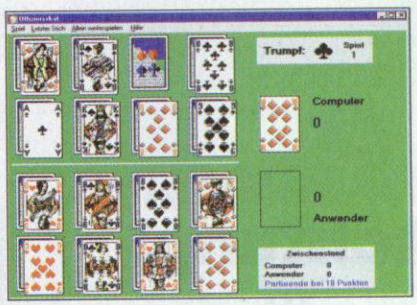


Nibbly '96

Nibbly '96 ist ein Geschicklichkeitsspiel von Dirk Schönfuß. Mit einer Schlange müssen die Levels komplett leergefressen werden. Das hört sich sehr einfach an, zumal die Schlange am Anfang noch sehr klein ist. Doch mit jedem Bissen wächst das Reptil und beginnt, sich selbst den Weg zu verbauen. Es versteht sich von selbst, daß sich die Schlange nicht in den eigenen Schwanz beißen darf, und so muß der Spieler seinen Grips tüchtig anstrengen, um die einzelnen Levels von ihrer eßbaren Last befreien zu können.

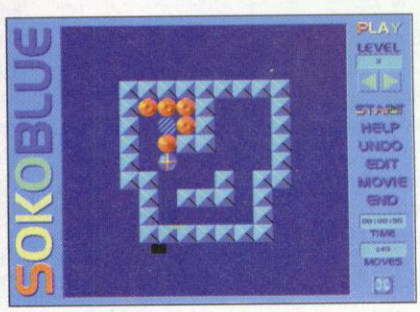
Offiziersskat V2.01

Eine beliebte Variante des Skatspiels ist das auch unter dem Namen Bauernskat bekannte Offiziersskat. Wem der Spielpartner für dieses Kartenspiel fehlt, vergnügt sich mit dem Programm Offiziersskat von der Uwe Rosenke & Ch. Kreutzberg GbR. Wie beim „richtigen" Skat geht es hier um das Ausspielen, Abwerfen und Stechen von Karten. Vielfältige Optionen erlauben es, das Spiel auf die individuellen Bedürfnisse einzustellen.



Sokoblue und Sokolor

Die Programmierer von FutureSoft sind absolute Sokoban-Fans, was immer wieder an ihren Programmen zweifelsfrei erkennbar ist. Hier müssen wieder Kisten durch ein Labyrinth von Gängen geschoben werden, und schon ein falscher Zug kann ein Level unlösbar machen. 20 Schiebeaufgaben stehen bereits in der Sharewareversion zur Verfügung, die Vollversion verfügt über 100 Räume mit teilweise nahezu unlösbaren Aufgaben.



Biete Hardware

FAXSPEICHER f. PC 199 DM, PC-Einschaltboxen 65 DM, Info: Tel./Fax: 06344/7214

Biete Software

PC- und AMIGASPIELE billig abzugeben. Pro Spiel 15–45 DM. Amiaga 5 DM. Titel und Preisliste per Fax oder Tel. unter 05651/40903. Suche außerdem die letzten 3 ASM-Ausgaben.

Viele Programme für den PC. Liste gratis anfordern! G. Panyreck, Postfach 9, A-1153 Wien

Verkaufe Vollgas, Warcraft, Rüsselsheim u.v.m. Für PC! Tel. 03525/761481

Urban Runner 40,– DM, EURO-96 45,– DM, Quest for Fame 45,– DM, Champ-Manag 2 40,– DM, Teamchef 25,– DM, Larry 1–6 35,– DM, KQ 7 25,– DM, Niklas Golf 20,– DM, XXL 10,– DM. Alle CD-ROM. Tel. 0211/7270552

Biete Sammlung. (Sil. Service II; Redbaron; Railr. Tycon; The perf. General). De. Dwelie, Darkforce, Zusatz-CD ([redacted] Hexen; Darkforce; Descent). A. Repl. 4.1. Anfrage: 03741/440880

18 Spiele + 12 CDs (PC-Spiel, PowerPlay...) DM 200 oder einzeln auf Anfrage, z.B. Thunderhawk, 7th Guest, USS Ticonderoga, Hand of Fate... alles CDs. K. Kretzschmar, Dr. Jakobs-Str. 18, 01558 Großenhain

Verk. TFX EF 2000 50 DM, Megapack 3 40 DM, Topgun und XWing CD zus. 55 DM, Wing Commander 3 und Quickshot Joystick mit 4 Feuertasten und Schubkontrolle (Treiberdisk) für 45 DM. Tel. 03473/809434

Tausch

Tausche Warcr. 2, C u. C, D3D, EF 2000, B33, WC3, TFS, Space Marines, Fate to Black, C.Aces of Deep, Fury 3, Strike Commande – **Suche** WC4, Rebel Assault 2, Comanche, Time Commandos u.a. Tel. 03877/70736

Suche Software

Fate Gates of Dawn! Suche PC-Version. Zahle gut! Tel. 02841/8477 (ab 17 Uhr)

DEFENDER OF THE EMPIRE oder ander eTie Fighter MIssions-Disk gesucht. DRINGEND! Tel. 08072/1797

Verschiedenes

HEY TREKKIES 50 WAV-DATEIEN (10 MB) von STNG mit den Originalstimmen + Sounds für nur 20 DM! Stephan Könen, Pfarrer-Stein-Str. 1, 50181 Bedburg; (p. Post)

PC- und AMIGASPIELE billig abzugenben. Pro Spiel 15–45 DM. Amiga 5 DM, Titel und Preisliste per Fax oder Tel. unter 05651/40903. Suche außerdem die letzten 3 ASM-Ausgaben

Achtung!

***

Super-Sonder-Aktion

***

In den Ausgaben 12/96 + 1/97 k o s t e n l o s e r, privater Kleinanzeigenmarkt!

Der Index kam völlig unerwartet.
Auf unseren Festplatten wirst Du ewig weiterleben.

* 21.07.96 † 31.08.96

In stiller Trauer:
Sandra Alter,
Arndt Grass,
Marcus Höfer,
Thomas Richter,
Thomas Morgen

Inserentenverzeichnis

Acclaim U4
Ackermann Game Activity 143
Bletchley 17
CDV U3
Centre Gold 7
Cross 45
Data House 143
Electronic Arts 31, 33
Elsa 15
Fachh. Neue Medien Zistel 127
Freestyle 127
Game it 111
Gametek 29
ICP 93
Interactive Magic 49
Jet Stream 41
Jöllenbeck 51
Konami 94/95
Media Point 24/25
Microsoft 8/9
MicroVision 119
Okay Soft 121
PC Software Beck 143
Pearl Agency 61-92, 105
Sierra Coktel 27
Software 2000 ..... U2/3, 37
Sony Electronics 35
SSV Klapf Bachler 143
Tronic 22, 125, 147
Urban Software House 121
Wial-Versand 47

Auf der CD befindet sich der Katalog der Firma Direktmedia Mail-Order.

DATA HOUSE

Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Str. 67 - 34130 Kassel
Versand + Laden
Telefon: 0561 - 68012 Fax: 68405

CD-ROM SPIELE		PREISHITS	
AH-64D Longbow	DV 79,90	**Bundesliga Prof.**	DV 19,90
Civilization 2	DV 79,90	**Der Reeder**	DV 19,90
Comm.&Conq.2 *	DV 89,90	DSA3-Schatt.ü.Riv.*	DV 39,90
Die Fugger 2	DV 69,90	Kolumbus	DV 19,90
Die Siedler 2	DV 69,90	**Eishockey Manag.**	DV 19,90
Formula One GP2	DV 99,90	**Höhlenwelt Saga**	DV 19,90
Formula One GP2	EV 69,90	Indy Car Racing 1	DA 19,90
		Lost Eden	DV 19,90
Riddle of Mast.LU	DV 79,90	Martini Racing	DV 29,90
Silent Hunter	DV 69,90	**Pizza Connection**	DV 19,90
The Dig	DV 69,90	Teamchef, Top Gun	je 49,90
Virtua Fighter **W95**	DA 69,90	**Wing Command.3**	DV 39,90
"Z" (Bitmap Brot.)	DV 69,90	* = noch nicht da, Vorb.mögl.	

Kostenlosen Katalog anfordern ! Bitte System angeben.
Wir liefern auch Spiele für Amiga + C64 + Konsolen.

Versandkosten: Vorkasse (bar / Eurocheck) plus 5,- DM, Nachnahme plus 10,- DM (incl. aller NN-Gebühren).
Ausland: nur Vorkasse (bar / Eurocheck) plus 20,- DM.
Alle Angebote solange der Vorrat reicht. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Händleranfragen erwünscht.

Die nächste
PC Spiel
erscheint am
13.11.96.
Anzeigenschluß
für *Ausgabe*
1/97 ist der
25.10.96

PC-Spiele ab 29.- DM !
Alle Spiele unter 90.- DM,
auch die Neuesten !
PC-Spiele zu Tagespreisen !
Wir geben Sonderangebote
sofort an Sie weiter !
Ihr Anruf kann sich lohnen,
Offenbach 069 - 868410
Werktags von 14 -18 Uhr
Unsere Kataloge und 5 gratis CD's erhalten Sie gegen DM 10.-

Heinrich Beck -PC Software -
Schönbornstraße 29
63075 Offenbach am Main
Telefon 069-868410 Fax 866993

wenn ich groß bin, lerne ich alle eine einkaufen.

Warum jedes Jahr 2000 Kinder an Krebs erkranken, ist bis heute nicht geklärt. Sicher ist, daß wir Ihre aktive Hilfe brauchen, um Diagnose, Behandlung und Forschung ständig weiterentwickeln und verbessern zu können. Damit unsere Kleinen eine große Zukunft haben –

Dem Leben zuliebe.

Spendenkonto
90 90 93
Sparkasse Bonn
BLZ 380 500 00

Deutsche KinderKrebshilfe
Helfen. Forschen. Informieren.

POSTSPIELE!

POSTSPIELE? Schon gehört? In unseren Spielen ist was los!

- **Fantasy** - Legends, Epic
- **Science Fiction** - CTF 2187
- **History** - World Conquest
- **Wirtschaft** - Iron & Steam

Beispiel **LEGENDS:** es wird eine fantastische Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Zwergen, Drachen, Magie und vieles mehr.

Also unverbindlich gratis Legends Info oder ein gratis Regelwerk (*Epic, CTF, World Conquest* oder *I&S*) anfordern.

SSV Klapf-Bachler
OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ
☎ A-0316/919327, Fax A-0316/910318

NEU GAME ACTIVITY ST. GALLEN

DEUTSCHLAND	01 72/373 51 51
SCHWEIZ	079/406 85 45
ÖSTERREICH	06 64/336 71 71

	DM	SFR	ÖS
FORMULA GP 2	94,90	74,90	699,–
REBEL ASSAULT 2	74,90	65,90	619,–
THE DIG	74,90	57,–	599,–

NINTENDO 64 JAPAN **1200,– DM** inkl. Mario 64
PLAYSTATION & SEGA IMPORTE zum Tiefstpreis.
Die Preise sind Wechselkursabhängig.

Es WAR einmal ein Fischotter ...

... werden wir schon bald unseren Kindern und Enkeln so über eine Tierart berichten müssen, von der kaum mehr als 700 in unserem Land über-lebt haben? Seit 1979 förderten die 3.500 Mitglieder der Aktion Fischotterschutz mehr als 100 Forschungs-, Biotopschutz- und Aufklärungsprojekte, um den Fischotter vor der Ausrottung zu bewahren.

Wenn Sie mehr über diese Arbeit wissen oder sie durch Ihre Mitgliedschaft oder Spende unterstützen wollen, dann schreiben Sie uns:

Aktion Fischotterschutz e.V.
OTTER-ZENTRUM
29386 Hankensbüttel

Aktion Fischotterschutz

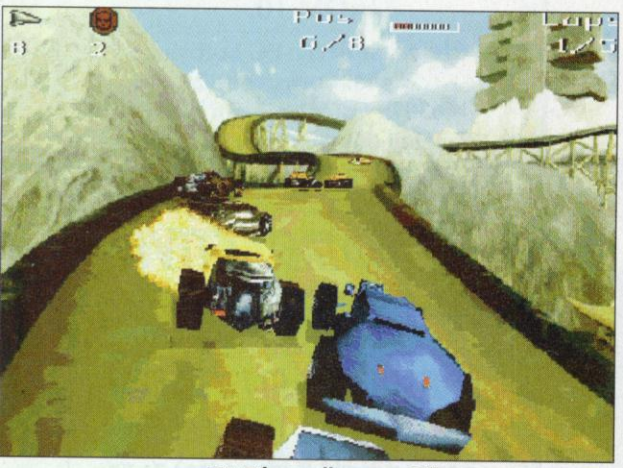
Info-Material gegen Einsendung von 3,- DM in Briefmarken
Bitte senden Sie mir Informationsmaterial über die letzten Fischotter, ihre zu schützenden Lebensräume und die Arbeit der Aktion Fischotterschutz e.V.

Name: _____
Straße: _____
PLZ/Ort: _____

megarace 2

Heiße Rennen in Utopia

Es riecht nach Sprit, Gummi und Metall – MEGARACE 2 ist da! PC Spiel hat das Rennen in der Zukunft für Euch gewagt.



Für Tibet sollte man Pillen gegen Seekrankheit parat haben

Einer von Lance' Sprüchen, die der Spieler zwischen den Rennen serviert bekommt, lautet: „Ich esse kein Gemüse, das verbietet meine Religion!" Wer den ersten Teil von Megarace bereits kennt, weiß, daß die rasante Reise in den unkonventionellen Fahrzeugen Teil einer Quizshow ist, die von Lance Boyle moderiert wird.

Der schräge Typ dürfte vielen vom Virtual World Broadcast Television bekannt sein oder eben auch vom ersten Teil des irrwitzigen Rennens. Auf der diesjährigen CeBIT HOME war Lance höchstselbst zugegen, um auf einer großen Leinwand Mindscapes Highlight zu präsentieren und den Zuschauern so manchen Lacher zu entlocken. Bei seiner Präsentation hat der Entertainer dermaßen gezappelt, daß es unserem Kollegen mit der Kamera nicht möglich war, von Lance auch nur ein scharfes Foto aus der Nähe zu schießen.

Grafisch präsentiert sich das Rennen erste Sahne. Das geschmackvolle futuristische Design wird von einem fetzigen Sound unterstützt und läßt das richtige Feeling beim Fahren aufkommen. Insgesamt wird auf sechs Strecken gefahren: die Gießerei, Tibet, Außerirdisch, Mondbasis 9, Bayou und die Bronx.

Dem Fahrer wird gleich zu Anfang ein Startkapital von 25.000 $ zugestanden. Von der Kohle muß ein Wagen gekauft werden, doch das Budget läßt es glücklicherweise zu, sich auch im Waffenarsenal ausreichend zu bedienen.

In der Schmiede, der ersten Welt, stehen dem Spieler erst mal nur vier Wagen zur Verfügung, doch mit dem Vorankommen auf den Strecken vergrößert sich auch die Auswahl der Fahrzeuge.

In jeder der Welten wird dreimal gefahren, um sich für die nächste Stage zu qualifizieren. Bei den ersten beiden Rennen einer Welt, die jeweils aus fünf Runden bestehen, dürfen Waffen benutzt werden. Mit kleinen, mittleren und großen Missiles können Vordermänner gepiesackt werden, und mit Ölwerfer oder Minen lassen sich Verfolger abschütteln.

Das letzte Rennen auf der jeweiligen Strecke besteht dann lediglich aus drei

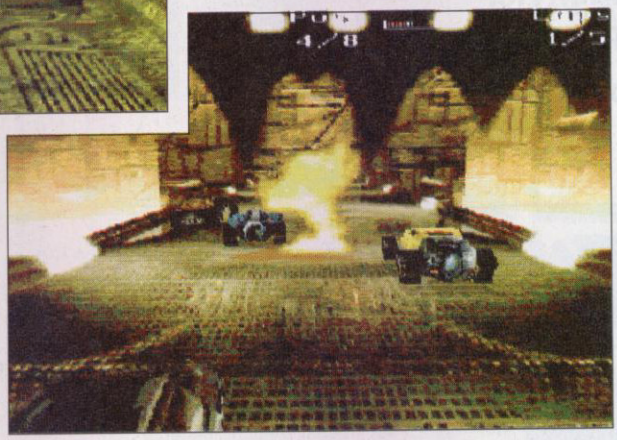
Lance lockt

Vom ersten Teil des Games kann man sicher behaupten, daß Lance Boyle der Grund für einen erfolgreichen Verkauf war. Doch der zweite ist eine gesunde Mischung aus gutem Racing-Game und witzigem Entertainment. Megarace 2 findet in meinem Regal ein festes Plätzchen. Allen Fans von Autorennen kann ich das Teil nur wärmstens ans Herz legen!

Sandra

Schlecht asphaltiert und reizvoll

Vorsicht Mine!



Die Schmiede hat einen relativ geraden Streckenverlauf

Runden, und es kommt nur noch auf das fahrerische Können an. Wobei es selbstverständlich erlaubt ist, die Mitbewerber durch Andotzen aus der Bahn zu werfen.

Je nach Plazierung bekommt der Fahrer mehr oder weniger Kohle fürs Rennen und kann dementsprechend neue Waffen kaufen. Doch das ist noch nicht alles, wofür man sein Geld ausgeben kann: Vielleicht muß ja der Wagen mal repariert werden, oder der Sinn steht einem gar nach einem neuen Karren. Auch ein Schutzschild für 1500 Mäuse kann auf der Strecke von großem Nutzen sein! Schließlich sind die computergesteuerten Mitfahrer ebenfalls nicht ohne und schießen aus allen verfügbaren Rohren.

Außerdem gilt es nicht nur, fremden Geschossen auszuweichen, nein, zu allem Überfluß ist die Strecke auch noch mit hochexplosivem Material und beweglichen Hindernissen gespickt.

Hat man sich schließlich annehmbar plaziert, erscheint ein leicht lispelndes, wunderschönes Mädel – Lance' Assistentin. Es deutet auf drei Türen und erklärt, daß man für seine heldenhafte Tat nun einen Preis gewonnen habe. Jetzt hat der Spieler die Qual der Wahl zwischen den drei Türen, hinter denen sich immerhin ein nigelnagelneues Auto verstecken kann. Aber keine Angst, es gibt keinen Zonk (wie bei einer bekannten Quizshow von SAT.1), hinter jeder der Türen versteckt sich ein Goodie, und sei es nur ein Ölwerfer. Ist man allerdings nicht unter den Erstplazierten, kriegt man vom Madel anstatt eines schönen Preises nur Saures: „Lance, was stinkt hier so?"

Megarace 2 ist alles in allem ein sehr gelungenes Rennspiel mit einem gewissen Suchtfaktor. Wünschenswert wäre natürlich eine Multiplayer- oder Netzwerkoption, die das Game leider nicht zu bieten hat. Dafür gibt's aber eine Replay-Funktion, mit der man auf Wunsch bis zu 20 abgespeicherte Rennen noch einmal anschauen kann. Diese Funktion ist auch nützlich, um die schwierigen Strecken in Ruhe zu studieren.

Und Vorsicht! Steuert man – wie es die Regel ist – über Tastatur, dann ist eine Sehnenscheidenentzündung beinahe vorprogrammiert. Vielleicht wäre es auch von Nutzen, vor dem Gebrauch das eine oder andere Mittel gegen Reise- oder Seekrankheit einzunehmen, denn die Strecken sind herbe! Bergauf und -ab kommt ein Feeling wie in der Achterbahn auf ... ❑

sat

Mega Race 2

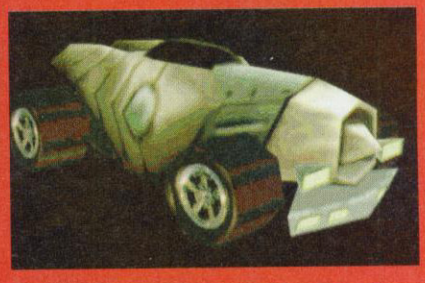
Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ detaillierte Grafiken
+ witzige Spielidee
+ guter Sound
– Mehrspieleroption wäre wünschenswert

Hersteller: Cryo — Preis: ca. 100 DM



Bubble Bobble/Rainbow Islands

Hausdrachen zum Knuddeln

Lange ist es her, seit die zwei Knuddeldrachen Bub und Bob auf 8- und 16-Bittern ihr Unwesen trieben. Nach ungefähr zehn Jahren nimmt Acclaim die beiden Helden erneut ins Programm auf und setzt sogar noch einen drauf.

Die Enhanced-Version von Rainbow Islands bietet fröhliche, kunterbunte Farben

Wie schön war es doch damals, zu zweit vor einem C-64 zu sitzen und Bub und Bob durch die 100 Levels von Bubble Bobble zu begleiten. Ein echter Klassiker wurde damals geboren, und der verlockt auch heute noch zum Anschalten des verstaubten 64ers, sofern man einen besitzt.

Acclaim kreierte jetzt **Bubble Bobble** für den PC sowie für die beiden Konsolen Playstation und Sega Saturn und packt sogar noch das Jump'n'Run **Rainbow Islands** in einer Classic- und einer Enhanced-Version mit auf die CD. Ein echter Leckerbissen für Nostalgiefans also.

Bubble Bobble ist ein wahres Jump'n'Blob-Spiel, wenn man so will. Bub und Bob hüpfen von Plattform zu Plattform und müssen mit ihren Blasen die gefährlichen Monster einfangen, die den beiden das Leben schwermachen. Wurde ein solches Monster erst einmal gefangen, bedarf es nur noch einer Berührung mit der Seifenblase, und der Feind macht einen Abflug ins Jenseits. Eine Menge Extras können aufgesammelt werden, um den Drachen Power zu geben.

In Rainbow Islands hingegen schlüpft man in die Rolle eines Jünglings, der seine Widersacher mit Regenbögen zur Strecke bringt und über diese auch höher gelegene Plattformen erreichen kann.

Was Acclaim aber tatsächlich aus diesen Games machte, ist für heutige Qualitätsstandards eher als ziemlich dürftig anzusehen. Die Grafik sieht fast genauso aus wie vor zehn Jahren auf dem 64er (abgesehen von einem netten, gerenderten Vorspann) und in Sachen Sound lassen sich ebenfalls kaum Unterschiede zum Original ausmachen.

Lediglich die Enhanced-Version von Rainbow Islands läßt ein bißchen Freude aufkommen. Sie wirkt jetzt detaillierter und bunter als jemals zuvor. Dafür hat man hier beim Sound voll daneben gegriffen. Die Musik düdelt langweilig vor sich hin, und in regelmäßigen Abständen kommt ein Ton durch die Lautsprecher, der irgendwie an verknotete Alphörner erinnert. ❑

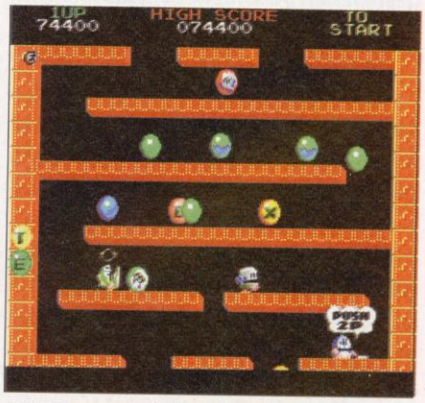
tri

Blubb-Blubb-Flop!

Da hätte man mehr draus machen können! Was nützt einem der schönste Pentium-PC, wenn Spiele angeboten werden, die fast hundertprozentig genauso aussehen wie die Originalvorbilder vor zehn Jahren? Selbst ein Ruckelscrolling hat man in diesem Mini-Game-Pack nicht in den Griff bekommen. Übrig bleibt ein Spiel, das wohl nur für reine Nostalgiefans interessant sein dürfte, denn für 90 Märker bekommt man heutzutage anderswo deutlich mehr geboten.

Thomas

Keine chemische Reaktion, sondern nur das Werk eines kleinen grünen Drachen



Mit Wasser gefüllte Blasen spülen so ziemlich jedes Monster in den Abgrund

Bubble Bobble/Rainbow Islands

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ netter Spaß zu zweit
– Grafik völlig veraltet

Hersteller: Acclaim/Taito — Preis: ca. 89 DM

TRONIC Top Shop

check it out!

SPIELE-PACKS

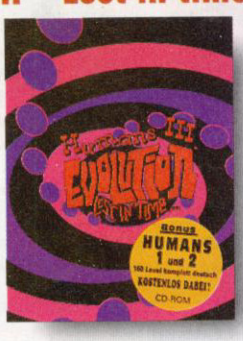
Stunt Driver & Al Unser Arcade Racing .....34,90 DM
Der Seelenturm & Goblins .....39,90 DM

SPIELE AUF CD

Al unser Jr. Arcade Racing .....29,90 DM
Perfect Pinball .....24,95 DM
Der Seelenturm .....29,95 DM
Two in one: 7th Guest & Dune .....29,95 DM
Goblins 3.....24,95 DM
Buzz Aldrin's Race into Space .....19,95 DM
Master of Magic .....24,95 DM
Dogfight .....24,95 DM
Lands of Lore .....39,95 DM
Falcon 3.0 .....29,95 DM
Megapack 3
12 Vollversionen.....88,00 DM
Megapack 4
11 Vollversionen .....88,00 DM
Flight of the intruder .....12,95 DM
Stunt Driver .....12,95 DM
Ambush .....12,95 DM

Humans III – Lost in time

DM **34,90**



Bonus: 1 & 2, 160 Level, komplett deutsch

Soundtrack-CDs von Chris Hülsbeck:
Soundfactory .....33,95 DM
Rainbows .....30,95 DM
To be on top .....29,95 DM

HIGHLIGHT

In'side MULITIMEDIA EXTRA
Ausgabe 4/96 rund um das Thema Musik
für nur **16,80** DM

SOFTWARE

D-Info 2.0 .....39,90 DM
Kreativpreis-CD .....29,95 DM
Pingi geht auf große Fahrt .....49,00 DM
Überraschungsfiguren-katalog.....24,95 DM

HARDWARE

Mouseburger.....39,95 DM
Multimedia-Boxen 80 Watt .....55,00 DM
Archivierungssystem für 12 CDs .....24,95 DM

MPEG-Karte Lifeview **PCINEMA II** mit Fernbedienung

189,– DM

Technische Daten:
MPEGAPlayback und Capture-ISA-Karte, zum Abspielen von MPEG-Daten, Video-CDs, CD-I, Karaoke-CD-Titel mit Fern-bedienung mit „on-screen-control", alle Funktionen auch auf 486er-Rechnern

Lieferumfang:
Dt. Handbuch und dt. Software

Features:
MPGG 1 Standard (ISO,CD 11172) unterstützt Video-CD 2.0, CD-I, Karaoke CD16 Mio Farben (true Color) NTSSC oder PAL MPEG, 704 x 576 in PALjumperlose Karte zur einfachen InstallationSoftware kontrolliert Plug, Stop, Pause und Rückgabe der CD, zurückspielen, vor-spulen und Kontrolle der nächsten Titel

System:
Schnittstelle Standard 16-Bit ISA-BusVideo Video output, VGA/SVGA Verbindung Audio Output (3,5 mm Mini Phone Jack) I/O Port, IRQ und DMA, Software wählbar

T-SHIRTS

Motiv 1: Don't Panic! Gr. XL
Motiv 2: Electronic Arts Gr. XL

je **10,–** DM

STAR TREK ARTIKEL

Bausätze:
Enterprise B .....49,90 DM
Star Wars Encounter Yoda-Scene .....49,95 DM
Enterprise 1701 A .....49,95 DM
Enterprise 1701 D .....49,95 DM
Deep Space Nine Station.....59,95 DM
Millennium Falken .....59,95 DM

Next Generation Uniform .....110,00 DM
Star Trek Communicator Generations .....30,00 DM
Star Trek Communicator.....39,00 DM

14,95 DM
Star Trek TNG
Skatkartenspiel

Star Trek TNG Rommé-Kartenspiel.....24,90 DM
Star Trek Wanduhr .....49,95 DM
Schlüsselanhänger Next Generation .....24,95 DM
Schlüsselanhänger Original .....24,95 DM
Schlüsselanhänger Communicator .....24,95 DM

Einfach die Bestellarte im Heft ausfüllen und absenden an:

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

Sonic the Hedgehog

Rasender Igel

Im Lifttempo geht's nach oben

Wer kennt nicht **Sonic the Hedgehog**? Nun bringt Sega die Kultfigur auch auf PC-CD-ROM. Die Story: Sonics fieser Widersacher, Dr. Robotnik, fängt kleine unschuldige Tiere, um sie in gemeine und bösartige Roboter umzuwandeln, mit deren Hilfe er die Welt erobern will. Sonic muß alle Tiere befreien und den Bösewicht vertreiben. Weil er seinen Widersacher aber nicht allein bewältigen kann, hilft ihm das kleine Igelmädchen Amy.

Der Igelfreund vor dem Bildschirm führt die Kultfigur durch die verrücktesten Levels und besteht mit ihm die wildesten Abenteuer. Man kämpft gegen die miesen Roboter von Robotnik und gegen den Oberschurken höchstpersönlich. Durch direkte Treffer eines Gegners verliert der Sonic zwar **alle** Ringe, aber er lebt weiter und kann einen Gegenangriff starten, um die Gefahr zu beseitigen. Es gibt auch andere Möglichkeiten, z. B. Schilde, um Sonic zu schützen. Wenn der rasende Igel 100 Ringe zusammen hat, bekommt er ein Extraleben.

Das Leveldesign umfaßt die verrücktesten Dinge. Sonic rennt, macht Loopings und vollführt waghalsige Sprünge. Das bringt Laune! Die Grafik sieht zwar etwas veraltet aus, aber das wird durch den Supersound und das Gameplay längst wieder wettgemacht. ❑

Florian Täger/M.K.

Sonic the Hedgehog

Systemvoraussetzungen: P75, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

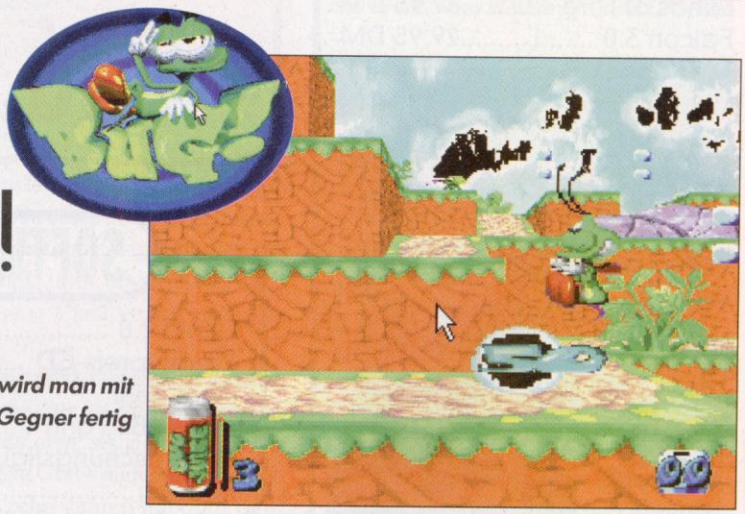
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ lustiger und flüssiger Spielablauf
+ interessantes Leveldesign
– ruckelnde, veraltete Grafiken

Hersteller: Sega — Preis: 70 DM

Nicht zu bremsen, die Wanze!



Nur so wird man mit dem Gegner fertig

Bug heißt die kleine grüne Wanze, die auch dem neuen Jump'n'Run von Sega seinen Namen gab. Bugs Familie wurde von einer abscheulichen Spinne entführt. Natürlich macht sich die Wanze auf den Weg, ihre lieben Verwandten zu retten, und weist ihre Gegner in verschiedenen Perspektiven und Landschaften flüssig, sauber und gekonnt in ihre Schranken.

Bug kämpft gegen Käfer, große Heuschrecken, Fabelinsekten und allerlei weiteres Viehzeug. Beim flotten, lustigen Spielchen ist man stets auf der Jagd nach Punkten. Einmal an die Steuerung in den 3D-Levels gewöhnt, kommt man mit dem Grünling schnell zurecht, wenn's ums Überleben geht.

Kollisionen mit anderen Insekten sind tunlichst zu vermeiden, da die Energie, die dabei verbraucht wird, schnell gegen Null geht. Zu Beginn des Fungames startet man lediglich mit drei Leben im Gepäck. So watschelt Bug herum und kennt bei der Bewältigung seiner Probleme nur folgende Vorgehensweise: rechtzeitig abspringen und den Gegnern genau auf dem Rücken landen; damit sind sie erledigt. Für jeden Erlegten gibt's Punkte, die auf Bugs Konto gutgeschrieben werden. Mit Bug ist es Sega gelungen, ein Fungame auf den PC zu bringen, das nicht nur für Kids interessant sein dürfte. ❑

Florian Täger/M.K.

Bug!

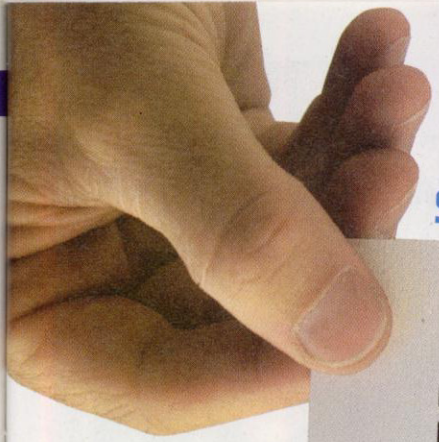
Systemvoraussetzungen: P75, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ intelligentes Gameplay
+ hohe Spielmotivation

Hersteller: Sega — Preis: 90 DM



Sendet Eure Meinung an:

PC Spiel
Hessenring 32
37269 Eschwege

... oder an die
Internet-Adresse:
redaktion.pc-spiel@tronic.de

Leserbriefe

Guter Service

Nachdem meistens nur negativ über den Service von EDV-Firmen berichtet wird, möchte ich nun etwas Positives berichten: Vor 13 Monaten habe ich vom Versender einen Logitech Wingman Extreme erstanden. Dieser brach mir jedoch am Gelenk ab. Nach 13 Monaten war natürlich keine Garantie mehr zu erwarten. Trotzdem schickte ich ein Fax an die Firma Logitech München. Nach zehn Tagen bekam ich einen Anruf von einer Logitech-Kundenberaterin aus der Schweiz. Ich sollte das Joystickkabel und den Aufkleber mit der Seriennummer einschicken. Dies tat ich, und nach nur sechs Tagen hatte ich einen neuen Wingman portofrei in den Händen. Das ganze hat mich 5 DM Porto für das Verschicken des Kabels in die Schweiz gekostet. Das ist doch mal etwas anderes, oder?

Theobald Knauth, jr.

Das ist wirklich ein guter Service, den man in Europa nicht erwartet. In Amerika sieht der „Dienst am Kunden" genau so aus, wie es Logitech gezeigt hat. Hoffentlich folgen viele Firmen diesem Beispiel.

Virus-Alarm

Hiermit möchte ich mich sehr herzlich für die Gratisversion Ihres Magazins PC Spiel inklusive Virus bedanken: Der Virus hat mir das Vergnügen bereitet, sämtliche Ordner meines Systems neu zu verknüpfen. Ich kam außerdem in den Genuß, meine Festplatte neu zu formatieren und alles neu zu installieren. Ich hoffe für die Zukunft, daß Sie auch und besonders Ihre Gratisversion auf Viren scannen, denn ich glaube, ein Virus dieser Art verfehlt den Werbezweck, meinen Sie nicht auch? Damit Sie mir diese Geschichte auch glauben, habe ich das Protokoll meines Norton Virenscanners beigelegt.

Frank Wagner

Wir haben, obwohl wir jede CD vor dem Mastering gründlich checken, noch einmal einen Scan über die CD laufen lassen, haben aber nichts gefunden. Wir tippen auf einen klassischen Fehlalarm, der erst bei der versuchten Beseitigung des vermeintlichen Viruscode die Festplatte zerschießt. Solche Meldungen sind uns nicht fremd, aber bis jetzt hatten wir definitiv noch keinen Virus auf unseren Datenträgern.

Vollgas?

Vollgas ist mein Lieblingsgame, darum warte ich schon lange auf die Fortsetzung. Ein Kumpel von mir verklickerte mir, daß er das Game in Deutschland (ich bin aus der Schweiz) in den Ferien gesehen habe. Stimmt es, daß es Vollgas 2 gibt?
Ich habe irgendwo gelesen, daß es einen Editor für Adventures gibt, mit dem man einfach ein Adventure kreieren kann. Wo bekommt man das?

Danny Glannzman

Deine zweite Frage ist einfach zu beantworten. Gerade im Bereich der Shareware gibt es einige Adventure-Konstruktionsprogramme. Als besonderes Schmankerl findest Du auf der CD zum Heft DC Games 4.0, mit dem Dir der Weg zu eigenen Abenteuerwelten weit offen steht.

CD-Cover

Ich finde es echt genial, daß Ihr es endlich nach zwei Ausgaben geblickt habt, daß die CD nicht auf das Einlegeblatt für die Rückseite der CD-Box gehört. Mir hat es nämlich jedesmal das Einlegeblatt zerrissen. Ein Wort zu dem Leserbrief von Boris Mergen: Wenn das Angebot an Software gekürzt wird, dann macht das Magazin PC Spiel seinem Namen irgendwann nicht mehr alle Ehre. Es wurde noch nicht angekündigt, aber Ihr könntet ruhig mal einen Bericht über Command & Conquer 2: Alarmstufe Rot schreiben.

Steffen Frank

Die Sache mit dem Einlegeblatt ist wirklich superdumm gelaufen, denn als wir die erste PC Spiel mit diesem Fehler in den Händen hielten, war gerade die Produktion der anderen angelaufen. Zu C&C 2 wird es demnächst einen größeren Bericht geben, aber wir berichten ja bereits jetzt regelmäßig über das Fortkommen bei Hersteller Westwood.

Vollversion richtig bestellen

Ich möchte mich für Euer „Gutes Heft" PC Spiel allgemein bedanken. Eure Hefte sind wirklich immer gut. Nun hätte ich eine Frage. Ich interessiere mich für ein Sharewarespiel, das auf der von Euch beigelegten CD ist. Kann ich da für die Vollversion einen Verrechnungsscheck beilegen, oder kann ich da Bargeld hinschicken – und das ohne Angst zu haben, daß das Geld weg ist? Ich habe bis jetzt noch nie ein Spiel aus den USA bestellt und weiß leider nicht, wie das geht. Oder kann man sich auch über eine deutsche Firma bzw. über Euch registrieren lassen?

Die besten Erfahrungen bei Transaktionen über den Atlantik haben wir bisher mit Kreditkarten gemacht. Vielleicht kennst Du jemanden, der eine Kreditkarte besitzt und die Transaktion für Dich vornimmt. Ein Verrechnungscheck wird unter Umständen in Amerika nicht anerkannt. Da wäre es bestimmt besser, Bargeld zu schicken. Die absolute Sicherheit, daß das Geld nicht futsch ist, kann Dir keiner geben. Aber im Normalfall gehen solche geringen Summen unbeschadet beim Empfänger ein.

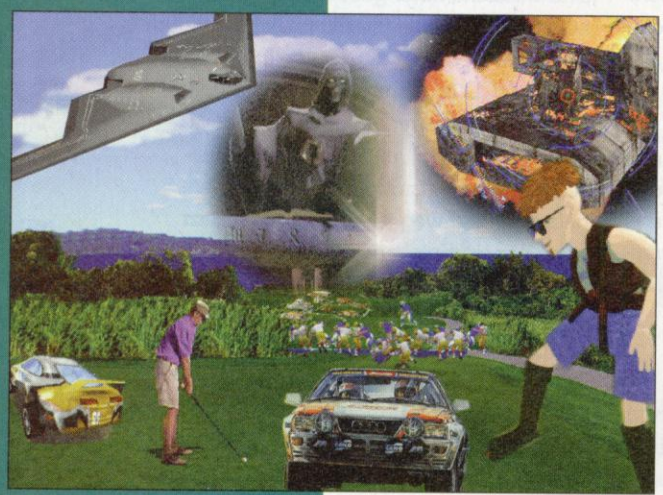
Feedback auf CD

Die ganz verrückten Leserbriefe sind ungekürzt auf der CD unter dem Menüpunkt *Feedback* zu finden.
Auf dieser Seite haben wir es uns vorbehalten, die Leserbriefe zu kürzen.

VORSCHAU

Die Wartezeit hat ein Ende. **Virgin Deutschland** hat uns bis zum nächsten Redaktionsschluß **Command & Conquer: Red Alert** versprochen. Der Strategieknaller in spe hat ja bereits im Vorfeld für einiges Aufsehen gesorgt.

Microsoft steigt gleich mit drei heißen Games in die Spieleszene ein. **Monster Truck Madness, Deadly Tide** und **Hellbender** werden wir in der nächsten Ausgabe für Euch checken.



Wann, wenn nicht in der letzten Ausgabe des Jahres sollten wir das **Spiel des Jahres** bestimmen. Dazu brauchen wir Eure Mithilfe – aber nicht umsonst: Es gibt haufenweise starke Preise!

Blue Byte hat nun endlich sein Okay für den Verkauf von **Schleichfahrt** gegeben, wir lassen die U-Boot-Sim über unsere Teststrecke laufen.

Natürlich ist auch die nächste **Ausgabe unseres Heftes** und unserer **CD** pickepackevoll mit Testberichten, Previews, Reportagen, Tips und Tricks, Shareware, Demos und, und, und ...

Die **PC Spiel 12/96** ist ab dem **13. November** wie immer für **7,50 DM inklusive CD** in den Läden.

Also bis dahin! Und haltet die Füße trotz Herbstregens trocken.

mit CD-ROM **PC Spiel** **12/96**

am Kiosk ab

Mittwoch **13** November

Echt wüste Preise!

NEU! Jetzt im Handel

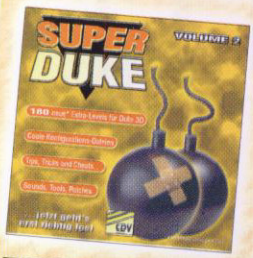
Guten Tag, hier spricht...

CDV-SOFTWARE DM 34,95*

CDR3037

Gönnen Sie Ihrem Anrufbeantworter eine Abwechslung und überraschen Sie Ihre Anrufer mit über **60** originellen Parodien bekannter Persönlichkeiten! Für PCs und CD-Player

Super Duke Vol.2



CDR3044

CDV-SOFTWARE DM 19,95*

Darf's noch ein bißchen mehr sein? **180** neue Duke-Level und massenweise Konfigurations-Files, Tips, Tricks, Sounds und vieles mehr warten auf die treue Duke-Fangemeinde!

Seek and Destroy

CDV-SOFTWARE DM 59,95*

CDR3015

Sorgen Sie für Frieden auf der Erde der Zukunft. Steuern Sie einen Panzer oder einen Hubschrauber und besiegen Sie eine Gruppe von Terroristen. Shoot'em-Up mit 360°-Scrolling..

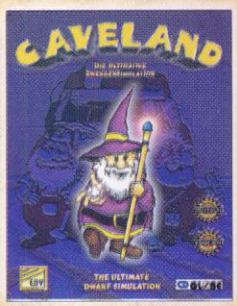
Dig It!

CDR3038

Dieses witzige Jump&Run-Game wird Sie nicht mehr loslassen! Pumpen Sie Ihre tierischen Gegner auf bis sie fortfliegen! Und auch im Erdreich gibt's viel zu entdecken. 4 Welten, Zusatzspiele u.v.m.

CDV-SOFTWARE DM 49,95*

Caveland



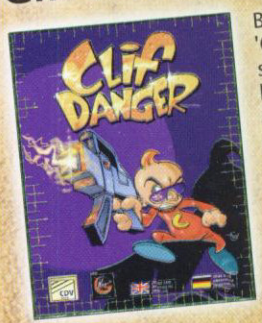
CDR3019

Die ultimative Zwergensimulation für anspruchsvolle Spieler! Lösen Sie tief unter der Erde zahlreiche Rätsel, bauen Sie Fabriken, Häuser etc. und halten Sie die Zwergenwelt wirtschaftlich und sozial im Gleichgewicht!

CDV-SOFTWARE DM 79,95*

Clif Danger

CDV-SOFTWARE DM 59,95*



CDR3004

Befreien Sie als 'Clif Danger' die schöne Amzonenkönigin. Dieses actiongeladene Comic-Jump&Run-Game hat es in sich: 6 Welten, 24 Level und ein genialer Techno-Soundtrack werden Sie begeistern!

Speed Commander 4

CDR3029

Die Alternative! Der Speed Commander hilft beim Umgang mit Dateien und Verzeichnissen. Bewährtes 2-Fenster-System, Packfunktionen (ZIP-, ARJ-Archive werden wie Verzeichnisse behandelt). Für Win95.

CDV-SOFTWARE DM 49,95*

Dos Command Center 4.1

CDR3030

DIE Benutzeroberfläche für DOS! Jetzt neue, noch schnellere Version 4.1. Mit Unterstützung langer Dateinamen unter Win 95! DCC kann fast alles: Kopieren, Suchen (auch in Archiven), Vergleichen, Editieren, Formatieren...

CDV-SOFTWARE DM 39,95*

Dr. Hardware Sysinfo 3.0

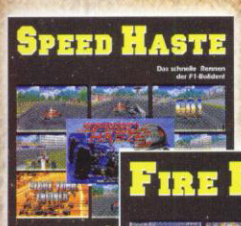
CDR2127

Eines der bekanntesten Hard- u. Software-Analyseprogramme! Neue Version 3.0 mit zahlreichen Detailverbesserungen und zusätzlichen Funktionen!

CDV-SOFTWARE DM 29,95*

PC-Praxis 9/96: "SEHR GUT", "Das Programm sollte bei jedem Hardwareneukauf zum Einsatz kommen."

Speed Haste



CDR3046

Das schnelle Formel1-Rennspiel! S-VGA-Grafik u. ohrenbetäubender Sound lassen die Luft fast nach Benzin + Gummi riechen! **Shareware**

Fire Fight

CDR3043

Unglaubliches Shoot'em-Up für Win 95, mit DirectX-Technologie. **Shareware**

CDV-SOFTWARE Je DM 9,95*

Jetzt im Handel oder direkt bei CDV:

0721/97224-0

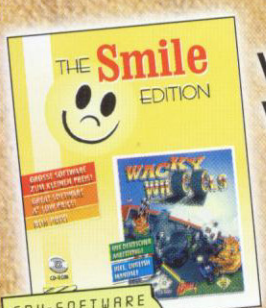
Fax -24

CDV Software GmbH, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe

CDV Software GmbH

* unverbindliche Preisempfehlung

Angebot freibleibend, Irrtum vorbehalten.



CDR3047

Wacky Wheels

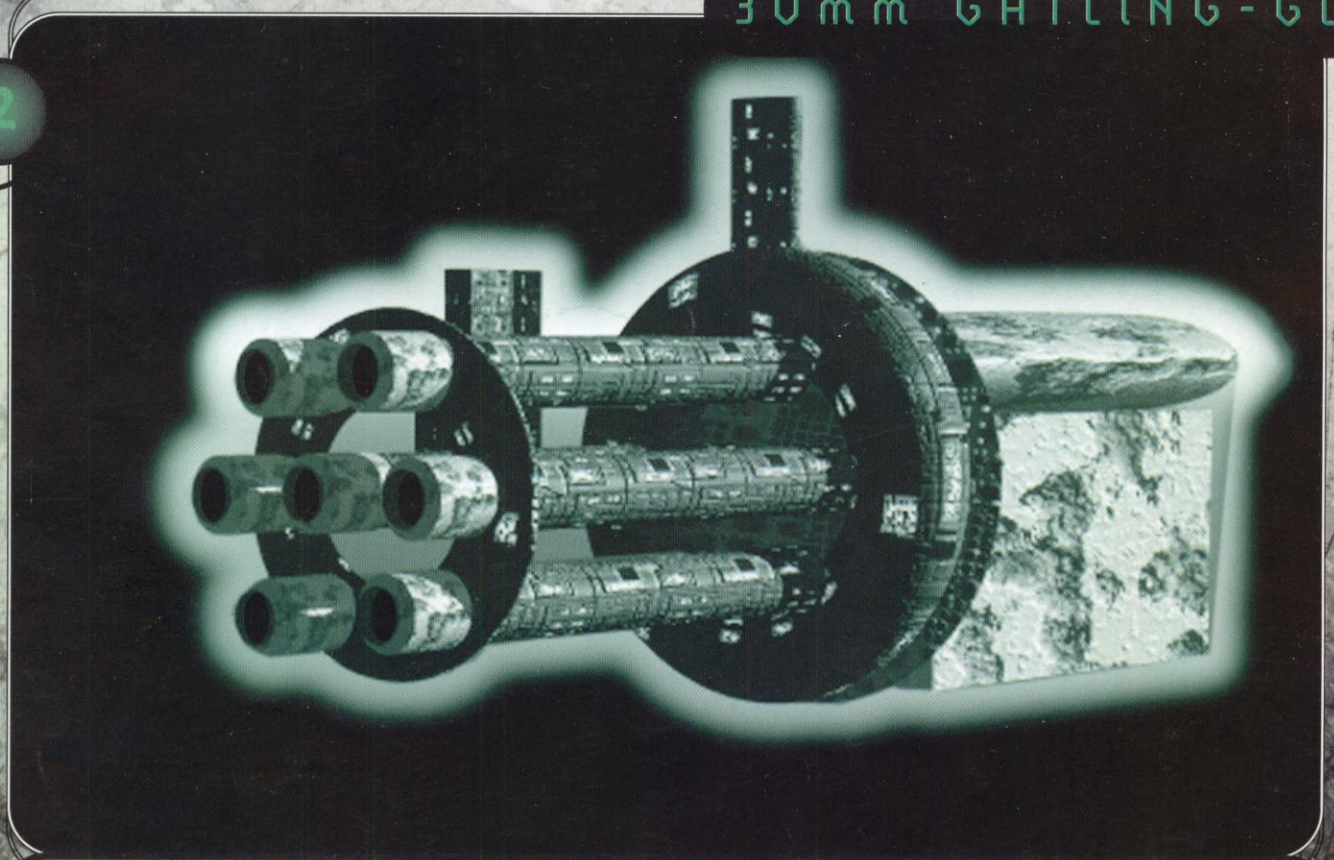
Das bekannte Apogee-Game zum Schleuderpreis! Ein 3D-Autorennen mit Tier-Gegnern, bis zu 2 Spieler auf dem Bildschirm usw.

CDV-SOFTWARE DM 29,95*

nur solange der vorrat reicht !!!!!!!!!

30mm GATLING-GUN

2



vollautomatisch, 6000 Schuss pro Minute

nur bei

SHATTERED STEEL

Coming your way in October for PC CD-ROM

Interplay™

DISTRIBUTED BY Acclaim® Entertainment GmbH

© 1996 BioWare Corp. All rights reserved. Shattered Steel is a trademark of Interplay Production. All rights reserved.
Licensed and distributed exclusively by Interplay Productions.